

**Реализация
на функционален процесор
за обработка на символна
списъчна информация**

ДИСЕРТАЦИЯ

на инж. Георги Иванов Понов

за присъждане на научна степен

"Кандидат на математическите науки"

Научен ръководител: ст.н.с. к.ф.и.и. П. Бърнев

Увод

Представената дисертация е описание на извършена реализация на процесор за обработка на символна списъчна информация. Този процесор, наречен HELP, е от компилиращо-интерпретиращ тип и служи за въвеждане, транслиране и управление на изпълнението на потребителски програми, написани на езика за програмиране HELP.

В първа глава са дадени някои основни дефиниции за списъчни структури. По-голямо внимание е отделено на представянето и функционалния подход при обработката на еднопосочните символни списъци.

Методите за реализацията на процесора HELP са представени във втора глава. Обяснени са вграждането и моделирането като средства за намаляване на времето и усилията за реализиране на сложни програми-процесори.

Трета глава представлява описание на абстрактна машина за обработка на еднопосочни символни списъци. Процесорът HELP е кодиран на езика на тази абстрактна машина.

В четвърта глава е направено описание на системата за програмиране HELP. Най-напред са описани синтаксиса и семантиката на езика HELP, а след това и самият процесор HELP. Дадени са примери за програмиране на HELP. В края на главата е направено сравнение между системите HELP и LISP.

Пета глава представлява подробно описание на етапите на реализацията на процесора HELP за електронната изчислителна машина FACOM 230-45S. Приложени са блок-схеми на етапите на реализацията и листинги на използваните изходни масиви.

Реализацията е извършена в Центъра по кибернетика на Министерството на снабдяването и държавните резерви.

Авторът на дисертацията дължи да изкаже своята благодарност на научния си ръководител ст.н.с. к.ф.м.н. П. Бърнев от Единния център за наука и подготовка на кадри по математика и механика.

1. Въведение в обработката на списъчна информация

1.1. СПИСЪЧНИ СТРУКТУРИ

Електронните изчислителни машини намират все по-широко приложение при решаването на задачи от най-различно естество. При голяма част от задачите се налага обработване на нечислова информация, което изисква структура на данните и операции, различни от тези за обработка на числова информация.

Основата за построяване на структурата на данните е концепцията за явно или неявно указване на връзките между елементите на структурата. Неявното указване на връзките се използва широко в много конвенционални езици за програмиране. Съществуват, обаче, приложения на изчислителните машини, при които програмата оперира главно със структурата на данните, а не със стойностите на елементите. Неявното указване на връзките в тези случаи дава незадоволителни резултати поради следните причини:

- не е възможно лесно и ясно неявно указване на връзките между елементите на сложни динамични структури,
- промените в структурите водят до интензивно физическо преместване на елементите им в оперативната памет на изчислителната машина, което значително намалява ефективността на обработката.

Обобщено казано, при програми, които не променят структурата на данните, а боравят със стойностите на елементите, е желателно неявно указване на

връзките в структурите /обикновено при обработка на числова информация/, докато при програми, които променят структурата на данните, е желателно явно указване на връзките в структурите /обикновено при обработка на нечислова информация/.

Векторът е пример за неявно указана структура. Подразбира се, че елементът с индекс i е разположен в оперативната памет на изчислителната машина непосредствено след елемента с индекс $i-1$ и непосредствено преди елемента с индекс $i+1$.

Най-простата явно свързана структура е еднопосочният списък. Всеки елемент на този списък освен информацията съдържа и указател /връзка/ към последователя си. Това означава, че е възможно само еднопосочно сканиране на списъка.

Двупосочният списък е явно свързана структура, в която всеки елемент съдържа освен информацията два указателя. Единият указател сочи последователя, а другият - предшественика на елемента. Следователно, възможно е двупосочно сканиране на списъка.

Плекс се нарича списък, всеки елемент на който освен информацията съдържа произволен брой указатели към други елементи.

Явно указаните структури често са структури, съставени от структури, а понякога съдържат самите себе си като елементи.

1.2. ЕДНОПОСОЧНИ СПИСЪЦИ

Всеки елемент на еднопосочния списък може да се представи като кутийка с две части /фиг.1.1.а/. Едната част съдържа информацията, а другата част - указателя /връзката/. Твърде удобно е, когато двете части на елемента са напълно симетрични, а размерите на информационния атом и на указателя съвпа-

дат. Имената CAR и CDR нямат мнемонично значение, а просто указват двете половини на елемента.

Елементът на еднопосочния списък може да бъде атом или структура. Списък, който съдържа само атоми, се нарича линеен /фиг.1.1.б/. Списъкът се нарича разклонен, ако съдържа поне един елемент, който е структура /фиг.1.1.в/. Тези елементи на главния списък, които представляват структури, се наричат подсписъци.

Фиг.1.1.б и фиг.1.1.в представляват графично представяне на еднопосочни списъци и дават "физическа" интерпретация на проблема.

Символичното представяне на еднопосочните списъци /S-изразите/ е "математическа" интерпретация и се дефинира по следния начин:

- Атомът е S-израз.
- Ако e_1 и e_2 са S-изрази, тогава $(e_1.e_2)$ е S-израз.

Двойката $(e_1.e_2)$ съответствува на списъчен елемент, съдържащ e_1 в CAR полето и e_2 в CDR полето.

При графичното представяне е лесно да се покаже края на списъка - CDR полето на последния елемент се оставя празно. Но това не може да се приложи към S-изразите, защото $(e_1.)$ не представлява правилен S-израз, поради което се въвежда специален атом NIL. Формули /1.1/ и /1.2/ представляват S-изрази на списъците от фиг.1.1.б и фиг.1.1.в.

$(S.(P.(I.(C.(F.(K.NIL))))))$ /1.1/

$(+.(↑.(+(X.(Y.NIL))).(2.NIL)))$

$((*(B.(+(X.(Y.NIL))).NIL))).NIL)))$ /1.2/

Формули /1.1/ и /1.2/ ясно показват бързото нарастване на броя на скобите в S-изразите и съответното намаляване на четливостта. За да се избегне този недостатък на S-изразите, преминава се към така наречената запетайкова форма на представяне на еднопосочните списъци. Даден списък се записва в за-

петайкова форма чрез записване на съдържанията на CAR полетата на елементите на списъка, разделени със запетайки и заградени в скоби. Формули /1.3/ и /1.4/ представляват запетайкова форма на списъците от фиг.1.1.б и фиг.1.1.в.

(С,П,И,С,Ъ,К) /1.3/

(+, (↑, (+, X, Y), 2), (*, В, (+, X, Y))) /1.4/

Броят на двойките скоби в запетайковата форма е равен на броя на атомите N_{II} в S-изразите.

На фиг.1.2 са показани трите начина на представяне на прости списъци.

При запетайковата форма на представяне особено внимание трябва да се обърне на понятието празен списък. Празният списък е списък, който няма елементи. Той се получава чрез прилагане на селектора CDR /раздел 1,3/ към списък, който има само един елемент. В запетайкова форма празният списък се представя чрез ().

Подсписъкът $L_1 = (+, X, Y)$ от фиг.1.1.в представлява общ подсписък на подсписъците $L_2 = (↑, (+, X, Y), 2)$ и $L_3 = (*, В, (+, X, Y))$. Трябва да се отбележи, че при S-изразите и запетайковата форма общите подсписъци се записват многократно, всеки път когато се срещнат. Това е сериозна слабост на тези начини на представяне, която изключва полезната конструкция на еднопосочен списък, позната като цикличен списък. Цикличният списък е списък, който съдържа себе си като подсписък.

CAR и CDR полетата на елементите са напълно симетрични и само по предварителна условеност се приема, че CDR полето се използва за указател. S-изразите запазват тази симетричност. Списъчен елемент, който съдържа атом X в CAR полето и атом Y в CDR полето, се представя чрез (X.Y). Запетайковата форма на представяне е несиметрична, защото се базира на условеността, че CDR полето на елемента може да съдържа само указател, но не и атом. Поради това (X.Y) не може да се представи в запетайкова форма.

Следователно, най-мощно е графичното представяне на списъците, следват S -изразите и най-слаба е запетайковата форма. Понякога се използва смесено представяне от S -изрази и запетайкова форма.

1.3. ОПЕРАЦИИ ВЪРХУ ЕДНОПОСОЧНИ СПИСЪЦИ

Адресирането на списъците се извършва чрез базови регистри. Базовият регистър е нищо по-вече от указател към структурата и позволява на програмата да адресира необходимите елементи. При графичното представяне на списъците базовият регистър се представя чрез стрелка. На фиг.1.4 са показани четири базови регистри, които адресират първите елементи на списъка и съответните подсписъци:

$$b_1: (+, (\uparrow, (+, X, Y), 2), (*, B, (+, X, Y)))$$

$$b_2: ((\uparrow, (+, X, Y), 2), (*, B, (+, X, Y)))$$

$$b_3: ((*, B, (+, X, Y)))$$

$$b_4: (+, X, Y)$$

Най-основната операция върху еднопосочните списъци е придвижването на указателя от базовия регистър, което позволява на програмата да адресира списъчните елементи. Това може да се направи чрез занасяне на съдържанието на CAR или CDR полетата на текущия адресиран елемент в базовия регистър и се изразява чрез:

$$b := CDR b \quad \text{или}$$

$$b := CAR b .$$

Трябва да съществува и механизъм за създаване на нови елементи или промяна на старите. На лист хартия е възможно създаване на нови елементи, но в паметта на изчислителната машина това не е възможно. Създаването на нови елементи се трансформира в прехвърляне на елементи от един списък в друг,

поради което е необходимо да съществува един специален списък на свободните елементи. Елементите на този списък ще бъдат вземани или връщани в процеса на изпълнение на програмата. Фиг.1.4 показва действията за преместване на един елемент от списъка на свободните елементи b_c в списък b_1 . Това се изразява чрез следната последователност от присвоения:

$$b_2 := \text{CDR } b_c$$
$$\text{CDR } b_c := b_1$$
$$b_1 := b_c$$
$$b_c := b_2$$

Спомагателният регистър b_2 се използва за да се предотврати загубването на връзката към останалите елементи на списъка на свободните елементи след вземането на първия елемент.

Математическият подход към обработката на списъци игнорира съществуването на списъчни елементи. Списъците се представят чрез S -изрази или в запетайкова форма, а операциите върху списъците се дефинират като функции на изразите и тези функции създават нови изрази без да е необходимо да се променят съществуващите. Малък брой функции се разглеждат като първични, а всички други функции се изграждат чрез използване на първичните или преди дефинирани непървични функции. Съществуват три типа първични функции:

- Селектори - Селекторите са функции, чиито стойности са данните, извлечени от аргументите.
- Конструктори - Конструкторите са функции, чиито стойности са изразите, конструирани от аргументите.
- Твърдения - Твърденията са функции, чиито стойности са *true* или *false* в зависимост от свойствата или връзките между тяхните аргументи.

При еднопосочните списъци единствената информация, която може да се

извлече от елементите им, е съдържанието на CAR или CDR полетата. Следователно, само две първични селекторни функции са необходими. Те са:

CAR(e)

CDR(e) .

Един елемент може да бъде изграден от два израза, единият от които става съдържание на CAR полето, а другият - на CDR полето. Следователно, само един първичен конструктор е необходим. Той е:

CONS(e₁,e₂) .

Наборът от твърдения не е така очевиден. Установено е, че само две твърдения са необходими като първични функции. Те са:

ATOM(e)

EQ(e₁,e₂) .

ATOM(e) има стойност true - когато аргументът е атом и стойност false - при друг случай.

EQ(e₁,e₂) има стойност true - когато двата аргумента са идентични атоми, стойност false - когато двата аргумента не са идентични атоми и неопределена стойност - при друг случай.

За да се разбере действието на функционалния подход при обработването на списъци, нека бъде разгледан списък (↑, (+, X, Y), 2). За избягване на многократното преписване на израза, нека той се представя с "e". Това се прави само за удобство при обясненията. Стойността на функцията CAR(e) е атомът ↑, а стойността на функцията CDR(e) е списъкът ((+, X, Y), 2). Стойността на израза CDR(CAR(e)), обаче, е недефинирана. Това се дължи на ограничението, че аргументите на селекторните функции трябва да бъдат списъци.

Прилагането на селекторна функция към израз, който представлява списък, е точен еквивалент на присвояване на съдържанието на едно от полетата, принадлежащи на някой от елементите на списъка, на базовия регистър на резултантната структура. Да предположим, че b₁ е базов регистър на списъка, пред-

ставяващ израза е и да предположим, че b_2 ще бъде базов регистър на списъка, представен чрез функцията $CAR(CDR(e))$. Желаният резултат ще се получи от изпълнението на следните оператори за присвояване:

$$b_2 := CDR b_1$$

$$b_2 := CAR b_2 .$$

Конструкторът $CONS(e_1, e_2)$ конструира израз с CAR поле представляващо e_1 и CDR поле представляващо e_2 :

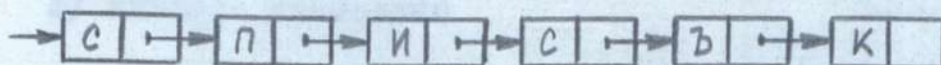
$$CONS(e_1, e_2) \rightarrow (e_1 . e_2)$$

Функцията $CONS(+, CONS(X, (Y)))$ конструира списъка $(+, X, Y)$ показан на фиг.1.5. При всяко прилагане на функцията $CONS$ се създава нов елемент. Стойността на $CONS$ е указател към създадения елемент, който има стойност първия аргумент на $CONS$ в CAR полето си и стойност втория аргумент на $CONS$ в CDR полето си. На пръв поглед изглежда, че няма ограничения за вида на аргументите на конструктора $CONS$, т.е. да бъдат атоми или списъци. Но това важи когато се използва символичното представяне - S -изразите. Ако е желателно да се използват предимствата на запетайковата форма, налага се въвеждане на ограничението, че e_2 трябва да бъде списък, т.е. $CONS(e_1, e_2)$ е недефинирана, ако e_2 е атом. Като пример може да се посочи функцията $CONS(X, Y)$, където X и Y са атоми. В този случай се получава списъчната структура, показана на фиг.1.6.а. Този списък не може да бъде изразен в запетайкова форма, което е недостатък на тази форма на записване на списъчни структури.

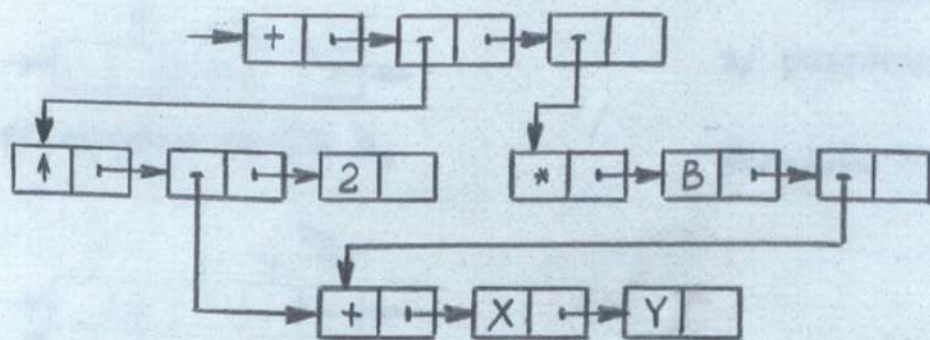
LISP позволява смесено записване, което съчетава удобствата на запетайковата форма без налагане на ограничения върху аргументите на функцията $CONS$. При този начин на записване последният елемент на всеки списък и подсписък може да се запише като точкувана двойка, но ако CDR полето на този последен елемент е NIL , записването може да бъде както при запетайковата форма. На фиг.1.6 са показани примери на смесено записване.

CAR CDR

а/ элемент на еднопосочен списък

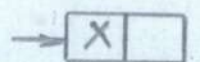


б/ еднопосочен линеен списък



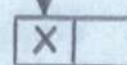
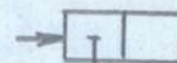
в/ еднопосочен разклонен списък

Фиг.1.1. Еднопосочни списъци



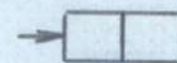
(X, NIL)

(X)



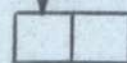
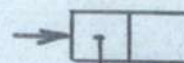
((X, NIL), NIL)

((X))



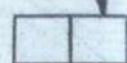
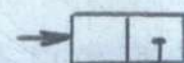
(NIL, NIL)

(())



((NIL, NIL), NIL)

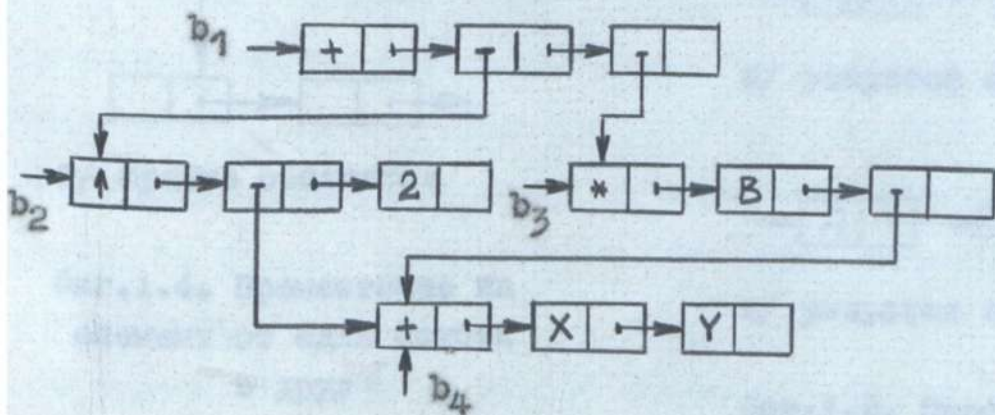
((()))



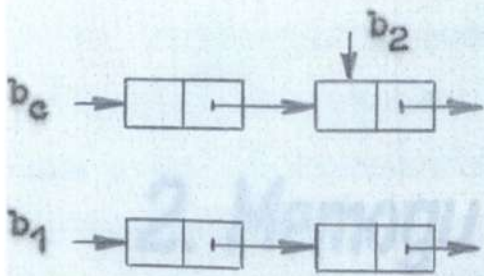
(NIL, (NIL, NIL))

((), ())

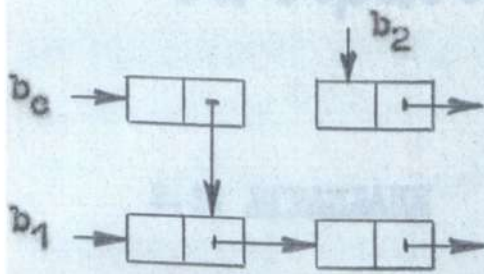
Фиг.1.2. Трите вида представления на някои прости списъци



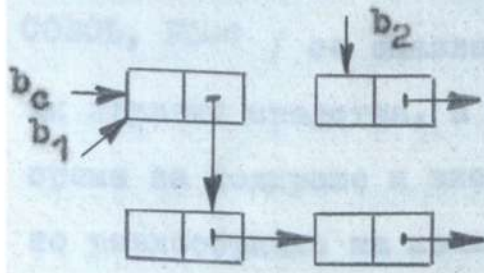
Фиг.1.3. Базови регистри на еднопосочни списъци



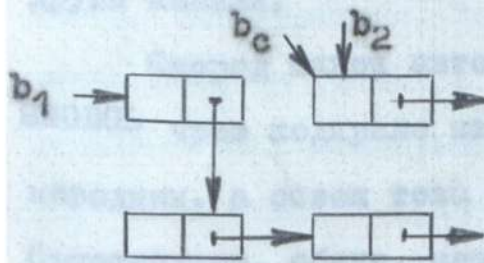
а/ начално състояние



б/ промяна на CDR b_c

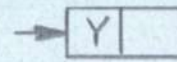


в/ промяна на b₁

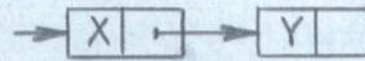


г/ крайно състояние

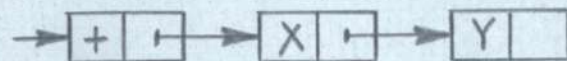
Фиг.1.4. Преместване на елемент от един списък в друг



а/ списъкът (Y)

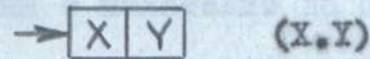


б/ резултат от CONS(X,(Y))

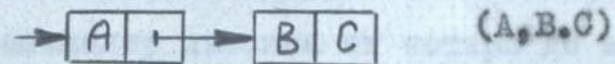


в/ резултат от CONS(+,CONS(X,(Y)))

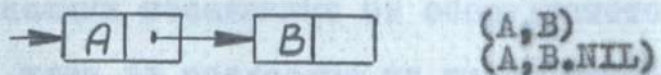
Фиг.1.5. Изпълнение на CONS



а/ CONS(X,Y)



б/ резултат от CONS(A,CONS(B,C))



в/ резултат от CONS(A,CONS(B,NIL))

Фиг.1.6. Смесено представяне на списъци

2. Методи за реализация на процесори за обработка на нечислова информация

2.1. ВГРАЖДАНЕ

За кодирането на транслатори и други процесори за обработка на нечислова информация най-разпространените езици за програмиране / FORTRAN, ALGOL-60, COBOL, PL-1 / се оказват твърде неудобни, тъй като те не притежават подходящи изразни средства, а използването на език от тип асамблер изисква много време за кодиране и високо квалифицирани програмисти. Освен това при голямото разнообразие на изчислителни машини е желателно да съществува възможност реализиран за дадена машина процесор да може лесно да бъде реализиран и за други машини.

Според някои автори реализацията на процесори от типа на LISP или SNOBOL чрез кодиране на език от тип асамблер изисква от четири до шест човекогодици, а освен това една такава реализация е напълно машинно-зависима. Съществуват, обаче, методи за намаляване на времето и усилията за реализация на подобни процесори и обмен на реализации независимо от оборудването. Тези методи се базират на фундаменталната идея за разделяне на процесорите на две съставни части:

- основни операции и типове данни, характерни за съответния процесор
- алгоритъм, който използва основните операции и типове данни за да обезпечи желаното действие на процесора.

Например, основен тип данни в SNOBOL са символните низове, а основни операции - съчленяване, подбиране по образец и заместване. В LISP основен тип данни са еднопосочните символни списъци, а обработката на тези списъци се осъществява от петте основни функции CAR, CDR, CONS, ATOM и EQ. Примери за операции за реализиране на алгоритма са преходите, условията и някои други конвенционални процедурни операции, които в голяма степен са независими от структурата на обработваните данни и следователно инвариантни в различните процесори.

Горната идея води непосредствено до концепцията за вграждане, т.е. използване на съществуващ процедурно-ориентиран език /например FORTRAN или PL-1/ за описание на процедурните операции на алгоритма и реализация на основните операции за обработка на данните като функции и подпрограми, вградени в алгоритма. Обикновено тези функции и подпрограми се кодират на асамблер, защото езикът на вграждане не може да обезпечи ефективност при изпълнението на специфичните основни операции. Всяка нова реализация на процесора за друга изчислителна машина, притежаваща транслятор от езика на вграждане, се свежда единствено до ново кодиране само на тези функции и подпрограми. При метода на вграждане, чрез използването на език от високо ниво като език на вграждане, се намалява работата по кодирането и следователно се намаляват усилията за реализирането. Като недостатък на метода на вграждане може да се посочи по-малката ефективност на създадените процесори по отношение на използвана оперативна памет и време за изпълнение.

Ако функциите и подпрограмите за реализация на основните операции се кодират на езика на вграждане, вграждането е пълно. В този случай то е еквивалентно на обикновено програмиране на език от високо ниво. Пълно вграждане се използва при реализиране на процесори за спомагателни цели и малка употреба, при което не е необходимо те да бъдат оптимизирани по отношение на време за изпълнение и използвана оперативна памет и освен това е желателно

лесното им реализиране на различни изчислителни машини.

Процесът на вграждане може да бъде и многостепенен. Многостепенното вграждане може да се сравни с въвеждането на подцели, достигането на които води до достигане на главната цел и опростява и улеснява извършването на реализацията. Този метод на въвеждане на подцели е широко разпространен при решаването на сложни проблеми по евристичен път.

Макар вграждането да изглежда прост и праволинеен процес, съществуват подробности, които трябва да бъдат взети под внимание за качествено му прилагане.

2.2. МОДЕЛИРАНЕ

Обикновено за език на вграждане се избира удобен за конкретния случай, широко разпространен и реализиран на много машини език за програмиране. В много случаи, обаче, такъв подходящ реализиран език не съществува или поне този език не е твърде разпространен. Тогава най-добре е за език на вграждане да се избере най-подходящия позволяващ пълно вграждане специализиран език за програмиране или дори да се създаде такъв език. Множеството операции на този специализиран език представляват от себе си абстрактен модел на изчислителна машина. Необходимо е операциите на абстрактната машина да бъдат преобразувани в операции на съответната реална изчислителна машина, за която е предназначена реализацията. Това означава всеки оператор от езика на абстрактната машина да бъде заменен с оператор или група оператори от езика на реалната машина, като под език на реалната машина се разбира не само асамблер, но и всеки реализиран на тази машина език от по-високо ниво. Преобразуването от език на абстрактна машина в език на реална машина може да бъде извършено от процесор от компилиращ тип за обработка на символни низове чрез подбиране по образец и заместване, какъвто процесор представлява например реализацията

на SNOBOL. Ако такъв процесор не съществува, той трябва предварително да бъде създаден.

В какво се състои предимството на моделирането, ако за съответна реализация трябва да бъде реализиран допълнително още един, при това специален процесор, който в случая може да се нарече метапроцесор. За изясняване на този въпрос трябва да бъде разгледана същността на процесорите за обработка на символни низове чрез подбиране по образец и заместване и привързването на дадена реализация към изчислителната машина за която е предназначена.

Споменатият тип метапроцесори възприемат като входни данни подлежащата на преобразуване изходна програма заедно с набор от дефиниции, определящи заместването на всеки оператор от изходния език с един или група оператори от обектния език, а като резултат от работата на метапроцесора се извежда преобразуваната на обектен език програма. Даден метапроцесор се използва за преобразуване не само на един конкретен език в друг също конкретен език, а за преобразуване на всяка двойка от едно множество изходни и обектни езици. Коя ще бъде двойката изходен и обектен езици за дадено изпълнение се определя от дефинициите. Сложността на изходните и обектните езици, както и сложността на дефинирането, зависят от възможностите на метапроцесора, но трябва да се отбележи, че един сравнително несложен метапроцесор може да послужи за преобразуване на значително развити езици за програмиране. Веднаж реализиран, метапроцесорът има самостоятелно значение и област на приложение.

Моделирането при реализацията на процесор е форма на пълно вграждане, като основните операции представляват операции на абстрактната машина, а език на вграждане е езикът на абстрактната машина. Една и съща програма за абстрактната машина може да бъде транслирана в програми за различни реални изчислителни машини просто чрез подходяща промяна в дефинирането на операциите на абстрактната машина. Част от дефинирането може да бъде идентично за всички или някои от реалните изчислителни машини.

За успешно приложение на моделирането е необходимо да бъде изяснен и подходът към операциите за вход-изход. Обикновено тези операции са твърде сложни и зависят от конфигурацията на изчислителната машина. Опитът на редица реализатори показва, че най-добре е абстрактната машина да бъде изолирана от конкретните входно-изходни устройства чрез един модул, който да обработва входно-изходните операции. Целта на този модул е да обезпечи канали за връзка между програмата и изчислителната среда. Всеки канал представлява съвкупност от логическо устройство на разположение на програмата и конкретно физическо устройство от конфигурацията на машината. Когато програмата иска изпълнение на операция за дадено логическо устройство, модулът изпълнява тази операция на съответното физическо устройство.

Поради голямото разнообразие на входно-изходни устройства съществува голямо разнообразие на входно-изходни операции, но всяка една от тях принадлежи към една от следните категории:

- четене - прехвърляне на данни от устройството към програмата,
- запис - прехвърляне на данни от програмата към устройството,
- управление - операции за управление на работата на устройството без да се извършва прехвърляне на данни.

Горното подразделяне е твърде удобно, защото отделните категории са независими една от друга и обезпечават основа за дефиниране на логически устройства, независими от конфигурацията на изчислителната машина. При това положение входно-изходният модул се състои от подпрограми за споменатите три категории операции. Чрез тези подпрограми се отчитат особеностите на входно-изходните устройства и се добавя необходимата управляваща информация за фактическото изпълнение на логическите операции от съответните физически устройства. По този начин става възможна промяна на използваните входно-изходни устройства без никакви промени в реализирания процесор. В случая се правят съответни промени само в подпрограмите на входно-изходния модул. Възмож-

но е също включване на нови устройства или изключване на други такива, но най-важното предимство на използването на входно-изходен модул е улесняването на обмена на процесори между различни изчислителни машини и организации.

2.3. ПРИВЪРЗВАНЕ

Беше изяснено, че за прилагане на моделирането е необходимо наличието на подходящ метапроцесор за обработка на символни низове чрез подбиране по образец и заместване. Трябва ли този метапроцесор да бъде реализиран на машината, за която се извършва реализацията? Това не е необходимо. Ако реализацията на съответен процесор е предназначена за машината М, а подходящ метапроцесор е реализиран вече на машината Н, необходимо е текстът на процесора на езика на абстрактната машина А, заедно с наборът от дефиниции, определящи заместването на операторите от езика на абстрактната машина А с оператори от езика на реалната машина М, да бъдат подадени като входни данни на метапроцесора на машината Н. В резултат от работата на изчислителната машина Н ще се получи програма за изчислителната машина М. Този подход към реализацията се нарича полупривързване към машината за която е предназначена реализацията, защото се използва и друга изчислителна машина, притежаваща подходящ метапроцесор.

При полупривързването съществуват и някои трудности. Освен необходимостта от изчислителна машина с реализиран и в експлоатация метапроцесор, малко вероятно е безпогрешното кодиране на дефинициите от първи път, което ще наложи няколко пъти да се използва изчислителната машина Н с реализирания метапроцесор. Освен трудният достъп до машината Н, допълнителни затруднения може да причини и недостатъчното познаване на машината Н, операцията ѝ система и метапроцесора. По-важна, обаче, е кодовата съвместимост на входа и изхода на машините М и Н. Различията във външното кодово представяне

на символите трябва да се отстрани чрез съответно прекодиране, което се явява като допълнително бремене. Поради наличието на такива трудности може да се премине към пълно привързване.

Пълното привързване предполага използване на само една изчислителна машина - тази, за която е предназначена реализацията. Ако тя не притежава подходящ метапроцесор, такъв трябва да бъде създаден, а ползата от него за програмното осигуряване на машината ще бъде голяма и разностранна. Освен това, един такъв по-сложен метапроцесор може да бъде реализиран като се използва отново вграждане, моделиране и съответно привързване.

Трябва да се подчертае, че няма пречки за преминаване от пълно привързване към полупривързване, ако обстоятелствата позволяват това. Възможно е двата метода да се използват съвместно при една и съща разработка, включваща няколко етапа на вграждане и моделиране.

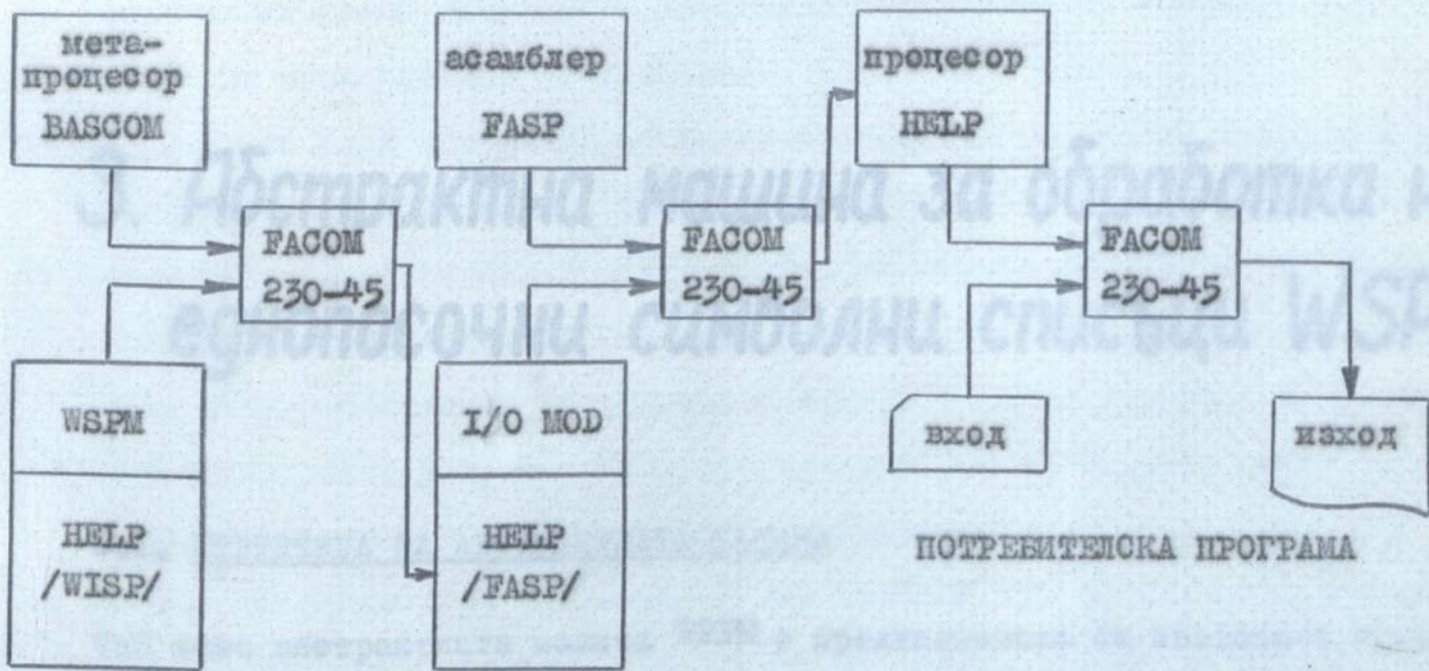
2.4. БЛОКОВА СХЕМА НА РЕАЛИЗАЦИЯТА

Функционалният процесор за обработка на символна списъчна информация HELP е реализиран по метода на вграждане и моделиране и при пълно привързване към изчислителната машина FACOM 230-45S, с която е оборудван Центърът по кибернетика на Министерството на снабдяването и държавните резерви. Този процесор от компилиращо-интерпретиращ тип служи за въвеждане, транслиране и управление на изпълнението на потребителска програма, написана на езика HELP. При реализирането на процесора HELP е използвано пълно вграждане в езика WISP, създаден специално за удобно описване на процесори за функционална обработка на еднопосочни символни списъци. Процесорът HELP е кодиран на езика WISP, а за да се получи като асамблерова програма, всеки оператор на езика WISP е дефиниран чрез команди на асамблера на машината FACOM 230-45S, т.е. абстрактната машина WSPM е моделирана на асамблера на реалната изчислителна

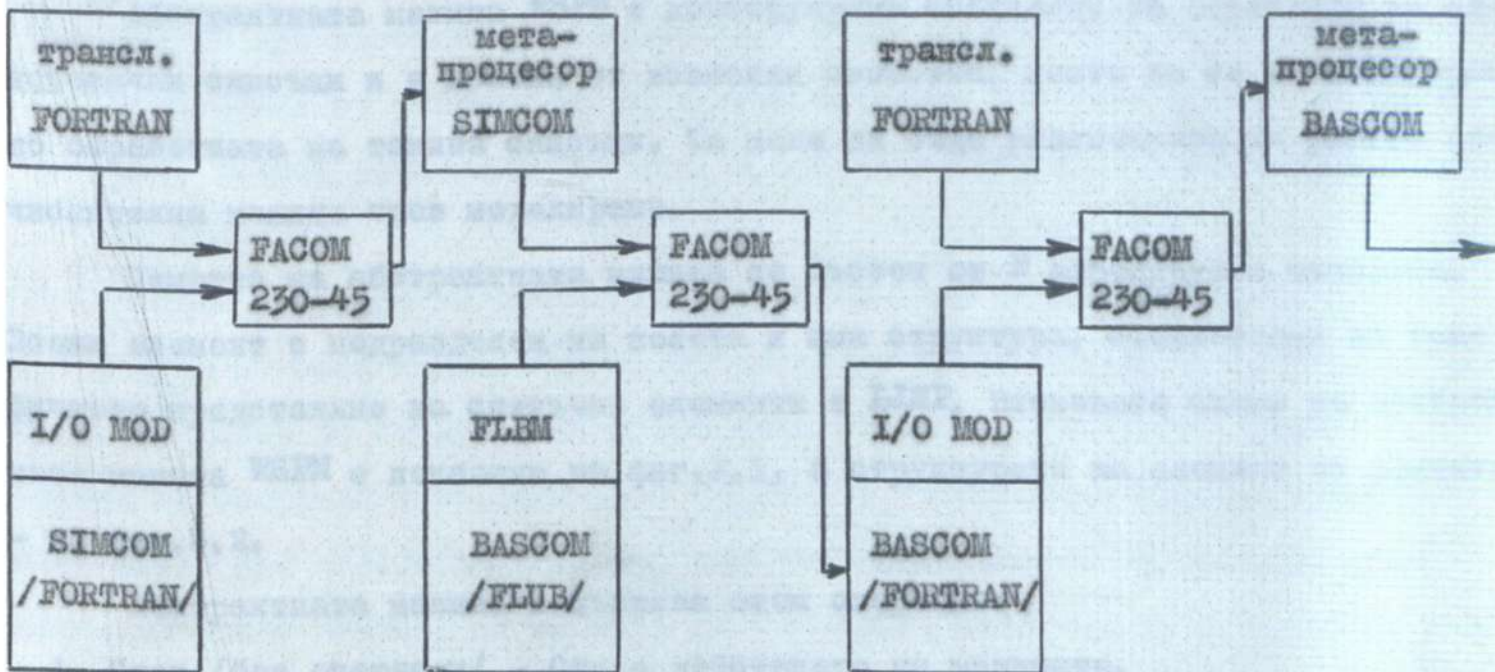
машина. Асамблеровият текст на процесора **HELP** се асамблира, за да се получи машинна програма. Блок-схемата на реализацията на **HELP** е показана на фиг.2.1. От тази блок-схема се вижда, че е необходим метапроцесорът **BASCOM**, който трябва да бъде реализиран предварително.

Блок-схемата на реализацията на метапроцесора **BASCOM** е показана на фиг.2.2. Използувано е пълно вграждане на **BASCOM** в езика **FLUB**, удобен за описване на ограничени по възможности процесори за обработка на символни низове. Преобразуването на програма на езика **FLUB** в програма на **FORTTRAN** се извършва от метапроцесора **SIMCOM**, който е аналогичен на **BASCOM**, но значително по-прост. Метапроцесорът **BASCOM** е кодиран на езика **FLUB**, а за да се получи като фортранова програма, всеки оператор на езика **FLUB** е дефиниран чрез фортранови оператори, което означава, че абстрактната машина **FLBM** е моделирана на **FORTTRAN**. Фортрановият текст на метапроцесора **BASCOM** се транслира, за да се получи машинна програма. Метапроцесорът **SIMCOM** е кодиран на **FORTTRAN**. При реализацията на **BASCOM** като език на вграждане се използва също **FORTTRAN**. Това позволява метапроцесорът **BASCOM** да бъде лесно реализиран на всяка изчислителна машина, притежаваща транслятор от **FORTTRAN**.

В блоковите схеми от фиг.2.1 и фиг.2.2 активните програми са показани в горната част, а данните - в долната част на чертежите. Модулите, обработващи входно-изходните операции, са показани на съответните им места в блоковите схеми. Те се прибавят в последния етап, когато съответният процесор се получава като машинна програма.



Фиг. 2.1. Блок-схема на реализацията на функционалния процесор за обработка на символна списъчна информация HELP



Фиг. 2.2. Блок-схема на реализацията на метапроцесора за обработка на символни низове BASCOM

3. Абстрактна машина за обработка на еднопосочни символни списъци WSPM

3.1. СТРУКТУРА НА АБСТРАКТНАТА МАШИНА

Тъй като абстрактната машина WSPM е предназначена за създаване чрез вграждане на процесор за обработка на символна списъчна информация, тя трябва да притежава типове данни и основни операции за обработка на символни списъци. В такъв случай вграждането на процесора в езика на тази абстрактна машина ще бъде удобно и ефективно.

Абстрактната машина WSPM е конструирана специално за обработка на еднопосочни списъци и е лишена от всякакви свойства, които не се отнасят пряко до обработката на такива списъци. Тя може да бъде реализирана на реална изчислителна машина чрез моделиране.

Паметта на абстрактната машина се състои от N адресируеми елемента. Всеки елемент е подразделен на полета и има структура, съответстваща на графичното представяне на списъчни елементи в LISP. Блоквата схема на абстрактната машина WSPM е показана на фиг.3.1, а структурата на елемент от паметта - на фиг.3.2.

Абстрактната машина изпълнява осем операции:

1. Стоп /без операнди/ - Спира действието на машината.
2. Безусловен преход /един операнд/ - Извършва безусловен преход на адрес, указан от операнда.

3. Увеличаване /един операнд/ - Увеличава стойността на операнда с размерността на един елемент от паметта.
4. Присвояване /два операнда/ - Занася стойността на втория операнд в полето, адресирано от първия операнд.
5. Вход-изход /два операнда/ - Стойността на първия операнд е входно-изходна команда. Стойността на втория операнд при прехвърляне на редове между входно-изходните устройства и буфера е адрес на елемент, указващ входно-изходното устройство, а при прехвърляне на символи между буфера и паметта - адрес на информацията в паметта.
6. Преход при равно /три операнда/ - Ако стойностите на втория и третия операнди са равни, извършва се преход на адрес, указан от първия операнд. В противен случай се изпълнява следващата операция.
7. Преход при неравно /три операнда/ - Ако стойностите на втория и третия операнди не са равни, извършва се преход на адрес, указан от първия операнд. В противен случай се изпълнява следващата операция.
8. Преход при по-малко /три операнда/ - Ако стойността на втория операнд е по-малка от стойността на третия операнд, извършва се преход на адрес, указан от първия операнд. В противен случай се изпълнява следващата операция.

Всяка операция на абстрактната машина може да има до три операнда.

Операндите са винаги цели числа, но могат да бъдат модифицирани по три начина. Те могат да се използват или като стойности или като адреси. Стойността на операнда е съдържанието на полето, обозначено чрез модифицираното цяло число или самото цяло число, ако модифицирането е непосредствено. Непосредственият операнд не може да се използва като адрес. Директните и индиректните операнди адресират съответни полета от елементите на паметта.

За адресиране на списъците се използват указатели, които се записват

в CDR полетата на базови регистри за адресация. За реализацията на всеки базов регистър се използва по един елемент от паметта на абстрактната машина, а в AF полетата на тези елементи се записва единица. За обозначение на базовите регистри се използват еденични символи, като на всеки символ съответствува един базов регистър. Възможно е използване на допълнителни базови регистри, които се именуваат чрез символни низове.

3.2. ЕЗИК НА АБСТРАКТНАТА МАШИНА

Програмата за абстрактната машина се състои от последователност от редове. Всеки ред съдържа един или по-вече оператора. Всеки оператор завършва с точка или със запетая. Запетаята само завършва оператора, а точката освен това предизвиква игнориране на останалата част от реда, която може да бъде използвана за коментар и/или номериране на редовете. Всеки ред може да има етикет, който започва от първа позиция на реда. Ако първата позиция е шпация, редът е без етикет. Етикетът е произволен низ от символи, започващ с буква. Точка или запетая трябва да следват етикета и по този начин той се разглежда като оператор.

В табл.3.1 са представени операторите на WISP за осемте операции на абстрактната машина **WSPM**.

Операторът може да бъде разчленен на части: TO, INCR, op1, op2, =, NE и т.н. Тези части трябва да бъдат отделени една от друга с поне една шпация. Шпациите, които предшествуват първата част, както и шпациите, които предшествуват точка или запетая, завършващи оператора, се пренебрегват.

Операндите могат да бъдат както еденични символи, така и символни низове. Всеки операнд може да бъде модифициран по един от посочените в табл. 3.2 начини.

ОПЕРАЦИЯ	ОПЕРАТОР
Стой	STOP.
Безусловен преход	TO op1.
Увеличаване	INCR op1.
Присвояване	op1 = op2.
Преход при равно	TO op1 IF op2 = op3.
Преход при неравно	TO op1 IF op2 NE op3.
Преход при по-малко	TO op1 IF op2 LT op3.
Вход-изход	IO op1 ON op2.

Табл.3.1. Операции и оператори на абстрактната машина за обработка на еднопосочни символни списъци

НАЧИН НА МОДИФИЦИРАНЕ	ВИД НА ОПЕРАНДА		
	ЕДЕН. СИМВОЛ	СИМВОЛЕН НИЗ	
Непосредствено	'A	SAM	100
Директно адресиране	A	(SAM)	(100)
Индиректно адресиране на AF	AF A	AF SAM	AF 100
Индиректно адресиране на BPF	BPF A	BPF SAM	BPF 100
Индиректно адресиране на CAR	CAR A	CAR SAM	CAR 100
Индиректно адресиране на CDR	CDR A	CDR SAM	CDR 100

Табл.3.2. Модифициране на операндите

Апострофът се използва за обозначаване на непосредствен операнд, представен от едичен символ. По този начин точката и запетаята могат също да бъдат използвани като непосредствени операнди без да бъдат възприемани за край на операторите. Това става чрез комбинациите "'.'" или "'.'". Горното

се отнася и за шпацията и за самия апостроф. Тези четири символа могат да се използват като операнди само с непосредствено модифициране.

При непосредствено модифициране операндите, представени с еденични символи, се дефинират като адреси от паметта, равни на вътрешното представяне на съответните символи, т.е. тези операнди адресират базовите регистри на абстрактната машина.

При операнди, които са символни низове, първият символ в низа определя дали операндът е абсолютен или символичен. Ако първият символ е цифра, операндът е абсолютен, а низът трябва да бъде цяло число. Ако първият символ не е цифра, операндът е символичен и трябва да бъде дефиниран някъде в програмата. Символичният операнд е дефиниран, ако е използван като етикет на някой ред от програмата, а съответна стойност ще му бъде присвоена от транслятора. Има едно изключение, което се отнася за низа `NIL`, стойността на който е вътрешното представяне на символа `CR` /физически край на ред от програмата или връщане на каретката на пишуща машина като вход/.

Освен осемте основни оператора, за улесняване на програмирането могат да бъдат дефинирани псевдо оператори, допълнителни оператори и разширени оператори. Допълнителните оператори представляват удобна форма на някои основни често използвани оператори с фиксирани операнди. Разширените оператори служат за изразяване на често използвани комбинации от операции, които могат и е удобно да се представат чрез един оператор на WISP. Псевдо операторите се използват за резервиране на памет, завършване на програмата и други подобни действия.

Ще бъдат представени някои прости примери за програмиране на WISP, които включват всички възможни операции и операнди, без да бъдат обхванати всички възможни комбинации поради големия им брой.

Пример: Да се трансформира списъка $B = (A, C, D)$ от фиг. 3.3.а в списък $B = (A, C, D, X)$, представен на фиг. 3.3.в.

Първи вариант:

E = CDR B.

E = CDR E, E = CDR E.

CAR E = 'X.

Втори вариант:

E = B.

LOOP, TO END IF CAR E = NIL.

E = CDR E, TO LOOP.

END, CAR E = 'X.

Трети вариант:

E = B, TO END IF CAR E = NIL.

LOOP, E = CDR E, TO LOOP IF CAR E NE NIL.

END, CAR E = 'X.

Четвърти вариант:

E = 'B.

LOOP, E = CDR E, TO LOOP IF CAR E NE NIL.

CAR E = 'X.

На фиг.3.4 е представена графически разликата между присвояванията

E = B и E = 'B.

3.3. ВХОДНО-ИЗХОДНИ ОПЕРАЦИИ

При входно-изходните операции се използва буферен регистър, чрез който се организира предаването на информация по два начина:

1/ Предаване на еденичен символ между буфера и паметта на абстрактната машина.

2/ Предаване на един ред от символи между буфера и съответно входно-изходно устройство.

Операционните кодове на входно-изходните команди са представени в табл.3.3. Тези кодове се явяват като първи операнди в операторите за вход-изход. За предаване на еденични символи вторият операнд указва полето, вземащо участие в предаването на данни. За предаване на ред вторият операнд указва входно-изходното устройство, което взема участие в предаването на данни.

КОД	ОПЕРАЦИЯ
0	Няма операция
1	Извличане на текущия символ от буфера, превръщане във вътрешен код и запомняне в полето, указано от втория операнд.
2	Ако стойността на втория операнд е вътрешен код на символ, тя се превръща във външен код и се занася в текущата позиция на буфера. В противен случай операцията се пренебрегва.
3	Четене на следващия ред от указаното входно устройство в буфера. Вторият операнд адресира елемент, чийто CAR поле указва логическия номер на входното устройство. При EOF /край на масива/ в CDR полето на този елемент ще се занесе 1 и предаване на данни няма да има. Ако е указана неправилна за устройството операция, в CDR полето ще се занесе 2.
4	Извеждане на съдържанието на буфера към изходното устройство, указано от втория операнд. При EOM /край на носителя/ в CDR полето на адресирания елемент се занася 1. Ако е указана неправилна за устройството операция, в CDR полето на елемента ще се занесе 2.
5	Запис на EOF /край на масив/.
6	Пренавиване.

Табл.3.3. Входно-изходни команди

При входно-изходните операции за предаване на еденични символи буферът се индексира чрез съдържанието на **CAR** полето на базовия регистър **NIL**. **MAX** е максималният възможен индекс за буфера и трябва да бъде равен на максималната възможна дължина на редовете в зависимост от периферните устройства, поради което **MAX** е зависим от конкретната реализация. Когато се изпълни входно-изходна команда за предаване на еденичен символ, индексът, записан в **NIL** елемента, се увеличава с еденица. При регистриране на **CR** в буфера, индексът се ресетва на еденица. След като максималният брой символи бъдат записани в буфера, базовият регистър **NIL** ще съдържа нула, защото съдържанието му се увеличава по модул $(MAX+1)$. Входно-изходните команди за предаване на еденични символи се изпълняват нормално при условие $1 \leq (NIL) \leq MAX$. Ако това условие не е изпълнено, извеждането на символ води до занасянето на стойността на втория операнд в **NIL**, а въвеждането на символ се игнорира. Индекс нула е необходим при редове с фиксирана дължина за обработка на невявно указания символ за край на реда **CR**.

Пример: Да се прекхвърлят символите от 10 до 12 позиция на буфера в списък **B**.

$(NIL) = 10.$

Зареждане на индекса за четене от буфера

$X = B.$

X е указател към елементите на списъка

IO 01 ON CAR X, X = CDR X.

IO 01 ON CAR X, X = CDR X.

IO 01 ON CAR X.

Да се изведат същите символи в позиции от 1 до 3 на буфера.

$(NIL) = 01.$

Зареждане на индекса за запис в буфера

$X = B.$

X е указател към елементите на списъка

IO 02 ON CAR X, X = CDR X.

IO 02 ON CAR X, X = CDR X.

IO 02 ON CAR X.

Трябва да се отбележи, че за записване на цяло число, състоящо се от един символ, се прибавя една нула пред съответната цифра. Това се прави за да се различават целите числа от нула до девет от представянето на символите цифри.

При входно-изходните операции за предаване на редове вторият операнд адресира елемент, който се нарича спецификатор на операцията и чието CAR поле съдържа логически номер на използваното входно-изходно устройство, а в CDR полето се регистрира завършека на операцията. Ако CDR полето съдържа:

- 0 - Успешно завършване на операцията
- 1 - EOF или EOM
- 2 - Неправилна операция за съответното устройство
- 3 - Специални, зависими от устройствата кодове

Обикновено се приемат едно основно входно устройство INPUT и две основни изходни устройства PRINT и PUNCH, но е възможно да бъдат включени и други устройства.

За обезпечаване на удобство при програмирането, предвидени са няколко допълнителни форми на оператори за вход-изход, представени в табл.3.4.

ОСНОВНИ ОПЕРАТОРНИ ФОРМИ	ДОПЪЛНИТЕЛНИ ОПЕРАТОРНИ ФОРМИ
IO 01 ON op2.	op2 = LINE BUFFER.
IO 02 ON op2.	LINE BUFFER = op2.
IO 03 ON op2.	READ op2.
IO 04 ON op2.	WRITE op2.
IO 05 ON op2.	ENDFILE op2.
IO 06 ON op2.	REWIND op2.

Табл.3.4. Допълнителни операторни форми

Пример: На фиг.3.5 е показана малка програма за четене от входното

устройство със спецификатор INPUT, проверка на прочетените символи и замяна на всички звездички с шпации и извеждане на изходното устройство със спецификатор PUNCH. Прието е, че входните и изходните редове са с една и съща дължина, а помощният списък I има достатъчно елементи за да побере информацията от един ред. Първоначалното зареждане на спецификаторите се извършва чрез псевдо-операцията ELEMENT af bpf car cdr.

3.4. ПОДПРОГРАМИ

Използването на подпрограми в WISP е много опростено. Преди извършване на преход към подпрограма адресът за връщане трябва да бъде запомнен и след завършване на изпълнението на подпрограмата да бъде възстановен. За тази цел трябва да бъде резервиран един елемент от паметта на абстрактната машина.

Използването на подпрограми е така широко застъпено, че е необходимо абстрактната машина да притежава следните допълнителни оператори:

- ENTRY етикет - за вход в подпрограма
- EXIT етикет - за изход от подпрограма
- USE етикет - за преход към подпрограма

На фиг.3.6 е показано използване на подпрограма само с основни оператори, а на фиг.3.7 - използването на същата подпрограма чрез допълнителни оператори.

3.5. СПИСЪК НА СВОБОДНАТА ПАМЕТ

В началото на работата на абстрактната машина трябва да бъде въведена програмата и освен това да бъде създаден списък на свободните елементи от

паметта. Това се извършва от процедурата **START**, която може да се разглежда като хардуерна процедура при натискане на бутон "НАЧАЛНО ВЪВЕЖДАНЕ" на реална изчислителна машина. Тази част от паметта, която остава след въвеждане на програмата служи за разполагане на списъчните структури, подлежащи на обработка. Първоначално всички елементи на тази част от паметта трябва да бъдат организирани като списък на свободната памет. При създаването на списъка на свободната памет, който е явно свързана структура, се използва фактът, че елементите на паметта на абстрактната машина образуват вектор и чрез операцията **INCR** могат да бъдат адресирани последователно всички елементи на паметта между адреси **BOT** и **TOP** /фиг.3.8/.

За създаване на списъка на свободната памет се използват два базови регистра, в единия от които /например базов регистър 8/ се занася адреса **BOT**, а в другия /например базов регистър 9/ - адреса **TOP**. На фиг.3.9 е показана процедурата, която създава явно свързване чрез зареждане на **CDR** полето на всеки елемент с указател към следващия елемент от вектора на паметта. Освен това се нулират флаговете на елементите и така създаденият списък на свободната памет се адресира чрез базовия регистър **FREE**.

3.6. ОСНОВИ НА ПРОГРАМИРАНЕТО НА WISP

3.6.1. Организация и използване на речник

Речникът представлява набор от символни низове, наричани символи, всеки от които е свързан със стойност, която може да бъде също символен низ. При използването на речника се задава символ и в резултат от изпълнението на програмата за преглед на речника се получава стойността на този символ. Различават се два режима на програмата за преглед в зависимост от

действията, когато зададеният символ не е намерен в речника. В този случай единият режим връща нулева стойност, а другият режим обезпечава включване на символа в речника, присвоявайки му нулева стойност.

На програмата за преглед трябва да бъде зададен указател към речника и указател към представянето на зададения символ, а също така и режима на прегледа. Това е отразено в следните условия:

- 1/ Вход в програмата за преглед се извършва чрез оператора "USE LOOKUP."
- 2/ При входа в програмата е необходимо базовият регистър D да указва базовия регистър на речника. D ще бъде променен от програмата.
- 3/ При входа в програмата базовият регистър S ще указва линеен списък, представляващ зададения символ. CAR и CDR полетата на последния елемент на списъка ще съдържат NIL. S не се променя от програмата, но символът може да бъде включен в речника.
- 4/ При входа в програмата базовият регистър M трябва да определя режима на преглед. При M = NIL зададеният символ няма да бъде включен, а при всяка друга стойност на M този символ ще бъде включен в речника, ако не е бил намерен. M не се променя от програмата.
- 5/ Всеки символ от речника завършва с елемент, чийто CAR поле съдържа NIL, а CDR поле - указател към стойността на символа. При изхода от програмата за преглед базовият регистър Y ще указва завършващия елемент на намерения символ. Ако M = NIL и символът не е намерен, при изхода Y ще има стойност NIL.

Горните условия са независими от структурата на речника. Разположението на стойностите на символите от речника е също независимо, тъй като в резултат на прегледа се получава само указател към определена стойност. Маркер работата на програмата LOOKUP да зависи от структурата на речника, изброените условия позволяват стандартна връзка на главната програма с програ-

мата за преглед на речник, така че структурата на речника може да се промени и програмата за преглед LOOKUP да се замени с друга, обезпечаваща същата стандартна връзка, без да бъдат правени никакви изменения в главната програма. Ще бъдат представени два вида организация на речници и съответни програми за преглед.

Един много прост начин за организиране на речник е представен на фиг.3.10. Речникът представлява списък, в който всеки символ е представен чрез линеен подписък. Програмата за преглед сканира този списък, сравнявайки всеки подписък с линейния списък, представляващ зададения символ. На фиг.3.11 е представена съответна програма за преглед LOOKUP. При реализирането на програмата трябва да се имат предвид приетите условия за стандартна връзка. Базовият регистър Z обезпечава спомагателен указател за сканиране на списъка S, представляващ зададения символ, в процеса на сравняване на този символ със символите от речника. Базовият регистър на речника се разглежда като фиктивен символ в речника, предотвратяващ специалното третиране на празен речник. В този случай базовият регистър на речника трябва да съдържа NIL в CDR полето си.

Речникът от фиг.3.10 има проста организация и преглед, но е неефективен по отношение на използвана памет и особено по време за намиране на търсения символ. Един начин за избягване на тези недостатъци е иерархически организираният речник от фиг.3.12, на който съответствува програмата за преглед от фиг.3.13. Структурата на този речник представлява дърво, а програмата за преглед осигурява движение по дървото. На фиг.3.14 е показано съдържанието на четирите полета на елементите на речника от фиг.3.12.

Изтриването на символи от речника може да стане по два начина - стойността на изтрения символ да се направи нулева или символът да се изключи напълно от речника. Първият начин е неефективен когато в процеса на работа

голям брой символи трябва да се изтриват от речника и да се записват нови. Вторият начин е прост за реализация при линейно организиран речник от фиг.3.10. Единственият недостатък на дървовидно организиран речник в сравнение с линейно организиран е по-трудното изтриване на символи от речника по втория начин.

3.6.2. Атоми

AF полетата на елементите определят дали тези елементи са атоми или елементи на списъци. Базовите регистри на абстрактната машина за обработка на еднопосочни символни списъци представляват атоми със специално предназначение, но съществува възможност за създаване на други атоми, които се различават от базовите регистри по това, че не служат за адресиране на списъчни структури и могат да се състоят от по-вече от един знак. Тези атоми не могат да се въвеждат или извеждат директно от входно-изходните оператори на WISP, а са необходими специални програми. Необходимо е също така да бъде организиран речник на тези атоми, всеки от които има като стойност базов регистър, указващ атома. На фиг.3.15 е показана структурата на речника на атомите,

Нека програмите за въвеждане и извеждане на атоми да отговарят на следните условия:

- 1/ Вход в програмата за въвеждане се извършва чрез "USE INATOM", а при изход от тази програма базовият регистър Y указва базовия регистър на въведения атом.
- 2/ Вход в програмата за извеждане се извършва чрез "USE PRATOM", като при входа в програмата базовият регистър Y трябва да указва базовия регистър на атома за извеждане.
- 3/ Речника на атомите се адресира от базовия регистър A.

Извличането на атомите от текста зависи от правилата за тяхното външно представяне. Поради това, в програмата за въвеждане на атоми, представена на фиг.3.16, този процес е заменен с коментар. Базовият регистър D трябва да указва базовия регистър на речника, т.е. базовия регистър A. Базовият регистър M не трябва да съдържа NIL за да може всеки нов атом да се включи в речника. Използването на подпрограмата LOOKUP е известно от параг.3.6.1. Ако атомът не е открит в речника, след изхода от LOOKUP, CDR Y ще съдържа NIL, след което този атом ще бъде включен в речника.

За извеждане на атоми може да се използва програмата от фиг.3.17. Освен изброените по-горе условия, за отбелязване е, че когато се открие разклонение в речника, Y трябва да се придвижи по първия клон на дървото.

3.6.3. Стекове

Списъчните структури са много удобни за реализиране на стекове. Занасяне на информация в стека може да се извърши чрез прибавяне на нов елемент в началото на списъка, представляващ стека. При извличане на информация от стека, от началото на списъка се отнема един елемент. Използването на стекове в процесорите за обработка на списъчна информация е така широко застъпено, че в WISP са предвидени два разширени оператора:

PUSH DOWN op.

POP UP op.

Операндът и в двата оператора трябва да бъде базов регистър, представляващ указател към стека.

Съществуват два начина за осъществяване на операцията PUSH DOWN. Единият беше описан по-горе и се състои във включване на нов елемент в началото на съществуващия списък-стек. При този метод съществува една особеност, която трябва да бъде взета под внимание. Да предположим, че два базови ре-

гистра А и В указват началото на стека. Ако бъде изпълнена операцията PUSH DOWN А, новият елемент ще бъде свързан в началото на списък А, а базовият регистър В ще указва втория текущ елемент на стека. Може би това е желателно за някои случаи, но обикновено интерес представлява само най-горния елемент на стека. За да се запазят всички указатели към върха на стека, при операцията PUSH DOWN новият елемент от списъка на свободната памет се включва като втори елемент на списъка-стек. Съдържанието на първия елемент се копира в този нов елемент, а в CDR полето на първия елемент се занася адреса на новия елемент. Новата информация се занася в CAR полето на първия елемент. Това представлява втория подход, който ще бъде използван в представените примери. Разбира се, изборът на съответен подход зависи от приложението на стека и предпочитанията на реализатора.

На фиг.3.18 е показана програма за отпечатване на S-израз в скобъчна форма, представен като списъчна структура в паметта на абстрактната машина. При входа в програмата Y трябва да указва структурата за извеждане. Списъкът S се използва като стек, но неговата предишна стойност се възобновява след завършване на програмата. X е указател, сканирач списъка за отпечатване. Проверява се CAR полето на всеки списъчен елемент и ако то указва базов регистър, отпечатва се съответен атом, като се използва познатата подпрограма PRATOM. Ако CAR X указва подписък, текущата стойност на X се занася в стека S, а в X се занася указател към този подписък и програмата продължава работата си както преди. Когато се открие край на подписък, в X се занася стойността на CAR полето на най-горния елемент на стека, след което се изпълнява операцията POP UP S и сканирането се възобновява от съответна точка на разклонение. Ако няма по-вече елементи за сканиране програмата завършва работата си.

На фиг.3.19 е показана програма, аналогична по предназначение на тази

от фиг.3.18, но използваща стек за запомняне и на адреси от програмата, към които трябва да бъде върнато управлението в съответни моменти.

Фиг.3.19 илюстрира също различен ред на операциите по занасяне на информация в и извличане на информация от стека. При стека от фиг.3.18 операцията PUSH DOWN се извършва преди занасянето, следователно POP UP трябва да се извърши след извличането на информацията от стека, докато при стека от фиг.3.19 действията се извършват в обратен ред. Кой начин ще бъде избран зависи от приложението на стека и удобството при работа. Ако за стек се използва списък, стойността на който трябва да се възобнови след завършване на програмата която използва стека, то трябва да се извърши една операция PUSH DOWN при започване на програмата и една операция POP UP при завършване на програмата, ако се използва занасяне на информация преди операцията PUSH DOWN.

3.6.4. Проследяване на списъци

Примерите от параграф 3.6.3 за отпечатване на списък използват процес на сканиране на всеки елемент от списъка, който процес се нарича проследяване на списък.

Съществуват два основни метода за проследяване на списъци, познати под имената "движение в дясно" и "движение в ляво". Те се различават по действието си при откриване на разклонение на списъка. При движение в дясно първо се проследява списъка, адресиран от CDR полето на елемента на разклонение, а след това се проследяват подсписъците, докато при движение в ляво първо се проследява подсписъка, адресиран от SAR полето, след което се продължава проследяването на списъка.

Примерите от параграф 3.6.3 използват движение в ляво и стек за запомняне на точките на разклонение. В някои случаи, обаче, е невъзможно из-

ползуването на стек поради липса на свободна памет, както например в процедурата за събиране на неизползуваните елементи от паметта, представена в параграф 3.6.5. Тази процедура служи за създаване на нов списък на свободната памет, когато старият списък на свободната памет се изразходва, а това изисква проследяване на всички списъци в паметта.

За да се разбере начина на проследяване на списъци без използване на стек, необходимо е да се разгледа същността на еднопосочните списъци, адресирани от базов регистър. Елементът, указан от базовия регистър, от своя страна указва други два елемента. Ако указаният елемент е базов регистър, той се разглежда като атом и не се проследяват указателите му. Този базов регистър може да бъде базов регистър на абстрактната машина или програмен базов регистър за адресиране на атом от речника на атомите. Връзките в еднопосочния списък позволяват сканиране на списъка от базовия му регистър до съответен атом, но не и обратно. При известни условия, обаче, сканирането в двете посоки става възможно.

Начинът на реализиране на движение в двете посоки при линеен списък е показан на фиг.3.20. Чрез използване на три спомагателни указателя А, В и С и прилагане три пъти на операцията $MOV\ RGT$, списъкът от фиг.3.20.а се трансформира в двойката списъци от фиг.3.20.б.

$MOV\ RGT, C = CDR\ B.$

$CDR\ B = A.$

$A = B, B = C.$

Условие за завършване на движението в права посока е $AF\ B = 1$. Фиг.3.20.в показва резултата от движение в обратна посока чрез еднократно прилагане на $MOV\ LFT$ върху списъците от фиг.3.20.б.

$MOV\ LFT, C = CDR\ A.$

$CDR\ A = B.$

$B = A, A = C.$

Обратното движение може да продължи до достигане на базовия регистър на списъка, т.е. възобновяване на изходното състояние преди започване на проследяването. Условиата индициращи достигане на изходното състояние са $A = B$ и $AF B = 1$.

Проследяването на разклонен списък, показано на фиг.3.21, е малко по-трудно от описаното по-горе проследяване на линеен списък. Това се дължи на обстоятелството, че след срещане на разклонение ще трябва да се проследи и съответния подсписък. Освен това, при проследяване на подсписъците е възможно както движение в дясно, така и движение в ляво. Ако се използва движение в ляво, подсписъците ще се сканират през време на правото движение за проследяване на списъка, докато при движение в дясно те ще се сканират през време на обратното движение. В примерите за проследяване на списъци ще се използва движение в ляво.

В случай на разклонен списък се използва и BPF полето на елементите на разклонение. Когато програмата за проследяване открие такъв елемент, тя зарежда BPF полето му с 1, което позволява при обратното движение да бъде направено решение за посоката на продължаване в зависимост от това дали се използва дясно или ляво движение, т.е. дали указателят за обратното движение е в CAR полето или в CDR полето на елемента на разклонение. Разклонението се открива от операторите

$C = CAR B.$

$TO MOVDWN IF AF C = 00.$

Операциите MOVDWN се използват за зареждане на BPF полето на елемента на разклонение и започване на движение по разклонението:

$MOVDWN, CAR B = A, BPF B = 01.$

$A = B, B = C.$

Операциите MOVLFT трябва да бъдат променени за извършване на проверка на

индикатора BPF.

MOVLEFT, TO MOVUP IF BPF A = 01.

C = CDR A.

TO FAIL IF CDR A = B.

TO CONTIN.

MOVUP, C = CAR A.

CAR A = B.

CONTIN, B = A, A = C.

На фиг.3.22 е показана програма за отпечатване на списък, аналогична на програмите от фиг.3.18 и фиг.3.19, която обаче не използва стек, а описания в този параграф метод. В допълнение тя възобновява стойността на базовия регистър X и освен това използва по-малко памет, защото вместо стек се използва само един специален указател W. Но тази програма изисква повече време, което я прави за предпочитане само тогава, когато няма свободна памет за реализиране на стек.

3.6.5. Автоматично поддържане на паметта

В примерите от предните параграфи поддържането на списъка на свободната памет се извършва от потребителя-програмист. Ако е необходимо да се вземат или да се върнат елементи в списъка на свободната памет, програмистът трябва да напише съответни оператори. Поддържането на списъка на свободната памет по този начин е твърде обременителна работа. Освен това с увеличаване на сложността на програмата става все по-трудно да се реши дали изследваният подсписък е част от друг списък или вече не е необходим. Ако тези елементи се върнат в списъка на свободната памет, но в друг списък се запазят връзки към тях, получават се грешки в работата на програмата, действието на които не може да се предвиди.

Поддържането на паметта включва два процеса - вземане на елементи от списъка на свободната памет и връщане на елементи в него. В предните примери се срещаха операторите:

`TO FAIL IF (FREE) = NIL.` Проверка за изчерпване

`Z = (FREE), (FREE) = CDR FREE.` Вземане на елемент

Действието на тези оператори може да се замени с разширената операция:

`op = NEW ELEMENT.`

Например, нов елемент може да се вземе от списъка на свободната памет и да се свърже към базовия регистър `Z` посредством оператора:

`Z = NEW ELEMENT.`

Вземането на елемент от списъка на свободната памет е по-сложно от връщането поради това, че при вземане трябва да се проверява дали списъка на свободната памет не е изчерпан. Фактически, връщането може да стане чрез разширената операция `POP UP`, представена в параграф 3.6.3. Един удобен подход за решаване на проблема за връщане на елементи, обаче, е просто тези елементи да се игнорират до момента на изчерпване на списъка на свободната памет. В този момент обикновено ще има много елементи, които са изключени от съществуващите списъци и не се използват по-вече. Предназначение на програмата `GETNEW` е да събере тези неизползувани елементи и да ги организира в нов списък на свободната памет. По такъв начин потребителят-програмист е освободен от програмирането на тези процеси за поддържане на паметта. В този случай е необходимо когато се иска нов елемент от списъка на свободната памет да се използва програмата `GETNEW` чрез операторите:

`USE GETNEW.`

`Z = (RESULT).`

Тези операции предполагат, че `GETNEW` поставя адреса на новия елемент в `CDR` полето на елемента `RESULT`.

Според дефиницията на абстрактната машина, освободените неизползувани елементи не могат да бъдат достигнати от никой базов регистър. Програмата за събирането на тези елементи трябва да сканира всички списъци и да отбележи по някакъв начин всеки техен елемент. Това сканиране се извършва без използване на стек поради изчерпване на списъка на свободната памет в момента на започването на този процес. След отбелязването на използваните елементи, всички останали елементи са неизползувани и може да бъдат организирани в нов списък на свободната памет, след което отметките на използваните елементи се изтриват.

Съществуват три проблема при събирането на неизползуваните елементи:

- 1/ Намиране на всички базови регистри, служещи за адресиране на списъци.
- 2/ Отбелязване на използваните елементи без разрушаване на информацията в тях.
- 3/ Решаване кога да се преустанови сканирането на дадено разклонение на списък.

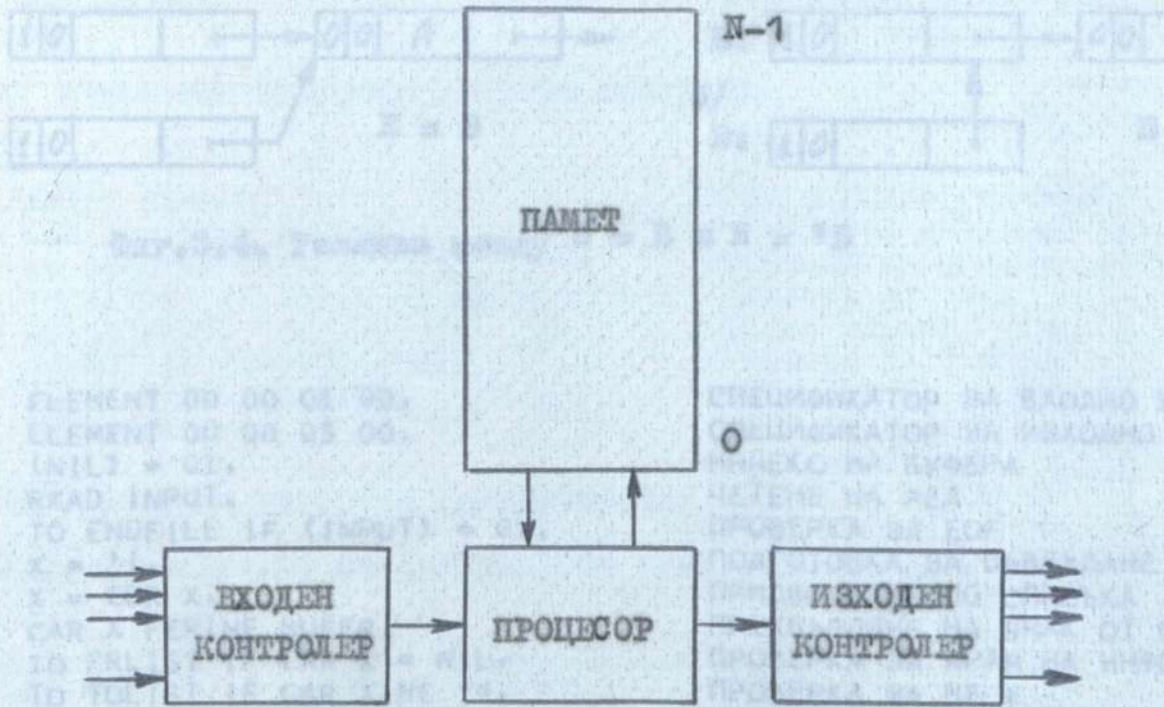
За да се направи възможно решението на тези проблеми, необходимо е да се установят някои правила-ограничения при програмирането:

- 1/ Всички базови регистри, включително тези, създадени по време на изпълнение на програмата, трябва да бъдат свързани във верига чрез CAR полетата си. По такъв начин всеки базов регистър ще може да бъде обходен при сканирането, независимо от кой от тях се започне.
- 2/ BPF полетата на всички базови регистри и елементи трябва да бъдат нулирани.
- 3/ AF полетата на базовите регистри трябва да съдържат единици, докато AF полетата на другите елементи на паметта са нулирани.

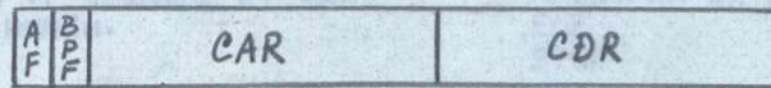
Първото правило осигурява сканиране на всички списъци. Второто правило обезпечава BPF полето на елементите за целите на програмата за сканира-

не /параграф 3.6.4/. Ако се вземат предвид първото и второто правило, третото правило не е необходимо, но осигурява удобства при работа. Понеже AF полето носи в този случай спомагателна информация, то се използва за отбелязване на използваните елементи. След събирането на неизползуваните елементи, AF полетата на всички елементи освен базовите регистри трябва да бъдат нулирани. Сканирането на дадено разклонение се преустановява при AF=1. Този елемент може да е базов регистър или вече сканиран елемент. Ако е елемент, то всичките му връзки вече са изследвани и сканирането на този клон трябва да завърши, а ако е базов регистър, сканирането на базовите регистри се извършва чрез CAR свързането им. Следователно откриването на AF=1 предизвиква прекратяване на сканирането на дадено разклонение.

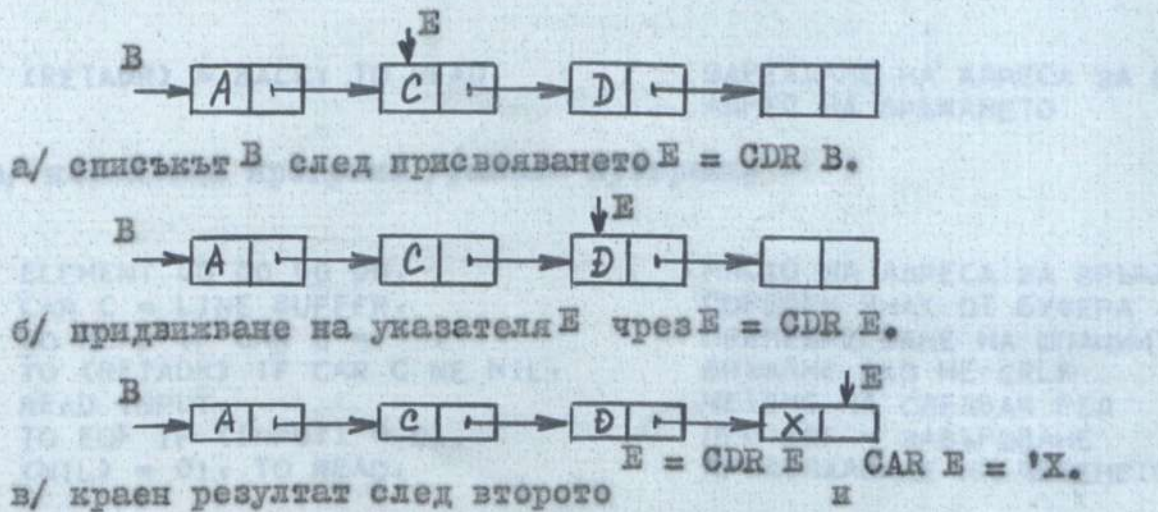
На фиг.3.23 е показана програмата за сканиране TRACER, а на фиг.3.24 - програмата GETNEW, осигуряваща автоматичното поддържане на списъка на свободната памет и използваща TRACER като подпрограма.



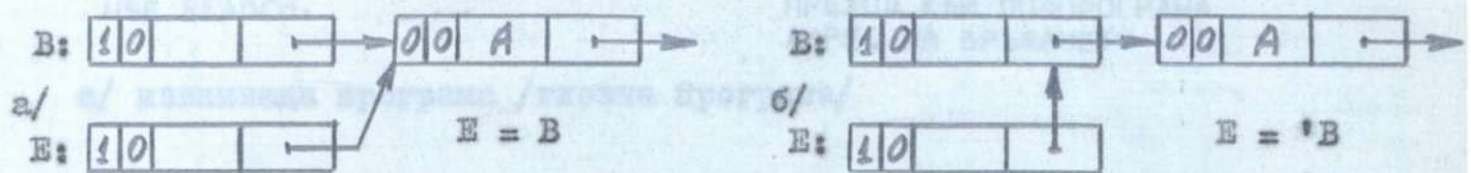
Фиг.3.1. Блокова схема на абстрактната машина за обработка на еднопосочни списъци WSPM



Фиг.3.2. Елемент от паметта на WSPM



Фиг.3.3. Сканиране и трансформиране на списък



Фиг.3.4. Разлика между E = B и E = 'B

```

INPUT, ELEMENT 00 00 01 00.
PUNCH, ELEMENT 00 00 03 00.
        (NIL) = 01.
GETIN, READ INPUT.
        TO ENDFILE IF (INPUT) = 01.
        X = '1.
TOLIST, X = CDR X.
        CAR X FERINE BUFER.
        TO FRLIST IF CAR X = NIL.
        TO TOLIST IF CAR X NE '*.
        CAR X = ' , TO TOLIST.
FRLIST, X = '1.
LOOP, X = CDR X.
        LINE BUFFER = CAR X.
        TO LOOP IF CAR X NE NIL.
        WRITE PUNCH.
        TO GETIN IF (PUNCH) LT 01.
ENDFILE, ENDFILE PUNCH.
        STOP.
    
```

```

СПЕЦИФИКАТОР ЗА ВХОДНО У-ВО
СПЕЦИФИКАТОР ЗА ИЗХОДНО У-ВО
ИНДЕКС НА БУФЕРА
ЧЕТЕНЕ НА РЕД
ПРОВЕРКА ЗА EOF
ПОДГОТОВКА ЗА ВЪВЕЖДАНЕ В СПИСЪК I
ПРИДВИЖВАНЕ ПО СПИСЪКА
ПРЕХВЪРЛЯНЕ НА ЗНАК ОТ БУФЕРА
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА ИНФОРМАЦИЯТА
ПРОВЕРКА ЗА НЕ *
ЗАМЕСТВАНЕ НА * С ШПАЦИЯ
ПОДГОТОВКА ЗА ИЗВЕЖДАНЕ ОТ СПИСЪК I
ПРИДВИЖВАНЕ ПО СПИСЪКА
ПРЕХВЪРЛЯНЕ НА ЗНАК В БУФЕРА
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА ИНФОРМАЦИЯТА
ПЕРФОРИРАНЕ НА РЕД
ПРОВЕРКА ЗА EOM
EOF
STOP
    
```

Фиг.3.5. Програма с използване на входно-изходни операции

```

BACK, (RETADR) = BACK, TO READ.
    
```

```

ЗАРЕЖДАНЕ НА АДРЕСА ЗА ВРЪЩАНЕ
АДРЕС НА ВРЪЩАНЕТО
    
```

а/ извикваща програма /главна програма/

```

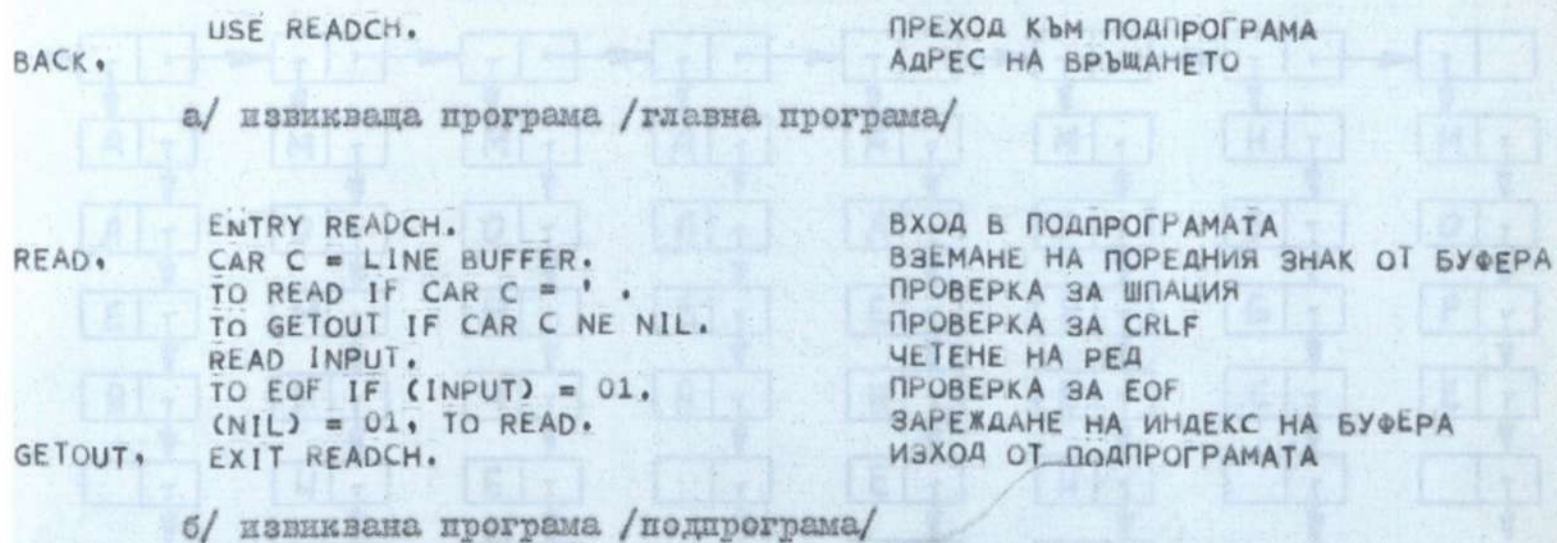
RETADR, ELEMENT 00 00 00 00.
READ, CAR C = LINE BUFFER.
        TO READ IF CAR C = ' .
        TO (RETADR) IF CAR C NE NIL.
        READ INPUT.
        TO EOF IF (INPUT) = 01.
        (NIL) = 01, TO READ.
    
```

```

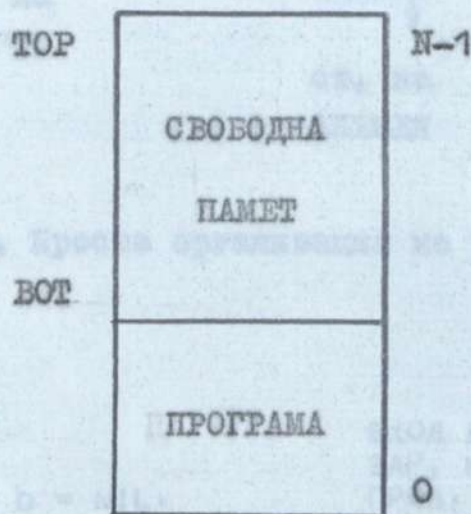
МЯСТО ЗА АДРЕСА ЗА ВРЪЩАНЕ
ПОРЕДЕН ЗНАК ОТ БУФЕРА
ПРЕНЕБРЕГВАНЕ НА ШПАЦИИТЕ
ВРЪЩАНЕ АКО НЕ CRLF
ЧЕТЕНЕ НА СЛЕДВАЩ РЕД
ПРИ EOF - ЗАВЪРШВАНЕ
ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА ЧЕТЕНЕТО
    
```

б/ извиквана програма /подпрограма/

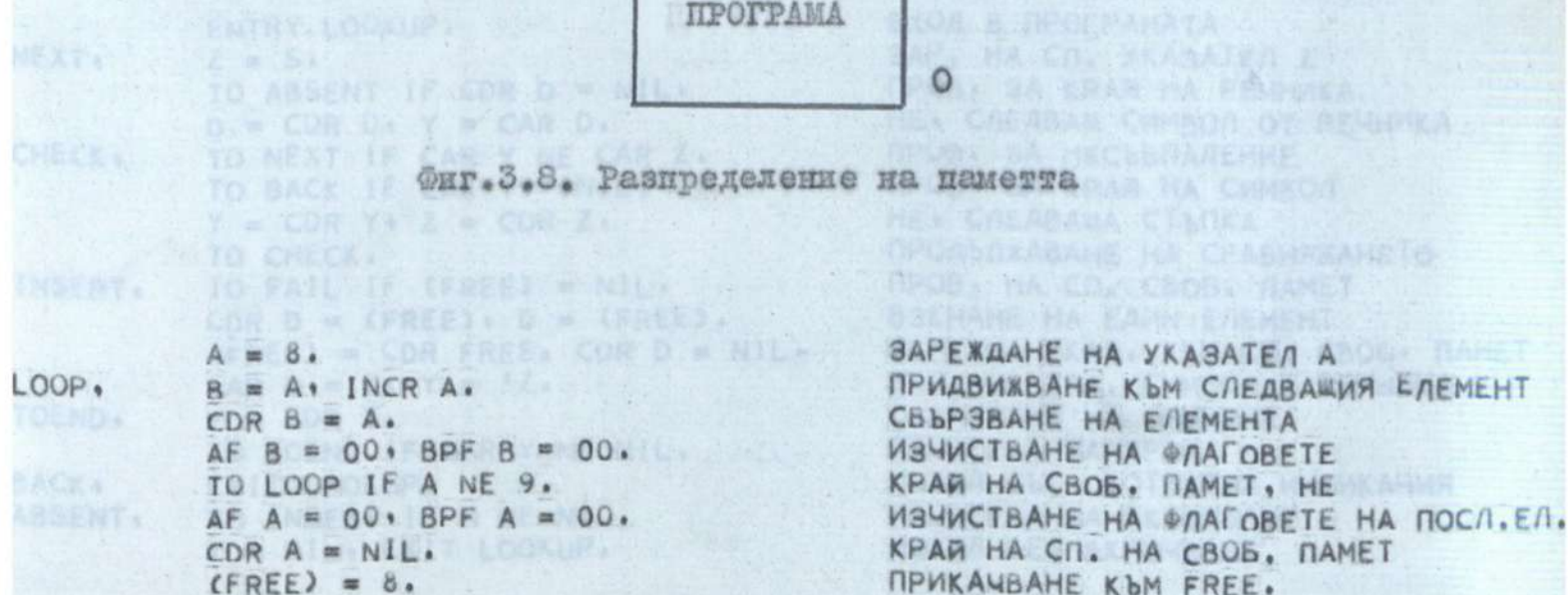
Фиг.3.6. Използване на подпрограма чрез основни оператори



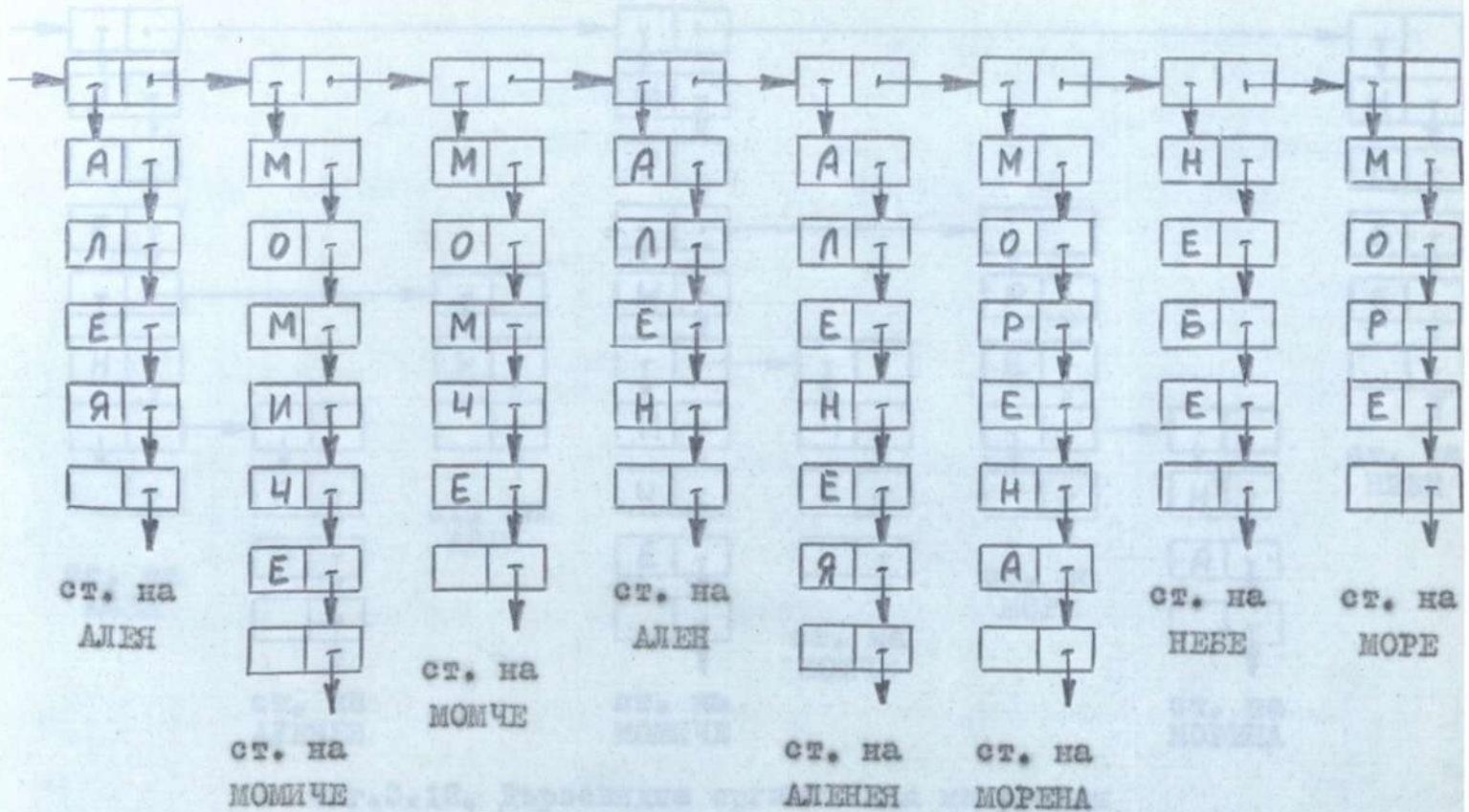
Фиг.3.7. Използване на подпрограма чрез допълнителни оператори



Фиг.3.8. Разпределение на паметта



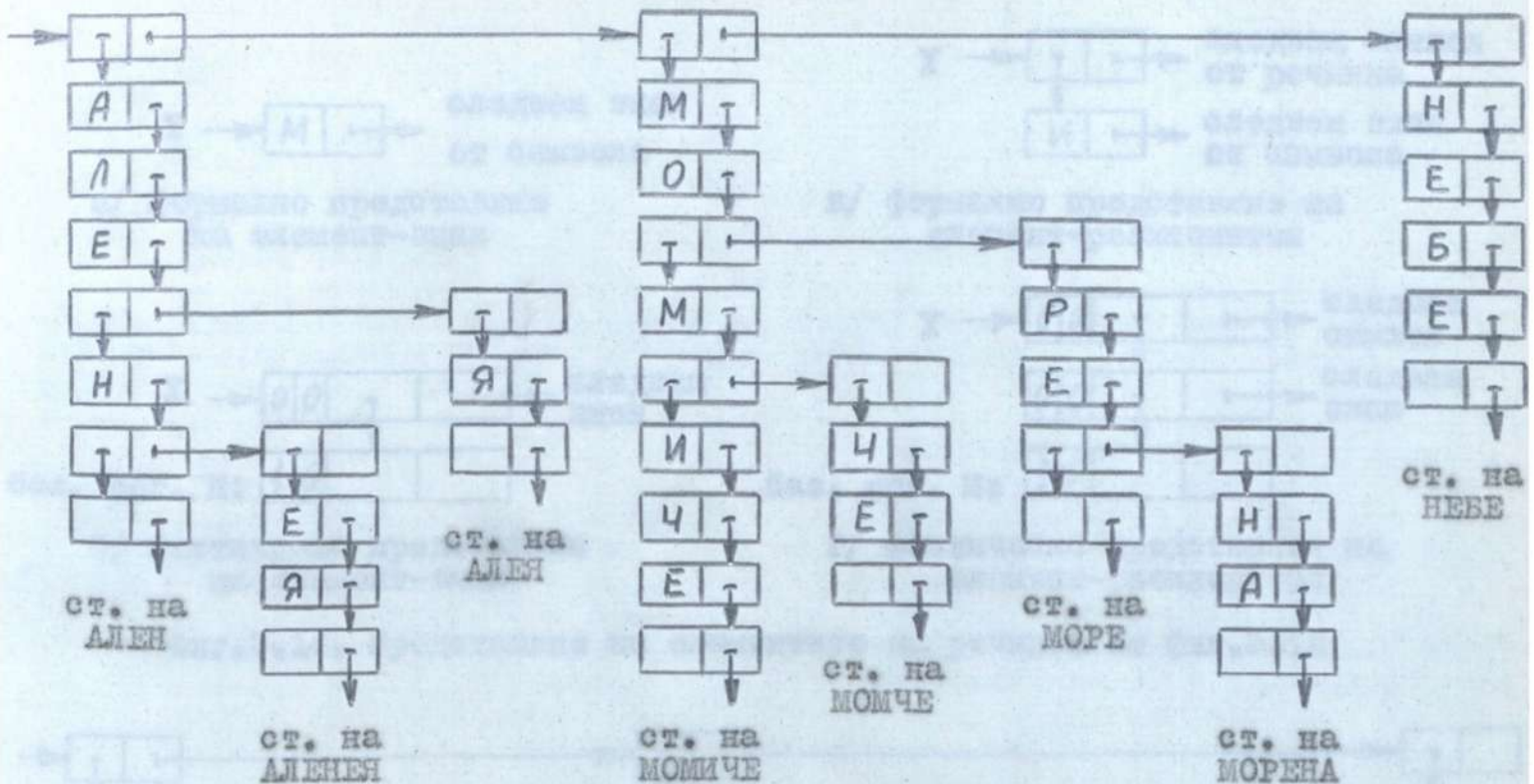
Фиг.3.9. Създаване на списък на свободната памет



Фиг.3.10. Проста организация на речник

ENTRY	LOOKUP.	ВХОД В ПРОГРАМАТА
Z = S.	ТО СП. УКАЗАТЕЛ Z	ЗАР. НА СП. УКАЗАТЕЛ Z
TO ABSENT IF CDR D = NIL.	ПРОВ. ЗА КРАЙ НА РЕЧНИКА	ПРОВ. ЗА КРАЙ НА РЕЧНИКА
D = CDR D, Y = CAR D.	НЕ, СЛЕДВАЩ СИМВОЛ ОТ РЕЧНИКА	НЕ, СЛЕДВАЩ СИМВОЛ ОТ РЕЧНИКА
TO NEXT IF CAR Y NE CAR Z.	ПРОВ. ЗА НЕСЪВПАДЕНИЕ	ПРОВ. ЗА НЕСЪВПАДЕНИЕ
TO BACK IF CAR Y = NIL.	ПРОВ. ЗА КРАЙ НА СИМВОЛ	ПРОВ. ЗА КРАЙ НА СИМВОЛ
Y = CDR Y, Z = CDR Z.	НЕ, СЛЕДВАЩА СТЬПКА	НЕ, СЛЕДВАЩА СТЬПКА
TO CHECK.	ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА СРАВНЯВАНЕТО	ПРОДЪЛЖАВАНЕ НА СРАВНЯВАНЕТО
TO FAIL IF (FREE) = NIL.	ПРОВ. НА СП. СВОБ. ПАМЕТ	ПРОВ. НА СП. СВОБ. ПАМЕТ
CDR D = (FREE), D = (FREE).	ВЗЕМАНЕ НА ЕДИН ЕЛЕМЕНТ	ВЗЕМАНЕ НА ЕДИН ЕЛЕМЕНТ
(FREE) = CDR FREE, CDR D = NIL.	ОБН. НА УКАЗ. КЪМ СП. СВОБ. ПАМЕТ	ОБН. НА УКАЗ. КЪМ СП. СВОБ. ПАМЕТ
CAR D = Z, Y = 'Z.	ВКЛ. НА ЗАД. СИМВОЛ В РЕЧНИКА	ВКЛ. НА ЗАД. СИМВОЛ В РЕЧНИКА
Y = CDR Y.	СКАНИРАНЕ НА СИМВОЛА	СКАНИРАНЕ НА СИМВОЛА
TO TOEND IF CAR Y NE NIL.	ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ	ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ
EXIT LOOKUP.	ИЗХОД СЪС СЪОТВЕТНА ИНДИКАЦИЯ	ИЗХОД СЪС СЪОТВЕТНА ИНДИКАЦИЯ
TO INSERT IF M NE NIL.	ПРОВЕРКА ЗА ВКЛЮЧВАНЕ	ПРОВЕРКА ЗА ВКЛЮЧВАНЕ
Y = NIL, EXIT LOOKUP.	ИЗХОД БЕЗ ВКЛЮЧВАНЕ	ИЗХОД БЕЗ ВКЛЮЧВАНЕ

Фиг.3.11. Програма за преглед на речник с организация, показана на



Фиг.3.12. Дървовидна организация на речник

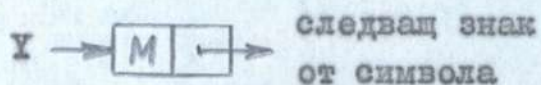
```

ENTRY LOOKUP.
Z = S.
NEXT, TO ABSENT IF CDR D = NIL.
D = CDR D, Y = CAR D.
ZCHECK, TO NEXT IF CAR Y NE CAR Z.
TO BACK IF CAR Y = NIL.
STEP, Y = CDR Y, Z = CDR Z.
TO CHECKSUB IF CAR Y NE CAR Z.
TO STEP IF CAR Y NE NIL.
EXIT LOOKUP.
CHECKSUB, D = Y, Y = CAR D.
TO CHECK IF AF Y = 00.
TO NOINSERT IF M = NIL.
TO FAIL IF (FREE) = NIL.
Y = (FREE), (FREE) = CDR FREE.
CAR Y = CAR D, CDR Y = CDR D.
CAR D = Y.
INSERT, TO FAIL IF (FREE) = NIL.
CDR D = (FREE), D = (FREE).
(FREE) = CDR FREE, CDR D = NIL.
CAR D = Z, Y = 'Z.
TOEND, Y = CDR Y.
TO TOEND IF CAR Y NE NIL.
BACK, EXIT LOOKUP.
ABSENT, TO INSERT IF M NE NIL.
NOINSERT, Y = NIL, EXIT LOOKUP.
    
```

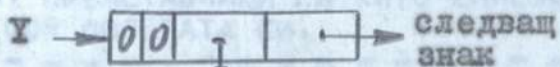
```

ВХОД В ПРОГРАМАТА
ЗАРЕЖДАНЕ НА СПОМ. УКАЗАТЕЛ Z
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА РЕЧНИКА
НЕ, СЛЕДВАШ СИМВОЛ ОТ РЕЧНИКА
ПРОВЕРКА ЗА НЕСЪВПАДЕНИЕ
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА СИМВОЛА
НЕ, СЛЕДВАША СЪПКА
ПРОВЕРКА ЗА НЕСЪВПАДЕНИЕ
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА СИМВОЛА
ДА, ИЗХОД НАМЕРЕН СИМВОЛ
ПРОВЕРКА ЗА ПОДРЕЧНИК
ДА, ПРЕТЪРСВАНЕ
ПРОВЕРКА ЗА ВКЛЮЧВАНЕ
ПРОВЕРКА НА СП. СВОБ. ПАМЕТ
ВЗЕМАНЕ НА ЕДИН ЕЛЕМЕНТ
ЗАПОМНЯНЕ НА ТЕК. ЗНАК И УКАЗАТЕЛ
ВКЛЮЧВАНЕ В ПОДРЕЧНИКА
ПРОВЕРКА НА СП. СВОБ. ПАМЕТ
ВЗЕМАНЕ НА ЕДИН ЕЛЕМЕНТ
ОБН. НА УКАЗ. КЪМ СП. СВОБ. ПАМЕТ
ВКЛ. НА ЗАД. СИМВОЛ В РЕЧНИКА
СКАНИРАНЕ НА СИМВОЛА
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ
ИЗХОД СЪС СЪОТВЕТНА ИНДИКАЦИЯ
ПРОВЕРКА ЗА ВКЛЮЧВАНЕ
ИЗХОД БЕЗ ВКЛЮЧВАНЕ
    
```

Фиг.3.13. Програма за преглед на речник с организация, показана на фиг.3.12



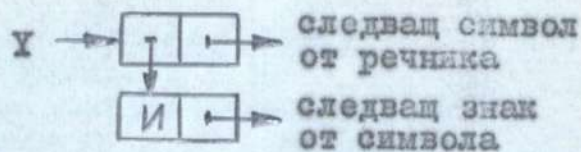
а/ формално представяне на елемент-знак



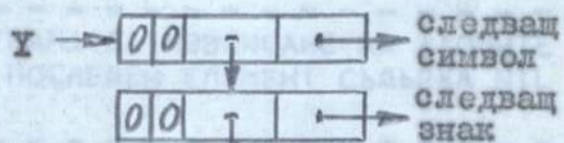
баз. рег. М:

1	0		
---	---	--	--

б/ фактическо представяне на елемент-знак



в/ формално представяне на елемент-разклонител

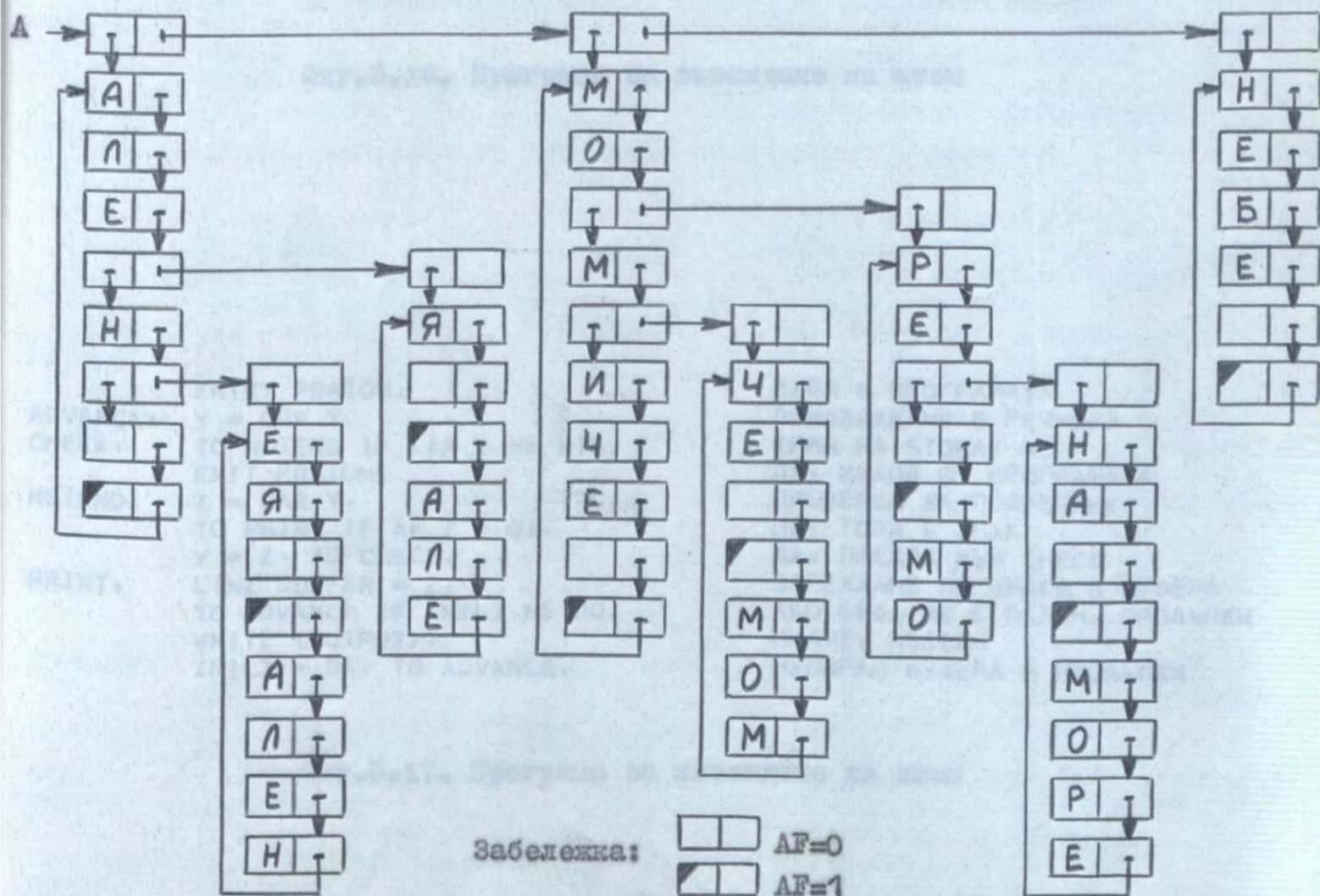


баз. рег. И:

1	0		
---	---	--	--

г/ фактическо представяне на елемент-разклонител

Фиг.3.14. Представяне на елементите на речника от Фиг.3.12



Фиг.3.15. Речник на атомите

ENTRY PRLIST, TO NOATOM IF AF Y = 00, USE PRATOM, EXIT PRLIST, NOATOM, LIST, x = 'Y, PUSH DOWN S, ENTRY INATOM.	ВХОД В ПОДПРОГРАМАТА ПРОВЕРКА ЗА АТОМ ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM ИЗХОД ОТ ПОДПРОГРАМАТА НЕ, ЗАРЕЖДАНЕ НА СПОМ. УКАЗАТЕЛ ВАПОМНЯНЕ НА СПОМ. УКАЗАТЕЛ ВХОД В ПРОГРАМАТА

<p>• НА ТОВА МЯСТО ТРЯБВА ДА БЪДЕ ВКЛЮЧЕНА ПОДПРОГРАМА ЗА ИЗВЛИЧАНЕ НА АТОМИТЕ ОТ • ТЕКСТА, ПРЕДСТАВЯЙКИ ГИ КАТО СПИСЪК S, ЧИЙТО ПОСЛЕДЕН ЕЛЕМЕНТ СЪДЪРЖА NIL В • CAR И CDR ПОЛЕТАТА СИ.</p>	
ADVANCE, NEWATOM, STEP, ENDLIST, POPUP, TO ADVANCE, EXIT PRLIST,	D = 'A, M = 'A, USE LOOKUP, IF CDR X = NIL, TO NEWATOM IF CDR Y = NIL, Y = CDR Y, EXIT INATOM, TO FAIL IF (FREE) = NIL, CDR Y = (FREE), Y = (FREE), (FREE) = CDR FREE, CDR Y = S, AF Y = 01, EXIT INATOM, WRITE OUTPUT, (NIL) = 01, X = CAR S, POP UP S, TO ADVANCE, EXIT PRLIST,
	ЗАРЕЖДАНЕ НА УКАЗ. КЪМ РЕЧНИКА ПРЕГЛЕЖДАНЕ НА РЕЧНИКА НАМЕРЕН ЛИ Е АТОМА, НЕ ДА, ИЗХОД С УКАЗ. КЪМ БАЗОВ РЕГ. ПРОВЕРКА НА СП. СВОБ. ПАМЕТ ВЗЕМАНЕ НА НОВ ЕЛЕМЕНТ ОБН. НА УКАЗ. КЪМ СП. СВОБ. ПАМЕТ ПОСТАВЯНЕ НА AF В 1 И ИЗХОД ОТ ПР. ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM ИЗВЕЖДАНЕ НА АТОМА ЧРЕЗ PRATOM НЕ, ИЗХОД ОТ ПОДПРОГРАМАТА

Фиг.3.16. Програма за въвеждане на атом

Фиг.3.10. Програма за проверка на единично въвеждане

ENTRY PRLIST, PUSH DOWN S, CAR S = SKOUT, TO ENTER IF AF Y = 00, USE PRATOM, POP UP S, ENTRY PRATOM, ADVANCE, CHECK, NOTEND, PRINT, ADVANCE, STEP,	ENTRY PRLIST, PUSH DOWN S, CAR S = SKOUT, TO ENTER IF AF Y = 00, USE PRATOM, POP UP S, ENTRY PRATOM, Y = CDR Y, TO NOTEND IF CAR Y NE NIL, EXIT PRATOM, Z = CAR Y, TO PRINT IF AF Z = 01, Y = Z, TO CHECK, LINE BUFFER = Z, TO ADVANCE IF (NIL) NE 00, WRITE (OUTPUT), (NIL) = 01, TO ADVANCE, LINE BUFFER = 1, TO STEP IF (NIL) NE 00, WRITE OUTPUT, (NIL) = 01, X = CAR S,	ВХОД В ПРОГРАМАТА ЗАПАВЯНЕ НА ТЕКУЩАТА СТРУКТУРА НА ЗАРЕЖДАНЕ НА СПОМНЯЩА СЕБЕ ЗА ВХОД ПРОВЕРКА ЗА АТОМ ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM ИЗВЕЖДАНЕ НА АТОМА ВХОД В ПРОГРАМАТА ПРИДВИЖВАНЕ В РЕЧНИКА КРАЙ НА АТОМА, НЕ ДА, ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА ПРОВЕРКА ЗА ПОДРЕЧНИК НЕ, ТОВА Е ЗНАК ДА, ПРЕХОД КЪМ СЧЕСК ЗАРЕЖДАНЕ НА ЗНАКА В БУФЕРА АКО БУФ. НЕ Е ПЪЛЕН, ПРОДЪЛЖИ ИНАЧЕ, ИЗВЕДИ НУЛИРАЙ БУФЕРА И ПРОДЪЛЖИ
--	--	---

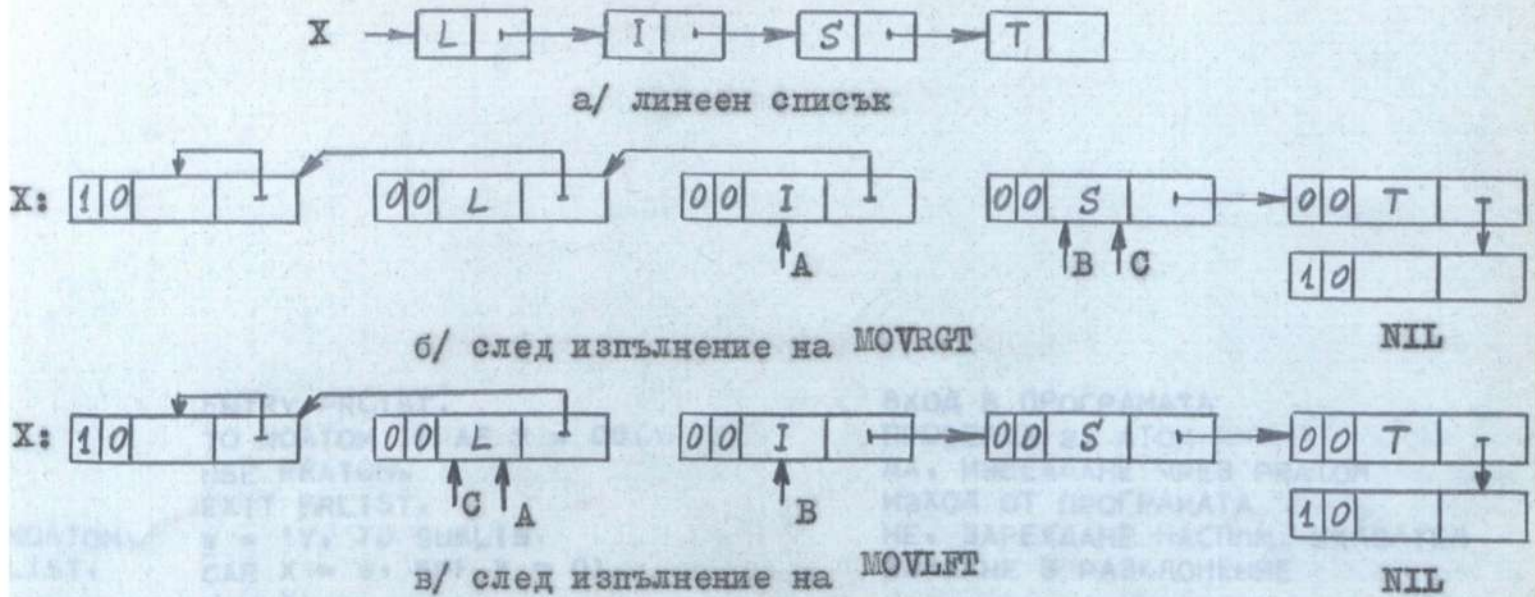
Фиг.3.17. Програма за извеждане на атом

	ENTRY PRLIST.	ВХОД В ПОДПРОГРАМАТА
	TO NOATOM IF AF Y = 00.	ПРОВЕРКА ЗА АТОМ
	USE PRATOM.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM
	EXIT PRLIST.	ИЗХОД ОТ ПОДПРОГРАМАТА
NOATOM,	X = Y.	НЕ, ЗАРЕЖДАНЕ НА СПОМ. УКАЗАТЕЛ
LIST,	PUSH DOWN S.	ЗАПОМНЯНЕ НА СПОМ. УКАЗАТЕЛ
	CAR S = X.	СТЕКА S S
	X = Y, LINE BUFFER = '(',	ОФОРМЯНЕ НА СПИСЪКА С ЛЯВА СКОБА
	TO NEXT IF (NIL) NE 00.	ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
NEXT,	Y = CAR X.	ПРОВЕРКА НА СЛЕДВАЩИЯ CAR
	TO LIST IF AF Y = 00.	СПИСЪК ЛИ Е, ДА
	USE PRATOM.	НЕ, ИЗВЕЖДАНЕ
ADVANCE,	TO ENDLIST IF CDR X = NIL.	ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА СПИСЪК
	LINE BUFFER = ',,	ПРИ КРАЙ НА ЕЛЕМЕНТ, ЗАПЕТАЙКА
	TO STEP IF (NIL) NE 00.	ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
STEP,	X = CDR X, TO NEXT.	ПРИДВИЖВАНЕ КЪМ СЛЕДВАЩ ЕЛЕМЕНТ
ENDLIS,	LINE BUFFER = ')',	ДЯСНА СКОБА ЗА КРАЙ НА СПИСЪК
	TO POPUP IF (NIL) NE 00.	ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
POPUP,	X = CAR S.	ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ КЪМ
	POP UP S.	НЕЗАВЪРШЕН СПИСЪК
	TO ADVANCE IF AF X = 00.	КРАЙ, НЕ
	EXIT PRLIST.	ДА, ИЗХОД ОТ ПОДПРОГРАМАТА

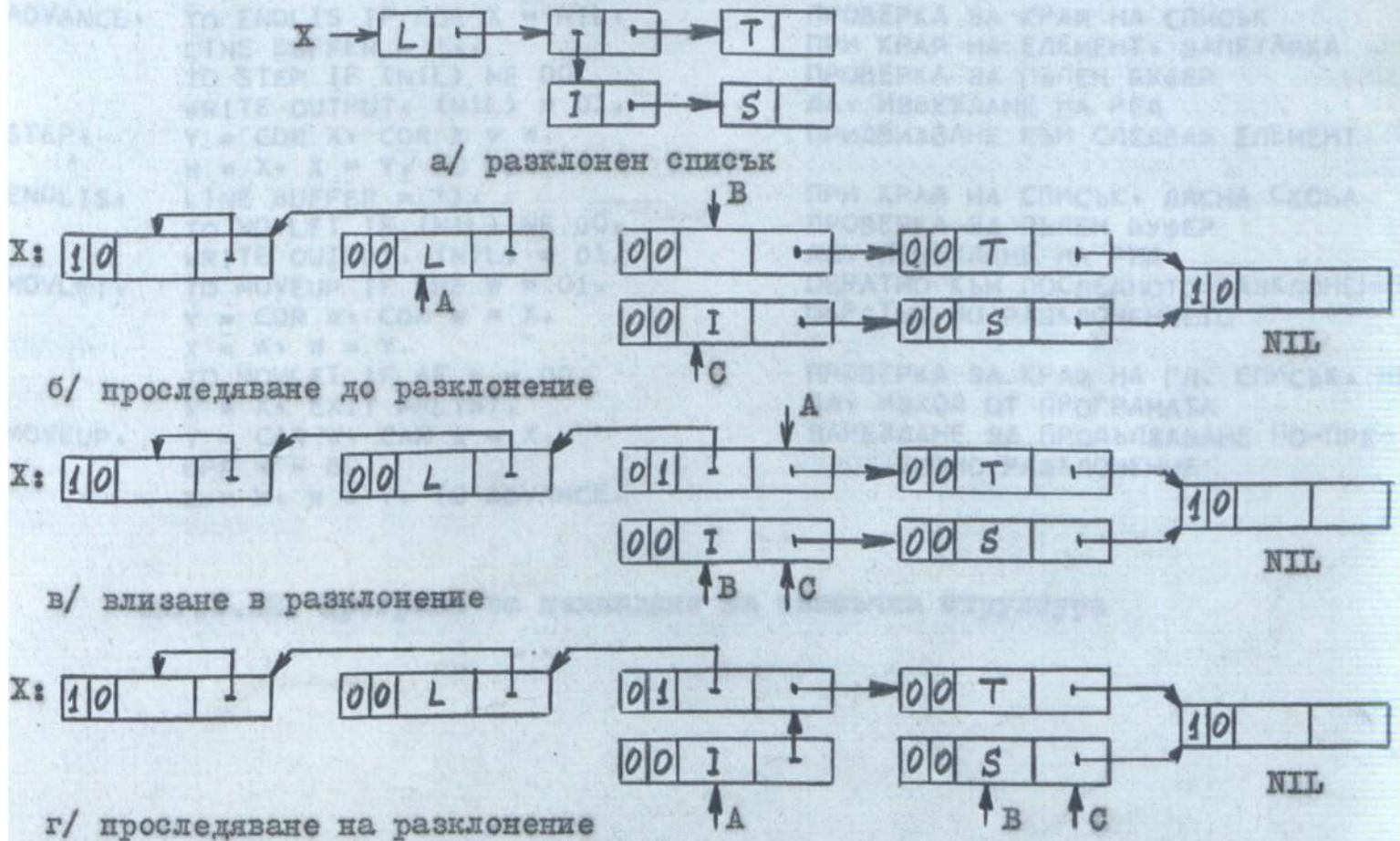
Фиг. 3.18. Програма за извеждане на списъчна структура

	ENTRY PRLIST.	ВХОД В ПРОГРАМАТА
	PUSH DOWN S.	ЗАПАЗВАНЕ НА ТЕКУЩАТА СТОЙНОСТ НА S
	CAR S = GETOUT.	ЗАРЕЖДАНЕ НА КРАЙНИЯ АДРЕС ЗА ВЪЗВР
	TO ENTER IF AF Y = 00.	ПРОВЕРКА ЗА АТОМ
GETOUT,	USE PRATOM.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM
	POP UP S.	ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА СПИСЪК S
	EXIT PRLIST.	ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА
LIST,	CAR S = ADVANCE.	ЗАРЕЖДАНЕ НА АДРЕС ЗА ВЪЗВРАТ
ENTER,	PUSH DOWN S.	ЗАПАЗВАНЕ НА АДРЕСА ЗА ВЪЗВРАТ
	CAR S = X, PUSH DOWN S.	ЗАПАЗВАНЕ НА СПОМ. УКАЗАТЕЛ
	X = Y, LINE BUFFER = '(',	ОФОРМЯНЕ НА СПИСЪКА С ЛЯВА СКОБА
	TO NEXT IF (NIL) NE 00.	ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
NEXT,	Y = CAR X.	ПРОВЕРКА ДАЛИ СЛЕДВАЩИЯ ЕЛЕМЕНТ
	TO LIST IF AF Y = 00.	Е АТОМ
	USE PRATOM.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM
ADVANCE,	TO ENDLIS IF CDR X = NIL.	ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА СПИСЪК
	LINE BUFFER = ',,	ПРИ КРАЙ НА ЕЛЕМЕНТ, ЗАПЕТАЙКА
	TO STEP IF (NIL) NE 00.	ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
STEP,	X = CDR X, TO NEXT.	ПРИДВИЖВАНЕ КЪМ СЛЕДВАЩ ЕЛЕМЕНТ
ENDLIS,	LINE BUFFER = ')',	ДЯСНА СКОБА ЗА КРАЙ НА СПИСЪК
	TO POPUP IF (NIL) NE 00.	ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
POPUP,	POP UP S, X = CAR S.	ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА СПОМ. УКАЗАТЕЛ
	POP UP S, TO CAR S.	ВРЪЩАНЕ В ИЗВИКВАЩАТА ПРОГРАМА

Фиг. 3.19. Програма за извеждане на списъчна структура



Фиг.3.20. Движение в права и обратна посока за проследяване на линеен списък



Фиг.3.21. Проследяване на разклонен списък

```
ENTRY PRLIST.  
TO NOATOM IF AF Y = 00.  
USE PRATOM.  
EXIT PRLIST.  
NOATOM, W = 'Y, TO SUBLIS.  
LIST, CAR X = W, BPF X = 01.  
SUBLIS, W = X.  
X = Y, LINE BUFFER = '(.  
TO NEXT IF (NIL) NE 00.  
WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.  
NEXT, Y = CAR X.  
TO LIST IF AF Y = 00.  
USE PRATOM.  
ADVANCE, TO ENDLIS IF CDR X = NIL.  
LINE BUFFER = ',.  
TO STEP IF (NIL) NE 00.  
WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.  
STEP, Y = CDR X, CDR X = W.  
W = X, X = Y, TO NEXT.  
ENDLIS, LINE BUFFER = ')'.  
TO MOVLFT IF (NIL) NE 00.  
WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.  
MOVLFT, TO MOVEUP IF BPF W = 01.  
Y = CDR W, CDR W = X.  
ENDBR, X = W, W = Y.  
TO MOVLFT IF AF W = 00.  
Y = X, EXIT PRLIST.  
MOVEUP, Y = CAR W, CAR W = X.  
BPF W = 00, 00 00 00.  
X = W, W = Y, TO ADVANCE.  
ELEMENT 00 00 00 00.
```

ВХОД В ПРОГРАМАТА
ПРОВЕРКА ЗА АТОМ
ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM
ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА
НЕ, ЗАРЕЖДАНЕ НАСПОМ, УКАЗАТЕЛ
ВЛИЗАНЕ В РАЗКЛОНЕНИЕ

ОФОРМЯНЕ НА СПИСЪКА С ЛЯВА СКОБА
ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
ПРОВЕРКА ДАЛИ СЛЕДВАШИЯТ ЕЛЕМЕНТ
Е АТОМ
ДА, ИЗВЕЖДАНЕ ЧРЕЗ PRATOM
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА СПИСЪК
ПРИ КРАЙ НА ЕЛЕМЕНТ, ЗАПЕТАЙКА
ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
ПРИДВИЖВАНЕ КЪМ СЛЕДВАЩ ЕЛЕМЕНТ

ПРИ КРАЙ НА СПИСЪК, ДЯСНА СКОБА
ПРОВЕРКА ЗА ПЪЛЕН БУФЕР
ДА, ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД
ОБРАТНО КЪМ ПОСЛЕДНОТО РАЗКЛОНЕНИЕ
ОБРАТНО ПО РАЗКЛОНЕНИЕТО

ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА ГЛ. СПИСЪК, НЕ
ДА, ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА
ЗАРЕЖДАНЕ ЗА ПРОДЪЛЖАВАНЕ ПО-ПРЕ-
ДИШНО РАЗКЛОНЕНИЕ

Фиг. 3.22. Програма за извеждане на списъчна структура

```
ENTRY GETNEW.  
TO ELOK IF (FREE) NE NIL.  
(P1) = NIL.  
SEALS) BPF P1 = 01, (P1) = CAR P1.  
TO FAIL1 IF BPF P1 = 01.  
USE TRACER.  
TO SEALS IF CAR P1 NE NIL.  
ENTRY TRACER. (P2) = FREE.  
TSTFL) TO ENDTR IF CDR P1 LT (BOT).  
TO ENDTR IF (TOP) LT CDR P1.  
(P3) = CDR P1.  
CLRFL) TO ENDTR IF AF P3 = 01.  
ADVPT) (P2) = (P1), (P1) = (TOP).  
FORWD) CDR P1 = (P2).  
MARK) AF P3 = 01, (P2) = FREE.  
(P2) = (P1), (P1) = (P3).  
TO REV IF CDR P1 LT (BOT).  
TO REV IF (TOP) LT CDR P1.  
RINRT) (P3) = CDR P1.  
TO FORWD IF AF P3 = 00.  
REV) TO CHKBR IF CAR P1 LT (BOT).  
TO CHKBR IF (TOP) LT CAR P1.  
(P3) = CAR P1.  
TO BRNCH IF AF P3 = 00.  
CHKBR) TO ENDBR IF BPF P2 = 01.  
(P3) = CDR P2, CDR P2 = (P1).  
(P1) = (P2), (P2) = (P3).  
TO REV IF (P1) NE (P2).  
ENDTR) EXIT TRACER.  
BRNCH) CAR P1 = (P2), BPF P1 = 01.  
TO MARK.  
ENDBR) BPF P2 = 00.  
(P3) = CAR P2, CAR P2 = (P1).  
(P1) = (P2), (P2) = (P3).  
TO CHKBR.  
P1) ELEMENT 00 00 00 00.  
P2) ELEMENT 00 00 00 00.  
P3) ELEMENT 00 00 00 00.
```

ВХОД В ПРОГРАМАТА
ПРОВЕРКА ДАЛИ НАЧАЛНИЯТ УКАЗАТЕЛ Е
В РАМКИТЕ НА ОТДЕЛЕНАТА ПАМЕТ
ДА, ВЗЕМАНЕ НА АДРЕСИРАНИЯ ЕЛЕМЕНТ
ПРОВЕРКА ЗА МАРКА AF=1
НЯМА, ЗАПОЧВАНЕ НА ПРОСЛЕДЯВАНЕТО
УКАЗАТЕЛ ЗА ВРЪЩАНЕ
МАРКИРАНЕ НА ЕЛЕМЕНТА
ДВИЖЕНИЕ ПО СПИСЪКА
ПРОВЕРКА ДАЛИ CDR ПОЛЕТО УКАЗВА
В РАМКИТЕ НА ПАМЕТА
ДА, ВЗЕМАНЕ НА АДРЕСИРАНИЯ ЕЛЕМЕНТ
ПРОВЕРКА ЗА МАРКА AF=0
ПРОВЕРКА ДАЛИ CAR ПОЛЕТО УКАЗВА
В РАМКИТЕ НА ПАМЕТА
ДА, ВЗЕМАНЕ НА АДРЕСИРАНИЯ ЕЛЕМЕНТ
НЯМА МАРКА, ИМА РАЗКЛОНЕНИЕ
ИНАЧЕ, ПРОВЕРКА ЗА ОБРАТЕН УКАЗАТЕЛ
ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ ОТ CDR
ДВИЖЕНИЕ ОБРАТНО ПО СПИСЪКА
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ
ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА
ЗАРЕЖДАНЕ НА ОБРАТЕН УКАЗАТЕЛ В CAR
И МАРКИРАНЕ НА РАЗКЛОНЕНИЕТО
НУЛИРАНЕ НА BPF ПОЛЕТО
ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ ОТ CAR
ДВИЖЕНИЕ ОБРАТНО ПО СПИСЪКА
ЗАПАЗЕНА ОБЛАСТ ЗА ИЗПОЛЗУВАНИТЕ
ВРЕМЕНИ УКАЗАТЕЛИ ЗА
ПРОСЛЕДЯВАНЕТО

ВХОД В ПРОГРАМАТА
ПРОВЕРКА ДАЛИ НАЧАЛНИЯТ УКАЗАТЕЛ Е
В РАМКИТЕ НА ОТДЕЛЕНАТА ПАМЕТ
ДА, ВЗЕМАНЕ НА АДРЕСИРАНИЯ ЕЛЕМЕНТ
ПРОВЕРКА ЗА МАРКА AF=1
НЯМА, ЗАПОЧВАНЕ НА ПРОСЛЕДЯВАНЕТО
УКАЗАТЕЛ ЗА ВРЪЩАНЕ
МАРКИРАНЕ НА ЕЛЕМЕНТА
ДВИЖЕНИЕ ПО СПИСЪКА
ПРОВЕРКА ДАЛИ CDR ПОЛЕТО УКАЗВА
В РАМКИТЕ НА ПАМЕТА
ДА, ВЗЕМАНЕ НА АДРЕСИРАНИЯ ЕЛЕМЕНТ
ПРОВЕРКА ЗА МАРКА AF=0
ПРОВЕРКА ДАЛИ CAR ПОЛЕТО УКАЗВА
В РАМКИТЕ НА ПАМЕТА
ДА, ВЗЕМАНЕ НА АДРЕСИРАНИЯ ЕЛЕМЕНТ
НЯМА МАРКА, ИМА РАЗКЛОНЕНИЕ
ИНАЧЕ, ПРОВЕРКА ЗА ОБРАТЕН УКАЗАТЕЛ
ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ ОТ CDR
ДВИЖЕНИЕ ОБРАТНО ПО СПИСЪКА
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ
ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА
ЗАРЕЖДАНЕ НА ОБРАТЕН УКАЗАТЕЛ В CAR
И МАРКИРАНЕ НА РАЗКЛОНЕНИЕТО
НУЛИРАНЕ НА BPF ПОЛЕТО
ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ ОТ CAR
ДВИЖЕНИЕ ОБРАТНО ПО СПИСЪКА
ЗАПАЗЕНА ОБЛАСТ ЗА ИЗПОЛЗУВАНИТЕ
ВРЕМЕНИ УКАЗАТЕЛИ ЗА
ПРОСЛЕДЯВАНЕТО

Фиг. 3.23. Програмата TRACER за сканиране на списъците и отбелязване на елементите им

```
ENTRY GETNEW.  
TO ELOK IF (FREE) NE NIL.  
(P1) = NIL.  
SE@LS, BPF P1 = 01, (P1) = CAR P1.  
TO FAIL1 IF BPF P1 = 01.  
USE TRACER.  
TO SE@LS IF CAR P1 NE NIL.  
(P1) = (BOT), (P2) = FREE.  
TSTFL, TO CLRFL IF AF P1 = 01.  
CDR P2 = (P1), (P2) = (P1).  
TO ADVPT.  
CLRFL, AF P1 = 00.  
ADVPT, TO FIXUP IF (P1) = (TOP).  
INCR (P1), TO TSTFL.  
FIXUP, TO FAIL2 IF (P2) = FREE.  
CDR P2 = NIL.  
(P1) = NIL.  
FIXAT, AF P1 = 01, BPF P1 = 00.  
(P1) = CAR P1.  
TO FIXAT IF (P1) NE NIL.  
ELOK, RESULT = (FREE).  
(FREE) = CDR FREE.  
EXIT GETNEW.
```

ВХОД В ПРОГРАМАТА
ПРОВ. ЗА ИЗЧЕРПАН СП. СВ. ПАМ., НЕ
ДА. ВЛИЗАНЕ ВЪВ ВЕР. НА БАЗ. РЕГ.
ДВИЖЕНИЕ КЪМ СЛЕДВАЩИЯ БАЗ. РЕГ.
ГРЕШКА ПРЕКЪСНАТА ВЕРИГА
ПРОСЛЕДЯВАНЕ НА СПИСЪКА
КЪМ СЛЕДВАЩ БАЗ. РЕГ.
ФОРМИРАНЕ НА НОВИЯ СП. СВОБ. ПАМЕТ
СВОБОДЕН ЛИ Е ТОЗИ ЕЛЕМЕНТ, НЕ
ДА. ПРИКАЧАНЕ

НУЛИРАНЕ НА АФ ПОЛЕТО
ПРОВЕРКА ЗА КРАЙ НА ПАМЕТА
НЕ. ПРОДЪЛЖИ
ГРЕШКА НЯМА НЕИЗПОЛУВАНИ ЕЛЕМЕНТИ
ИНАЧЕ, КРАЙ НА СП. СВОБ. ПАМЕТ
ПОДГОТОВКА ЗА ВЪЗОБН. НА БАЗ. РЕГ.
АФ=1, ВРФ=0
ДВИЖЕНИЕ КЪМ СЛЕДВАЩ БАЗ. РЕГ.
ВСИЧКИ СА ВЪЗОБНОВЕНИ, НЕ
ВЗЕМАНЕ НА ЕЛЕМЕНТ ОТ СП. СВОБ.
ПАМ. И ПРИДВИЖВАНЕ НА УКАЗАТЕЛ
ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА

Фиг.3.24. Програмата GETNEW за автоматично поддържане на паметта

4. Функционален процесор за обработка на еднопосочни символни списъци HELP

4.1. СИНТАКСИС НА HELP

В основата си системата за програмиране на базата на функционалния процесор за обработка на еднопосочни символни списъци HELP е аналогична на известната и широко използвана система за програмиране LISP. Записът на потребителската програма при HELP е по-естествен, но са въведени някои ограничения в сравнение с LISP.

В много езици за програмиране е възприета разлика в записването на константите и променливите величини. Подобно решение е възприето и в HELP. Константите са атоми и се представят чрез низове от букви, цифри и звездички, първият символ на които е звездичка. Възможно е включването и на други символи освен изброените по-горе. Това се решава конкретно за съответна реализация. Променливите се дефинират по същия начин, като първият символ в низа не трябва да бъде звездичка. Символният низ, който удовлетворява условието за име на променлива се нарича идентификатор. Звездичките в константата или името на променливата се използват за обозначаване на шпация, а шпациите в символните изрази на HELP се игнорират, което позволява свободен запис на изразите в изходната програма с оглед на подобряване на четливостта. На фиг.4.1 са показани примери на константи и променливи.

Програмата на HELP е множество от изрази за пресмятане. Входът представлява поредица от такива изрази, всеки от които завършва с ";". Стойностите им се пресмятат и извеждат /отпечатват/. Всяка изведена стойност се отпечатва на нов ред и завършва с ";". На фиг.4.2 е дадено формалното представяне на синтаксиса на HELP.

От представения синтаксис може да се заключи, че функционалният процесор за обработка на символна списъчна информация HELP обработва като основен тип данни символни величини, а максималната синтаксическа единица е изразът. Освен това процесорът не разполага със средства за обработка на други типове данни и конвенционални процедурно-ориентирани възможности като оператори за преход, присвояване и други подобни, поради което е възможно той да бъде включен като подпрограма в някой процедурно-ориентиран процесор например ALGOL-60. В този случай в ALGOL-60 ще бъдат представени освен целите, реалните и логическите величини още и символни величини, обработката на които ще се извършва чрез пресмятане на символните изрази, които ще бъдат включени в синтаксиса на ALGOL-60 аналогично на аритметичните и логическите изрази.

4.2. СЕМАНТИКА НА HELP

Всеки от синтаксическите типове, представени на фиг.4.2 има стойност, която представлява указател. Например, стойността на атом е указател към базовия регистър за този атом.

Ако разгледаме дефиницията за първичен елемент, то една възможна стойност на първичен елемент е указател към базов регистър. Втора възможна стойност е указател към списък от изрази, стойностите на които от своя страна са указатели. Трета възможна стойност е указател към израз, заграден в ско-

би. Тъй като скобите се използват само за указване на реда на действията при пресмятането на стойността, стойността на (E) е еквивалентна на стойността на E . Четвърта възможна стойност на първичен елемент е указател за изпълнение на функция, а пета възможна стойност - указател към аргумент на текуща функция. На фиг.4.3 е показана разликата между стойностите на E , (E) и E .

Логическият израз $\text{not } LE$ е дефиниран само ако LE има стойност $*TRUE$ или $*FALSE$, а not е логически оператор за отрицание.

Стойностите на $P_1=P_2$ и $P_1 \neq P_2$ са дефинирани, ако стойностите на P_1 и P_2 са атоми. Стойността на $P_1=P_2$ ще бъде $*TRUE$ ако P_1 и P_2 са идентични атоми и $*FALSE$ ако P_1 и P_2 са различни атоми. Аналогично се дефинира стойността на $P_1 \neq P_2$.

Простият израз въвежда логическите оператори за обединение OR и за сечение and . В първите два случая простият израз не е определен, ако някой от операндите няма логическа стойност. Трета възможна стойност на прост израз е логически израз, а четвърта възможна стойност на логически израз е първичен елемент.

Функционален процесор само с прости изрази е аналогичен на конвенционален език за програмиране без възможности за условен преход. Изразът в $HELP$ обезпечавя условен преход чрез проверка на условието следващо if , в резултат на която се изпълнява простият израз следващ $then$ или изразът следващ $else$. Може да се отбележи, че както условието, така и изразът следващ $then$ са прости изрази и не могат да съдържат условие в себе си. Но тъй като всеки израз заграден в скоби е прост израз и скобите не променят стойността на израза, ограничение реално не съществува.

Представената реализация на $HELP$ притежава пет основни функции, които са вградени в процесора. Те са:

CAR(E)

CDR(E)

CONS(E₁, E₂)

ATOM(E)

NULL(E)

Всички други функции трябва да бъдат дефинирани чрез израз със следната форма:

def I₀(I₁, I₂, I₃, ..., I_n) := E;

I₀ е идентификатор, представляващ името на функцията, а I₁, I₂, ..., I_n са идентификатори, които се използват като формални аргументи в дефиницията. При извикване на функцията за изпълнение тези формални аргументи се заместват с фактическите аргументи. За да има разлика между променливи и извиквания на функции за изпълнение, дори функции без аргументи трябва да притежават заграден в скоби списък на аргументи, макар и този списък да бъде празен. Идентификаторите I₁, I₂, ..., I_n от дефиницията на функция се наричат свързани променливи поради това, че са свързани с дефиницията на дадена функция. Те се изброяват в лявата страна на дефиницията и само тези, които са изброени в ляво, могат да участват в израза в дясната страна. Символът " := " е оператор за присвояване. Резултатът от дефинирането на функция е процедура, която може да бъде приложена към определени аргументи за да се получат желани резултати.

Пример за дефиниране и използване на функция е показан на фиг.4.4. Тази функция има за стойност втория елемент на аргумента, който трябва да бъде списък.

4.3. HELP ПРОЦЕСОР

Процесорът **HELP** може да се раздели на две главни части - компилатор и интерпретатор. Компилаторът чете подлежащите на обработка изрази и ги преобразува в списъчни структури, извършвайки синтаксическа проверка, след което интерпретаторът пресмята стойностите на тези изрази. Преобразуването на основните типове изрази в списъчни структури е показано на фиг.4.5. **CAR** полето на първия елемент на структурата съдържа адреса на процедурата, която пресмята стойността на тази структура-израз. Останалите полета на структурата указват подструктурите, които трябва да бъдат пресметнати, за да се пресметне структурата. Аналогично за подструктурите - **CAR** полето на първия елемент на подструктурата съдържа адреса на процедурата, която пресмята стойността на тази подструктура, а останалите полета на тази подструктура указват подподструктурите и т.н.

Пример за вътрешно представяне на израз на **HELP** е даден на фиг.4.6. Списъчната структура от фиг.4.6 съответства на израза

```
if ATOM(X) then X = < > else *FALSE;
```

Реализацията на процесора **HELP** е предназначена за електронната изчислителна машина **FACOM 230-458**. Следователно, необходимо е процесорът **HELP** да се получи като асамблерова програма за тази машина. За тази цел се извършва транслиране на изходния **WISP** текст на процесора **HELP** в обектен **FASP** /асамблерите за машините **FACOM** се наричат **FASP/** текст. Към този текст се прибавя входно-изходната управляваща програма **WIOCS**, написана също на **FASP**. За транслиране от **WISP** в **FASP** се използва спомагателният процесор за обработка на символни низове **BASCOM** и дефинициите на операторите на **WISP** чрез оператори на **FASP**, представени в масива **WSPM**.

За да се получи обектна машинна програма, **FASP** текстът на процесора **HELP** заедно с присъединената входно-изходно управляваща програма **WIOCS** се

асамблира, след което се извършва редактиране на връзките.

По-подробни сведения за описаните процеси на транслиране и асамблиране за получаване на процесора HELP като машинна програма са дадени в съответните раздели на пета глава.

В останалата част на настоящата глава се разглежда организацията и действието на процесора HELP, като за основа на разглеждането служи изходния WISP текст на процесора, представен в края на главата.

4.3.1. HELP интерпретатор

Интерпретаторът служи за пресмятане на стойностите на символните изрази, преобразувани от компилатора в съответни списъчни структури, показани на фиг.4.5. За всеки тип структура-израз съществува подпрограма, която пресмята стойността ѝ. Дадена подпрограма служи за пресмятане само на съответстващата ѝ структура, но в процеса на пресмятане може да се извърши обръщение към друга подпрограма или рекурсивно обръщение към същата подпрограма за да бъде пресметната съответна подструктура.

Крайният резултат от работата на подпрограма за пресмятане на символен израз ще бъде един и ще представлява стойността на този израз, но в процеса на пресмятане може да се използват няколко промеждутъчни резултата. Поради рекурсивното използване на подпрограмите тези промеждутъчни резултати не могат да се запомнят във фиксирани елементи от паметта, а за тази цел се използва стек на резултатите. Ако някоя програма трябва да запомни резултат, тя го записва в стека. Някоя програма не може да извежда от стека без да е записала в него. Също поради рекурсивното използване на подпрограмите, при извикване на подпрограма, в стек трябва да се записват адреса за връщане и указателите към подструктури. За запомняне на промеждутъчните резултати се използва стека R, за указателите към подструктури - стека S

и за адресите за връщане - стека T, а базовият регистър E указва структурата, която се пресмята.

На фиг.4.7 са представени блок-схемите и кодирането на подпрограмите за пресмятане на синтаксическите единици A и $P_1=P_2$.

Подпрограмата за пресмятане на A е твърде проста. Адресът на атома се занася в стека R, след което се прави връщане в извикващата програма.

Подпрограмата за пресмятане на $P_1=P_2$ запомня указателя към подструктурата P_2 в стека S. Адресът за връщане се запомня в стека T, след което се пристъпва към пресмятане на подструктурата P_1 , което се извършва чрез извикване на съответната подпрограма за пресмятане, адресът на която се намира в CAR полето на първия елемент на P_1 . Ако стойността на P_1 не е атом, извършва се преход към индикация за грешка, а ако е атом - тази стойност се занася в стека R след което се пристъпва към пресмятане на P_2 . От стека S се изважда указателят към подструктурата P_2 , а адресът за връщане се запомня в стека T. Пресмятането на стойността на P_2 се извършва чрез извикване на подпрограмата за пресмятане, адресът на която се намира в CAR полето на първия елемент на P_2 . Ако стойността на P_2 не е атом, извършва се преход към индикация за грешка, а ако тази стойност е атом, тя се сравнява със стойността на P_1 и при равенство на двете стойности крайният резултат е *TRUE, а в противен случай - *FALSE. Подпрограмата за пресмятане на $P_1=P_2$ завършва с изваждане на адреса за възврат към извикващата програма от стека T и извършване на този възврат.

Всички подпрограми за пресмятане на синтаксически единици работят аналогично на представените по-горе две подпрограми, с изключение на подпрограмите за пресмятане на функции. Последните също трябва да позволяват рекурсивно използване, което означава, че за записване на фактическите стойности на аргументите не може да се използват фиксирани адреси от па-

метта, а е необходимо да се използва стек. Трябва да се обезпечи и механизъм за свързване на формалните аргументи от дефиницията на функцията със стойностите на съответните фактически аргументи за съответно извикване.

Пресмятането на функция се свежда до създаване на списъчна структура от атоми и стойностите на фактическите аргументи на функцията за съответно извикване. Тъй като не се позволява използването на "свободни" аргументи, т.е. такива, които не са включени в списъка на формалните аргументи от дефиницията, може да се каже, че всички аргументи са локални за съответна функция. Схемата за свързване на формалните аргументи с фактически стойности изисква да се направят достъпни само тези аргументи, които са декларирани от функцията, изпълнявана в момента. Когато преди завършване на изпълнението на една функция се извика друга функция за изпълнение, текущите аргументи на първата функция трябва да се направят недостъпни чрез запомняне в стек и да се установи нов набор от фактически аргументи, съответстващ на втората функция. Когато изпълнението на втората функция завърши, нейните аргументи се изтриват и достъпът до аргументите на първата функция се възобновява.

Фиг. 4.8 показва вътрешното представяне на функция. Всички отнасяния към аргументите се представят чрез указатели към елементите на списъка на формалните аргументи от дефиницията.

Връзките между формалните аргументи и фактическите им стойности се установяват от списъка на връзките Q. Всеки член на Q се състои от елемент, чието CAR поле адресира формален аргумент от дефиницията, а CDR поле - фактическата стойност на този аргумент за съответно извикване на функцията.

На фиг. 4.9 е показан списъка Q за дефиницията

```
def REP(A,B) := if B=A then *C else A ;
```

и извикването

REP(*X,*Y);

заедно с дефиницията и извикването на функцията. Списъкът Q се използва от подпрограмата за намиране на фактическите стойности на аргументите. Кодиранието на тази подпрограма е дадено на фиг.4.10. Тя преглежда списъка Q за елемент, чието CAR поле сочи формалния аргумент за заместване. Z е помощен указател за придвижване по списъка, а Y е временен указател към членовете на списъка. Сравняването на E и CAR Y се използва за откриване на съответствие на аргумента, а текущата стойност на този аргумент ще бъде указателят CDR Y.

Пресмятането на функция включва три етапа:

- 1/ Пресмятане на стойностите на фактическите аргументи от извикването на функцията.
- 2/ Свързване на тези пресметнати стойности с имената на формалните аргументи от дефиницията на функцията.
- 3/ Пресмятане на стойността на самата функция.

Подпрограмата за пресмятане на функция е показана на фиг.4.11. Най-напред тя проверява дали функцията е дефинирана, а след това - не е ли функция без аргументи. Ако има аргументи в стека R се поставя преграда, която служи за отделяне на пресметнатите стойности на аргументите на тази функция от намиращата се в стека друга информация. За преграда служи WISP атома F, който никога не може да служи за стойност на аргумент, защото HELP атомите трябва да започват със звездичка, което се проверява от компилатора. Изчислената стойност на поредния аргумент се запомня в стека Q, след което се пресмята израза, представляващ следващия аргумент. Тази стойност се запомня и процесът продължава до изчерпването на списъка на фактическите аргументи от извикването. Стекът S служи за запомняне на указателя към следващия фактически аргумент през времето, когато се пресмята предишният аргумент.

След като всички аргументи са пресметнати, указателят Е трябва да сочи отново дефиницията на функцията за да се извърши свързването на пресметнатите стойности на фактическите аргументи със съответстващите им формални аргументи. В този момент стойностите на пресметнатите фактически аргументи са занесени в стека R в обратен ред. Списъкът на формалните аргументи от дефиницията също е подреден в обратен ред. Поради това списъкът на връзките Q може да бъде формиран веднага. Всеки член на този списък съдържа стойност в CDR полето и указател към формален аргумент в CAR полето на елемента за връзка. Построяването на списъка на връзките се извършва от подпрограмата от фиг.4.11 при етикет L32, която също проверява съответствието между броя на аргументите от дефиницията и извикването.

След пресмятането на функцията състоянието на R и S се възстановява. Състоянието на Q и T зависи от това, дали функцията има аргументи или не. Ако не е имало аргументи, направен е преход към L331 при което Q и T са останали непроменени. Ако е имало аргументи, списъкът Q се използва и преди изхода от подпрограмата неговото първоначално състояние трябва да се възстанови. Това се извършва при етикет L332. Стекът T се използва за запомняне на адресите за възврат.

Вградените функции не изискват списък на връзките, по което се различават от дефинираните от програмиста функции. Тяхното реализиране е аналогично на реализирането на подпрограмите за пресмятане на синтаксически елементи с използване на стека на резултатите R. Дефинициите на тези функции не съдържат списък на формални аргументи, поради което CDR полето на дефиниращия елемент може да се използва за индициране на вградена функция. Докато при дефинираните от програмиста функции това поле съдържа NIL или указател към списъка на формалните аргументи, при дефинирането на вградените функции това поле съдържа по условие WISP атома F. Подпрограмата за прес-

мятане на стойността на вградената функция CONS е показана на фиг.4.12. Стекът T се променя и в случай на вградена функция. За да се направи възврат направо към програмата извикваща L3, най-горният излишен адрес за възврат към L3 трябва да се изтрие от стека T. Вградена функция, която се извиква без аргументи се отхвърля при етикет L331.

4.3.2. HELPER компилатор

Компилаторът извършва лексически и синтаксически анализ на потребителската програма и преобразува символните изрази в списъчни структури. При лексическия анализ се проверява външното представяне на синтаксическите елементи във входния низ на потребителската програма. Например, лексическият анализатор отчита факта, че атомът представлява низ от букви, цифри и звездички, започващ със звездичка, а за синтаксическия анализатор атомът е просто указател към базов регистър от речника на атомите.

Лексическият анализ се извършва от програмата FINPUT, която се извиква за разпознаване на поредния синтаксически елемент. При изхода от FINPUT, базовият регистър Z съдържа номера на разпознатия синтаксически елемент, както е указано в табл.4.1.

В случай на атом, идентификатор или функция типът на разпознатия елемент не е достатъчен, а трябва да се знае кой атом, идентификатор или функция е това. За запомняне на атомите, идентификаторите и дефинициите на функции процесорът използва три речника:

- речник на атомите A,
- речник на променливите V,
- речник на функциите F.

След разпознаване на такъв елемент, базовият регистър Y ще сочи представянето на този елемент в съответния речник.

За тези основни символи от езика **HELPER**, за които не съществува съответен знак в набора от знаци на реалната изчислителна машина, могат да се използват запазени думи или комбинации от съществуващи знаци.

При откриване на грешна синтаксическа единица или запазена дума, лексическият анализатор връща номер на синтаксически елемент 0. Когато синтаксическият анализатор открие синтаксически елемент 0, той прекратява обработката на съответния израз и преминава към пресмятане на следващия израз.

РАЗПОЗНАТ СИНТАКСИЧЕСКИ ЕЛЕМЕНТ	НОМЕР НА ЕЛЕМЕНТА (Z)	ЗАБЕЛЕЖКА
Неразпознат	0	
Атом	1	Y е указател към стойността на атома
Идентификатор	2	Y е указател към идентификатора
Функция	3	Y е указател към дефиницията на функцията
<	4	Възможно представяне '(
>	5	Възможно представяне ')
=	6	
(7	
)	8	
;	9	Възможно представяне ';
#	10	Запазена дума NE
'	11	
def	12	Запазена дума DEF
if	13	Запазена дума IF
then	14	Запазена дума THEN
else	15	Запазена дума ELSE
and	16	Запазена дума AND
or	17	Запазена дума OR
not	18	Запазена дума NOT
:=	19	Възможно представяне '=

Табл.4.1. Таблица на номерата на синтаксическите елементи

На фиг.4.13 е показана програмата за лексически анализ FINPUT, която се обръща към съответни подпрограми при определени ситуации. Тя използва програмата NEXTCH за записване на поредния знак, различен от шпация или край на реда, в елемента CHAR. В някои случаи FINPUT трябва да чете един знак след текущия синтаксически елемент и трябва да запази този знак до следващото извикване. При етикет SKIP, FINPUT разполага с първия знак на съответния пореден синтаксически елемент. Този знак се намира в CHAR и трябва да бъде изследван за да се определи номера на синтаксическия елемент. Атомът започва със звездичка, докато идентификаторът - с буква или цифра. Най-напред се прави проверка за атом. Проверката за идентификатор е означена условно чрез некоректния оператор

TO IDFN IF (CHAR) = LETORDIG.

За съответна реализация този оператор трябва да бъде заменен с група оператори, отчитащи конкретното вътрешно представяне на буквите и цифрите, обезпечено от входно-изходната управляваща програма WIOCS. Ако тези знаци са представени чрез последователни цели положителни трицифрени числа, броят на необходимите оператори се намалява. Това се вижда от фиг.4.14, на която са показани два конкретни начина за проверка дали знака е буква или цифра.

Ако първият знак на синтаксическия елемент е апостроф, прави се преход към етикет MULT за разпознаване на алтернативно представяне на основен символ от HELP чрез подходящ знак на реалната изчислителна машина, предшествуван от апостроф. След това чак се прави проверка за нормално представяне на основен символ.

ATOM, IDFN и MULT от фиг.4.13 са подпрограми за възприемането на атом, идентификатор /променлива, функция или запазена дума/ и алтернативно представяне на основен символ. Те от своя страна използват програмите NEXTCH и READST, представени на фиг.4.15. Програмата READST се използва за форми-

ране на вътрешно представяне на атом или идентификатор чрез списък от букви, цифри и шпации /звездичките от атомите или идентификаторите на потребителската програма се заместват с шпации/.

Тъй като в `HELP` се използват запазени думи за представянето на някои основни символи на езика, теоретическата постановка за пренебрегване на всички шпации в потребителската програма не е вече правилна, тъй като шпациите се използват за разделяне на запазените думи. Това означава, че в атомите и идентификаторите не трябва да се включват шпации. `READST` определя дали шпацията е от значение и чрез елемента `C` управлява действието на `NEXTCH`. Ако в `C` е записан кода на шпация, `NEXTCH` пренебрегва прочетената шпация, а ако в `C` е записан неправилен код, `NEXTCH` разглежда всички прочетени знаци като значими.

Синтаксическият анализатор е получен чрез кодиране на синтаксическите формули от фиг.4.2. За всеки синтаксически тип има подпрограма за разпознаване, която просто търси синтаксическите елементи, които трябва да бъдат употребени, а списъкът, представляващ съответния израз, се създава в процеса на синтаксически анализ. Всяка синтаксическа подпрограма има два входа - единият се използва в случай на четене на следващ елемент, а другият - когато четене не се извършва. При изхода подпрограмата занася в `CAR R` указател към списъка, представляващ разпознатия синтаксически тип и чете синтаксическия елемент, който следва разпознатия тип.

На фиг.4.16 е показана подпрограмата за анализиране на прост израз. Двата входа в подпрограмата са `RSE` и `SE`. Списъкът `T` служи за запомняне на адресите за връщане. Тъй като формулата за прост израз е

$$SE ::= LE \text{ and } SE \quad LE \text{ or } SE \quad LE ,$$

подпрограмата трябва да открие логически израз, може би следван от `and` или `or`. След занасяне на адреса за възврат `SE1` в стека `T`, подпрограмата прави

преход към подпрограмата за анализиране на логически израз. За отбелязване е, че в този случай се използва входът LE в подпрограмата за логически израз, при което не се чете синтаксически елемент. След връщането към SE1, указателят към списък, представляващ логически израз, е занесен в CAR R и е прочетен синтаксически елемент, следващ този логически израз. Ако прочетеният елемент е нито and и нито or, стойността на логическия израз е стойност на простия израз и подпрограмата за разпознаване на прост израз прави връщане в извикващата програма. Стойността на простия израз е в CAR R.

Ако е прочетен елемент and, прави се переход към SE2, където стойността на логическия израз се запомня в стека R. Адресът L8 на интерпретиращата програма за and се записва в следващия елемент на R. При SE3 този адрес се запомня в стека R, а в стека T се занася нов адрес за възврат SE4, след което се прави рекурсивен вход чрез RSE в подпрограмата за синтаксически анализ на прост израз. Това се изисква от формулата за прост израз. След като синтаксическият тип следващ and бъде разпознат като прост израз, първоначалното изпълнение на подпрограмата за прост израз се възобновява от етикет SE4. Всички компоненти на простия израз са разпознати /LE, and, SE / и върхът на стека на резултатите има съдържание, показано на фиг.4.17.а. Сега подпрограмата трябва да конструира списък, представляващ стандартното представяне на прост израз, показано на фиг.4.5 и дублирано на фиг.4.17.б. Това се извършва чрез разместване на най-горните три елемента в стека R и е показано на фиг.4.17.в. W и X се използват като спомагателни указатели. След разместването, подпрограмата за разпознаване на прост израз връща управлението на извикващата програма. Стойността на разпознатия прост израз е в CAR R.

Всички подпрограми за синтаксически анализ работят аналогично на представената подпрограма за прост израз. Изключение прави само подпрограмата

за анализ на дефиниция на функция, представена на фиг.4.18. При етикет **NEXTE** подпрограмата е готова да обработи поредния израз от потребителската програма на **HELP**. Първият синтаксически елемент на този израз е прочетен и в стека на адресите за възврат **T** се занася адреса на подпрограмата **EVAL**, която управлява пресмятането на изразите.

Ако първият синтаксически елемент не е **def**, подпрограмата **EX** анализира израза и връща управлението на **EVAL** с указател към конструирания съответстващ на израза списък в **CAR R** и неразпознат завършващ синтаксически елемент, който трябва да е ";", а **EVAL** ще провери дали този завършващ елемент е правилен.

Ако първият синтаксически елемент е **def**, трябва да се създаде списъчна структура, съответстваща на дефиниция на функция. Тъй като в **HELP** е недопустимо функциите да се дефинират отново, т.е. да получават ново значение, прави се проверка в речника на функциите **F** дали съответна функция вече не е дефинирана, след което имената на новите функции се възприемат. Прави се сканиране на списъка на формалните аргументи, който може да е и празен. За всеки формален аргумент в списъка **R** се включва елемент, чието **CAR** поле съдържа адреса **I4** на съответстващата подпрограма от интерпретатора /виж фиг.4.5/. След като всички аргументи се обработят, проверява се оператора ":-". В този момент **CDR** полето на най-горния елемент на стека **R** адресира списъка на аргументите, но **CAR** полето е неизползувано /виж фиг.4.19/. Подпрограмата занася адреса за връщане в стека **T** и прави преход към **REX**. **REX** компилира следващия оператора ":-" израз и връща управлението с указател в **CAR R** към списъчната структура, съответстваща на израза, а в **Z** - номера на следващия синтаксически елемент, който трябва да е ";". Това означава, че е получена желаната списъчна структура, съответстваща на прочетената дефиниция на функция /виж фиг.4.8 и фиг.4.19/.

За отбелязване е, че речникът на идентификаторите V се създава преди обработката на всеки израз и по този начин се осигурява еднозначност и локалност на аргументите за всяка дефиниция. Всяка дефиниция на функция създава свой собствен речник на идентификаторите, който се изтрива след завършване на обработката на дефиницията.

4.4. ПРОГРАМИРАНЕ НА HELP

В този раздел ще бъдат представени няколко примера за програмиране на HELP, засягащи основните концепции на функционалната обработка на списъци.

За удобство при разглеждането на примерите ще бъде използвано следното обозначаване на променливите:

- Ако променливата винаги е атом, тя се обозначава с имената A, B, C .
- Ако променливата винаги е списък, използват се имената R, S, T .
- Ако променливата може да е атом или списък - с имената X, Y, Z .

Разбира се, трябва да се подчертае, че в определенията на HELP такова ограничение няма.

Поради възприетата в HELP запетайкова форма на обозначение на списъците, от особена важност е да се знае дали стойността на даден символен израз е празен списък " $\langle \rangle$ ". Празен списък е просто списък, който няма елементи. Такъв списък може да се получи, например, когато се приложи функцията $CDR(E)$ към списък, състоящ се от един елемент. В този случай при символичното представяне на списъците резултатът ще бъде атом NIL . Така че, празният списък при запетайковата форма е еквивалентен на атом NIL при символичната форма.

В HELP празният списък има свойствата на атом, т.е. $ATOM(\langle \rangle)$ има стойност $*TRUE$ и $\langle \rangle$ може да бъде операнд в логическите изрази $P_1 = P_2$ или

$P_1 = P_2$. Но за разлика от другите атоми, обаче, празният списък може да бъде втори аргумент на вградената функция CONS.

Вградената в процесора основна функция NULL(X) има вида:

```
def NULL(X) := if ATOM(X) then X = < > else *FALSE ;
```

Тя има стойност *TRUE ако стойността на X е празен списък и *FALSE в противен случай. Условният израз в дефиницията на NULL(X) е необходим, защото логическият израз $X = \langle \rangle$ е недефиниран ако X не е атом, а NULL(X) трябва да бъде дефинирана за всякаква стойност на X.

При съставянето на дефиниции на функции може да се използва следният метод:

Предполага се, че за всички случаи с изключение на най-простия има готово решение. Тогава се прави решението за този най-прост случай и останалата работа се прехвърля към "готовото" решение. Но тъй като то не е направено, за неговото създаване се използва същият метод. Горното се повтаря до изчерпване на всички възможни ситуации.

За определяне дали един списък е линеен или разклонен нека бъде дефинирана функцията LINEAR(R), която има стойност *TRUE ако R е линеен списък и *FALSE ако R е разклонен списък.

Да разгледаме най-простия случай. Ако R е празен списък, той естествено няма подсписъци, което означава, че той е линеен:

```
def LINEAR(R) := if NULL(R) then *TRUE else .....
```

Сега може да се премине към по-общ случай. Ако CAR(R) не е атом, списъкът не е линеен, но ако CAR(R) е атом, това не означава, че списъкът е линеен. Във втория случай е необходимо да се провери следващия член на списъка. Тази проверка може да се извърши чрез рекурсивно извикване на същата функция:

```
def LINEAR(R) := if NULL(R) then *TRUE else  
                  ATOM(CAR(R)) and LINEAR(CDR(R)) ;
```

Рекурсивното използване на функциите е основна черта на процесора HELP. Рекурсивните функции се използват вместо етикети и цикли в конвенционалните езици за програмиране и фактически без тях процесорът въобще не би могъл да се използва.

Необходимо е да се отбележи, че рекурсивната дефиниция трябва да съдържа условен израз, без който не може да се излезе от рекурсията. Последното е аналогично на цикъл без условен изход. Условието, при което рекурсивната функция не извиква себе си, се нарича условие за изход от рекурсия.

За функции, които обработват линейни списъци, условието за изход от рекурсията обикновено включва функцията NULL(X). Например:

```
def LAST(R) := if NULL(CDR(R)) then CAR(R) else LAST(CDR(R)) ;
```

Тази функция намира последния член на непразен списък. За отбелязване е, че LAST(< >) е недефинирана, защото CDR(< >) е недефинирана.

Прибавянето на нов член X в началото на списъка R се извършва чрез вградената функция CONS(X,R). Нека бъде съставена и функция за прибавяне на нов член X в края на списъка R.

```
def APPEND(X,R) := if NULL(R) then < X > else  
CONS(CAR(R),APPEND(X,CDR(R))) ;
```

Условието за изход от рекурсията е отново празен списък.

За отбелязване е, че при обработка на разклонени списъци условието за изход от рекурсия много често е проверка за атом, т.е. функцията ATOM(X). Това проличава от следващите два примера.

Операторът = може да се използва за сравняване на два атома. За сравняване на два списъка е необходимо да бъде дефинирана функция. Най-простият случай е този, при който двата аргумента са атоми. При положение, че само единият аргумент е атом, стойността на функцията ще бъде *FALSE. Ако аргументите са списъци, необходимо е както CAR така и CDR от двата аргумента

да бъдат съответно равни.

```
def EQUAL(X,Y) := if ATOM(X) and ATOM(Y) then X = Y else  
                  if ATOM(X) or ATOM(Y) then *FALSE else  
                  EQUAL(CAR(X),CAR(Y)) and EQUAL(CDR(X),CDR(Y)) ;
```

Друга полезна функция е тази, която има стойност *TRUE когато ато-
мът A е член на списъка R или на неговите подсписъци:

```
def AMONG(A,R) := if ATOM(R) then A = R else  
                  AMONG(A,CAR(R)) or AMONG(A,CDR(R)) ;
```

Значително неудобство на функционалния процесор HELP е това, че той
не разполага с памет за запомняне на резултатите от пресмятането на символ-
ните изрази. Стойностите на аргументите се въвеждат от входния низ на прог-
рамата, а стойностите на функциите се извеждат веднага след пресмятането им.
Това налага за по-сложна задача да се дефинира твърде комплицирана функция,
в която да бъдат включени всички пресмятания. В този случай се използва
влагане на дефинирани функции в дефинициите на други функции, което значи-
телно подобрява условията за самостоятелното използване на процесора HELP.

Като пример нека бъде съставена функцията CHECK за проверка на еднак-
вост на триъгълници в зависимост от три дадени елемента - страни и ъгли.
Тези елементи се задават като списък, в който първо се записват еднаквите
страни като атоми, а след тях - равните ъгли като списъци от образувачите
ъгъла страни. Функцията ще се извиква с името си и списък на зададените
елементи, например:

```
CHECK(<*A,*B,<*A,*B>>) ;  
CHECK(<*AB,<*AB,*BC>,<*AC,*AB>>) ;  
CHECK(<*A,*B,<*A,*C>>) ;
```

Стойността на функцията ще бъде *TRUE ако триъгълниците са еднакви и
*FALSE в противен случай.

Нека бъдат дефинирани три спомагателни функции:

- 1/ `def F(R) := CAR(R);` - първи елемент на списъка
- 2/ `def S(R) := CAR(CDR(R));` - втори елемент на списъка
- 3/ `def T(R) := CAR(CDR(CDR(R)));` - трети елемент на списъка

Необходимо е да бъдат съставени функции на условията за равенство в различни случаи:

- 1/ `def CH1(R) := ATOM(T(R));` - зададени три страни
- 2/ `def CH2(R) := (F(R) = F(T(R)) and S(R) = S(T(R)))`
`or (F(R) = S(T(R)) and S(R) = F(T(R)));` - зададени две страни и един ъгъл
- 3/ `def CH3(R) := (F(R) = F(S(R)) or F(R) = S(S(R)))`
`and (F(R) = F(T(R)) or F(R) = S(T(R)));` - зададени една страна и два ъгла

При това положение може да се дефинира главната функция:

```
def CHECK(R) := if ATOM(T(R)) then *TRUE else  
                if not ATOM(F(R)) then *FALSE else  
                if ATOM(S(R)) then CH2(R) else CH3(R);
```

Така съставената функция не прави проверка за повторение на един и същ елемент в списъка на зададените елементи. Освен това тя не проверява дали този списък съдържа три елемента. Ако елементите са по-малко от три ще се получи индикация за грешка, а ако са по-вече от три, останалите елементи ще се пренебрегнат. Освен това се оказва, че спомагателната функция `CH1(R)` не е необходима.

Примерът за проверка на еднаквост на триъгълници е показан на фиг.4.20.

Формалното символично диференциране на алгебрични изрази е класически пример за функционална обработка на символна списъчна информация. Структурата на алгебричните изрази е удобна за рекурсивно третиране, а правилата

за диференциране са добре определени:

$$\frac{d}{dx}(u+v) = \frac{du}{dx} + \frac{dv}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(u-v) = \frac{du}{dx} - \frac{dv}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(u*v) = \frac{du}{dx} * v + \frac{dv}{dx} * u$$

$$\frac{d}{dx}(u/v) = 1/v / v * (\frac{du}{dx} * v - \frac{dv}{dx} * u)$$

За представяне на алгебричните изрази в удобна за пресмятане форма най-често се използва правата полска запис с предшествуване. При двуместните операции двата операнда и операторът образуват триплекс, който може да се представи чрез списък, първи член на който е операторът, втори член - първият операнд и трети член - вторият операнд. Например, на алгебричния израз $A.X + B$ ще съответствува списъкът $(*ADD, (*MULT, *A, *X), *B)$. Вместо операторите $+$, $-$, $*$ и $/$ се използват съответно обозначенията ADD , SUB , $MULT$ и DIV . Може да се отбележи, че е възможно използването на ADD , SUB , $MULT$ и DIV и за обозначаване на операнди, тъй като операторите и операндите заемат различни места в триплексите. Операторите заемат винаги първо място, а операндите - винаги второ и трето. Например, алгебричният израз $MULT+ADD$ ще се представи чрез списъка $(*ADD, *MULT, *ADD)$.

Главната функция за диференциране е $DERIV(X,A)$, което трябва да се разбира "диференциране на X по отношение на A ". Съставянето на дефиницията ѝ ще започне с определяне на решение за най-простия случай и насочване към спомагателни функции при по-сложните случаи.

```
def DERIV(X,A) := if ATOM(X) then (if X=A then *1 else *0) else
                  if CAR(X) = *ADD then DADD(CDR(X),A) else
                  if CAR(X) = *SUB then DSUB(CDR(X),A) else
```

```
if CAR(X) = *MULT then DMULT(CDR(X),A) else
if CAR(X) = *DIV then DDIV(CDR(X),A) else ERROR( );
```

Производната на сума е сума от производните на събираемите, така че функцията DADD ще бъде дефинирана по следния начин:

```
def DADD(R,A) := <*ADD,DERIV(CAR(R),A),DERIV(SECOND(R),A)>;
```

където функцията SECOND има за стойност втория операнд от триплекса:

```
def SECOND(R) := CAR(CDR(R));
```

Но така дефинираната функция DADD притежава неудобството да оставя излишни нули /*0/, явяващи се като събираеми в производната. Проверката и избягването на тези излишни нули става за сметка на известно усложняване на функцията DADD и включването на спомагателната функция ISZERO.

```
def ISZERO(X) := if ATOM(X) then X = *0 else *FALSE;
```

В този случай DADD ще се дефинира така:

```
def DADD(R,A) := if ISZERO(DERIV(CAR(R),A)) then
DERIV(SECOND(R),A) else
if ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) then
DERIV(CAR(R),A) else
<*ADD,DERIV(CAR(R),A),DERIV(SECOND(R),A)>;
```

Производната на разлика е разликата на производната на първия операнд и производната на втория операнд. Ако производната на първия операнд е нула, тази стойност трябва да се запази поради това, че не е предвидена обработка на едноместен минусов оператор. Дефиницията на DSUB ще изглежда така:

```
def DSUB(R,A) := if ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) then
DERIV(CAR(R),A) else
<*SUB,DERIV(CAR(R),A),DERIV(SECOND(R),A)>;
```

При извличане на производната на произведение трябва да се имат предвид и излишните единици /*1/, явяващи се като множители в производната:

```
def ISONE(X) := if ATOM(X) then X = *1 else *FALSE;
def SUBPROD(X,Y,A) := if ISONE(DERIV(X,A)) then Y else
    <*MULT,DERIV(X,A),Y>;
```

В крайна сметка функцията DMULT ще има вида:

```
def DMULT(R,A) := if ISZERO(DERIV(CAR(R),A)) then
    (if ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) then *0 else
        SUBPROD(SECOND(R),CAR(R),A)) else
    if ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) then
        SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A) else
    <*ADD,SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A),SUBPROD(SECOND(R),CAR(R),A)>;
```

За опростяване на записа, функцията DDIV използва и спомагателната функция MPL.

```
def MPL(R) := <*DIV,*1,<*MULT,SECOND(R),SECOND(R)>>;
```

Дефиницията на функцията DDIV има окончателен вид:

```
def DDIV(R,A) := if ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) then
    (if ISZERO(DERIV(CAR(R),A)) then *0 else
    <*MULT,MPL(R),SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A)>) else
    <*MULT,MPL(R),<*SUB,SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A),
        SUBPROD(SECOND(R),CAR(R),A)>>;
```

Ако искаме да получим първата производна на израза X по отношение на A, необходимо е да извикаме за изпълнение функцията

```
DERIV(X,A);
```

за втората производна -

```
DERIV(DERIV(X,A),B);
```

за третата производна -

```
DERIV(DERIV(DERIV(X,A),B),C);
```

и т.н.

Примерът за символично диференциране на алгебрични изрази е показан в цялостен вид на фиг.4.21.

4.5. СРАВНЕНИЕ НА HELP С LISP

В този раздел ще бъде направено кратко сравнение на основните свойства на функционалните процесори за обработка на еднопосочни символни списъци HELP и LISP. LISP е създаден от проф. Джон МакКарти през 1960 година и намира значително по-голямо приложение от подобните процесори, предназначени за употреба при моделиране на изкуствен интелект и символичната математика.

LISP

LISP има голямо теоретично значение. От математична гледна точка той представлява стройна математическа структура, базираща се на пет първични операции - CAR, CDR, CONS, ATOM, EQ.

Основно достоинство на LISP с голямо теоретично значение е премахането на формалната разлика между данни и процедури, което е безусловно необходимо за система за програ-

HELP

При HELP първичните операции са представени чрез вградените функции CAR, CDR, CONS, ATOM и NULL. За сравняване на атоми HELP използва синтаксичните конструкции $P_1=P_2$ или $P_1=P_2$, а за сравняване на списъци се налага създаването на непървична функция. Функцията NULL е необходима при HELP поради възприетата запетайкова форма на записване на списъците.

При HELP е възприета по-удобна конвенционална форма за представяне на процедурите, което прави системата достъпна за по-широк кръг потребители, но външното представя-

миране, предназначена за приложение при моделиране на изкуствен интелект. Външното представяне на функциите в LISP е чрез списъчни структури. Тези функции обработват данни, представени също като списъчни структури. Поради това, че както функциите, така и данните се записват в една и съща форма, става възможно да се дефинира процедура за пресмятането на функция аналогично на процедура за пресмятане на данни, т.е. функциите обработват по един и същ начин данни и други функции.

Представяне на основните синтаксически типове в LISP:

```
(QUOTE,ATOM)
(LIST,e1,e2,... ,en)
(I,e1,e2,... ,en)
(EQ,e1,e2)
(COND,(e11,e21),
      (e12,e22),...
      .....
      (e1n,e2n),(T,enn)
```

В основата на програмирането на LISP лежи рекурсивното използване на функциите. Освен петте основни функ-

не на функциите се различава от това на данните. В паметта на процесора, обаче, както данните така и функциите се представят чрез списъчни структури.

от раздел 4.4 за проверка на условията
на фиг. 4.13 - Функция програма
на раздел 4.4 за използване на данни
на LISP, а на фиг. 4.13 - Функция

Представяне на съответните основни синтаксически типове в HELP:

```
*ATOM
<e1,e2,e3,... ,en>
I(e1,e2,... ,en)
e1=e2
if e11 then e21 else
  if e12 then e22 else ...
  .....
  if e1n then e2n else enn
```

Програмирането на HELP също се базира на рекурсивното използване на функциите. За разлика от LISP

ции, всички останали функции трябва да бъдат дефинирани. Дефинирането при LISP има три разновидности:

- 1/ дефиниране на функция за еднократна нерекурсивна употреба
- 2/ дефиниране на функция за еднократна рекурсивна употреба
- 3/ дефиниране на функция за многократна употреба.

в HELP има само един метод за дефиниране на неосновна функция, съответстващ на третата разновидност при LISP.

На фиг.4.20 е показана програмата от раздел 4.4 за проверка на еднаквост на триъгълници написана на HELP, а на фиг.4.22 - същата програма написана на LISP.

На фиг.4.21 е показана програмата от раздел 4.4 за символично диференциране на алгебрични изрази написана на HELP, а на фиг.4.23 - същата програма написана на LISP.

```

*THIS*IS*A*CONSTANT
*1975
*ИЗЧИСЛИТЕЛНА*ТЕХНИКА

```

а/ примери на константи

```

THIS*IS*A*VARIABLE
YEAR
X
СПЕЦИАЛНОСТ

```

б/ примери на променливи

Фиг.4.1. Примери на константи и променливи в HELP

```

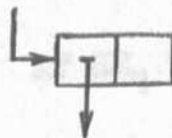
P ::= A | <E1,E2, ..., En> | (E) | I(E1,E2, ..., En) | I
LE ::= not LE | P1 = P2 | P1 < P2 | P
SE ::= LE and SE | LE or SE | LE
E ::= if SE1 then SE2 else E | SE

```

Обозначения: < > - списъчни скоби
A - атом
I - идентификатор
P - първичен елемент
LE - логически израз
SE - прост израз
E - израз

Фиг.4.2. Синтаксис на HELP

Стойност на < E >



Стойност на E =
Стойност на (E)

Фиг.4.3. Стойности на изразите < E >, (E) и E

```
def SECOND(R) := CAR(CDR(R));
```

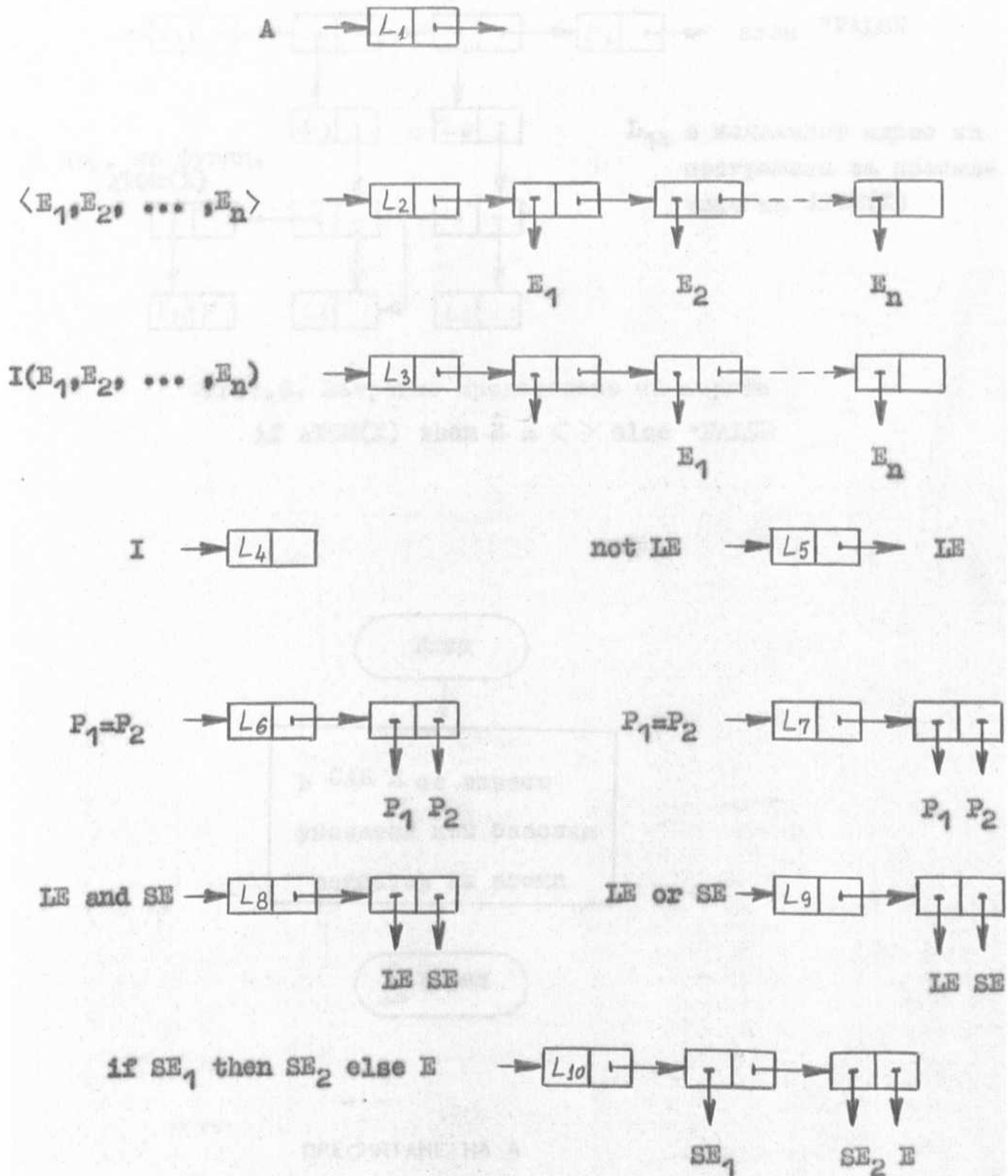
а/ дефиниране на функция

```
SECOND(<*A,*B,*C>);
```

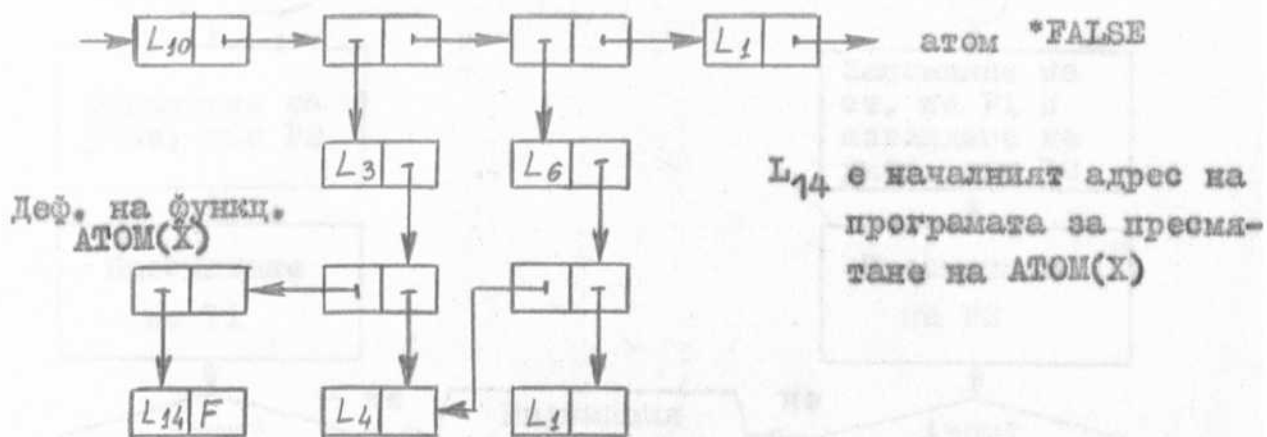
B; - извикване
- резултат

б/ изпълнение на функция

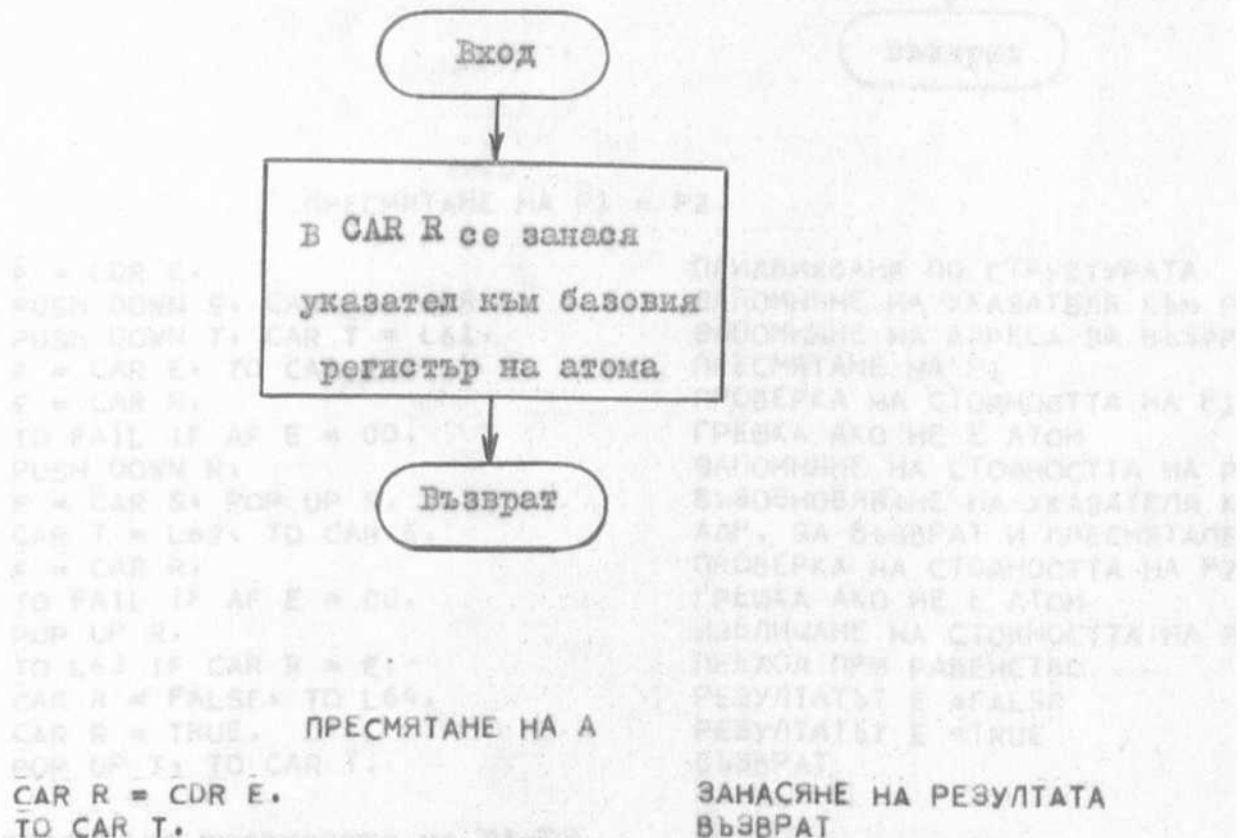
Фиг.4.4. Използуване на функции в HELP



Фиг.4.5. Списъчни структури на изразите в HELP



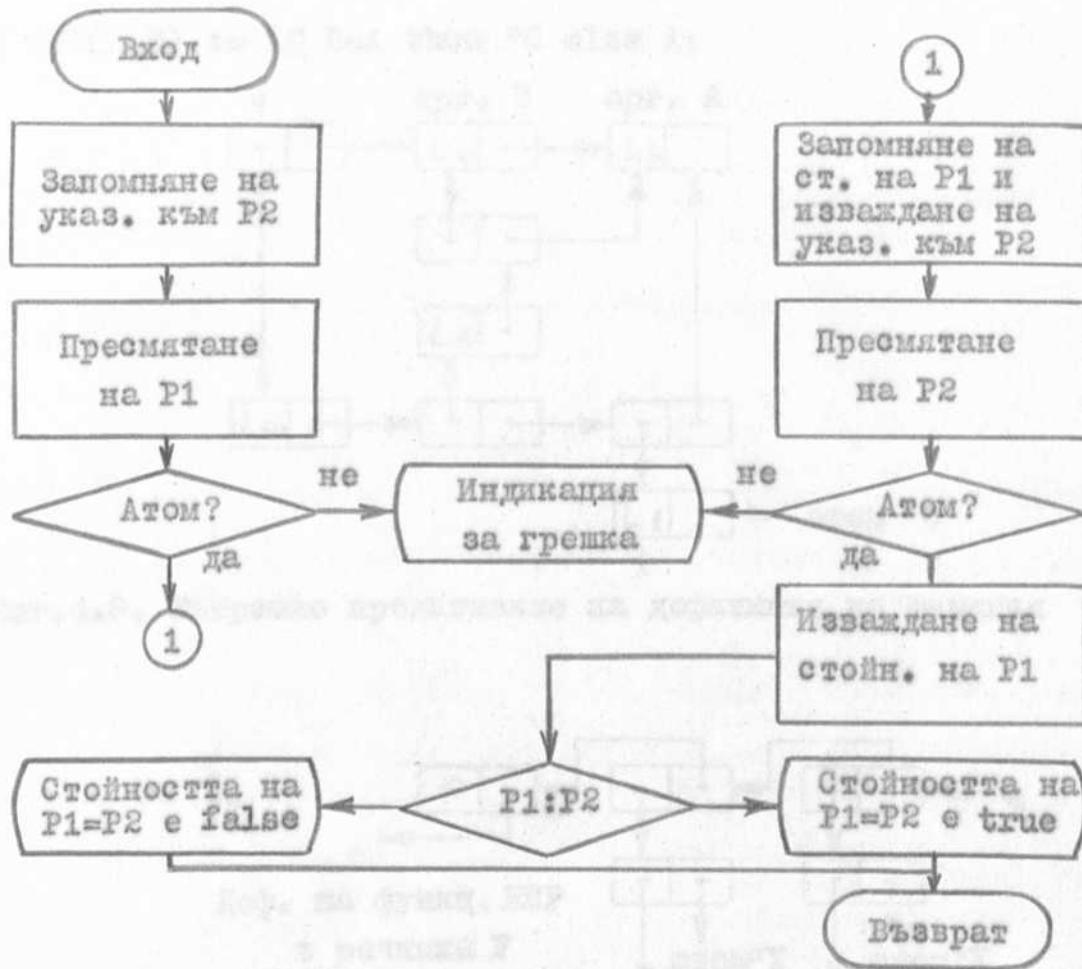
Фиг.4.6. Вътрешно представяне на израза
if ATOM(X) then X = <> else *FALSE



L1. CAR R = CDR E. PUSH DOWN T. CAR T = L61. CAR R = CAR E. TO CAR R. TO FAIL IF AF E = 00. PUSH DOWN R. CAR R = CAR S. POP UP CAR T = L62. TO CAR R. CAR R = CAR R. TO FAIL IF AF E = 00. POP UP R. TO L63 IF CAR R = E. CAR R = FALSE. TO L64. CAR R = TRUE. ПРЕСМЯТАНЕ НА А. POP UP T. TO CAR T. CAR R = CDR E. TO CAR T.

ЗАНАСЯНЕ НА РЕЗУЛТАТА
ВЪЗВРАТ

а/ Подпрограма за пресмятане на А.



L6.

ПРЕСМЯТАНЕ НА P1 = P2

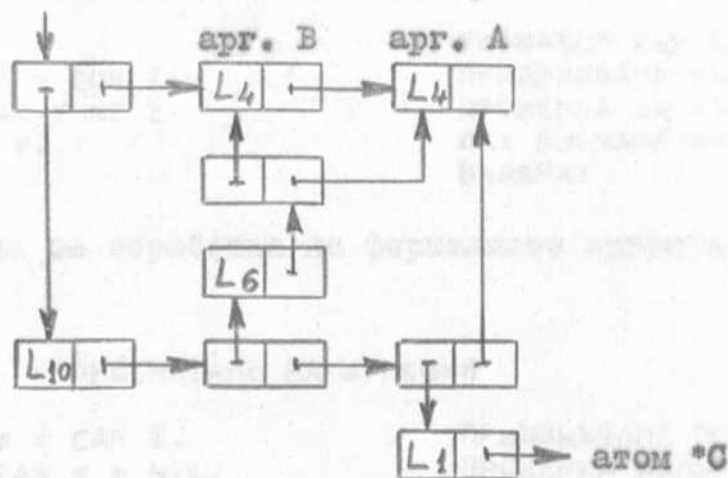
E = CDR E.
 PUSH DOWN S, CAR S = CDR E.
 PUSH DOWN T, CAR T = L61.
 E = CAR E, TO CAR E.
 L61, E = CAR R.
 TO FAIL IF AF E = 00.
 PUSH DOWN R.
 E = CAR S, POP UP S.
 CAR T = L62, TO CAR E.
 L62, E = CAR R.
 TO FAIL IF AF E = 00.
 POP UP R.
 TO L63 IF CAR R = E.
 CAR R = FALSE, TO L64.
 L63, CAR R = TRUE.
 L64, POP UP T, TO CAR T.

ПРИДВИЖВАНЕ ПО СТРУКТУРАТА
 ЗАПОМНЯНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ КЪМ P2
 ЗАПОМНЯНЕ НА АДРЕСА ЗА ВЪЗВРАТ
 ПРЕСМЯТАНЕ НА P1
 ПРОВЕРКА НА СТОЙНОСТТА НА P1
 ГРЕШКА АКО НЕ Е АТОМ
 ЗАПОМНЯНЕ НА СТОЙНОСТТА НА P1
 ВЪЗОБНОВЯВАНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ КЪМ P2
 АДР. ЗА ВЪЗВРАТ И ПРЕСМЯТАНЕ НА P2
 ПРОВЕРКА НА СТОЙНОСТТА НА P2
 ГРЕШКА АКО НЕ Е АТОМ
 ИЗВЛИЧАНЕ НА СТОЙНОСТТА НА P1
 ПРЕХОД ПРИ РАВЕНСТВО
 РЕЗУЛТАТЪТ Е *FALSE
 РЕЗУЛТАТЪТ Е *TRUE
 ВЪЗВРАТ

б/ Подпрограма за пресмятане на P1=P2.

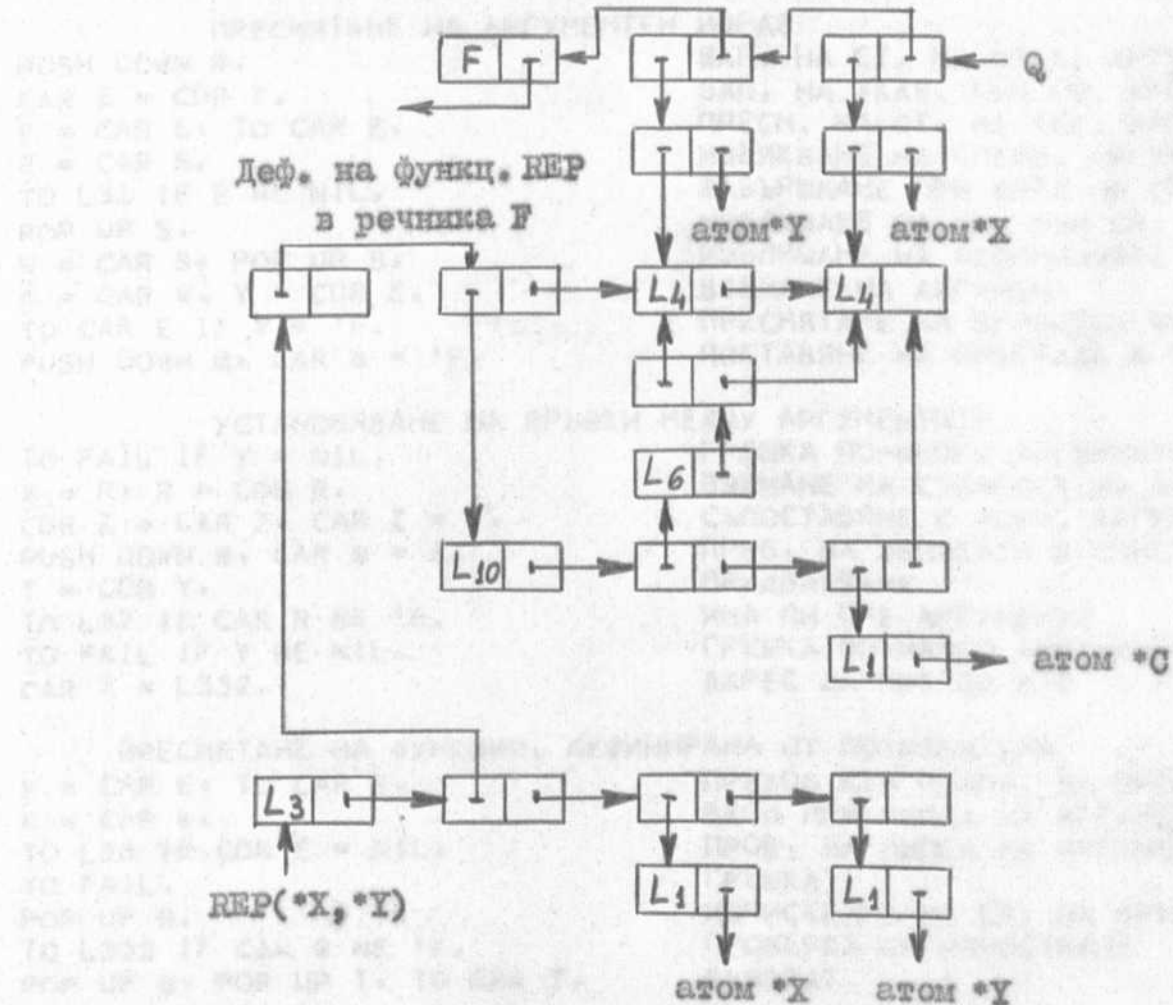
Фиг.4.7. Подпрограми за пресмятане на синтаксическите единици A и P1=P2

def REP(A,B) := if B=A then *C else A;



Фиг.4.8. Вътрешно представяне на дефиниция на функция

PUSH DOWN 3-
PUSH DOWN 1, CAR 1 = L311



Фиг.4.9. Дефиниция и извикване на функция и списък на връзките

L4. ОБРАБОТВАНЕ НА ФОРМАЛНИТЕ АРГУМЕНТИ
L41. Z = @. УКАЗАТЕЛ КЪМ СПИСЪКА НА ВРЪЗКИТЕ
Y = CAR Z, Z = CDR Z. ПРИДВИЖВАНЕ КЪМ СЛЕДВАЩИЯ ЕЛЕМЕНТ
TO L41 IF CAR Y NE E. ПРОВЕРКА ЗА СЪОТВЕТСТВИЕ НА АРГ.
CAR R = CDR Y. ДА, ВЗЕМАНЕ НА ФАКТИЧЕСКА СТОЙНОСТ
TO CAR T. ВЪЗВРАТ

Фиг.4.10. Програма за обработка на формалните аргументи

L3. ПРЕСМЯТАНЕ НА ФУНКЦИЯ
F = CDR E, W = CAR E. ПРИДВИЖВАНЕ ПО ФУНКЦИЯТА
TO FAIL IF CAR W = NIL. ПРОВЕРКА ДАЛИ Е ДЕФИНИРАНА
F = CDR E, TO L331 IF E = NIL. ПРИДВИЖВАНЕ ПО СПИСЪКА НА АРГ.
PUSH DOWN S, CAR S = W. ЗАПОМНЯНЕ НА ДЕФИНИЦИЯТА
CAR R = 'F. ПОСТАВЯНЕ НА ПРЕГРАДА В R
PUSH DOWN S. ЗАПОМНЯНЕ НА УКАЗ. КЪМ СЛ. ЕЛЕМЕНТ
PUSH DOWN T, CAR T = L311. ЗАПОМНЯНЕ НА АДРЕС ЗА ВЪЗВРАТ
L31. ПРЕСМЯТАНЕ НА АРГУМЕНТЕН ИЗРАЗ
PUSH DOWN R. ЗАП. НА СТ. НА ПРЕД. АРГУМЕНТ
CAR S = CDR F. ЗАП. НА УКАЗ. КЪМ СЛ. АРГУМЕНТ
F = CAR E, TO CAR E. ПРЕСМ. НА СТ. НА ТЕК. АРГУМЕНТ
L311. E = CAR S. ИЗВИКВАНЕ НА СЛЕДВ. АРГУМЕНТ
TO L31 IF E NE NIL. ЗАВЪРШВАНЕ ПРИ КРАЙ НА СПИСЪКА
POP UP S. ИЗВЛИЧАНЕ НА УК. КЪМ СЛ. ЕЛЕМЕНТ
W = CAR S, POP UP S. ИЗВЛИЧАНЕ НА ДЕФИНИЦИЯТА
F = CAR W, Y = CDR E. ВЗЕМАНЕ НА АРГУМЕНТ
TO CAR E IF Y = 'F. ПРЕСМЯТАНЕ НА ВГРАДЕНА ФУНКЦИЯ
PUSH DOWN @, CAR @ = 'F. ПОСТАВЯНЕ НА ПРЕГРАДА В СП. @
L32. УСТАНОВЯВАНЕ НА ВРЪЗКИ МЕЖДУ АРГУМЕНТИТЕ
TO FAIL IF Y = NIL. ГРЕШКА ПО-МНОГО АРГУМЕНТИ
Z = R, R = CDR R. ВЗЕМАНЕ НА СТОЙНОСТ НА АРГУМЕНТ
CDR Z = CAR Z, CAR Z = Y. СЪПОСТАВЯНЕ С ФОРМ. АРГУМЕНТ
PUSH DOWN @, CAR @ = Z. ПРИБ. НА ДВОЙКАТА В СПИСЪКА @
Y = CDR Y. ПРИДВИЖВАНЕ
TO L32 IF CAR R NE 'F. ИМА ЛИ ОЩЕ АРГУМЕНТИ
TO FAIL IF Y NE NIL. ГРЕШКА ПО-МАЛКО АРГУМЕНТИ
CAR T = L332. АДРЕС ЗА ПРЕХОД В T
L33. ПРЕСМЯТАНЕ НА ФУНКЦИЯ, ДЕФИНИРАНА ОТ ПОТРЕБИТЕЛЯ
F = CAR E, TO CAR E. ПРЕХОД КЪМ ПОДПР. ЗА ПРЕСМЯТАНЕ
L331. F = CAR W. ВХОД ПРИ ЛИПСА НА АРГУМЕНТИ
TO L33 IF CDR E = NIL. ПРОВ. ЗА ЛИПСА НА АРГУМЕНТИ
TO FAIL. ГРЕШКА
L332. POP UP @. ИЗЧИСТВАНЕ НА СП. НА ВРЪЗКИТЕ @
TO L332 IF CAR @ NE 'F. ПРОВЕРКА ЗА ИЗЧИСТВАНЕ
POP UP @, POP UP T, TO CAR T. ВЪЗВРАТ

Фиг.4.11. Програма за пресмятане на функция

L13.

ПРЕСМЯТАНЕ НА ВГРАДЕНАТА ФУНКЦИЯ CONS

```

Z = CAR R; POP UP R.
TO FAIL IF CAR R = 'F.
E = R; R = CDR R.
TO FAIL IF CAR R NE 'F.
CDR E = Z.
CAR R = E.
POP UP T.
TO CAR T IF Z = NIL.
TO CAR T IF AF Z = 00.
TO FAIL.

```

ВЗЕМАНЕ НА ВТОРИЯ АРГ. НА CONS
 НЕПРАВИЛЕН БРОЙ АРГУМЕНТИ
 ВЗЕМАНЕ НА ПЪРВЯ АРГ. В CAR ПОЛЕ
 НЕПРАВИЛЕН БРОЙ АРГУМЕНТИ
 ПОСТАВЯНЕ НА ВТОРИЯ АРГ. В CDR ПОЛЕ
 РЕЗУЛТАТА В СТЕКА НА РЕЗУЛТАТИТЕ R
 ИЗВ. НА ИЗЛИШНИЯ АДРЕС ЗА ВЪЗВРАТ
 ВЪЗВРАТ АКО ВТОРИЯ ЕЛЕМЕНТ Е
 ЛЕГАЛЕН (Т.Е. СПИСЪК)
 ГРЕШКА

Фиг.4.12. Реализация на вградената функция CONS

```

ENTRY FINPUT.
TO SKIP IF (CHAR) NE NIL.
USE NEXTCH.
SKIP, TO ATOM IF (CHAR) = '*.
TO IDFN IF (CHAR) = LETORDIG.
TO MULT IF (CHAR) = '.
TO RPAR IF (CHAR) NE '(.
Z = 07; TO NOCH.
RPAR, TO COMM IF (CHAR) NE ')'.
Z = 08; TO NOCH.
COMM, TO EQUUL IF (CHAR) NE '='.
Z = 11; TO NOCH.
EQUUL, TO ERRC IF (CHAR) NE '='.
Z = 06; TO NOCH.
ERRC, Z = 00.
NOCH, (CHAR) = NIL; EXIT FINPUT.
CHAR, ELEMENT 00 00 00 NIL.

```

ВХОД В ПРОГРАМАТА
 ИМА ЛИ ПРЕДВАРИТЕЛНО ПРОЧЕТЕН ЗНАК
 НЕ, ДА СЕ ПРОЧЕТЕ
 АТОМИТЕ ЗАПОЧВАТ С *
 ИДЕНТИФИКАТОР
 СИМВОЛ ОТ НЯКОЛКО ЗНАКА
 ЛЯВА СКОБА
 ДЯСНА СКОБА
 ЗАПЕТАЙКА
 РАВЕНСТВО
 НЕРАЗПОЗНАТ СИМВОЛ
 НЕ СЕ ЧЕТЕ ПРЕДВАРИТЕЛНО; ИЗХОД
 БУФЕР

```

ATOM, USE NEXTCH; USE READST.
D = 'A, M = 'X.
USE LOOKUP.
TO BAKA IF CDR Y NE NIL.
Z = NEW ELEMENT.
CDR Y = Z; AF Z = 01.
X = NIL; CAR Z = CAR X.
CAR X = Z.
CDR Z = S.
BAKA, Z = 01; EXIT FINPUT.

```

ЧЕТЕНЕ НА ЗНАЦИ ОТ АТОМА
 ОБРЪЩЕНИЕ КЪМ РЕЧНИКА НА АТОМИТЕ
 НАМЕРЕН ЛИ Е ТОЗИ АТОМ, ДА
 НЕ, ПРИКАЧИ НОВ РЕГИСТЪР
 ЗАРЕДИ ФЛАГ ЗА АТОМ
 ВКЛУЧИ РЕГ. КЪМ ВЕРИГАТА НА РЕГ.
 ЗА КРАЙ НА ВЕРИГАТА
 ОБРАТЕН УКАЗАТЕЛ
 ВРЪЩАНЕ НА ИНДИКАТОР ЗА АТОМ

```

IDEN, USE READST.
D = BASIC, M = NIL.
USE LOOKUP.
TO BSYM IF Y NE NIL.
TO FUNC IF (CHAR) = '(.
D = 'V, M = 'X.
USE LOOKUP.
Z = 02; EXIT FINPUT.

```

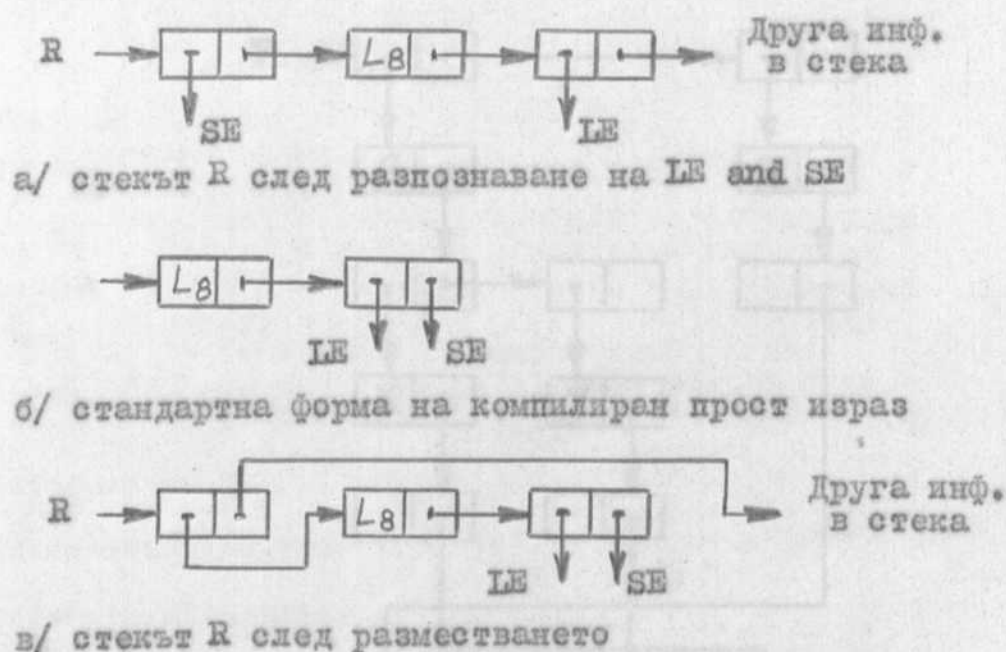
ЧЕТЕНЕ НА НИЗ
 ОБРЪЩЕНИЕ КЪМ РЕЧНИКА НА ЗАП. ДУМИ
 НАМЕРЕНА ЛИ Е ТАЗИ ЗАП. ДУМА, ДА
 НЕ, ФУНКЦИЯ ЛИ Е, ДА
 НЕ, ОБРЪЩЕНИЕ КЪМ РЕЧНИКА НА ПРОМ.
 ВРЪЩАНЕ НА КОД НА ПРОМЕНЛИВА

<p>STAR, LOOP, LOOP1,</p>	<p>ENTRY READST. C = CHAR. Z = 'S, TO LOOP1. CAR Z = 1. USE NEXTCH. CDR Z = NEW ELEMENT. Z = CDR Z, CAR Z = (CHAR). TO LOOP IF (CHAR) = LETORDIG. TO STAR IF (CHAR) = '*. CAR Z = NIL, CDR Z = NIL. C = ' . TO GOTCH IF (CHAR) NE ' . USE NEXTCH. EXIT READST.</p>	<p>ВХОД В ПРОГРАМАТА ШПАЦИИТЕ ИМАТ ЗНАЧЕНИЕ ЗАМЕСТВАНЕ НА ЗВЕЗДИЧКИТЕ С ШПАЦИИ ЧЕТЕНЕ НА СЛЕДВ. ЗНАЧИМ ЗНАК ПРИКАЧАНЕ НА НОВ ЕЛЕМЕНТ ВЗЕМАНЕ НА ЗНАКА ПРОДЪЛЖАВАНЕ ПРИ БУКВА ИЛИ ЦИФРА ЗВЕЗДИЧКАТА Е ПОЗВОЛЕНА СЪЩО ИНАЧЕ ИЗТРИВАНЕ НА ПОСЛЕДНИЯ ЕЛЕМ. ШПАЦИИТЕ ВЕЧЕ НЯМАТ ЗНАЧЕНИЕ ПРОВЕРКА ДАЛИ ЗНАКА ИМА ЗНАЧЕНИЕ ВЗЕМАНЕ НА НОВ ЗНАК ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА</p>
<p>GOTCH, GETCH, CKCHR, NEWL,</p>	<p>ENTRY NEXTCH. (CHAR) = LINE BUFFER. TO GETCH IF (CHAR) = C. TO NEWL IF (CHAR) = NIL. EXIT NEXTCH. READ INPUT. TO QUIT IF (INPUT) NE 00. WRITE OUTPUT. (CHAR) = ' , TO CKCHR.</p>	<p>ВХОД В ПРОГРАМАТА ВЪЗПР. НА СЛЕДВАЩИЯ ЗНАК ПРОВЕРКА ДАЛИ Е ЗНАЧИМ КЪМ НОВ РЕД АКО ЗНАКА Е CRLF ИЗХОД ОТ ПРОГРАМАТА ЧЕТЕНЕ НА НОВ РЕД ИЗХОД ПРИ ГРЕШКА ИЗВЕЖДАНЕ НА РЕД CRLF ДЕЙСТВУВА КАТО ШПАЦИЯ</p>

Фиг.4.15. Програми за въвеждане на атоми, функции и запазени думи

<p>RSE, SE1, SE2, SE3, SE4, SE5,</p>	<p>USE FINPUT. PUSH DOWN T, CAR T = SE1. TO LE. TO SE2 IF Z = 16. TO SE5 IF Z NE 17. PUSH DOWN R, CAR R = L9. TO SE3. PUSH DOWN R, CAR R = L8. PUSH DOWN R. CAR T = SE4, TO RSE. W = CDR R, X = CDR W. CDR R = CDR X. CDR X = CAR R. CAR R = W. POP UP T, TO CAR T.</p>	<p>ЧЕТЕНЕ НА СЛЕДВАЩ ЕЛЕМЕНТ ЗАРЕЖДАНЕ НА АДРЕС ЗА ВРЪЩАНЕ И ПРОВЕРКА ЗА ЛОГИЧЕСКИ ИЗРАЗ СЛЕДВА ЛИ 'AND', ДА НЕ, СЛЕДВА ЛИ 'OR', НЕ ДА, ТОВА Е ЛЕ 'OR' SE КОНСТР. ТОВА Е ЛЕ 'AND' SE КОНСТР. ЗАПАЗВАНЕ НА ТЕКУЩИЯ СТЕК ПРОВЕРКА ЗА ПРОСТ ИЗРАЗ РАЗМЕСТВАНЕ В СТЕКА ИЗВЛИЧАНЕ НА ДВА ЕЛЕМЕНТА ПРОСТ ИЗРАЗ ОСТАВЯНЕ НА РЕЗУЛТАТА В СТЕКА ВЪЗВРАТ</p>
---	---	---

Фиг.4.16. Подпрограма за синтаксически анализ на прост израз

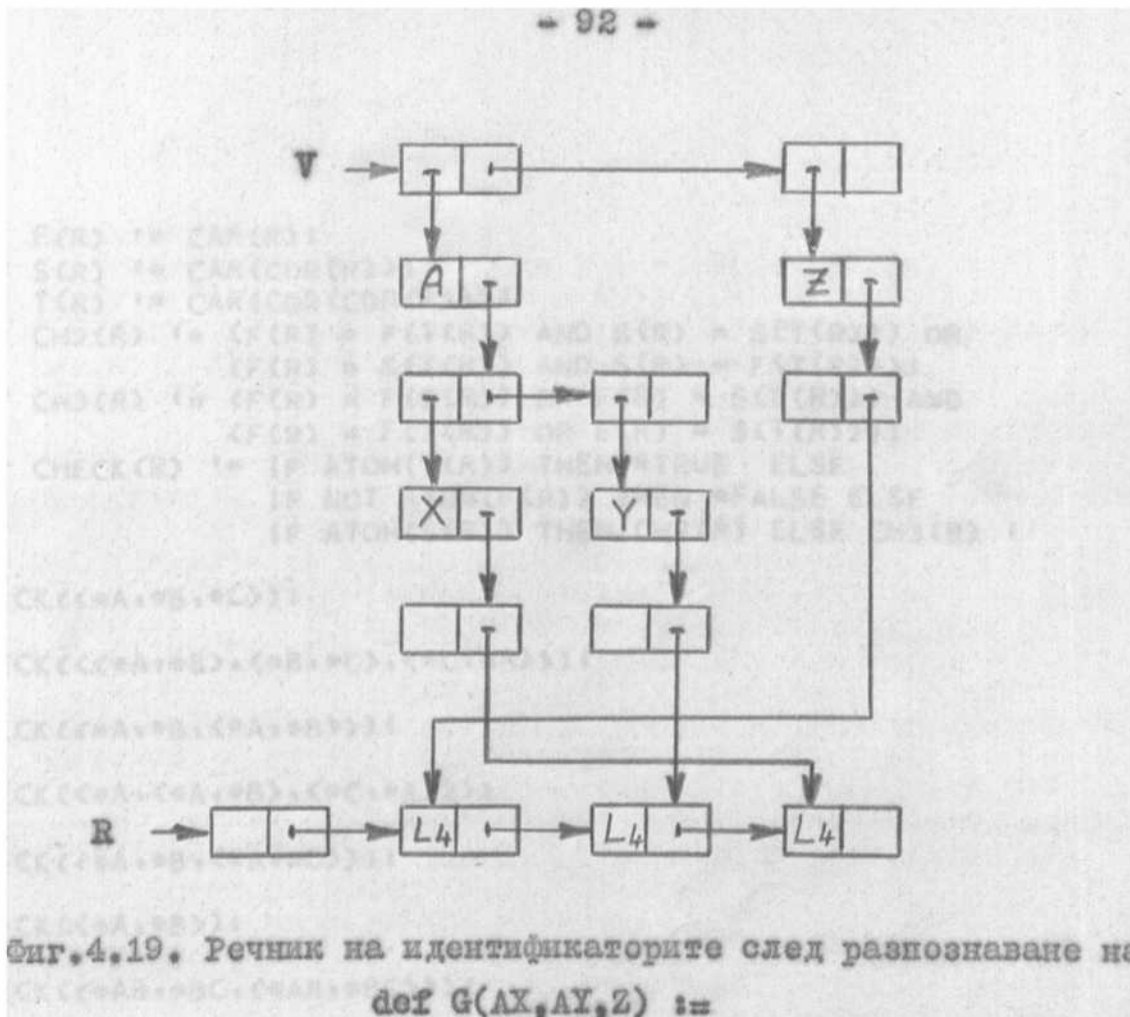


Фиг.4.17. Конструирание на списъка на стандартното представяне на прост израз

Фиг.4.18. Речник на идентификаторите след разместването

NEWB,	R = NEW ELEMENT.	ПОРЕДЕН ЗНАК
NEXTE,	CAR R = NIL, CDR R = NIL.	ЗАПОЧВАНЕ НА НОВ ИЗРАЗ
	CAR T = EVAL, CDR T = NIL.	
	V = NIL.	
	USE FINPUT,	НУЛИРАНЕ НА РЕЧНИКА НА ПРОМЕНЛИВИТЕ
	TO EX IF Z NE 12.	ПЪРВИ СИНТАКТИЧЕСКИ ЕЛЕМЕНТ
	USE FINPUT, P = CDR Y.	АКО НЕ Е 'DEF', ЧЕТЕНЕ НА ИЗРАЗ
	TO ERROR IF Z NE 03.	ИНАЧЕ, ИМЕ НА ФУНКЦИЯ
	TO ERROR IF CAR Y NE NIL.	ГРЕШКА НЕ Е ФУНКЦИЯ
	USE FINPUT,	ГРЕШКА ДВОЙНО ДЕФИНИРАНЕ
BVARS,	TO ERROR IF Z NE 02.	НОВ СИНТАКТИЧЕСКИ ЕЛЕМЕНТ
	TO ERROR IF CDR Y NE NIL.	ГРЕШКА НЕ Е ИДЕНТИФИКАТОР
	CAR R = L4, PUSH DOWN R.	КОНТРОЛ НА НОВА ПРОМЕНЛИВА
	CDR Y = CDR R.	ЗАРЕЖДАНЕ НА АДРЕСА НА ИНТЕРПР. ПР.
	USE FINPUT,	СТОЯНОСТ НА АРГУМЕНТ
	TO FIXDEF IF Z = 08.	СЛЕДВАШ СИНТАКТИЧЕСКИ ЕЛЕМЕНТ
	TO ERROR IF Z NE 11.	ТРЕБВА ДА Е ДЯСНА СКОБА
	USE FINPUT, TO BVARS.	ИЛИ ЗАПЕТАЙКА, ИНАЧЕ ГРЕШКА
FIXDEF,	USE FINPUT.	СЛЕДВАШ АРГУМЕНТ
	CAR T = FIXDF1.	ВЪЗПРИЕМАНЕ НА :=
	TO REX IF Z = 19.	АДРЕС ЗА ВРЪЩАНЕ И
	TO ERROR.	ПРЕХОД ЗА ЗАВЪРШВАНЕ НА ИЗРАЗА
FIXDF1,	TO ERROR IF Z NE 09.	ИНАЧЕ, ГРЕШКА
	CAR P = R. TO NEWB.	ПРОВЕРКА ЗА ТОЧКА И ЗАПЕТАЙКА
		ЗАПАЗВАНЕ НА ФУНКЦИЯТА

Фиг.4.18. Дефиниране на функция



Фиг. 4.19. Речник на идентификаторите след разпознаване на
def G(AX,AY,Z) :=

```
DEF F(R) := CAR(R);
DEF S(R) := CAR(CDR(R));
DEF T(R) := CAR(CDR(CDR(R)));
DEF CH2(R) := (F(R) = F(T(R)) AND S(R) = S(T(R))) OR
(F(R) = S(T(R)) AND S(R) = F(T(R)));
DEF CH3(R) := (F(R) = F(S(R)) OR F(R) = S(S(R))) AND
(F(R) = F(T(R)) OR F(R) = S(T(R)));
DEF CHECK(R) := IF ATOM(T(R)) THEN *TRUE ELSE
DEF DSUB(R,A) := IF NOT ATOM(F(R)) THEN *FALSE ELSE
IF ATOM(S(R)) THEN CH2(R) ELSE CH3(R) ;
DEF DMULT(R,A) := IF ISZERO(CDR(R)) THEN *TRUE ELSE
CHECK(((*A,*B),(*B,*C),(*C,*A)));
CHECK(((*A,*B),(*B,*C),(*C,*A)));
CHECK(((*A,*B,(*A,*B)));
CHECK(((*A,(*A,*B),(*C,*A)));
CHECK(((*A,*B,(*A,*C)));
CHECK(((*A,*B));
DEF DERIV(R,A) := IF ATOM(R) THEN IF R=A THEN *TRUE ELSE *FALSE ELSE
IF CAR(R)=SUK THEN DSUB(CDR(R),A) ELSE
IF CAR(R)=MULT THEN DMULT(CDR(R),A) ELSE
```

Фиг. 4.20. HELP програма за проверка на еднаквост на триъгълници

```
DEF SECOND(R)'= CAR(CDR(R));
DEF ISZERO(X)'= IF ATOM(X) THEN X = #0 ELSE *FALSE;
DEF ISONE(X)'= IF ATOM(X) THEN X = #1 ELSE *FALSE;
DEF SUBPROD(X,Y,A)'= IF ISONE(DERIV(X,A)) THEN Y ELSE <*MULT,DERIV(X,A),Y>;
DEF MPL(R)'= <*DIV,*1,<*MULT,SECOND(R),SECOND(R)>>;
DEF DADD(R,A)'= IF ISZERO(DERIV(CAR(R),A)) THEN DERIV(SECOND(R),A) ELSE
                IF ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) THEN DERIV(CAR(R),A) ELSE
                <*ADD,DERIV(CAR(R),A),DERIV(SECOND(R),A)>;
DEF DSUB(R,A)'= IF ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) THEN DERIV(CAR(R),A) ELSE
                <*SUB,DERIV(CAR(R),A),DERIV(SECOND(R),A)>;
DEF DMULT(R,A)'= IF ISZERO(DERIV(CAR(R),A)) THEN
                (IF ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) THEN #0 ELSE
                SUBPROD(SECOND(R),CAR(R),A)) ELSE
                IF ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) THEN
                SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A) ELSE
                <*ADD,SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A),SUBPROD(SECOND(R),CAR(R),A)>;
DEF DDIV(R,A)'= IF ISZERO(DERIV(SECOND(R),A)) THEN
                (IF ISZERO(DERIV(CAR(R),A)) THEN #0 ELSE
                <*MULT,MPL(R),SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A)>) ELSE
                <*MULT,MPL(R),<*SUB,SUBPROD(CAR(R),SECOND(R),A),
                SUBPROD(SECOND(R),CAR(R),A)>>;
DEF ERROR()'=<*ERROR,*ERROR,*ERROR>;
DEF DERIV(X,A)'= IF ATOM(X) THEN (IF X=A THEN #1 ELSE #0) ELSE
                IF CAR(X)=*ADD THEN DADD(CDR(X),A) ELSE
                IF CAR(X)=*SUB THEN DSUB(CDR(X),A) ELSE
                IF CAR(X)=*MULT THEN DMULT(CDR(X),A) ELSE
                IF CAR(X)=*DIV THEN DDIV(CDR(X),A) ELSE ERROR();
DERIV(<*ADD,*A,<*MULT,<*ADD,*B,<*MULT,*C,*X>>,*X>>,*X);
DERIV(<*SUB,<*MULT,<*MULT,*2,*A>,*X>,<*DIV,*C,*X>>,*X);
DERIV(<*SUB,<*MULT,<*MULT,*2,*A>,*X>,<*DIV,*C,*X>>,*A);
```

Фиг. 4.21. HELP програма за символично диференциране на алгебрични изрази


```
DEFINE ( (
  (FF, (LAMBDA, (R), (CAR, R))),
  (SF, (LAMBDA, (R), (CAR, (CDR, R)))),
  (TF, (LAMBDA, (R), (CAR, (CDR, (CDR, R))))),
  (CH2, (LAMBDA, (R), (COND, ((EQ, (FF, R), (FF, (TF, R))),
    (COND, ((EQ, (SF, R), (SF, (TF, R))), T), (T, F))),
    (EQ, (FF, R), (SF, (TF, R))),
    (COND, ((EQ, (SF, R), (FF, (TF, R))), T), (T, F))), T), (T, F))),
  (CH3, (LAMBDA, (R), (COND, ((EQ, (FF, R), (FF, (SF, R))),
    (COND, ((EQ, (FF, R), (FF, (TF, R))), T),
    (EQ, (FF, R), (SF, (TF, R))), T), (T, F))),
    (EQ, (FF, R), (SF, (SF, R))),
    (COND, ((EQ, (FF, R), (FF, (TF, R))), T),
    (EQ, (FF, R), (SF, (TF, R))), T), (T, F))), T), (T, F))),
  (CHECK, (LAMBDA, (R), (COND, ((QUOTE, (TF, R)), T), ((QUOTE, (FF, R))),
    (COND, ((QUOTE, (SF, R)), (CH2, R)), (T, (CH3, R)), (T, F))), (T, F))))
)

CHECK ((A, B, C))
CHECK ((A, B), (B, C), (C, A))
CHECK ((A, B, (A, B)))
CHECK ((A, (A, B), (C, A)))
CHECK ((A, B, (A, C)))
CHECK ((AB, BC, (AB, BC)))
CHECK ((A, B))
```

Фиг. 4.22. LISP програма за проверка на еднаквост на триъгълници

HELP

```
DEFINE ((
  (SECOND (LAMBDA (R) (CAR (CDR R)))) ,
  (ISZERO (LAMBDA (X) (COND ((@QUOTE X) (E@ X ZERO)) (T F)))) ,
  (ISONE (LAMBDA (X) (COND ((@QUOTE X) (E@ X ONE)) (T F)))) ,
  (SUBPROD (LAMBDA (X Y A) (COND ((ISONE (DERIV X A)) Y) (T (LIST MULT
    (DERIV X A) Y))))) ,
  (MPL (LAMBDA (R) (LIST DIV ONE (LIST MULT (SECOND R) (SECOND R)))) ,
  (DADD (LAMBDA (R A) (COND ((ISZERO (DERIV (CAR R) A)) (DERIV (SECOND R) A))
    ((ISZERO (DERIV (SECOND R) A)) (DERIV (CAR R) A)
    (T (LIST ADD (DERIV (CAR R) A) (DERIV (SECOND R) A)))))) ,
  (DSUB (LAMBDA (R A) (COND ((ISZERO (DERIV (SECOND R) A)) (DERIV (CAR R) A))
    (T (LIST SUB (DERIV (CAR R) A) (DERIV (SECOND R) A)))))) ,
  (DMULT (LAMBDA (R A) (COND ((ISZERO (DERIV (CAR R) A))
    (COND ((ISZERO (DERIV (SECOND R) A)) (@QUOTE ZERO))
    (T (SUBPROD (SECOND R) (CAR R) A))))
    (COND ((ISZERO (DERIV (SECOND R) A)) (SUBPROD (CAR R) (SECOND R) A)
    (T (SUBPROD (CAR R) (SECOND R) A))))
    (T (LIST ADD (SUBPROD (CAR R) (SECOND R) A) (SUBPROD (SECOND R) (CAR R) A)
    )))) ,
  (DDIV (LAMBDA (R A) (COND ((ISZERO (DERIV (SECOND R) A))
    (COND ((ISZERO (DERIV (CAR R) A)) (@QUOTE ZERO))
    (T (LIST MULT (MPL R) (SUBPROD (CAR R) (SECOND R) A))))))
    (T (LIST MULT (MPL R) (LIST SUB (SUBPROD (CAR R) (SECOND R) A)
    (SUBPROD (SECOND R) (CAR R) A)))))) ,
  (DERIV (LAMBDA (X A)
    (COND ((@QUOTE X) (COND ((E@ X A) (@QUOTE ONE)) (T (@QUOTE ZERO))))
    ((E@ (CAR X) ADD) (DADD (CDR X) A))
    ((E@ (CAR X) SUB) (DSUB (CDR X) A))
    ((E@ (CAR X) MULT) (DMULT (CDR X) A))
    ((E@ (CAR X) DIV) (DDIV (CDR X) A))
    (T (@QUOTE ERROR))))))
  ))
```

DERIV((ADD A (MULT (ADD B (MULT C X)) X)) X)

DERIV((SUB (MULT (MULT 2 A) X) (DIV C X)) X)

DERIV((SUB (MULT (MULT 2 A) X) (DIV C X)) A)

Фиг. 4.23. LISP програма за символично диференциране на алгебрични изрази

HELP

```

TO EX IF Z NE 12.
USE FINPUT.
P = CDR Y.
TO ERR14 IF Z NE 03.
TO ERR15 IF CAR Y NE NIL.
USE INITL.
A = NIL, F = NIL.
SVARS: READ CHAR, (NIL) = 01.
C = ' '.
(Char) = NIL, USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 01.
(TRUE) = CDR Y.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 11.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 01.
(FALSE) = CDR Y.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 11.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L11, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L12, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L13, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L14, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L15, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
USE FINPUT.
TO @UIT IF Z NE 09.
@ = NEW ELEMENT, CDR @ = NIL.
T = NEW ELEMENT.
R = NEW ELEMENT.
NEWR, CAR R = NIL, CDR R = NIL.
NEXT, CAR T = EVAL, CDR T = NIL.
V = NIL.
(NIL) = 01, LINE BUFFER = NIL.
WRITE OUTPUT.
(Char) = NIL, USE FINPUT.

```

```

HELP0001
HELP0002
HELP0003
HELP0004
HELP0005
HELP0006
HELP0007
HELP0008
HELP0009
HELP0010
HELP0011
HELP0012
HELP0013
HELP0014
HELP0015
HELP0016
HELP0017
HELP0018
HELP0019
HELP0020
HELP0021
HELP0022
HELP0023
HELP0024
HELP0025
HELP0026
HELP0027
HELP0028
HELP0029
HELP0030
HELP0031
HELP0032
HELP0033
HELP0034
HELP0035
HELP0036
HELP0037
HELP0038
HELP0039
HELP0040
HELP0041
HELP0042
HELP0043
HELP0044
HELP0045
HELP0046
HELP0047
HELP0048
HELP0049
HELP0050

```

```

PSE: TO EX IF Z NE 12.
SE1: USE FINPUT.
P = CDR Y.
SE1: TO ERR18 IF Z NE 03.
TO ERR19 IF CAR Y NE NIL.
USE FINPUT.
TO FIXDEF IF Z = 08.
BVARs, TO ERR20 IF Z NE 02.
TO ERR21 IF CDR Y NE NIL.
CAR R = L4, PUSH DOWN R.
CDR Y = CDR R.
USE FINPUT.
TO FIXDEF IF Z = 08.
TO ERR22 IF Z NE 11.
USE FINPUT, TO BVARs.
ERR18, 1 = '1, 2 = '8, TO ERROR.
ERR19, 1 = '1, 2 = '9, TO ERROR.
ERR20, 1 = '2, 2 = '0, TO ERROR.
ERR21, 1 = '2, 2 = '1, TO ERROR.
ERR22, 1 = '2, 2 = '2, TO ERROR.
FIXDEF, USE FINPUT.
CAR T = FIXDF1.
TO REX IF Z = 19.
1 = '2, 2 = '3, TO ERROR.
FIXDF1, TO L01 IF Z NE 09.
CAR P = R.
(NIL) = 01.
Y = P, USE PRATOM.
LINE BUFFER = NIL, WRITE OUTPUT.
TO NEWR.
.
ANALYZER FOR EXPRESSION.
.
REX, USE FINPUT.
EX, TO SE IF Z NE 13.
PUSH DOWN T, CAR T = EX1.
TO RSE.
.
EX1, PUSH DOWN R, CAR T = EX2.
TO RSE IF Z = 14.
.
1 = '1, 2 = '5, TO ERROR.
EX2, PUSH DOWN R, CAR T = EX3.
TO REX IF Z = 15.
.
1 = '1, 2 = '6, TO ERROR.
EX3, W = CDR R, X = CDR W.
CDR R = CDR X.
CDR W = CAR R, CDR X = W.
PUSH DOWN X, CAR X = L10.
RETX, CAR R = X.
RET, POP UP T, TO CAR T.
.
ANALYZER FOR SIMPLE EXPRESSION
.

```

```

HELP0051
HELP0052
HELP0053
HELP0054
HELP0055
HELP0056
HELP0057
HELP0058
HELP0059
HELP0060
HELP0061
HELP0062
HELP0063
HELP0064
HELP0065
HELP0066
HELP0067
HELP0068
HELP0069
HELP0070
HELP0071
HELP0072
HELP0073
HELP0074
HELP0075
HELP0076
HELP0077
HELP0078
HELP0079
HELP0080
HELP0081
HELP0082
HELP0083
HELP0084
HELP0085
HELP0086
HELP0087
HELP0088
HELP0089
HELP0090
HELP0091
HELP0092
HELP0093
HELP0094
HELP0095
HELP0096
HELP0097
HELP0098
HELP0099
HELP0100
HELP0101
HELP0102
HELP0103
HELP0104
HELP0105

```

RSE,	USE FINPUT.	HELP0106
SE,	PUSH DOWN T, CAR T = SE1. TO LE.	HELP0107
SE1,	TO SE2 IF Z = 16. TO RET IF Z NE 17. PUSH DOWN R, CAR R = L9. TO SE3.	HELP0108 HELP0109 HELP0110 HELP0111
SE2,	PUSH DOWN R, CAR R = L8.	HELP0112
SE3,	PUSH DOWN R. CAR T = SE4, TO RSE.	HELP0113 HELP0114
SE4,	W = CDR R, X = CDR W. CDR R = CDR X.	HELP0115 HELP0116 HELP0117
SE5,	CDR X = CAR R. CAR R = W, TO RET.	HELP0118 HELP0119
.		HELP0120
.	ANALYZER FOR LOGICAL EXPRESSION	HELP0121
.		HELP0122
RLE,	USE FINPUT.	HELP0123
LE,	PUSH DOWN T. TO LE4 IF Z = 18. CAR T = LE1, TO PR.	HELP0124 HELP0125 HELP0126
LE1,	TO LE2 IF Z = 06. TO RET IF Z NE 10. PUSH DOWN R, CAR R = L7. TO LE3.	HELP0127 HELP0128 HELP0129 HELP0130
LE2,	PUSH DOWN R, CAR R = L6.	HELP0131
LE3,	PUSH DOWN R. CAR T = SE4, TO RPR.	HELP0132 HELP0133
LE4,	CAR T = LE5, TO RLE.	HELP0134 HELP0135
LE5,	X = NEW ELEMENT. CAR X = L5, CDR X = CAR R. TO RETX.	HELP0136 HELP0137 HELP0138 HELP0139
.		HELP0140
.	ANALYZER FOR PRIMARY	HELP0141
.		HELP0142
RPR,	USE FINPUT.	HELP0143
PR,	TO PR4 IF Z = 01. TO PR5 IF Z = 02. TO PR6 IF Z = 03. TO PR15 IF Z = 04. PUSH DOWN T, CAR T = PR1. TO REX IF Z = 07. 1 = '1, 2 = '0, TO ERROR. TO PR2 IF Z = 08. 1 = '1, 2 = '4, TO ERROR.	HELP0144 HELP0145 HELP0146 HELP0147 HELP0148 HELP0149 HELP0150
PR1,		HELP0151
PR2,	POP UP T.	HELP0152
PR3,	USE FINPUT, TO CAR T.	HELP0153
PR4,	X = NEW ELEMENT. CAR X = L1, CDR X = CDR Y. CAR R = X, TO PR3.	HELP0154 HELP0155 HELP0156 HELP0157
.		HELP0158
.	BOUND VARIABLE	HELP0159
.		HELP0160

.		HELP0161
PR5,	Y = CDR Y, CAR R = Y.	HELP0162
	TO PR3 IF CAR Y = L4.	HELP0163
.		HELP0164
.	1 = '1, 2 = '1, TO ERROR.	HELP0165
.		HELP0166
.	FUNCTION CALL	HELP0167
.		HELP0168
PR6,	CAR R = CDR Y, PUSH DOWN R.	HELP0169
	USE FINPUT.	HELP0170
	TO PR14 IF Z = 08.	HELP0171
ERROR,	PUSH DOWN T, CAR T = PR11.	HELP0172
.		HELP0173
.	ANALYZE A LIST OF EXPRESSIONS	HELP0174
.		HELP0175
PR7,	CAR R = 'F, PUSH DOWN R.	HELP0176
	PUSH DOWN T, CAR T = PR8.	HELP0177
	TO EX.	HELP0178
PR8,	TO PR9 IF Z NE 11.	HELP0179
	PUSH DOWN R, TO REX.	HELP0180
PR9,	X = NIL.	HELP0181
PR10,	W = X, X = R, R = CDR R.	HELP0182
	CDR X = W.	HELP0183
	TO PR10 IF CAR R NE 'F.	HELP0184
	PUSH DOWN X, TO RET.	HELP0185
.		HELP0186
.	COMPLETE A FUNCTION CALL	HELP0187
.		HELP0188
PR11,	POP UP T.	HELP0189
	TO PR12 IF Z = 08.	HELP0190
	1 = '1, 2 = '2, TO ERROR.	HELP0191
PR14,	X = NEW ELEMENT.	HELP0192
	CDR X = NIL.	HELP0193
PR12,	W = R, R = CDR R.	HELP0194
	CAR X = CAR R.	HELP0195
RCALL,	CAR W = L3, CDR W = X.	HELP0196
	CAR R = W, TO PR3.	HELP0197
.		HELP0198
.	ANALYZE A BRACKETED LIST	HELP0199
.		HELP0200
PR15,	USE FINPUT.	HELP0201
	TO PR18 IF Z = 05.	HELP0202
	PUSH DOWN T, CAR T = PR16.	HELP0203
	TO PR7.	HELP0204
PR16,	POP UP T.	HELP0205
	TO PR17 IF Z = 05.	HELP0206
	1 = '1, 2 = '3, TO ERROR.	HELP0207
PR18,	X = NEW ELEMENT.	HELP0208
	CDR X = NIL.	HELP0209
PR17,	CAR X = L2, CAR R = X.	HELP0210
	TO PR3.	HELP0211
.		HELP0212
.	EVALUATE AN EXPRESSION JUST COMPILED	HELP0213
.		HELP0214
EVAL,	TO L01 IF Z NE 09.	HELP0215

	(NIL) = 01.	HELP0216
FAIL,	E = CAR R.	HELP0217
	S = NEW ELEMENT.	HELP0218
	CAR S = NIL, CDR S = NIL.	HELP0219
	CAR T = LO, TO CAR E.	HELP0220
LO,		HELP0221
	Y = CAR R, USE PRLIST.	HELP0222
	LINE BUFFER = NIL.	HELP0223
	WRITE OUTPUT.	HELP0224
	TO NEXTE.	HELP0225
LO1,	1 = '1, 2 = '7.	HELP0226
ERROR,	TO NONE IF (NIL) = 01.	HELP0227
	Y = (NIL), (NIL) = 01.	HELP0228
DASH,	LINE BUFFER = '-.	HELP0229
	TO DASH IF (NIL) LT Y.	HELP0230
NONE,	WRITE OUTPUT.	HELP0231
	TO MESSG IF 2 = 09.	HELP0232
	TO SKPS1.	HELP0233
SKPS,	USE NEXTCH.	HELP0234
SKPS1,	TO SKPS IF (CHAR) NE ''.	HELP0235
	USE NEXTCH.	HELP0236
	TO SKPS IF (CHAR) NE ''.	HELP0237
MESSG,	(NIL) = 01.	HELP0238
	LINE BUFFER = 'E.	HELP0239
	LINE BUFFER = 'R.	HELP0240
	LINE BUFFER = 'R.	HELP0241
	LINE BUFFER = 'D.	HELP0242
	LINE BUFFER = 'R.	HELP0243
	LINE BUFFER = '.	HELP0244
	LINE BUFFER = 1.	HELP0245
	LINE BUFFER = 2.	HELP0246
	LINE BUFFER = NIL.	HELP0247
	WRITE OUTPUT.	HELP0248
	TO IFAIL IF 1 = '.	HELP0249
	TO SKIPL.	HELP0250
NXCALL,	Y = CAR @, USE PRATOM.	HELP0251
	LINE BUFFER = 'C.	HELP0252
	TO FSTRG IF (NIL) NE 00.	HELP0253
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	HELP0254
FSTRG,	POP UP @, Y = CAR @.	HELP0255
	TO PARG IF Y NE 'F.	HELP0256
	TO ENDAL.	HELP0257
SEP,	LINE BUFFER = '.,.	HELP0258
	TO PARG IF (NIL) NE 00.	HELP0259
	WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	HELP0260
PARG,	Y = CDR Y, USE PRLIST.	HELP0261
	POP UP @, Y = CAR @.	HELP0262
	TO SEP IF Y NE 'F.	HELP0263
ENDAL,	POP UP @.	HELP0264
	LINE BUFFER = ').	HELP0265
	LINE BUFFER = NIL.	HELP0266
	WRITE OUTPUT.	HELP0267
IFAIL,	TO NXCALL IF CDR @ NE NIL.	HELP0268
SKIPL,	LINE BUFFER = NIL.	HELP0269
	WRITE OUTPUT, WRITE OUTPUT.	HELP0270

```

      TO NEXTE.
FAIL, 1 = ' , TO MESSG.
.
L1.   TO EVALUATE AN ATOM
.
L33.  CAR R = CDR E.
      TO CAR T.
.
L2.   EVALUATE A LIST
.
      TO L21 IF CDR E NE NIL.
      CAR R = NIL, TO CAR T.
L21,  PUSH DOWN T, CAR T = L22.
      TO C23.
L22,  X = NIL.
L23,  W = R, R = CDR R.
L332. CDR W = X, X = W.
      TO L23 IF CAR R NE 'F.
      TO RETX.
.
L3.   EVALUATE A FUNCTION CALL
.
L41.  E = CDR E, W = CAR E.
      TO L322 IF CAR W = NIL.
      PUSH DOWN T.
      TO L331 IF CDR E = NIL.
      PUSH DOWN S, CAR S = W.
L3.   CAR T = L31.
.
.
      COMMON CODE FOR EVALUATING A LIST OF EXPRESSIONS
.
C23.  TO L33 IF CAR R = 'FALSE'.
      E = CDR E.
      CAR R = 'F.
L32.  PUSH DOWN S.
L33.  PUSH DOWN T, CAR T = C232.
C231, PUSH DOWN R.
      CAR S = CDR E.
ECARE, E = CAR E, TO CAR E.
C232, E = CAR S.
      TO C231 IF E NE NIL.
      POP UP S, TO RET.
.
L31.  RETURN FROM EVALUATING ARGUMENTS
.
      W = CAR S, POP UP S.
      E = CAR W, Y = CDR E.
      TO CAR E IF Y = 'F.
C671. PUSH DOWN @, CAR @ = 'F.
.
L32.  SET UP NEW ASSOCIATIONS FOR THE BOUND VARIABLES
.
      TO L321 IF Y = NIL.
      Z = R, R = CDR R.
      CDR Z = CAR Z, CAR Z = Y.

```

HELPO271
HELPO272
HELPO273
HELPO274
HELPO275
HELPO276
HELPO277
HELPO278
HELPO279
HELPO280
HELPO281
HELPO282
HELPO283
HELPO284
HELPO285
HELPO286
HELPO287
HELPO288
HELPO289
HELPO290
HELPO291
HELPO292
HELPO293
HELPO294
HELPO295
HELPO296
HELPO297
HELPO298
HELPO299
HELPO300
HELPO301
HELPO302
HELPO303
HELPO304
HELPO305
HELPO306
HELPO307
HELPO308
HELPO309
HELPO310
HELPO311
HELPO312
HELPO313
HELPO314
HELPO315
HELPO316
HELPO317
HELPO318
HELPO319
HELPO320
HELPO321
HELPO322
HELPO323
HELPO324
HELPO325

	PUSH DOWN @, CAR @ = Z.	HELP0326
	Y = CDR Y.	HELP0327
	TO L32 IF CAR R NE 'F.	HELP0328
	TO L321 IF Y NE NIL.	HELP0329
	.	HELP0330
L33.	TO EVALUATE A USER-DEFINED FUNCTION	HELP0331
	.	HELP0332
L331.	PUSH DOWN @, CAR @ = W.	HELP0333
	CAR T = L332, TO ECARE.	HELP0334
	E = CAR W.	HELP0335
	PUSH DOWN @, CAR @ = 'F.	HELP0336
	TO L33 IF CDR E = NIL.	HELP0337
L321.	PUSH DOWN @, CAR @ = W.	HELP0338
	Z = '0, TO FAIL.	HELP0339
L322.	PUSH DOWN @, CAR @ = 'F.	HELP0340
	TO L321.	HELP0341
L332.	POP UP @, TO L332 IF CAR @ NE 'F.	HELP0342
	POP UP @, TO RET.	HELP0343
	.	HELP0344
L4.	TO EVALUATE A BOUND VARIABLE	HELP0345
	.	HELP0346
L41.	Z = @.	HELP0347
	Z = CDR Z, Y = CAR Z.	HELP0348
	TO L41 IF CAR Y NE E.	HELP0349
	CAR R = CDR Y.	HELP0350
	TO CAR T.	HELP0351
	.	HELP0352
L5.	NEGATE A LOGICAL EXPRESSION	HELP0353
	.	HELP0354
ECDRE.	PUSH DOWN T, CAR T = L51.	HELP0355
	E = CDR E, TO CAR E.	HELP0356
L51.	TO L53 IF CAR R = (FALSE).	HELP0357
	TO L52 IF CAR R = (TRUE).	HELP0358
	Z = '6, TO FAIL.	HELP0359
L52.	CAR R = (FALSE), TO RET.	HELP0360
L53.	CAR R = (TRUE), TO RET.	HELP0361
	.	HELP0362
L6.	EVALUATE P1 = P2	HELP0363
	.	HELP0364
	PUSH DOWN T, CAR T = L61.	HELP0365
	.	HELP0366
	COMMON CODE FOR THE EVALUATION OF TWO PRIMARIES	HELP0367
	.	HELP0368
C67.	TO ECARE.	HELP0369
	E = CDR E.	HELP0370
	PUSH DOWN S, CAR S = CDR E.	HELP0371
	PUSH DOWN T, CAR T = C671.	HELP0372
	TO ECARE.	HELP0373
C671.	E = CAR R.	HELP0374
	TO FAIL4 IF AF E = 00.	HELP0375
	PUSH DOWN R.	HELP0376
	E = CAR S, POP UP S.	HELP0377
	CAR T = C672, TO CAR E.	HELP0378
FAIL4.	Z = '4, TO FAIL.	HELP0379
C672.	E = CAR R, POP UP R.	HELP0380

	TO RET IF AF E = 01.	HELP0381
	2 = '5, TO FAIL.	HELP0382
	CONTINUE PROCESSING P1 = P2, W CDR	HELP0383
		HELP0384
		HELP0385
L61,	TO L53 IF CAR R = E, TO L52.	HELP0386
		HELP0387
L7,	EVALUATE P1 NE P2	HELP0388
		HELP0389
L221,	PUSH DOWN T, CAR T = L71.	HELP0390
	TO C67.	HELP0391
L71,	TO L53 IF CAR R NE E, TO L52.	HELP0392
		HELP0393
L8,	EVALUATE LE AND SE	HELP0394
		HELP0395
	PUSH DOWN T, CAR T = L81.	HELP0396
	TO L101.	HELP0397
L81,	E = CAR S, POP UP S.	HELP0398
	TO RET IF CAR R = (FALSE).	HELP0399
	TO L92 IF CAR R NE (TRUE).	HELP0400
		HELP0401
L82,	VALUE OF EXPRESSION IS VALUE OF SE	HELP0402
		HELP0403
	CAR T = L83, TO CAR E, FUNCTION ATOM	HELP0404
L83,	TO RET IF CAR R = (TRUE).	HELP0405
	TO RET IF CAR R = (FALSE).	HELP0406
	2 = '8, TO FAIL.	HELP0407
		HELP0408
L9,	EVALUATE LE OR SE	HELP0409
		HELP0410
	PUSH DOWN T, CAR T = L91.	HELP0411
	TO L101.	HELP0412
L91,	F = CAR S, POP UP S.	HELP0413
	TO RET IF CAR R = (TRUE).	HELP0414
	TO L82 IF CAR R = (FALSE).	HELP0415
		HELP0416
L92,	2 = '7, TO FAIL.	HELP0417
		HELP0418
L10,	EVALUATE AN EXPRESSION	HELP0419
		HELP0420
	PUSH DOWN T, CAR T = L102.	HELP0421
L101,	E = CDR E.	HELP0422
	PUSH DOWN S, CAR S = CDR E.	HELP0423
	TO ECARE.	HELP0424
L102,	E = CAR S, POP UP S.	HELP0425
	POP UP T.	HELP0426
	TO ECARE IF CAR R = (TRUE).	HELP0427
	TO ECDRE IF CAR R = (FALSE).	HELP0428
	2 = '9, TO FAIL.	HELP0429
		HELP0430
L11,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION CAR	HELP0431
		HELP0432
	Z = CAR R, POP UP R.	HELP0433
	TO L111 IF CAR R NE 'F.	HELP0434
	CAR R = CAR Z.	HELP0435

L111,	TO RET IF AF Z = 00.	HELP0436
	Z = '1, TO FAIL.	HELP0437
L12,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION CDR	HELP0438
	Z = CAR R, POP UP R.	HELP0439
	TO L121 IF CAR R NE 'F.	HELP0440
	CAR R = CDR Z.	HELP0441
	TO RET IF AF Z = 00.	HELP0442
L121,	Z = '2, TO FAIL.	HELP0443
L13,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION CONS	HELP0444
	Z = CAR R, POP UP R.	HELP0445
	TO L131 IF CAR R = 'F.	HELP0446
	E = R, R = CDR R.	HELP0447
	TO L131 IF CAR R NE 'F.	HELP0448
	CDR E = Z.	HELP0449
	CAR R = E.	HELP0450
	TO RET IF Z = NIL.	HELP0451
	TO RET IF AF Z = 00.	HELP0452
L131,	Z = '3, TO FAIL.	HELP0453
L14,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION ATOM	HELP0454
	Z = CAR R, POP UP R.	HELP0455
	TO L321 IF CAR R NE 'F.	HELP0456
	TO L142 IF AF Z = 00.	HELP0457
L141,	CAR R = (TRUE), TO RET.	HELP0458
L142,	CAR R = (FALSE), TO RET.	HELP0459
L15,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION NULL	HELP0460
	Z = CAR R, POP UP R.	HELP0461
	TO L321 IF CAR R NE 'F.	HELP0462
	TO L141 IF Z = NIL, TO L142.	HELP0463
	ENTRY FINPUT.	HELP0464
	TO SKIP IF (CHAR) NE NIL.	HELP0465
	USE NEXTCH.	HELP0466
SKIP,	TO ATOM IF (CHAR) = '*.	HELP0467
	TO IDFN IF (CHAR) = LETORDIG.	HELP0468
	TO MULT IF (CHAR) = '.	HELP0469
	TO SEMIC IF (CHAR) = ';.	HELP0470
	TO LBKTC IF (CHAR) = '<.	HELP0471
	TO RBKTC IF (CHAR) = '>.	HELP0472
	TO RPAR IF (CHAR) NE '('.	HELP0473
	Z = 07, TO NOCH.	HELP0474
RPAR,	TO COMM IF (CHAR) NE ')	HELP0475
	Z = 08, TO NOCH.	HELP0476
COMM,	TO EQUL IF (CHAR) NE '='.	HELP0477
	Z = 11, TO NOCH.	HELP0478
EQUL,	TO ERRC IF (CHAR) NE '='.	HELP0479
		HELP0480
		HELP1480
		HELP2480
		HELP3480
		HELP0481
		HELP0482
		HELP0483
		HELP0484
		HELP0485
		HELP0486
		HELP0487

ERRC,	Z = 06, TO NOCH.	HELP0488
NOCH,	Z = 00.	HELP0489
ATOM,	(CHAR) = NIL, EXIT FINPUT.	HELP0490
TOEND,	USE NEXTCH, USE READST.	HELP0491
	D = 'A, M = 'X.	HELP0492
	USE LOOKUP.	HELP0493
BACK,	TO BAKA IF CDR Y NE NIL.	HELP0494
ABSENT,	Z = NEW ELEMENT, CDR Y = Z.	HELP0495
NONSRT,	AF Z = 01.	HELP0496
	X = NIL, CAR Z = CAR X.	HELP0497
	CAR X = Z.	HELP0498
	CDR Z = S.	HELP0499
BAKA,	Z = 01, EXIT FINPUT.	HELP0500
IDFN,	USE READST.	HELP0501
	D = BASIC, M = NIL.	HELP0502
	USE LOOKUP.	HELP0503
STAR,	TO BSYM IF Y NE NIL.	HELP0504
LOOP,	TO FUNC IF (CHAR) = 'C.	HELP0505
LOOP1,	D = 'V, M = 'X.	HELP0506
	USE LOOKUP.	HELP0507
	Z = 02, EXIT FINPUT.	HELP0508
BSYM,	Z = CDR Y, EXIT FINPUT.	HELP0509
FUNC,	D = 'F, M = 'X.	HELP0510
	USE LOOKUP.	HELP0511
	TO BAKF IF CDR Y NE NIL.	HELP0512
GOTCH,	Z = NEW ELEMENT, CDR Y = Z.	HELP0513
	CAR Z = NIL, CDR Z = S.	HELP0514
BAKF,	Z = 03, TO NOCH.	HELP0515
MULT,	USE NEXTCH.	HELP0516
	TO RBKT IF (CHAR) NE 'C.	HELP0517
LBKTC,	Z = 04, TO NOCH.	HELP0518
RBKT,	TO SEMI IF (CHAR) NE ')	HELP0519
RBKTC,	Z = 05, TO NOCH.	HELP0520
SEMI,	TO ASGN IF (CHAR) NE '.,	HELP0521
SEMIC,	Z = 09, TO NOCH.	HELP0522
ASGN,	TO ERRC IF (CHAR) NE '=.	HELP0523
ASGNC,	Z = 19, TO NOCH.	HELP0524
	(CHAR) = '., TO ASGN.	HELP0525
	STOP.	HELP0526
		HELP0527
	ENTRY LOOKUP.	HELP0528
	Z = S.	HELP0529
NEXT,	TO ABSENT IF CDR D = NIL.	HELP0530
	D = CDR D, Y = CAR D.	HELP0531
CHECK,	TO NEXT IF CAR Y NE CAR Z.	HELP0532
	TO BACK IF CAR Y = NIL.	HELP0533
STEP,	Y = CDR Y, Z = CDR Z.	HELP0534
	TO CKSUB IF CAR Y NE CAR Z.	HELP0535
	TO STEP IF CAR Y NE NIL.	HELP0536
	EXIT LOOKUP.	HELP0537
CKSUB,	D = Y, Y = CAR D.	HELP0538
	TO CHECK IF AF Y = 00.	HELP0539
	TO NONSRT IF M = NIL.	HELP0540
	Y = NEW ELEMENT.	HELP0541
	CAR Y = CAR D, CDR Y = CDR D.	HELP0542

```
      CAR D = Y.  
INSERT, CDR D = NEW ELEMENT.  
      D = CDR D, CDR D = NIL.  
      CAR D = Z, Y = 'Z.  
TOEND, Y = CDR Y.  
      TO TOEND IF CAR Y NE NIL.  
BACK, EXIT LOOKUP.  
ABSENT, TO INSERT IF M NE NIL.  
NONSRT, Y = NIL, EXIT LOOKUP.  
. POP UP S.  
. TO ADV IF AF X = 00.  
. EXIT PRLIST.  
ENTRY READST.  
C = CHAR.  
Z = 'S, TO LOOP1.  
STAR, CAR Z = ' .  
LOOP, USE NEXTCH.  
LOOP1, CDR Z = NEW ELEMENT.  
      Z = CDR Z, CAR Z = (CHAR).  
CHECK1, TO LOOP IF (CHAR) = LETORDIG.  
      TO STAR IF (CHAR) = '*.  
      CAR Z = NIL, CDR Z = NIL.  
      C = ' .  
      TO GOTCH IF (CHAR) NE ' .  
GOTCH, USE NEXTCH.  
      EXIT READST.  
. WRITE OUTPUT.  
. (NIL) = GET TO ADV.  
. ENTRY NEXTCH.  
GETCH, (CHAR) = LINE BUFFER.  
CKCHR, TO GETCH IF (CHAR) = C.  
      TO NEWL IF (CHAR) = NIL.  
      EXIT NEXTCH.  
NEWL, READ INPUT.  
      TO @UIT IF (INPUT) NE 00.  
      WRITE OUTPUT.  
      (CHAR) = ' . TO CKCHR.  
@UIT, STOP.  
. ELEMENT DO DO S.  
. ELEMENT DO DO S.  
. ELEMENT DO DO S.  
ENTRY PRLIST.  
TO NOATOM IF AF Y = 00.  
USE PRATOM.  
EXIT PRLIST.  
NOATOM, X = 'Y.  
LIST, PUSH DOWN S.  
      CAR S = X.  
      Y = V, LINE BUFFER = 'C.  
      TO NEXOUT IF (NIL) NE 00.  
      WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.  
NEXOUT, Y = CAR X.  
      TO LIST IF AF Y = 00.  
      USE PRATOM.
```

HELP0543
HELP0544
HELP0545
HELP0546
HELP0547
HELP0548
HELP0549
HELP0550
HELP0551
HELP0552
HELP0553
HELP0554
HELP0555
HELP0556
HELP0557
HELP0558
HELP0559
HELP0560
HELP0561
HELP0562
HELP0563
HELP0564
HELP0565
HELP0566
HELP0567
HELP0568
HELP0569
HELP0570
HELP0571
HELP0572
HELP0573
HELP0574
HELP0575
HELP0576
HELP0577
HELP0578
HELP0579
HELP0580
HELP0581
HELP0582
HELP0583
HELP0584
HELP0585
HELP0586
HELP0587
HELP0588
HELP0589
HELP0590
HELP0591
HELP0592
HELP0593
HELP0594
HELP0595
HELP0596
HELP0597

```

ADV, TO ENDLIS IF CDR X = NIL.
LINE_BUFFER = '.,.
TO STEP1 IF (NIL) NE 00.
WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.
STEP1, X = CDR X, TO NEXOUT.
ENDLIS, LINE_BUFFER = ')'.
TO POPUP IF (NIL) NE 00.
WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.
POPUP, X = CAR S.
POP UP S.
TO ADV IF AF X = 00.
EXIT PRLIST.
ELEMENT 00 00 NIL 15.
ELEMENT 00 00 TO 88K.
ELEMENT 00 00 16 143.
ENTRY PRATOM.
TO ADV1 IF Y NE NIL.
Y = NILAT, TO NOTEND.
ADV1, Y = CDR Y.
CHECK1, TO NOTEND IF CAR Y NE NIL.
EXIT PRATOM.
NOTEND, Z = CAR Y.
TO PRINT IF AF Z = 01.
Y = Z, TO CHECK1.
PRINT, LINE_BUFFER = Z.
TO ADV1 IF (NIL) NE 00.
WRITE OUTPUT.
(NIL) = 01, TO ADV1.

```

DATA ELEMENTS

```

CHAR, ELEMENT 00 00 01 NIL.
INPUT, ELEMENT 00 00 01 00.
OUTPUT, ELEMENT 00 00 04 00.
FALSE, ELEMENT 00 00 00 00.
TRUE, ELEMENT 00 00 00 00.
BASIC, ELEMENT 01 00 00 B1.
B1, ELEMENT 00 00 B11 B2.
B2, ELEMENT 00 00 B21 B3.
B3, ELEMENT 00 00 B31 B4.
B4, ELEMENT 00 00 B41 B5.
B5, ELEMENT 00 00 B51 B6.
B6, ELEMENT 00 00 B61 B7.
B7, ELEMENT 00 00 B71 NIL.
B11, ELEMENT 00 00 'A B12.
B12, ELEMENT 00 00 'N B13.
B13, ELEMENT 00 00 'D B14.
B14, ELEMENT 00 00 NIL 16.
B21, ELEMENT 00 00 'D B22.
B22, ELEMENT 00 00 'E B23.
B23, ELEMENT 00 00 'F B24.
B24, ELEMENT 00 00 NIL 12.
B31, ELEMENT 00 00 'E B32.
B32, ELEMENT 00 00 'L B33.
B33, ELEMENT 00 00 'S B34.

```

```

HELP0598
HELP0599
HELP0600
HELP0601
HELP0602
HELP0603
HELP0604
HELP0605
HELP0606
HELP0607
HELP0608
HELP0609
HELP0610
HELP0611
HELP0612
HELP0613
HELP0614
HELP0615
HELP0616
HELP0617
HELP0618
HELP0619
HELP0620
HELP0621
HELP0622
HELP0623
HELP0624
HELP0625
HELP0626
HELP0627
HELP0628
HELP0629
HELP0630
HELP0631
HELP0632
HELP0633
HELP0634
HELP0635
HELP0636
HELP0637
HELP0638
HELP0639
HELP0640
HELP0641
HELP0642
HELP0643
HELP0644
HELP0645
HELP0646
HELP0647
HELP0648
HELP0649
HELP0650
HELP0651
HELP0652

```

DYNL

B34,	ELEMENT	00	00	'E B35.	HELP0653
B35,	ELEMENT	00	00	NIL 15.	HELP0654
B41,	ELEMENT	00	00	'I B42.	HELP0655
B42,	ELEMENT	00	00	'F B43.	HELP0656
B43,	ELEMENT	00	00	NIL 13.	HELP0657
B51,	ELEMENT	00	00	'N B52.	HELP0658
B52,	ELEMENT	00	00	B521 B53.	HELP0659
B53,	ELEMENT	00	00	B531 NIL.	HELP0660
B521,	ELEMENT	00	00	'E B522.	HELP0661
B522,	ELEMENT	00	00	NIL 10.	HELP0662
B531,	ELEMENT	00	00	'O B532.	HELP0663
B532,	ELEMENT	00	00	'T B533.	HELP0664
B533,	ELEMENT	00	00	NIL 18.	HELP0665
B61,	ELEMENT	00	00	'O B62.	HELP0666
B62,	ELEMENT	00	00	'R B63.	HELP0667
B63,	ELEMENT	00	00	NIL 17.	HELP0668
B71,	ELEMENT	00	00	'T B72.	HELP0669
B72,	ELEMENT	00	00	'H B73.	HELP0670
B73,	ELEMENT	00	00	'E B74.	HELP0671
B74,	ELEMENT	00	00	'N B75.	HELP0672
B75,	ELEMENT	00	00	NIL 14.	HELP0673
NILAT,	ELEMENT	00	00	'(N1.	HELP0674
N1,	ELEMENT	00	00	') N2.	HELP0675
N2,	ELEMENT	00	00	NIL NIL.	HELP0676
.					HELP0677
.					HELP0678
.					HELP0680
.					HELP0681

END PROGRAM.

DYNL

```

TO FAIL3 IF (BOT) = (TOP)
(P1) = NIL.
SEWLS, BPF P1 = 01, (P1) = CAR P1.
TO FAIL1 IF BPF P1 = 01.
USE TRACER.
ENTRY INITL.
A = 8.
LINK, B = A. INCR A.
      CDR B = A.
      AF B = 00, BPF B = 00.
      TO LINK IF A LT 9.
      TO BTOP IF A NE 9.
      .
      AF A = 00, BPF A = 00.
      B = A.
BTOP, CDR B = NIL.
      (FREE) = 8.
      (BOT) = 8, (TOP) = B.
      EXIT INITL.
FREE, ELEMENT 00 00 00 NIL.
BOT, ELEMENT 00 00 00 00.
TOP, ELEMENT 00 00 00 00.
FAIL1, ENTRY TRACER.
      TO ENDTR IF CDR P1 LT (BOT).
      TO ENDTR IF (TOP) LT CDR P1.
      (P3) = CDR P1.
      TO ENDTR IF AF P3 = 01.
      (P2) = (P1).
FORWD, CDR P1 = (P2).
MARK, AF P3 = 01.
      (P2) = (P1), (P1) = (P3).
      TO REV IF CDR P1 LT (BOT).
      TO REV IF (TOP) LT CDR P1.
      (P3) = CDR P1.
      TO FORWD IF AF P3 = 00.
REV, TO CHKBR IF CAR P1 LT (BOT).
      TO CHKBR IF (TOP) LT CAR P1.
      (P3) = CAR P1.
      TO BRNCH IF AF P3 = 00.
CHKBR, TO ENDBR IF BPF P2 = 01.
      (P3) = CDR P2, CDR P2 = (P1).
      (P1) = (P2), (P2) = (P3).
      TO REV IF (P1) NE (P2).
ENDTR, EXIT TRACER.
BRNCH, CAR P1 = (P2), BPF P1 = 01.
      TO MARK.
ENDBR, BPF P2 = 00.
      (P3) = CAR P2, CAR P2 = (P1).
      (P1) = (P2), (P2) = (P3).
      TO CHKBR.
P1, ELEMENT 00 00 00 00.
P2, ELEMENT 00 00 00 00.
P3, ELEMENT 00 00 00 00.
ENTRY GETNEW.
TO ELOK IF (FREE) NE NIL.

```

```

DYNL0001
DYNL0002
DYNL0003
DYNL0004
DYNL0005
DYNL0006
DYNL0007
DYNL0008
DYNL0009
DYNL0010
DYNL0011
DYNL0012
DYNL0013
DYNL0014
DYNL0015
DYNL0016
DYNL0017
DYNL0018
DYNL0019
DYNL0020
DYNL0021
DYNL0022
DYNL0023
DYNL0024
DYNL0025
DYNL0026
DYNL0027
DYNL0028
DYNL0029
DYNL0030
DYNL0031
DYNL0032
DYNL0033
DYNL0034
DYNL0035
DYNL0036
DYNL0037
DYNL0038
DYNL0039
DYNL0040
DYNL0041
DYNL0042
DYNL0043
DYNL0044
DYNL0045
DYNL0046
DYNL0047
DYNL0048
DYNL0049
DYNL0050

```

CORRUPTED CAR CHAIN.
NO GARBAGE COLLECTED.
MEMORY HAS NOT BEEN INITIALIZED.


```
TO FAIL3 IF (BOT) = (TOP).
(P1) = NIL.
SE@LS, BPF P1 = 01, (P1) = CAR P1.
TO FAIL1 IF BPF P1 = 01.
USE TRACER.
TO SE@LS IF CAR P1 NE NIL.
(P1) = (BOT), (P2) = FREE.
TSTFL, TO CLRFL IF AF P1 = 01.
CDR P2 = (P1), (P2) = (P1).
TO ADVPT.
CLRFL, AF P1 = 00.
ADVPT, TO FIXUP IF (P1) = (TOP).
INCR (P1), TO TSTFL.
FIXUP, TO FAIL2 IF (P2) = FREE.
CDR P2 = NIL.
(P1) = NIL.
FIXAT, AF P1 = 01, BPF P1 = 00.
(P1) = CAR P1.
TO FIXAT IF (P1) NE NIL.
ELOK, (P1) = (FREE).
(FREE) = CDR FREE.
EXIT GETNEW.
FAIL1, (NIL) = 06, LINE BUFFER = '1, CORRUPTED CAR CHAIN.
TO FAIL1.
FAIL2, (NIL) = 06, LINE BUFFER = '2, NO GARBAGE COLLECTED.
TO FAIL1.
FAIL3, (NIL) = 06, LINE BUFFER = '3, MEMORY HAS NOT BEEN INITIALIZED.
FAIL1, LINE BUFFER = NIL, (NIL) = 01.
LINE BUFFER = 'F.
LINE BUFFER = 'A.
LINE BUFFER = 'I.
LINE BUFFER = 'L.
LINE BUFFER = ' .
WRITE OUTPT, STOP.
.
. OUTPUT CHANNEL SPECIFIER.
.
OUTPT, ELEMENT 00 00 04 00.
END DYNALC.
```

DYNL0051
DYNL0052
DYNL0053
DYNL0054
DYNL0055
DYNL0056
DYNL0057
DYNL0058
DYNL0059
DYNL0060
DYNL0061
DYNL0062
DYNL0063
DYNL0064
DYNL0065
DYNL0066
DYNL0067
DYNL0068
DYNL0069
DYNL0070
DYNL0071
DYNL0072
DYNL0073
DYNL0074
DYNL0075
DYNL0076
DYNL0077
DYNL0078
DYNL0079
DYNL0080
DYNL0081
DYNL0082
DYNL0083
DYNL0084
DYNL0085
DYNL0086
DYNL0087
DYNL0088
DYNL0089

5. Етапи на реализацията на функционалния процесор HELP

5.1. ВХОДНО-ИЗХОДНА УПРАВЛЯВАЩА СИСТЕМА IOCS

Реализацията на входно-изходните операции е значително по-трудна от реализацията на останалите операции на предложените абстрактни машини. Опитът на редица специалисти в областта на програмирането показва, че за предпочитане е изолирането на абстрактните машини от конкретните конфигурации на реалните изчислителни машини чрез обработване на входно-изходните операции от специален модул. В представената разработка този модул улеснява съществено създаването на процесорите SIMCOM и BASCOM и е наречен Входно-изходна управляваща система - IOCS. С малки изменения, тази управляваща входи и изходи програма се използва и от процесора HELP.

Целта на IOCS е да обезпечи канали за обмен на данни. Всеки канал представлява връзка между логическо устройство на разположение на програмата-процесор и съответно физическо устройство от конфигурацията на реалната изчислителна машина. IOCS осигурява на програмиста достъп до неограничен брой логически устройства. Освен това, IOCS е достатъчно гъвкава и позволява включването на всевъзможни съвременни физически входно-изходни устройства.

Всички входно-изходни операции на процесорите се дефинират за логическите устройства - номер на устройството, желана операция и формат и разположение на данните в оперативната памет. Тази управляваща информация, обаче, е

недостатъчна за извършване на операцията. Необходимо е да се знае как се извършва операцията на съответното физическо устройство - адрес на устройството, формат на записа, буфери, управляващи флагове и т.н. Тази допълнителна управляваща информация се занася в IOCS чрез съответни подпрограми.

Съществува голямо разнообразие от входно-изходни устройства, но операциите, извършвани от тях, принадлежат към следващите категории:

- 1/ Четене - прехвърляне на данни от устройството към паметта,
- 2/ Запис - прехвърляне на данни от паметта към устройството,
- 3/ Управление - операции, при които не се прехвърлят данни.

В представената конкретна реализация операциите за отваряне на масиви са обособени отделно и представляват четвърта категория:

- 4/ Подготовка - подготовка на устройството за работа.

В главната програма на IOCS се дефинират логическите устройства. Дефиницията на логическо устройство трябва да включва шест типа указания:

- текущо състояние на логическото устройство,
- как това логическо устройство изпълнява операциите от изброените четири категории,
- кое е съответното физическо устройство.

IOCS проверява текущото състояние на логическото устройство, задейства и управлява работата на съответното физическо устройство, проверява завършването на операцията и обновява информацията за състоянието на логическото устройство. Краят на всяка входно-изходна операция може да бъде:

- 1/ нормален,
 - 2/ откриване на EOF или EOM,
 - 3/ откриване на неправилна операция за съответното устройство,
 - 4/ откриване на специфични ненормални ситуации за различните устройства.
- Представената IOCS открива само първите три състояния за край на операцията.

Когато за дадено логическо устройство в конфигурацията на изчислителната машина не е включено съответно физическо устройство, в дефиницията за начално състояние на логическото устройство се записва нула. Това означава, че каналът не е осъществен.

Функцията IOOP действа като супервизор в IOCS. Всяко извикване на IOCS за изпълнение на входно-изходна операция по принцип е еквивалентно на оператора на FORTRAN

$JRES = IOOP(JOP, JDEV, JBA, JP1, JP2)$

където JRES - резултат от изпълнението на операцията

JOP - код на операцията

JDEV - номер на логическото устройство

JBA - базов адрес на масива на данните

JP1, JP2 - указатели към масива

Подпрограмите IREAD, IWRIT, IOPEN и ICNCL изпълняват съответно операциите за четене, запис, подготовка и управление. Те отчитат характеристиките на съответните физически входно-изходни устройства. Тяхното действие се разбира от поясненията на съответните места в текстовете на подпрограмите.

Функцията IFEOF осигурява проверка за EOF /край на масив/ при операция за четене. Ако съответният език за програмиране позволява включване на проверката за EOF в операторите за четене, функцията IFEOF не е необходима.

Функцията ICVCI служи за преобразуване на кода на символите на конкретна изчислителна машина в цели положителни десетични трицифрени числа, представляващи вътрешното представяне на тези символи в процесорите SIMCOM, BASCOM и HELF. Функцията ICVIC служи за извършване на обратното преобразуване. От скоростта на преобразуване зависи в голяма степен скоростта на работа на процесорите, поради което е желателно тези две функции да бъдат кодирани в асемблеров код за съответната машина. Необходимо е вътрешните кодове на циф-

рите от 0 до 9 включително да се представят чрез последователни увеличаващи се числа. Символът CRLF /връждане на каретката и нов ред/ управлява въвеждането или извеждането на редове с променлива дължина за съответни устройства /пишуца машина, четец и перфоратор на лента/. Вътрешният код на този символ е произволно цяло отрицателно число, еквивалентно на NIL от езика WISP.

Текстът на входно-изходната управляваща система IOCS, използвана при реализацията за електронната изчислителна машина FACOM 230-45S, е показан в раздел 5.6 чрез масива IOCS.

Следва текстът на входно-изходната управляваща система IOCS, подготвен на ФОРЗ2 за електронната изчислителна машина МИНСК-32 и придружен с коментари.

- | | | | |
|---|------|---|--|
| 3 | ЗНАК | 3 | - ЗАПИСЪТ В НЕПОЗВОЛЕН |
| 2 | | 1 | - ЗАПИС НА РЕД ОТ 33 ЗНАКА СЛЕД ПРЕСКОЧВАНЕ НА |
| 1 | | | ВЕЛИЧЕ ЧИСЛА В ЗНАКИ |
| 2 | | 2 | - ЗАПИС С УПРАВЛЯВАЩ СИМВОЛ ЗА НОВ РЕД |
| 3 | | 3 | - ЗАПИС С УПРАВЛЯВАЩ СИМВОЛ ЗА НОВА СТРАНИЦА |

РЕД

ОПЕРАТОР

```

001      ROUTINE MAIN
002      C
003      C ГЛАВНАТА ПРОГРАМА НА ВХОДНО-ИЗХОДНАТА УПРАВЛЯВАЩА СИСТЕМА ЗАРЕЖДА
004      C УПРАВЛЯВАЩИТЕ МАСИВИ ЗА КАНАЛИТЕ И ЗАТВАРЯ КАНАЛИТЕ В КРАЯ НА
005      C РАБОТАТА. УПРАВЛЯВАЩИТЕ МАСИВИ ИМАТ СЛЕДНАТА СТРУКТУРА:
006      C
007      C JCHAN(KCH+1) = УПРАВЛЯВАЩ КОД ЗА ЧЕТЕНЕ
008      C JCHAN(KCH+2) = УПРАВЛЯВАЩ КОД ЗА ЗАПИС
009      C JCHAN(KCH+3) = УПРАВЛЯВАЩ КОД ЗА ОТВАРЯНЕ
010      C JCHAN(KCH+4) = УПРАВЛЯВАЩ КОД ЗА УПРАВЛЕНИЕ
011      C JCHAN(KCH+5) = НОМЕР НА УСТРОЙСТВОТО - FN
012      C JCHAN(KCH+6) = НАЧАЛНО СЪСТОЯНИЕ НА КАНАЛА
013      C KCH=KCH+6
014      C
015      C ЗНАЧЕНИЯ НА КОДОВЕТЕ:
016      C
017      C ЧЕТЕНЕ      0 - ЧЕТЕНЕТО Е НЕПОЗВОЛЕНО
018      C              1 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
019      C              2 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
020      C              3 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
021      C              4 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
022      C              5 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
023      C              6 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
024      C              7 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
025      C              8 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
026      C              9 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
027      C              0 - ЧЕТЕНЕТО Е НЕПОЗВОЛЕНО
028      C              1 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
029      C              2 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
030      C              3 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
031      C              4 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
032      C              5 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
033      C              6 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
034      C              7 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
035      C              8 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
036      C              9 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
037      C              0 - ЧЕТЕНЕТО Е НЕПОЗВОЛЕНО
038      C              1 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
039      C              2 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
040      C              3 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
041      C              4 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
042      C              5 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
043      C              6 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
044      C              7 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
045      C              8 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
046      C              9 - ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА, ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА ВСЕКИ
047      C
048      C ЗАПИС      0 - ЗАПИСЪТ Е НЕПОЗВОЛЕН
049      C              1 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
050      C              2 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
051      C              3 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
052      C              4 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
053      C              5 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
054      C              6 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
055      C              7 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
056      C              8 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
057      C              9 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
058      C              0 - ЗАПИСЪТ Е НЕПОЗВОЛЕН
059      C              1 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
060      C              2 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
061      C              3 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
062      C              4 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
063      C              5 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
064      C              6 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
065      C              7 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
066      C              8 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
067      C              9 - ЗАПИС НА РЕД ОТ 80 ЗНАКА СЛЕД ПРЕОБРАЗУВАНЕ НА
068      C
069      C ОТВАРЯНЕ  0 - НЕ СЕ ИЗИСКВАТ ДЕЙСТВИЯ ЗА ОТВАРЯНЕ НА МАСИВА
070      C              1 - УСТРОЙСТВОТО СЕ ПРЕНАВИВА ПРИ ВСЯКО ОТВАРЯНЕ
071      C
072      C УПРАВЛЕНИЕ 0 - НЯМА УПРАВЛЯВАЩИ ОПЕРАЦИИ
073      C              1 - END OF FILE CONTROL
074      C              2 - END OF MEDIUM CONTROL
075      C
076      C СЪСТОЯНИЕ НА КАНАЛА
077      C              0 - НЯМА ТОЗИ КАНАЛ
078      C              1 - КАНАЛЪТ Е ЗАТВОРЕН
079      C              2 - КАНАЛЪТ Е ОТВОРЕН ЗА ЧЕТЕНЕ
080      C              3 - КАНАЛЪТ Е ОТВОРЕН ЗА ЗАПИС
081      C              4 - КАНАЛЪТ Е ОТВОРЕН ЗА ЧЕТЕНЕ И ЗАПИС
082      C              5 - ОТКРИТО Е СЪСТОЯНИЕ EOF ИЛИ EOM
083      C
084      C ПРЕДСТАВЕНАТА ВХОДНО-ИЗХОДНА УПРАВЛЯВАЩА СИСТЕМА ПОЗВОЛЯВА ВКЛЮЧВА
085      C НЕ НА НОВИ КАНАЛИ ИЛИ ИЗКЛЮЧВАНЕ НА КАНАЛИ ДА СЕ ИЗВЪРШВА МНОГО
086      C ЛЕСНО ЧРЕЗ УПРАВЛЯВАЩИТЕ МАСИВИ.
087      C
088      C DIMENSION JCHAN(30)
089      C COMMON MAXCH,JCHAN
090      C EXTERNAL PROGR
091      C EXTERNAL IOOPS
092      C KCH=0
093      C
094      C ВХ-ИЗХ КАНАЛ 1 ЧЕТЕЦ НА КАРТИ
095      C JCHAN(KCH+1)=1
096      C JCHAN(KCH+2)=0

```

F-ПРОГРАМА: MAINT

- 117 -

ИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

056      JCHAN(KCH+3)=0
057      JCHAN(KCH+4)=1
058      JCHAN(KCH+5)=1
059      JCHAN(KCH+6)=1
060      KCH=KCH+6
061      C
062      C ВХ-ИЗХ КАНАЛ 2    МАГНИТНА ЛЕНТА
063      JCHAN(KCH+1)=2
064      JCHAN(KCH+2)=4
065      JCHAN(KCH+3)=1
066      JCHAN(KCH+4)=2
067      JCHAN(KCH+5)=7
068      JCHAN(KCH+6)=1
069      KCH=KCH+6
070      C
071      C ВХ-ИЗХ КАНАЛ 3    ПЕРФОРАТОР НА КАРТИ
072      JCHAN(KCH+1)=0
073      JCHAN(KCH+2)=1
074      JCHAN(KCH+3)=0
075      JCHAN(KCH+4)=0
076      JCHAN(KCH+5)=3
077      JCHAN(KCH+6)=1
078      KCH=KCH+6
079      C
080      C ВХ-ИЗХ КАНАЛ 4    ШИРОК ПЕЧАТ
081      JCHAN(KCH+1)=0
082      JCHAN(KCH+2)=3
083      JCHAN(KCH+3)=0
084      JCHAN(KCH+4)=0
085      JCHAN(KCH+5)=6
086      JCHAN(KCH+6)=1
087      KCH=KCH+6
088      C
089      C ВХ-ИЗХ КАНАЛ 5    МАГНИТНА ЛЕНТА
090      JCHAN(KCH+1)=2
091      JCHAN(KCH+2)=4
092      JCHAN(KCH+3)=1
093      JCHAN(KCH+4)=2
094      JCHAN(KCH+5)=8
095      JCHAN(KCH+6)=1
096      KCH=KCH+6
097      C
098      C ЗАРЕЖДАНЕ НА БРОЯ НА КАНАЛИТЕ
099      C
100      MAKCH=KCH/6
101      C
102      C ИЗВИКВАНЕ НА ПОТРЕБИТЕЛСКАТА ПРОГРАМА. ВСИЧКИ ПОТРЕБИТЕЛСКИ ПРОГРА-
103      C МИ СЕ КОМПИЛИРАТ КАТО ПОДПРОГРАМИ С ИМЕ PROGR. ТОВА МОЖЕ ДА БЪДЕ
104      C SIMC,STG2,BASC ИЛИ ТЕСТ ПРОГРАМА.
105      C
106      CALL PROGR (ПАРАМ)
107      C
108      C ЗАТВАРЯНЕ НА ВСИЧКИ МАСИВИ
109      C
110      DO 1 K=1,MAKCH

```

F-ПРОГРАМА: MAINT

- 118 -

СТ РЕД

ОПЕРАТОР

```
111      CALL IOOPS (0,K,JSCHAN,1,1,IOOP)
112      KCH=IOOP
113      1 CONTINUE
114      C
115      C НОРМАЛЕН КРАЙ НА ПРОГРАМАТА
116      C
117      STOP
118      END
```


F-ПРОГРАМА: 100ST

- 119 -

ИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

00 001 C SUBROUTINE 100PS(JOP,JCH,JBA,JP1,JP2,IOOP)
002 C
003 C ПОДПРОГРАМАТА 100PS ЗАМЕСТВА ФУНКЦИЯТА 100P И ПОДПРОГРАМИТЕ
004 C IREAD, IWRIT, IOREN, ICNTL И IFFOF. ПО ТОЗИ НАЧИН СЕ СПЕС-
005 C ТЯВА ОПЕРАТИВНА ПАМЕТ - ОКОЛО 3000 МАШИНИ ДУМИ. ОСВЕН ТОВА
006 C Е НЕОБХОДИМО ФУНКЦИЯТА 100P ДА ВРЩА И ДРУГА СТОЙНОСТ (JP2),
007 C КОЕТО НЕ Е ПОЗВОЛЕНО В В ФОР32 И ПОРАДИ ТОВА ТРЯБВА ДА СЕ
008 C ИЗПОЛЗУВА ПОДПРОГРАМА.
009 C
010 C ПОДПРОГРАМАТА 100PS УПРАВЛЯВА И ИЗП ЛНЯВА ВХОДНО-ИЗХОДНИТЕ
011 C ОПЕРАЦИИ
012 C JOP Е КОД НА ОПЕРАЦИЯТА
013 C JCH Е НОМЕР НА КАНАЛА
014 C JBA Е БАЗОВ АДРЕС НА БУФЕРА
015 C JP1 И JP2 СА УКАЗАТЕЛИ, СВ РЗАНИ С БУФЕРА
016 C
017 C СТОЙНОСТТА НА IOOP ОТРАЗЯВА ЗАВ РШЕКА НА ОПЕРАЦИЯТА
018 C IOOP = 0 НОРМАЛЕН ЗАВ РШЕК
019 C IOOP = 1 ОТКРИТ Е EOF ИЛИ EOM
020 C IOOP = 2 НЕПРАВИЛНА ОПЕРАЦИЯ ЗА С ОТВЕТНИЯ КАНАЛ
021 C
022 C DIMENSION JCHAN(30),JBA(1),JTB(80),LINE(127)
023 C EXTERNAL ICVCI,ICVIC
024 C COMMON MAXCH,JCHAN
025 C
026 C ПРОВЕРКА ЗА ДЕГАЛНОСТ НА НОМЕРА НА КАНАЛА
027 C IF (JCH) 407,405,401
028 C 401 IF (MAXCH-JCH) 407,451,451
029 C
030 C ИЗЧИСЛЯВАНЕ НА АДРЕСА НА УПРАВЛ. ИНФ. ЗА С ОТВЕТНИЯ КАНАЛ
031 C 451 KCH=(JCH-1)*6
032 C
033 C ПОДГОТОВКА ЗА ИЗЧИСЛЯЕМ GOTO В ЗАВИСИМОСТ ОТ С СТ. НА КАНАЛА
034 C K=JCHAN(KCH+6)
035 C IF (K) 452,407,452
036 C
037 C ПРЕХОД В ЗАВИСИМОСТ ОТ ТИПА НА ОПЕРАЦИЯТА
038 C 452 IF (JOP) 410,402,420
039 C
040 C
041 C УПРАВЛЕНИЕ
042 C
043 C АКО Е НЕОБХОДИМО СЕ ИЗВ РШВА ЗАТВАРЯНЕ НА МАСИВА
043 C 402 IF (JCHAN(KCH+6)-1) 453,407,453
044 C 453 IF (JCHAN(KCH+4)) 454,403,454
045 C 454 IF (JCHAN(KCH+4)+1-JCHAN(KCH+6)) 503,551,503
046 C 551 JDEV=JCHAN(KCH+5)
047 C IF (JCHAN(KCH+4)-2) 501,502,501
048 C 501 READ(JDEV,100) JTB
049 C IF (JTB(1)-17179869184) 552,503,552
050 C 552 GOTO 501
051 C 502 ENDFILE JDEV
052 C 503 JCHAN(KCH+6)=1
053 C IOOP=0
054 C RETURN
055 C

```

F-ПРОГРАМА: IOOST

- 120 -

ЛИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

056 C      ОБРАБОТКА НА ИСКАНЕ ЗА ЗАТВАРЯНЕ
057 C 403 IF (JP1-JP2) 407,455,407
058 C 455 JCHAN(KCH+6)=1
059 C
060 C      ВР ЩАНЕ ПРИ УСПЕШНО ЗАВ РЪВАНЕ НА ОПЕРАЦИЯТА
061 C 404 IOOP=0
062 C      RETURN
063 C
064 C      ЗА КАНАЛ 0 - ЗАПИС И ЗАТВАРЯНЕ И EOF ПРИ ЧЕТЕНЕ СЕ ИГНОРИРАТ
065 C 405 IF (JOP) 406,406,404
066 C
067 C      ВР ЩАНЕ ПРИ ОТКРИТ EOF
068 C 406 IOOP=1
069 C      RETURN
070 C
071 C      ВР ЩАНЕ ПРИ НЕПРАВИЛНА ОПЕРАЦИЯ
072 C 407 IOOP=2
073 C      RETURN
074 C
075 C      ЧЕТЕНЕ
076 C
077 C      ПРЕХОД В ЗАВИСИМОСТ ОТ С СТОЯНИЕТО НА КАНАЛА
078 C 410 GOTO (411,412,407,412,406), K
079 C
080 C      НЕПОЗВОЛЕНО ЧЕТЕНЕ
081 C 411 IF (JCHAN(KCH+1)) 456,407,456
082 C 456 JCHAN(KCH+6)=2
083 C
084 C      ОТВАРЯНЕ НА МАСИВА
085 C IF (JCHAN(KCH+3)) 457,412,457
086 C 457 JDEV=JCHAN(KCH+5)
087 C      REWIND JDEV
088 C
089 C      ПРЕХВ РЛЯНЕ НА ЕДИН ЗАПИС С ФОРМАТ A1
090 C 412 IOOP=0
091 C
092 C      ДЕФИНИРАНЕ НА Д ЛЖИНАТА НА РЕДА
093 C      LNLNG=80
094 C
095 C      НОМЕР НА УСТРОЙСТВОТО
096 C      JDEV=JCHAN(KCH+5)
097 C
098 C      ЗАНАСЯНЕ НА СТОЙНОСТ НА ПАРАМЕТ РА JP2
099 C      JP2=JP1+LNLNG-1
100 C
101 C      ЧЕТЕНЕ НА ЕДИН ЗАПИС
102 C      READ(JDEV,100) (JBA(K),K=JP1,JP2)
103 C
104 C      ПРОВЕРКА ЗА EOF
105 C      IF (JBA(JP1)-17179869184) 651,602,651
106 C
107 C      ПРЕКОДИРАНЕ ОТ ФОРМАТ A1 В ЦЯЛО ПОЛОЖИТЕЛНО ЧИСЛО
108 C 651 DO 800 K=JP1,JP2
109 C      JBA(K)=ICVSI(JBA(K))
110 C 800 CONTINUE

```

F-ПРОГРАМА: IOOST

- 121 -

ИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

111 C
112 C      ЗАРЕЖДАНЕ НА УКАЗАТЕЛЯ JP2 И НОРМАЛНО ВР ЩАНЕ
113 710 JP2=JP2+1
114 752 RETURN
115 C
116 C      ЛИНЕ ВР ЩАНЕ *С ИНДИКАЦИЯ ЗА EOF
117 602 IOOP=1
118 JCHAN(KCH+6)=5
119 712 RETURN
120 C
121 C      ЗАПИС
122 C
123 C      ПРЕХОД В ЗАВИСИМОСТ ОТ С СТОЯНИЕТО НА КАНАЛА
124 420 GOTO (421,407,422,422,406), K
125 C
126 C      НЕПОЗВОЛЕН ЗАПИС
127 421 IF (JCHAN(KCH+2)) 459,407,459
128 459 JCHAN(KCH+6)=3
129 C
130 C      ОТВАРЯНЕ НА НАСИВА
131 IF (JCHAN(KCH+3)) 460,422,460
132 460 JDEV=JCHAN(KCH+5)
133 REWIND JDEV
134 C
135 C      ПРЕХВ РЛЯНЕ НА ЕДИН ЗАПИС С ФОРМАТ A1
136 422 IOOP=0
137 C
138 C      ДЕФИНИРАНЕ НА Д ЛИННАТА НА РЕДОВЕТЕ
139 LNLNG=80
140 KMAX=127
141 C
142 C      ДЕФИНИРАНЕ НА ШПАЦИЯ
143 KFILL=-66571993088
144 C
145 C      КОД НА ОПЕРАЦИЯТА И НОМЕР НА УСТРОЙСТВОТО
146 JNOW=JCHAN(KCH+2)
147 JDEV=JCHAN(KCH+5)
148 C
149 C      КОГАТО JP1=JP2 СЕ ИЗВЕЖДА ПРАЗЕН РЕД
150 IF (JP1-JP2) 751,702,751
151 C
152 C      ПРЕКОДИРАНЕ ОТ ЦЯЛО ПОЛОЖИТЕЛНО ЧИСЛО В В ФОРМАТ A1
153 751 K1=JP1
154 DO 900 K=1,KMAX
155 LINE(K)=ICVIC(JBA(K1))
156 K1=K1+1
157 IF (K1-JP2) 900,703,900
158 900 CONTINUE
159 K=KMAX
160 GOTO 703
161 C
162 C      ПОДГОТОВКА ЗА ИЗВЕЖДАНЕ НА ПРАЗЕН РЕД
163 702 LINE(1)=KFILL
164 K=1
165 703 GOTO (710,720,730), JNOW

```

F-ПРОГРАМА: I00ST

- 122 -

ИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

166 C
167 C      ДОП ЛВАНЕ НА РЕДА С ШПАЦИИ ЗА СР
168 710 IF (K-LNLNG) 752,752,712
169 752 I=K+1
170      DO 711 K=I,LNLNG
171 711 LINE(K)=KFILL
172 C
173 C      ПЕРФОРИРАНЕ НА КАРТА НА СР
174 712 WRITE(JDEV,100) (LINE(K),K=1,LNLNG)
175      RETURN
176 C
177 C      ОТПЕЧАТВАНЕ НА РЕД НА LP ИЛИ ТУР
178 720 WRITE(JDEV,101) (LINE(I),I=1,K)
179      RETURN
180 C
181 C      НОВА СТРАНИЦА И НУЛИРАНЕ НА КОДА ЗА НОВА СТРАНИЦА
182 730 WRITE(JDEV,102) (LINE(I),I=1,K)
183      JCHAN(KSCH+2)=2
184      RETURN
185 C
186 C      ФОРМАТИ
187 100 FORMAT (80A1)
188 101 FORMAT (127A1)
189 102 FORMAT (1H1,127A1)
190 C
191 C      КРАЙ НА ПОДПРОГРАМАТА
192      END
    
```

ССК МИНСК-32

РП -ICVCI

СИМП-ССКСІ

**	-70 00 0 0000 0 1000								
	ОБЛАСТЬ	1	001 010	БАЗ	0				
0 000000	00 00 0 0000 0 0000		001 020	НОП					
**	-70 00 0 0040 0 1000								
0 000001-0	000003		001 030	РЭВ	3				
0 000004	-05 00 0 0003 0 0001		001 040	ЧСП	0,3;1				
0 000005	-17 00 1 0001 0 0000		001 050	ЗУ	1				
0 000006	61 00 0 0011 3 0000		001 060	ЛСД	+136В;3,0				
0 000007	-30 00 0 0010 2 0000		001 070	З	2,0				
0 000010	-21 00 0 0000 0 0001		001 080	ВУХ	0,0;1				
0 000011	00 00 0 0000 0 0136	*		КЧ	+136В				

ССК МИНСК-32

РП -ICVIC

СИМП-ССКИС

**	-70 00 0 0000 0 1000			
	ОБЛАСТЬ	1	001 010	БАЗ 0
0 000000	00 00 0 0000 0 0000		001 020	НОП
**	-70 00 0 0040 0 1000			
0 000001-0	000003		001 030	РЗВ 3
0 000004	-05 00 0 0003 0 0001		001 040	ЧСП 0,3;1
0 000005	-17 00 1 0001 0 0000		001 050	ЗУ 1
0 000006	61 00 0 0011 3 0000		001 060	ЛСД +36В;3,0
0 000007	-30 00 0 0010 2 0000		001 070	З 2,0
0 000010	-21 00 0 0000 0 0001		001 080	ВЫХ 0,0;1
0 000011	00 00 0 0000 0 0036	*		КЧ +36В

5.2. ПРОСТ КОМПИЛАТОР SIMCOM

Процесорът, върху който се базира първият етап на реализацията, се нарича Прост компилатор - SIMCOM. За да може да се реализира практически на всякаква електронна изчислителна машина, трябва да е възможно неговото кодиране на елементарен асамблеров код. Изходът му може да бъде също асамблеров код.

Възможен е и друг подход. Ако SIMCOM бъде написан на FORTRAN, той ще може да се използва без изменения на всяка изчислителна машина, снабдена с транслятор от FORTRAN. Освен това, изходът му може да бъде също фортранова програма. Тази възможност е възприета в представената реализация.

Простият компилатор в основата си е програма за обработка на символни низове чрез подбиране по образец и заместване. Подбирането по образец се използва за разпознаване на изходните оператори на езика на абстрактната машина FLVM, а заместването - за конструиране на оператори на обектен език. Двата процеса са ограничени до минимални възможности, тъй като процесорът SIMCOM трябва да се програмира ръчно. Това ограничение се отразява върху възможностите на езика FLUB.

Простият компилатор SIMCOM изисква наличието на входно-изходната управляваща система IOCS, която служи за управление на въвеждането на изходните символни низове от входно устройство с последователна организация и достъп и извеждането на обектните символни низове на подобно изходно устройство. В простия компилатор всеки символ се представя във вътрешен код, който е цяло положително десетично трицифрено число. Наборът от символи се определя от реализацията, като е възможно да се добавят нови или да се премахват някои от използваните символи, за което са предназначени функциите IOVCI и IOVIC на входно-изходната управляваща система.

Изходни низове за SIMCOM са операторите от езика FLUB на абстрактната

машина FLBM. Всеки оператор трябва да указва операцията за изпълнение и операндите за съответното изпълнение. Дадена операция може да се изпълни много пъти, но операндите за всяко изпълнение ще бъдат различни. Шаблоните с които борави SIMCOM включват фиксирани низове /за сравняване на операциите/ и елементи, които специфицират структури /за сравняване на операндите/. Единичният символ е най-прост низ с фиксирана дължина и всеки низ с фиксирана дължина различна от единица може да се изрази чрез сцепление на единични символи. За да се достигне желаната простота на SIMCOM, за шаблон е приет единичен символ, т.е. структурните елементи могат да бъдат само единични символи.

Необходими са четири символа, които имат специално значение за дефинирането на операциите на абстрактната машина чрез масива FLBM. Първите два символа се използват при операциите за подбиране по образец. Единият служи за указване на края на изходните оператори, а другият - за указване на местото на операндите в тези оператори. Първият се нарича флаг за край на изходен оператор, а вторият - флаг за параметър. При реализацията се използват съответно символите "." и "!", но те могат да се променят чрез промяна в първа и втора колонки на първата карта на масива FLBM.

След извършване на разпознаването на изходния оператор, необходимо е да се извърши конструиране на обектните оператори. За управление на този процес се използват другите два символа със специално предназначение. Това са флаговете за указване на края на обектен оператор и за място на параметър в такъв оператор. При реализацията се използват съответно символите "@" и "#". Те също могат да бъдат променени чрез промяна в трета и четвърта колонки на първата карта на масива FLBM. За представената реализация тази карта съдържа:

.'@'0

В пета колонка е записан символът нула.

Ограниченията, които SIMCOM налага върху езика FLUB са следните:

- 1/ Всеки изходен оператор заема един ред /карта/ и започва от първа позиция на реда. Операторите трябва да завършват със символа за край на изходен оператор и да не съдържат излишни шпации.
- 2/ Операндите не могат да се състоят от по-вече от един символ и трябва да адресират базовите регистри на абстрактната машина.
- 3/ Етикетите се дефинират чрез специален оператор и трябва да се състоят от две десетични цифри, поне едната от които да не е нула.

На фиг.5.1 е показан пълният набор оператори на езика FLUB, като местата за операнди са обозначени с апостроф.

За да бъде обяснена обработката на параметрите, възприети са следните съкращения за записване на формата и заместването им:

- e -- символ за място на параметър в обектен ред /четвърти символ на първата карта на масива FLBM/.
- d -- цифра между 1 и 9 включително /номер на параметър/.
- l -- цифра между 1 и 9 включително /трансформация на параметър/.

Простият компилатор SIMCOM обезпечавя два начина за заместване на параметър в конструирания обектен ред:

- Заместване на параметър по име

Формат: ed0

Действие: Трите символа на формата от конструирания обектен ред се заместват с името на параметъра d от подлежащия на обработка изходен ред.

Примери: фиг.5.2.1, фиг.5.2.2.

- Заместване на параметър по стойност

Формат: ed1

Действие: Трите символа на формата от конструирания обектен ред се заместват с трицифреното десетично число, което е вътрешното представяне на този параметър.

Примери: фиг.5.2.3, фиг.5.2.4.

Необходимостта от генератор на символи в SIMCOM проличава от фиг.5.2.4. Параметър 0 служи за генериране на трицифрено десетично число. Първоначално заредената стойност е 100. Извикването на параметър $^iO_m / m$ е число от 0 до 9 включително/ занася сумата на m и текущата стойност на генератора в конструирувания ред на мястото на формата iO_m . Стойността на генератора не се променя до пълното извеждане на обектните оператори на съответната дефиниция, след което тази стойност се увеличава с $m_{max}+1$.

Въпреки ограничени, възможностите на SIMCOM за обработка на параметри и вградения генератор на символи позволяват сравнително леко описване на езика FLUB чрез команди на език от тип асамблер или чрез оператори на език от по-високо ниво. За представената реализация за електронната изчислителна машина FACOM 230-45S като език на вграждане е използван FORTRAN, а дефинициите на операторите на FLUB чрез оператори на FORTRAN са представени в раздел 5.6 чрез масива FLBM. Първата карта /запис/ на този масив съдържа специалните символи, след които следват картите /записите/ на дефинициите. Всяка дефиниция започва с шаблон на изходен оператор, следван от шаблоните на заместващите го обектни оператори и завършва с карта /запис/ на един символ за край на обектен ред в първа позиция.

Необходимо е да се отбележи, че при съставянето на дефинициите е възможно допускането на грешки, някои от които се откриват много трудно. Това налага да бъдат предвидени средства за проверка на съставените дефиниции. За проверката на дефинициите на операторите на езика FLUB, т.е. моделирането на абстрактната машина FLBM, са предвидени два етапа, отразени в параграфи 5.5.3 и 5.5.4. При всеки от тях се използва масив с програма на езика FLUB за извършване на тестването и масив със специално подготвени за тази програма данни. Програмата се компилира най-напред от FLUB на FORTRAN, а след това

от FORTRAN в машинна форма. Получената машинна програма се изпълнява с подготвените данни и от съобщенията, които се отпечатват, може да се прецени къде да се търси грешката или дали кодирането на дефинициите е правилно.

Работата на простия компилатор SIMCOM протича в следната последователност:

- Прочитане на масива FLEM и запомняне в паметта на специалните символи от първата карта и следващите дефиниции на операторите на изходния език чрез оператори на обектния език.

- След това, операторите на изходната програма се въвеждат /четат/ и обработват един по един.

- Всеки прочетен оператор се сравнява с шаблоните на изходните оператори от дефинициите и при откриване на съответствие се извършва занасяне на параметрите от обработвания изходен оператор на съответните места в шаблоните на обектните оператори от дефиницията.

- Така получените обектни оператори се извеждат /перфорират/, след което се преминава към обработка на следващия оператор от изходната програма.

Следователно, дефинициите на операциите на абстрактната машина, следвани от изходната програма, кодирана на езика на абстрактната машина, представяват данни за простия компилатор SIMCOM. Програмата се отделя от дефинициите чрез перфокарта /запис/ с два последователни флага за край на обектен оператор в първа и втора колонки /позиции/.

Ако не бъде открито съответствие между поредния обработван изходен оператор на програмата и някой от шаблоните на дефинициите, изходният оператор се извежда без промяна. Това действие на простия компилатор се използва не само за откриване на грешно написани изходни оператори, но и като страничен ефект за директно въвеждане на оператори в получаваната обектна програма. Всички редове от масива FLEM, следващи картата с два последователни фла-

га за край на дефинирането, се копират директно в обектната програма.

Простият компилатор дава индикация и прекратява работата си при следните ненормални ситуации:

- STOP 10 - Четенето е непозволено за канал 1 или е открит край на масива при опит за четене от този канал.
- STOP 11 - Открит е край на масив за канал 1 при опит за четене на шаблон на изходен оператор.
- STOP 12 - Открит е край на масив за канал 1 при опит за четене на шаблон на обектен оператор.
- STOP 20 - Изчерпване на паметта при опит за запомняне на шаблон на изходен оператор.
- STOP 21 - Изчерпване на паметта при опит за запомняне на шаблон на обектен оператор.
- STOP 22 - Изчерпване на паметта при опит за запомняне на изходен оператор.
- STOP 23 - Изчерпване на паметта при опит за преобразуване на символ за параметър в низ от цифри.

STOP 10 индицира грешка в някоя изпълнителна подпрограма или грешно занасяне на характеристиките на устройството за канал 1 в главната програма на входно-изходната управляваща система IOCS.

STOP 11 и STOP 12 обикновено са следствие на неправилно указани флагове в първата карта на масива на дефинициите. Трябва да се провери и завършването на дефинициите с два флага за край на шаблон на обектен ред. Обикновена грешка е завършване на последната дефиниция с един флаг за край на нов ред и след това два флага на следващия нов ред. При това положение двата флага няма да спрат фазата на дефиниране.

STOP 20 до STOP 23 се дължат на недостиг на оперативна памет. Необходимо е да се увеличи работния масив LIST, за да се обезпечи допълнително памет. В този случай е необходимо да се корегира и стойността на KMAX, която осигурява работа в границите на дефинираната чрез масив LIST памет.

Всеки елемент от паметта на абстрактната машина FLBM се състои от три полета - FLG, VAL и PTR. FLG полето е еквивалентно по значение на AF и BPF полетата, VAL - на CAR полето и PTR - на CDR полето на елемент от паметта на абстрактната машина WSPM, представена в трета глава на дисертацията. При използването на FORTRAN като език на вграждане всяко поле има дължина на цяло число, вследствие на което се получава неефективно използване на оперативната памет на реалната изчислителна машина. Оптимизиране, обаче, не е необходимо, тъй като простият компилатор SIMCOM се използва само за създаването на аналогичния по предназначение, но е много по-големи възможности основен компилатор BASCOM.

Текстът на простия компилатор SIMCOM, използван при реализацията за електронната изчислителна машина FACOM 230-45S, е показан в раздел 5.6 чрез масива SIMC.

Следва текстът на простия компилатор, подготвен на ФОР32 за електронната изчислителна машина МИНСК-32 и придружен с коментари. В този вариант се наложи прибавянето на втори генератор на символи. За тази цел параметър 9 беше преобразуван в генератор, но с възможност да се използва също и като параметър.

F-ПРОГРАМА: SIMC

- 132 -

ЛИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

000 001 SUBROUTINE PROGR (ПАРАМ)
002 C
003 C      ИЗПОЛЗУВА СЕ РАБОТЕН МАСИВ LIST
004 C
005 C      DIMENSION LIST(12000),MIST(12000)
006 C      EXTERNAL IOOPS
007 C      EQUIVALENCE (LIST(1),MIST(1))
008 C
009 C      УСТАНОВЯВАНЕ НА ГРАНИЦА НА МАСИВА ЗА ДА СЕ КОНТРОЛИРА
010 C      ПРЕПЪЛВАНЕТО МУ
011 C
012 C      KMAX=12000-80
013 C
014 C      МАСИВЪТ LIST СЕ ИЗПОЛЗУВА ПО СЛЕДНИЯ НАЧИН
015 C      LIST(1) = ЗНАК ЗА КРАЙ НА РЕД ОТ ИЗХОДНАТА ПРОГРАМА
016 C      LIST(2) = ФЛАГ ЗА ПАРАМЕТАР В ИЗХОДНАТА ПРОГРАМА
017 C      LIST(3) = ЗНАК ЗА КРАЙ НА КОДОВ РЕД ОТ ДЕФИНИЦИЯ
018 C      LIST(4) = ФЛАГ ЗА ПАРАМЕТАР В ДЕФИНИЦИЯ
019 C      LIST(5) = ЗНАК НУЛА
020 C      LIST(6) = ОСНОВЕН ГЕНЕРАТОР НА СИМВОЛИ (ПАРАМЕТАР 0)
021 C      LIST(7) = МЯСТО ЗА ПАРАМЕТАР 0
022 C      LIST(8) = 1
023 C      LIST(9) = 2
024 C      LIST(10) = 3
025 C      LIST(11) = 4
026 C      LIST(12) = 5
027 C      LIST(13) = 6
028 C      LIST(14) = 7
029 C      LIST(15) = 8
030 C      LIST(16) = 9
031 C      LIST(17) = СПОМАГАТЕЛЕН ГЕНЕРАТОР НА СИМВОЛИ (ПАРАМ 9)
032 C      ОТ LIST(18) ДО LIST(12000) = МАКРОДЕФИНИЦИИ И РЕДОВЕ НА
033 C      ИЗХОДНАТА И ОБЕКТНАТА ПРОГР.
034 C
035 C      ПРОМЕНЛИВИТЕ I,J,K,L,M,N СЕ ИЗПОЛЗУВАТ КАТО УКАЗАТЕЛИ И
036 C      СПОМАГАТЕЛНИ ВЕЛИЧИНИ
037 C
038 C      ВСЯКА МАКРОДЕФИНИЦИЯ СЕ ЗАПИСВА В РАБОТНИЯ МАСИВ LIST КАТО
039 C      БЛОК. АКО LIST(M) Е ПЪРВИЯТ ЕЛЕМЕНТ НА БЛОКА, ТОГАВА
040 C      LIST(M) = ИНДЕКС ОТ КЪДЕТО ЗАПОЧВА СЛЕДВАЩАТА ДЕФИНИЦИЯ
041 C      LIST(M+1) = НАЙ-ГОЛЕМИЯТ МОДИФИКАТОР НА ПАРАМ 0 СПОРЕД
042 C      СЪОТВЕТНАТА ДЕФИНИЦИЯ. АКО ПАРАМ 0 НЕ СЕ
043 C      ИЗПОЛЗУВА LIST(M+1)=-1. СТОЙНОСТТА НА ОСН.
044 C      ГЕН. ЩЕ СЕ УВЕЛИЧИ С (LIST(M+1)+1) СЛЕД
045 C      ПЪЛНОТО СКАНИРАНЕ НА ДЕФИНИЦИЯТА
046 C      LIST(M+2) = НАЙ-ГОЛЕМИЯТ МОДИФИКАТОР НА ПАРАМ 9. АНАЛО-
047 C      ГИЧНО НА LIST(M+1)
048 C      LIST(M+3) = ПЪРВИ ЗНАК НА ШАБЛОНА. ФЛАГЪТ ЗА КРАЙ НА
049 C      РЕДА СЕ ЗАМЕЩВА С -1. СЛЕДВАТ КОДОВИТЕ
050 C      РЕДОВЕ ОТ ДЕФИНИЦИЯТА, ВСЕКИ ЗАВЪРШВАЩ С -1
051 C
052 C      В КОДОВИТЕ РЕДОВЕ ОТ ДЕФИНИЦИЯТА ВСЯКО ИЗВИКВАНЕ НА ПАРАМЕ-
053 C      ТЪР СЕ ПРЕДСТАВЯ ЧРЕЗ ТРИ ЕЛЕМЕНТА ОТ МАСИВА LIST. ПЪРВИЯТ
054 C      СЪДЪРЖА -2, ВТОРИЯТ ПРЕДСТАВЛЯВА ИНДЕКСА НА МЯСТОТО ЗА СЪОТ-
055 C      ВЕТНИЯ ПАРАМЕТАР, А ТРЕТИЯТ Е ЦИФРАТА-МОДИФИКАТОР НА ПАРАМЕ-
    
```

F-ПРОГРАМА: SIMC

- 133 -

ЛИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

056 C ТЪРА, НАПРИМЕР +41 ЦЕ СЕ ЗАПИШЕ:
057 C -2
058 C +11
059 C +1
060 C
061 C ЧЕТЕНЕ НА КАРТАТА С ФЛАГОВЕ И СПЕЦИАЛНИ ЗНАЦИ
062 C
063 C CALL IOOPS(-1,1,LIST,1,1,IOOP)
064 C IF (IOOP) 50,51,50
065 50 PAUSE 1
066 C RETURN
067 C
068 C ЗАНАСЯНЕ НА НАЧАЛНА СТОЙНОСТ В ОСН. ГЕН.
069 C
070 51 MIST(6)=100
071 C
072 C ЗАНАСЯНЕ НА НАЧАЛНА СТОЙНОСТ В СПОМ. ГЕН.
073 C
074 C MIST(17)=200
075 C
076 C ИНДЕКС ЗА ВЪЗПРИЕМАНЕ НА ПЪРВАТА ДЕФИНИЦИЯ
077 C
078 52 K=19
079 C
080 C НАЧАЛНО ЗАРЕЖДАНЕ НА МОДИФИКАТОРИТЕ ЗА ПАРАМ 0 И 9 (ГЕНЕР)
081 C
082 1 MIST(K)=-1
083 60 MIST(K+1)=-1
084 C
085 C ЧЕТЕНЕ НА ШАБЛОНА НА МАКРОДЕФИНИЦИЯТА
086 C
087 C CALL IOOPS(-1,1,LIST,K+2,1,IOOP)
088 C IF (IOOP) 52,53,52
089 52 PAUSE 2
090 C RETURN
091 C
092 C ПРОВЕРКА ЗА ПРЕПЪЛВАНЕ НА МАСИВА LIST
093 C
094 53 IF (I-KMAX) 55,55,54
095 54 PAUSE 4
096 C RETURN
097 C
098 C ГАРАНТИРАНЕ НА ЗНАК ЗА КРАЙ НА ИЗХОДЕН РЕД В КРАЯ НА ШАБЛОНА
099 C
100 55 MIST(I)=LIST(1)
101 C
102 C СКАНИРАНЕ НА ШАБЛОНА ЗА ЗНАК ЗА КРАЙ НА ИЗХОДЕН РЕД
103 C
104 C I=K+1
105 2 I=I+1
106 C IF (LIST(I)-LIST(1)) 2,13,2
107 C
108 C ОБРАБОТКА НА КОДИРАНИТЕ РЕДОВЕ ОТ ДЕФИНИЦИИТЕ, ТЕ СЕ ЧЕТАТ
109 C ПРИ ЕТИКЕТ 13. ПРИ ЕТИКЕТ 10 РЕДЪТ Е ПРОЧЕТЕН И ТРЯБВА ДА СЕ
110 C СКАНИРА ЗА ФЛАГОВЕ

```

F-ПРОГРАМА: SIMC

- 134 -

ЛИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

111 C
112 C 10 I=I+1
113 C
114 C ПРИ КРАЙ НА РЕД GOTO 12
115 C
116 C IF (LIST(I)-LIST(3)) 11,12,11
117 C
118 C ПРИ ФЛАГ ЗА ПАРАМ GOTO 56 ИНАЧЕ GOTO 10
119 C
120 C 11 IF (LIST(I)-LIST(4)) 10,56,10
121 C
122 C ЗАМЕСТВАНЕ НА ФЛАГА ЗА ПАРАМЕТАР
123 C
124 C 56 MIST(I)=-2
125 C MIST(I+1)=LIST(I+1)-LIST(5)+7
126 C I=I+2
127 C MIST(I)=LIST(I)-LIST(5)
128 C
129 C ПРОВЕРКА ЗА ПАРАМ 0
130 C
131 C IF (LIST(I-1)-7) 60,57,60
132 C 57 IF (LIST(K)-LIST(I)) 58,59,59
133 C 58 MIST(K)=LIST(I)
134 C 59 GOTO 10
135 C
136 C ПРОВЕРКА ЗА ПАРАМ 9
137 C
138 C 60 IF (LIST(I-1)-16) 10,61,10
139 C 61 IF (LIST(K+1)-LIST(I)) 611,612,612
140 C 611 MIST(K+1)=LIST(I)
141 C 612 GOTO 10
142 C
143 C ОТКРИТ Е ФЛАГ ЗА КРАЙ НА КОДОВ РЕД
144 C
145 C 12 MIST(I)=-1
146 C
147 C ЧЕТЕНЕ НА СЛЕДВАЩ РЕД ОТ ДЕФИНИЦИЯТА
148 C
149 C 13 I=I+1
150 C CALL IOOPS(-1,1,LIST,I,J,IOOP)
151 C IF (IOOP) 62,63,62
152 C 62 PAUSE 3
153 C RETURN
154 C
155 C ПРОВЕРКА ЗА ПРЕПЪЛВАНЕ НА ПАМЕТА
156 C
157 C 63 IF (J-KMAX) 65,65,64
158 C 64 PAUSE 5
159 C RETURN
160 C
161 C ГАРАНТИРАНЕ НА ФЛАГ ЗА КРАЙ НА РЕДА
162 C
163 C 65 MIST(J)=LIST(3)
164 C
165 C АКО ФЛАГЪТ ЗА КРАЙ НА РЕДА НЕ Е В ПЪРВА ПОЗИЦИЯ, РЕДЪТ Е

```


F-ПРОГРАМА: SIMC

- 135 -

ЛИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

166 C      ВАЛИДЕН
167 C
168 C      IF (LIST(I)-LIST(3)) 11,66,11
169 C
170 C      В ПРОТИВЕН СЛУЧАЙ КРАЙ НА МАКРОДЕФИНИЦИЯ, ЗАРЕЖДАНЕ НА
171 C      ИНДЕКСА ЗА СЛЕДВАЩАТА МАКРОДЕФИНИЦИЯ
172 C
173 C      66 MIST(K-1)=1
174 C      K=I+1
175 C
176 C      АКО РЕДЪТ НЕ СЕ СЪСТОИ ОТ ДВА ПОСЛЕДОВАТЕЛНИ ФЛАГА ЗА КРАЙ,
177 C      GOTO 1 ЗА ВЪЗПРИЕМАНЕ НА СЛЕДВАЩАТА МАКРОДЕФИНИЦИЯ
178 C
179 C      IF (K-J) 67,67,1
180 C      67 IF (LIST(K)-LIST(3)) 1,20,1
181 C
182 C      ЧЕТЕНЕ НА РЕД ОТ ИЗХОДНАТА ПРОГРАМА
183 C
184 C      20 CALL IOOPS(-1,1,LIST,I,N,IOOP)
185 C      IF (IOOP) 68,69,68
186 C      68 RETURN
187 C      69 MIST(N)=LIST(1)
188 C
189 C      ИНДЕКС НА ПЪРВАТА МАКРОДЕФИНИЦИЯ ЗА СРАВНЯВАНЕ С РЕДА ОТ
190 C      ИЗХОДНАТА ПРОГРАМА
191 C
192 C      M=18
193 C      30 L=8
194 C      J=M+2
195 C
196 C      СРАВНЯВАНЕ НА ЗНАК ПО ЗНАК
197 C
198 C      DO 33 K=1,N
199 C      J=J+1
200 C
201 C      АКО ТЕКУЩИЯТ ЗНАК ОТ ШАБЛОНА Е ФЛАГ ЗА ПАРАМЕТЪР GOTO 32
202 C
203 C      IF (LIST(J)-LIST(2)) 70,32,70
204 C
205 C      ПРИ НЕСЪВПАДЕНИЕ НА ЗНАЦИТЕ GOTO 31
206 C
207 C      70 IF (LIST(J)-LIST(K)) 31,71,31
208 C
209 C      ПРИ ФЛАГ ЗА КРАЙ НА ИЗХАДЕН РЕД GOTO 40 ИНАЧЕ ПРОДЪЛЖИ
210 C      СКАНИРАНЕТО - GOTO 33
211 C
212 C      71 IF (LIST(J)-LIST(1)) 33,40,33
213 C
214 C      НЕСЪВПАДЕНИЕ - СЛЕДВАЩА ДЕФИНИЦИЯ
215 C
216 C      31 M=LIST(M)
217 C      IF (M-1) 30,72,72
218 C      72 CALL IOOPS(1,3,LIST,I,N,IOOP)
219 C      IF (IOOP) 73,74,73
220 C      73 PAUSE 6
    
```

F-ПРОГРАМА: SIMC

- 136 -

ИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

221 RETURN
222 74 GOTO 20
223 C
224 C ФЛАГ ЗА ПАРАМЕТЪР ОТКРИТ В ШАБЛОНА, АКО СЪОТВ. ВХОДЕН ЗНАК Е
225 C ФЛАГ ЗА КРАЙ НА РЕДА - НЕСЪВПАДЕНИЕ GOTO 31
226 C
227 32 IF (LIST(K)-LIST(1)) 75,31,75
228 C
229 C ЗАНАСЯНЕ НА ПАРАМЕТЪРА
230 C
231 75 MIST(L)=LIST(K)
232 L=L+1
233 33 CONTINUE
234 C
235 C КОНСТРУИРАНЕ НА ОБЕКТЕН РЕД. ВХОД В ПРОГРАМАТА ПРИ ЕТИКЕТ 40
236 C
237 C ПРЕХВЪРЛЯНЕ НА ЕДИН ЗНАК В КОНСТРУИРАНИЯ РЕД
238 C
239 41 MIST(K)=LIST(J)
240 C
241 C ПРИДВИЖВАНЕ НА ИНДЕКСА НА КОНСТРУИРАНИЯ РЕД
242 C
243 42 K=K+1
244 C
245 C ПРИДВИЖВАНЕ НА ИНДЕКСА НА КОДОВИЯ РЕД
246 C
247 43 J=J+1
248 C
249 C GOTO 48 ПРИ ИЗЧЕРПАНА МАКРОДЕФИНИЦИЯ
250 C
251 20 IF (LIST(M)-J) 76,48,76
252 C
253 C ИЗВИКВАНЕ НА ПАРАМЕТЪР - GOTO 44
254 C КРАЙ НА РЕД - GOTO 47
255 C
256 76 IF (LIST(J)+1) 44,47,41
257 C
258 C ОБРАБОТКА НА ПАРАМЕТЪР
259 C
260 44 L=LIST(J+1)
261 J=J+2
262 C
263 C ПАРАМ 0 - GOTO 45
264 C
265 IF (L-7) 77,45,77
266 C
267 C ПАРАМ 9 - GOTO 49
268 C
269 77 IF (L-16) 78,49,78
270 C
271 C МОДИФИКАТОР РАЗЛИЧЕН ОТ 0 - GOTO 46
272 C
273 78 IF (LIST(J)) 46,79,46
274 C
275 C КОПИРАНЕ НА ПАРАМЕТЪРА В КОНСТРУИРАНИЯ РЕД

```

F-ПРОГРАМА: SIMC

- 137 -

ЛИСТ РЕД

ОПЕРАТОР

```

276 C
277 79 MIST(K)=LIST(L)
278 GOTO 42
279 C
280 C ПРИ ПАРАМЕТЪР 9
281 C
282 49 MIST(16)=LIST(J)+LIST(17)
283 GOTO 46
284 C
285 C ПРИ ПАРАМЕТЪР 0
286 C
287 45 MIST(7)=LIST(J)+LIST(6)
288 C
289 C ПРЕВЪРЩАНЕ НА ПАРАМЕТЪР В ТРИЦИФРЕНО ЧИСЛО
290 C
291 46 MIST(K)=LIST(L)/100
292 N=LIST(L)/10
293 MIST(K+1)=N-LIST(K)*10+LIST(5)
294 MIST(K+2)=LIST(L)-N*10+LIST(5)
295 MIST(K)=LIST(K)+LIST(5)
296 C
297 C ПРИДВИЖВАНЕ НА ИНДЕКСА
298 C
299 K=K+3
300 GOTO 43
301 C
302 C ИЗВЕЖДАНЕ ПРИ КРАЙ НА РЕД
303 C
304 47 CALL IOOPS(1,3,LIST,I,K,IOOP)
305 IF (IOOP) 80,40,80
306 80 PAUSE 7
307 RETURN
308 C
309 C ВХОД В ПРОГРАМАТА ЗА КОНСТРУИРАНЕ НА РЕД
310 C
311 40 K=1
312 GOTO 43
313 C
314 C УВЕЛИЧАВАНЕ НА ГЕНЕРАТОРИТЕ
315 C
316 48 MIST(6)=LIST(M+1)+LIST(6)+1
317 MIST(17)=LIST(M+2)+LIST(17)+1
318 GOTO 20
319 C
320 C КРАЙ НА SIMC
321 C
322 END

```

```

МАКРОКОДЕВИЦИИ: (32) 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000

```

а/ операции за прехвърляне на данни

```

ВХОД: 1 VAL VAL ' = ' + ' .
      2 VAL VAL ' = ' - ' .
      3 PTR PTR ' = ' + ' .
ИЗХОД: 4 PTR PTR ' = ' - ' .
      5 PTR PTR ' = ' * ' .
      6 PTR PTR ' = ' / ' .

```

б/ аритметични операции с цели числа

```

МАКРОКОДЕВИЦИИ: (4) 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000

```

в/ управляващи операции

```

ВХОД: 1 TO 20 READ NEXT ' .
      2 TO 21 WRITE NEXT ' .
ГЕНЕРАТОР: 3 VAL ' = CHAR.
      4 CHAR = VAL ' .
ИЗХОД: 5 REWIND ' .
      6 TO 22 CONTINUE

```

г/ входно-изходни операции

```

LOC ' .
END PROGRAM.

```

д/ псевдо-операции

Фиг. 5.1. Операции на абстрактната изчислителна машина FLBM

1. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: I ЗАГЛАВИЕ ' ' ' ' ' ' .
| *** '10'20'30'40'50'60'***C

ВХОД: I ЗАГЛАВИЕ ДОКЛАД.

ИЗХОД: I *** ДОКЛАД ***

2. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: I ' ' ' ' = ' ' ' ' .
| J'10'40=J'10'50'60J'10'70=

ВХОД: I VAL A = B + C.

ИЗХОД: I JVA=JVB+JVC

ВХОД: I PTR F = F + C.

ИЗХОД: I JPF=JPF+JPC

3. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: I FLUB КОДОВЕ НА ' , ' , ' .

I '10 /'11/

I '20 /'21/

I '30 /'31/

ВХОД: I FLUB КОДОВЕ НА A, B, X.

ИЗХОД: I A /011/

I B /012/

I X /034/

4. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: I TO ' ' IF FLG ' = ' .

I IF (JF'30-JF'40) '01, '10'20, '01

I '01 CONTINUE

ВХОД: I TO 25 IF FLG M = N.

ГЕНЕРАТОР: I 125

ИЗХОД: I IF (JFM-JFN) 126, 25, 126

I 126 CONTINUE

ГЕНЕРАТОР: I 127

Фиг. 5.2. Примери на макродефиниции, обработка на параметри и действия на простия компилатор SIMCOM

5.3. ОСНОВЕН КОМПИЛАТОР BASCOM

За създаването на Основния компилатор **BASCOM** се използва една разработка на подобен компилатор наречен **STAGE2** /представен в раздел 5.6 чрез масива **STG2**/, възможностите на който се разширяват, за да може да компилира програми, написани на езика **WISP**. Разширението на **STAGE2** се налага поради следните особености на **WISP**:

- 1/ На един ред може да се запишат по-вече от един оператор.
- 2/ В операторите могат да бъдат включени излишни шпации.
- 3/ Операторите могат да съдържат небалансирани скоби.

Тези особености на езика **WISP** изискват включването в компилатора **STAGE2** на подпрограми /представени в раздел 5.6 чрез масива **WSED**/, които четат изходните редове и след като премахнат излишните шпации и модифицират небалансираните скоби, подават операторите един по един за по-нататъшна обработка. Следователно, основният компилатор **BASCOM** се състои структурно от две части - компилатора **STAGE2** и добавените чрез масива **WSED** подпрограми.

WSED отпечатва всеки ред от изходната програма така както е прочетен и по този начин обезпечава на програмиста листинг от изходната програма. След това изходният ред се сканира, премахват се излишните шпации и се разделят отделните оператори. Всеки едносимволен непосредствен операнд, предшествуван от апостроф, се замества с трицифрения си десетичен еквивалент, за което се използва съответствието, определено от входно-изходната управляваща система **IOCS**. Чрез преобразуването на едносимволните непосредствени операнди се отстраняват и небалансираните скоби.

Подобно на **SIMCOM**, **STAGE2** е процесор, който преобразува символни нивове съобразно набор от дефиниции, съставени от програмиста. Той използва подбиране по образец за разпознаване на изходните оператори и изолиране на параметрите, като за шаблони се използват единични символи и балансирани

елементи. Това означава, че операндите от езика на абстрактната машина могат да бъдат с произволна дължина и могат да използват скоби с произволна дълбочина.

Символите, които имат специално значение за компилатора STAGE2 са 12, докато при SIMCOM бяха само 5. Първата карта на масива на дефинициите /наредена карта на флаговете/ определя конкретните знаци за представянето на тези символи чрез първите си 12 колонки. За представената реализация тази карта съдържа:

.'@'0 (+-*/)

Възможностите на процесора STAGE2 по отношение на обработката на символни низове и компилиране се характеризират от начините за трансформиране на параметрите и предвидените други действия на процесора. За да бъде обяснено действието на процесора, възприети са следните съкращения в дефинициите на подлежащите на компилиране оператори на изходния език, които служат за записване на формата и заместването на параметрите и изразяване на другите действия на процесора:

- c - произволен символ, но различен от символ за край на обектен ред /трети символ от картата на флаговете/ или символ CRLF /връждане на каретката и нов ред/
- d - произволна цифра между 1 и 9 включително
- e - символ за място на параметър в обектен ред /четвърти символ от картата на флаговете/
- m, n - произволни цифри между 0 и 9 включително.

Компилаторът STAGE2 открива грешки от четири типа:

- 1/ Неправилен аритметичен израз.
- 2/ Неправилна трансформация на параметър или формат на действие.
- 3/ Грешки при входно-изходна операция.
- 4/ Недостатъчно памет за завършване на работата.

Индикацията за тези грешки е отпечатване на съответно съобщение

***** EXPR ERROR или

***** CONV ERROR или

***** IOCH ERROR или

***** FULL ERROR , след което следва обратно сканиране и отпечатване на обектните редове в обратна последователност до причинялия грешката изходен ред включително.

IOCH ERROR и FULL ERROR са грешки, след които работата на компилатора не може да продължи.

Ще бъдат дадени определения и обяснения на форматите на записване и работата на процесора STAGE2 при обработка на параметрите и изпълнението на предвидените действия. Към всяко определение ще бъдат приложени примери, които спомагат за изясняване на определенията.

- Заместване на параметър по име в конструиания ред

Формат: ed0

Действие: Трите символа на формата от конструиания обектен ред се заместват с името на параметъра d от подлежащия на обработка изходен ред, т.е. заместване на параметър по име.

Примери: фиг.5.3.1, фиг.5.3.2.

- Заместване на параметър по стойност в конструиания ред

Формат: ed1

Действие: Името на параметъра d от подлежащия на обработка изходен ред се използва за адресиране на паметта. Получената стойност на параметъра замества трите символа на формата в конструиания обектен ред, т.е. заместване на параметър по стойност.

Съдържанието на паметта не се изменя. Ако стойността на параметъра е нула или ако параметърът е недефиниран, нищо не се занася в конструиран

ния ред.

Примери: фиг.5.3.3.

Формат: ed2

Действие: Името на параметъра \bar{d} от подлежащия на обработка изходен ред се използва за адресиране на паметта. Получената стойност на параметъра замества трите символа на формата в конструируания обектен ред, т.е. заместване на параметър по стойност.

Ако стойността на параметъра е нула, нищо не се занася в конструируания ред. Ако параметърът е недефиниран, той се дефинира като се използва текущата стойност на генератора на цели числа, след което стойността на генератора се увеличава с единица. Така дефинираната стойност на параметъра замества трите символа на формата в конструируания обектен ред.

Примери: фиг.5.3.4.

- Заместване на следващ параметъра символ в конструируания ред

Формат: ed3

Действие: Трите символа на формата в конструируания обектен ред се заместват от символа, който непосредствено следва параметъра \bar{d} във входния низ. Ако параметърът \bar{d} е непосредствено преди края на входния низ, нищо не се занася в конструируания обектен ред.

Примери: фиг.5.3.5.

- Заместване по стойност на разглеждан като аритметичен израз параметър в конструируания ред

Формат: ed4

Действие: Трите символа на формата в конструируания обектен ред се заместват с низ от цифри, възможно предшествуван от минусов знак, представляващи стойността на параметъра \bar{d} , разглеждан като аритметичен израз. Ако параметърът \bar{d} е неправилен аритметичен израз, отпечатва се съответно съобщение.

ние за грешка.

Примери: фиг.5.3.6.

- Заместване на параметър с дължината на името му

Формат: ed5

Действие: Трите символа на формата в конструирания обектен ред се заместват с цяло число, равно на броя на символите в името на параметъра d . Ако параметърът d е нулев низ, символите на формата се заместват с нула.

Примери: фиг.5.3.7.

- Заместване на параметър с конструиран ред

Формат: ed6

Действие: Конструираният ред става параметър d . Елементът, непосредствено следващ ed6, се игнорира и сканирането продължава от следващия елемент на макродефиницията.

Използването на ed6 трябва да става предназначливо. Стойността на параметъра d се променя невъзвратно чрез това действие. Ако действието се използва в итерация /виж ed7 и eF7/, стойността на параметъра d ще бъде дефинирана само през време на текущата итерация. Стойността на този параметър не ще бъде достъпна след следващата итерация, нито пък след завършване на итерациите.

Примери: фиг.5.3.8.

- Контекстно-управлявани итерации

Формат: ed7

Действие: Трите символа на формата задействуват контекстно-управлявана итерация за първо изпълнение. Контекстно-управляваната итерация започва със запазване на текущия параметър d и дефиниране на символите които следват ed7 в същия ред като разграничаващи символи. Ако конструираният ред е за-

граден в скоби, външните скоби се отстраняват. Итерациите се повтарят чрез присвояване на параметър d най-дългия балансиран низ, който започва в началото на конструируания ред и не съдържа незаградени в скоби разграничаващи символи. Този низ и разграничаващите символи, които го следват, се изтриват от конструируания ред. Ако конструируаният ред е нулев, искането за итерация се игнорира и итерациите завършват. След всяко изпълнение на итерация, сканирането за следващата итерация започва от кодовия ред на дефиницията, който следва кодовия ред съдържащ $ed7$ и започващ итерациите.

Примери: фиг.5.3.9.

- Преобразуване на символ в цяло число

Формат: $ed8$

Действие: Трите символа на формата се заместват с цяло число, представляващо еквивалента на параметъра d според съответната функция за прекодиране от входно-изходната управляваща система. Параметърът d трябва да бъде единичен символ /знак/. Прекодирането е обикновено машинно зависимо. Ако параметърът d не е единичен символ, отпечатва се съответно съобщение за грешка.

Примери: фиг.5.3.10.

- Завършване на обработката

Формат: eFO

Действие: Процесорът завършва работа веднага след разпознаването на символите на формата eFO . Конструируаният ред не се извежда, нито се подлага на сканиране.

Примери: фиг.5.3.11.

- Извеждане на конструируания ред

Формат: $eF1m$

Действие: Ако конструируваният ред не е нулев, той се извежда чрез канал \mathbb{M} без да бъде по-вече сканиран от процесора. Четирите символа на формата трябва да бъдат записани в края на шаблона на конструирувания ред от макродефиницията. Всеки символ следващ $eF1m$ се разглежда като искане за операция преназиване за съответния канал /виж $eF1mc$ /.

Ако конструируваният ред е нулев, $eF1m$ се разглежда като искане за форматен изход. Четирите символа на формата трябва да бъдат в края на шаблона на конструирувания ред. Следващият ред за сканиране се разглежда като шаблон, указващ формата на изхода. Всеки низ от цифри в този ред дефинира поле, в което съответният параметър се занася. Например, низ от единици дефинира поле, в което ще се занесе първият параметър. Ако фактическият параметър е по-дълъг от дефинираното поле, извършва се отрязване от дясно на символи от параметъра. Ако шаблонът е по-дълъг от параметъра, той се запълня с пнации, следващи параметъра. Символите от шаблона, които не са цифри, се занасят без изменение в обектния ред. Ако два низа от еднакви цифри са разделени от други символи, те се разглеждат като две различни полета, в които съответният параметър се занася независимо за всяко поле.

Ако конструируваният ред е нулев и няма по-вече редове от макродефиницията за сканиране, появява се съобщение за съответна грешка. Извършва се обратен преглед и отпечатване и обработката на макродефиницията завършва.

Указанието за изходен канал може да липсва в приложения шаблон. В този случай се използва канал 3.

Примери: фиг.5.3.12, фиг.5.3.13, фиг.5.3.14, фиг.5.3.15.

Формат: $eF1mc$

Действие: Аналогично на действието на $eF1m$ с допълнително преназиване на канал \mathbb{M} преди извеждане на съответния ред. Елементът, непосредствено след-

важ $eF1nc$ се игнорира и сканирането продължава от следващия елемент, подлежащ на обработка.

Примери: фиг.5.3.16.

- Смяна на входно-изходните канали и копиране на текст

Формат: $meF2n$

Действие: Каналът \mathbb{M} става текущ входен канал. Ако параметър 1 не е нулев, редовете на текста се копират от входния канал на канал \mathbb{N} , като копирането продължава до реда, който има начален подниз, равен на параметър 1. Този ред се игнорира и текущият входен канал се позиционира за четене на следващия ред. Ако няма по-вече редове за четене, операцията по копирането на текста завършва с действия по затваряне на масива на входния канал.

Ако стойността на параметър 1 е нулева, никакво копиране на текст не се извършва, но канал \mathbb{M} става текущ входен канал.

Обозначенията за \mathbb{M} и/или \mathbb{N} могат да се пропуснат. Когато символите се намират в началото на реда, текущият входен канал не се изменя. Когато символите $eF2$ са поставени в края на реда, текстът за копиране се направлява към канал \mathbb{Z} . Във всеки случай, когато параметър 1 не е нулев, копиране на текст ще се извърши.

Символите $meF2n$ трябва да бъдат сами на ред от макродефиницията. Позицията на $eF2$ в съответствие с началото и края на реда определя кои възможности да бъдат взети. Ако във формата са включени допълнителни символи, те се разглеждат като искане за пренавиване /виж $mceF2nc$ /.

Примери: фиг.5.3.17, фиг.5.3.18.

Формат: $mceF2nc$

Действие: Аналогично на действието на $meF2n$ с тази разлика, че двата канала се пренавиват преди извършване на операцията по копиране на текста. Елементът, следващ $mceF2nc$ се игнорира и сканирането продължава от следващия

елемент, подлежащ на обработка.

Примери: фиг.5.3.19.

- Занасяне на информация в паметта

Формат: eF3

Действие: Параметър 1 се използва за адресиране на паметта. Параметър 2 е новата стойност, която се занася в паметта. Старата стойност се загубва.

Елементът, непосредствено следващ eF3, се игнорира и сканирането продължава от следващия елемент.

Примери: фиг.5.3.20.

- Безусловно зареждане на брояча за прескачане на редове

Формат: eF4

Действие: Параметър 1 се разглежда като аритметичен израз, стойността му се изчислява и резултатът се занася в брояча за прескачане /пропускане/ на редове. Ако параметър 1 не е аритметичен израз, отпечатва се съответно съобщение за грешка.

Елементът, непосредствено следващ eF4, се игнорира и сканирането се възобновява от следващия елемент.

Примери: фиг.5.3.21.

- Зареждане на брояча за прескачане на редове в зависимост от резултата от сравняването на два низа

Формат: eF5k

Действие: Параметрите 1 и 2 се сравняват за еднаквост. Ако $k=0$ и параметрите 1 и 2 са еднакви /идентични/, в брояча за прескачане /пропускане/ на редове се занася стойността на параметър 3, разглеждан като аритметичен израз. Ако $k=1$ и параметрите 1 и 2 не са еднакви, в брояча за прескачане на редове се занася стойността на параметър 3. При всички други условия в брояча не се занася нищо.

Елементът, непосредствено следващ **eF5k**, се игнорира и сканирането се възобновява от следващия елемент.

Параметрите 1 и 2 могат да бъдат произволни низове, но параметър 3 трябва да бъде аритметичен израз. В противен случай се отпечатва съответно съобщение за грешка.

Примери: фиг.5.3.22, фиг.5.3.23.

- Зареждане на брояча за прескачане на редове в зависимост от стойностите на два изрази

Формат: **eF6k**

Действие: Параметри 1 и 2 се изчисляват като аритметични изрази и резултатите се сравняват. В зависимост от символа **k** и отношението на стойностите на параметрите 1 и 2, в брояча за прескачане на редове се зарежда стойността на параметър 3. Условиата за зареждане на брояча са:

k = - и параметър 1 < параметър 2

k = 0 и параметър 1 = параметър 2

k = 1 и параметър 1 ≠ параметър 2

k = + и параметър 1 > параметър 2

Ако някой от параметрите не е аритметичен израз, отпечатва се съответно съобщение за грешка.

Примери: фиг.5.3.24, фиг.5.3.25.

- Итерации, управлявани по брой

Формат: **eF7**

Действие: Конструираният ред се изчислява като аритметичен израз и стойността му се занася в брояча на итерации. Ако стойността не е нула, започва изпълнението на управлявани по брой итерации и се извършва първата итерация. Ако стойността е нула, никаква операция не се извършва. Във всеки случай елементът следващ **eF7** се игнорира и сканирането продължава от след-

ващия елемент.

Управляваните по брой итерации заочват със запазване на стойността на брояча на итерации, като при всяко изпълнение на итерация стойността на брояча се намалява с единица. Ако стойността на брояча не е отрицателна, при всяко изпълнение на итерация сканирането се възобновява от реда, следващ този, съдържащ символите на формата eF7.

Ако конструираният ред не е правилен аритметичен израз, отпечатва се съответно съобщение за грешка.

Примери: фиг. 5.3.26.

- Изпълнение на итерация

Формат: eF8

Действие: Изпълнява се веднаж съответната текуща итерация, независимо дали е контекстно управлявана или управлявана по брой. Ако няма започнати итерации, никаква операция не се извършва. Елементът, непосредствено следващ eF8, се игнорира и сканирането се възобновява от следващия елемент.

Текущата итерация завършва, ако символите на формата eF8 се намират в началото на реда, когато се извършва прескачане на редове. При това е възможно завършване на итерациите преждевременно чрез прескачане на последните eF8 до края на итерациите, като е необходимо символите на формата да бъдат в началото на реда. Ако е необходимо да се прескочат всичките итерации /за разлика от прескачането на някоя от тях/ допълнително внимание трябва да бъде отделено за правилното кодиране. През време на процеса на прескачане, стойността на брояча на итерации се запазва. Тази стойност се увеличава с единица за всяко eF7, което се среща в началото на ред и се намалява с единица за всяко eF8, което се среща в началото на ред. Текущите итерации завършват, само ако eF8 бъде открито в началото на ред, когато броят на започнатите итерации е нула. Нека се има предвид, че ако

eF7 се случи в началото на ред, тогава конструираният ред е нулев и броячът на итерации ще получи стойност нула. Извикване на управлявана по брой итерация при стойност на брояча на итерации нула не предизвиква никаква операция.

Примери за използване на eF8 могат да бъдат намерени при управлявани по брой и контекстно управлявани итерации. Разбирането на примерите за прескачане на цял цикъл изисква разбиране на условното прескачане на редове в зависимост от параметри от тип произволни низове, както и двата вида итерации.

Примери: фиг.5.3.27.

- Изход от текуща макродефиниция

Формат: eF9

Действие: Сканирането на текущия кодиран ред завършва веднага и управлението се връща към извикващата макродефиниция. Конструираният ред се изоставя. Това действие на процесора може да се използва при прескачане на редове в зависимост от условие, за да се избегне нуждата от точно указване на броя на редовете за прескачане. В този случай ще се прескочат всички редове до края на макродефиницията.

Примери: фиг.5.3.28.

- Генериране на обратен преглед

Формат: eFE

Действие: Отпечатва се съобщение за грешка при прекодиране чрез канал 4, следвано от стойността на конструиания ред. Следва обратен преглед, който отпечатва извикването на съответната макродефиниция, извикването на макродефиницията, която генерира предното извикване и т.н. Последният ред на обратния преглед е изходния оператор на компилираната програма. Елементът, непосредствено следващ eFE, се игнорира и сканирането продължава.

от следващия елемент. Конструираният ред не се изменя и символите `EFE` не се копират в него.

Служи и за обратен преглед при откриване на грешка, като в този случай се включва автоматично в действие от процесора.

Примери: фиг. 5.3.29.

До тук бяха разгледани функциите на двете съставни части на основния компилатор `BASCOM` - подпрограмите от масива `WSED` и компилатора `STAGE2`.

Масивът `STG2`, който е изходния текст на компилатора `STAGE2`, представлява коректна програма на езика `FLUB`, поради което простият компилатор `SIMCOM`, като използва масива на дефинициите `FLBM`, може да извърши преобразуването ѝ във фортранова програма. Масивът `WSED`, обаче, не представлява коректна програма на езика `FLUB`. Той съдържа непосредствени операнди, а също и етикети, изразени чрез низове от символи. Компилирането на оператори, съдържащи такива операнди, е извън възможностите на простият компилатор. Ето защо основният компилатор `BASCOM`, изходният текст на който се получава чрез обединение на масивите `STG2` и `WSED`, се създава на два етапа.

Най-напред, като се използва простият компилатор `SIMCOM` и масивът на дефинициите `FLBM`, извършва се преобразуване на изходния `FLUB` текст на компилатора `STAGE2` /масив `STG2`/ във фортранова програма. Тази фортранова програма се транслира, за да се получи компилатора `STAGE2` като машинна програма.

Като се имат предвид описаните възможности на този компилатор, създава се нов масив от дефиниции - `BASM`, в който освен възможностите на масива на дефинициите `FLBM` са включени и възможности за компилиране на непосредствени операнди и многосимволни етикети. В представената реализация за електронната изчислителна машина `FACOM 230-456` като език на вграждане за основния компилатор `BASCOM` е избран `FORTTRAN`, следователно, необходимо е масивът на дефинициите `BASM`, показан в раздел 5.6, да определя заместването на изходните опе-

ратори чрез оператори на FORTRAN.

От масивите STG2 и WSED се подготвя един общ масив, представляващ изходния текст на основния компилатор BASCOM. Този текст се преобразува, като за целта се използват компилаторът STAGE2 и масивът на дефинициите BASM. Получената фортранова програма се транслира, за да се получи основният компилатор BASCOM като машинна програма.

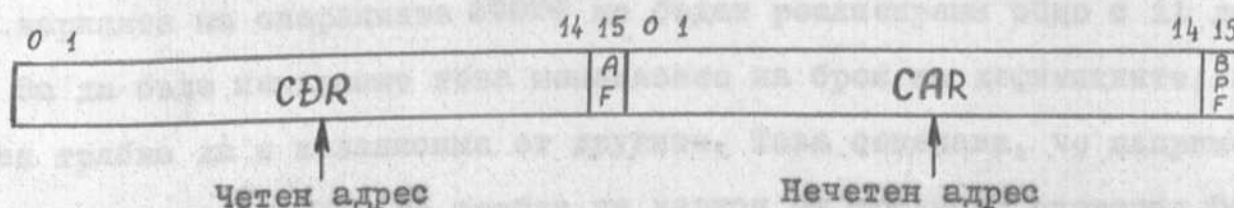
Трябва да се подчертае, че основният компилатор BASCOM е процесор за обработка на символни низове и има самостоятелно значение и област на приложение. В основата му са залегнали принципите за подбиране по образец и заместване, характерни за езика SNOBOL, макар и с известни ограничения. Този процесор от компилиращ тип може да служи за транслиране на програми написани на дефиниран от потребителя специализиран език за програмиране в програми на реализиран на изчислителната машина конвенционален език за програмиране или асамблер. Осигуряването на възможности за използване на дефинирани от потребителите езици е една от насоките на развитие на системното програмиране.

Ако основният компилатор BASCOM намира широко приложение, необходимо е той да бъде оптимизиран. За извършването на оптимизацията се използва неоптимизираният BASCOM. Може да се отбележи само, че процесът на оптимизация е принципно аналогичен на процеса на създаване на процесора HELP.

В представената разработка, създаденият основен компилатор BASCOM се използва за преобразуване на изходния текст на процесора HELP от езика WISP на езика на асамблера FASP на електронната изчислителна машина FACOM 230-458. За да стане възможно това, необходимо е да бъде създаден масивът на дефинициите на операторите на езика WISP чрез команди на FASP, т.е. абстрактната машина WSPM да бъде моделирана на асамблера на реалната машина.

Най-напред е необходимо да бъде определено моделирането на елементите от паметта на абстрактната машина. Тъй като машинната дума на FACOM 230-458

се състои от 16 бита /2 байта/, за един елемент от паметта на абстрактната машина ще бъдат използвани две последователни машинни думи, първата от които има четен адрес. При четенето или записа на тези елементи ще се използва едновременно адресиране на двете машинни думи. При това адресиране най-младшият бит на адреса не се използва, поради което първата дума трябва да има четен адрес. Тази особеност позволява най-рационално използване на оперативната памет чрез следното разположение на полетата на списъчния елемент в двете последователни машинни думи:



В CDR и CAR полетата може да се запише адрес с размерност 15 бита и да бъдат адресирани 32768 елемента от паметта на абстрактната машина, като фактически се адресират 65536 думи от паметта на реалната изчислителна машина FACOM 230-45S.

За реализацията на AF и BPF полетата се използват ненужните при двойната адресация най-младши битове на двете машинни думи.

Тъй като при индиректното адресиране се използва съдържанието на CDR полето, то трябва да бъде разположено в първата дума.

Абстрактната машина WSPM, описана в трета глава на дисертацията, изпълнява осем операции, операндите на които могат да бъдат модифицирани по шест начина. Например, първият операнд на оператора за присвояване може да използва директно или четирите типа индиректно адресиране, а вторият операнд може да бъде освен това и непосредствен. Тъй като модифицирането на двата операнда е независимо, различните варианти само на операцията присвояване са 30. Такъв начин за кодиране на дефинициите е явно неприемлив поради изключително големия им брой.

За да се намали броят на дефинициите, необходими за реализацията на езика WISP, възможно е по-вечето от операциите на абстрактната машина WSPM да бъдат разложени на последователности от по-прости операции. Например, присвояването може да се представи чрез операция за вземане на стойността на втория операнд */fetch op2/*, следвана от операция за занасяне на тази стойност на адреса на първия операнд */store op1/*. По този начин различните случаи на модификация на операндите се разглеждат поотделно, а не в комбинации. За присвояването, шестте възможни варианта на операцията *fetch* и петте възможни варианта на операцията *store* ще бъдат реализирани общо с 11 дефиниции.

За да бъде изпълнимо това намаляване на броя на дефинициите, всяка дефиниция трябва да е независима от другите. Това означава, че например кодиранието на операцията *store* не трябва да зависи от предната операция *fetch*. При това, всички операции *fetch* трябва да занасят резултата от изпълнението си на определено място и в определен формат. Разбира се, това в известна степен намалява ефективността на изпълнението на някои операции.

В табл.5.1 е показано разлагането на операторите на езика WISP на съставни оператори, които имат само по един операнд. Това разлагане е машинно-независимо и съществува възможност за продължаването му по отношение на операндите, защото всеки операнд е цяло число, макар и модифицирано по един от шестте начина. Създадени са дефиниции, които определят вида на модификатора и го свързват с операционния код от табл.5.1, за да формират комбиниран операционен код, както е показано в табл.5.2. В последната таблица валидните комбинирани операционни кодове са отбелязани с "да". Например, FETIM е валиден код, докато STOIM е невалиден. Изборът на валидните кодове зависи както от обективната постановка на задачата, така също и от субективното разбиране на реализатора. Например, преходите по AF и BPF са легални операции на WSPM, но при тяхното изпълнение винаги ще се извършва преход на адреси 0 или 1.

Това в някои случаи може да е полезно, но ако реализаторът схваща тези операции като недобра практика, той може да разглежда съответните комбинирани кодове като невалидни и да не ги реализира.

ОПЕРАЦИИ	СЪСТАВНИ ОПЕРАЦИИ
INCR op1.	INC op1
TO op1.	JMP op1
op1 = op2.	FET op2 STO op1
IO op1 ON op2.	FET op1 IOP op2
TO op1 IF op2 = op3.	FET op2 CMP op3 JEQ op1
TO op1 IF op2 NE op3.	FET op2 CMP op3 JNE op1
TO op1 IF op2 LT op3.	FET op2 CMP op3 JLT op1
ELEMENT op1 op2 op3 op4.	DAF op1 DBP op2 DCA op3 DCD op4
ENTRY op1.	LEN op1
USE op1.	USE op1
EXIT op1.	XIT op1
Label	LOC label

Табл.5.1. Разлагане на операторите на WISP на съставни оператори

ОПЕРАЦИЯ	МОДИФИКАТОР					
	IM	DR	AF	BP	CA	CD
JMP	да	да			да	да
INC		да			да	да
FET	да	да	да	да	да	да
STO		да	да	да	да	да
IOP	да	да			да	да
CMP	да	да	да	да	да	да
JEQ	да	да			да	да
JNE	да	да			да	да
JLT	да	да			да	да
DAF	да					
DBP	да					
DCA	да					
DCD	да					
LEN	да					
USE	да					
XIT	да					
LOC	да					

Табл.5.2. Валидни операционни кодове на съставните операции

В представения в раздел 5.6 масив на дефинициите **WSPM**, първата карта съдържа специалните символи, използвани при кодирането. Следват макродефинициите, които до картата с идентификационен номер **WSPM0240** са машинно-независими и осъществяват разлагането на основните, допълнителните, разширените и псевдо операциите на езика **WISP** на съставни еднооперандни микрооперации, които от своя страна се разлагат на възможните варианти според модифициране-

то на операндите. От картата с идентификационен номер WSPMO240 започват дефинициите на всички позволени варианти на микрооперациите. На подбирането на команди от асамблера на реалната машина при кодирането на дефинициите няма да се спирам, защото то предполага познаване на електронната изчислителна машина FACOM 230-45S. Може да се отбележи само, че нейната логическа структура, команди и операционна система са аналогични на логическата структура, командите и операционната система на IBM/360.

При кодирането на дефинициите на позволените варианти на микрооперациите се оказва, че обектните редове на много от тях се състоят от по няколко команди на асамблера на FACOM 230-45S. Освен това, дефинициите на различните варианти на някои микрооперации се различават само по първия или по първия и последния обектни редове. Това позволи да бъде намален обемът на получаваната обектна програма, като в дефинициите се запазят само първият или първият и последният обектни редове, между които се вмъкне команда за преход към оформената като подпрограма еднаква част. Например, вариантите STODR и STOCD на микрооперацията STO могат да се реализират с помощта на следните дефиниции:

STODR @.

LD '10,,6'F1@

TR 4,6'F1@

HRD 1,,4'F1@

TR 4,3'F1@

HLD 1,,4'F1@

TR 6,4'F1@

STD '10,,6'F1@

@

STOCD @.

LD ('10),,6'F1@

TR 4,6'F1@

HRD 1,,4'F1@

TR 4,3'F1@

HLD 1,,4'F1@


```
TR 6,4'F1@
STD ('10),,6'F1@
```

@

Всяко срещане на STODR ор или STOCD ор ще се замества в обектната програма с последователности от по седем команди на асамблера. Пет от командите са еднакви в двата случая. Ето защо в представената реализация тези дефиниции бяха заменени със следните:

STODR @.

```
LD '10,,6'F1@
B STODRCD'F1@
STD '10,,6'F1@
```

@

STOCD @.

```
LD ('10),,6'F1@
B STODRCD'F1@
STD ('10),,6'F1@
```

@

В този случай всяко срещане на STODR ор или STOCD ор ще се замества в обектната програма с последователности от по три команди на асамблера. Разбира се, трябва да бъде обезпечена подпрограмата:

```
STODRCD ST RETADR,,0
TR 4,6
HRD 1,,4
TR 4,3
HLD 1,,4
TR 6,4
B (RETADR)
```

Чрез използването на тази идея беше намален обемът на използваната от процесора HELP оперативна памет с около 35% вследствие на намаления брой команди на главната програма, но времето за изпълнение се увеличи с около 10% поради включените допълнителни преходи към подпрограми и връщания в главната програма.

Подпрограмите за подлежащите на подобно третиране дефиниции са включени в използваната от процесора **HELP** входно-изходна управляваща система **WIOCS**, представена в раздел 5.6 чрез масива **WIOCS**. Тези подпрограми имат идентификационни номера на картите от **WSPSR001** до **WSPSR130**.

Ще използвам случая да разясня някои подробности на входно-изходната управляваща система **WIOCS**, която представлява разширение на описаната в раздел 5.1 входно-изходна управляваща система **IOCS**, използвана от процесорите **SIMCOM**, **STAGE2** и **BASCOM**.

Входно-изходните операции на абстрактната машина **WSPM** за предаване на редове между буфера в паметта и съответното входно-изходно устройство могат да се изпълняват от входно-изходната управляваща система **IOCS**. Необходимо е обаче, към **IOCS** да бъдат добавени възможности за занасяне на резултата от изпълнението на операцията в **CDR** полето на спецификатора на операцията. Може би е необходимо да се припомни, че вторият операнд на входно-изходните оператори за предаване на редове е адресът на спецификатора на операцията. В **CAR** полето на този спецификатор е записан номерът на устройството, вземащо участие в операцията, а резултатът от изпълнението на операцията се записва в **CDR** полето.

Всички операции за предаване на редове използват входно-изходния буфер, така че само два аргумента на функцията **IOOP** са променливи, като освен това могат да се изчисляват през време на изпълнението. Тези аргументи са кодът на операцията и логическият номер на устройството.

Фиг.5.4, фиг.5.5 и фиг.5.6 представляват блокови схеми на програмата, която обработва операциите, свързани с буфера и с извикването на функцията **IOOP** от входно-изходната управляваща система **IOCS**. Входът в тази програма, която фактически представлява входно-изходната управляваща система **WIOCS**, се извършва с два аргумента - стойността на първия операнд на входно-изходната операция и адреса, представен от втория операнд. Функцията **IOOP** се извиква

след определяне на операцията, а останалите четири фактически аргумента са CAR $op2$, LB , 1 и $LIMIT$. LB е базовият адрес на буфера, а $LIMIT$ е индексът на първата позиция на буфера след полезната информация в него.

При реализацията на абстрактната машина $WSPM$ всеки символ трябва да бъде представен чрез адреса на съответстващия му базов регистър. Целите числа, които входно-изходната управляваща система $IOCS$ обезпечава като вътрешни кодове на символите, обикновено не са удобни поради две причини:

- Ако за реализацията на един елемент от паметта на абстрактната машина са необходими n адреса от паметта на реалната машина, реалните адреси на последователни базови регистри се различават с n , докато целите числа, отговарящи на последователни символи, обикновено се различават с 1 .
- Целите числа, които са вътрешното представяне на символите, обикновено са малки /трицифрени десетични числа/, но малките адреси от паметта на реалната изчислителна машина може да се използват от операционната система и да не са достъпни за базови регистри.

И така, символите трябва да бъдат превърнати в адреси на съответните базови регистри. Ако базовите регистри образуват блок от последователни думи в паметта на реалната машина, като за всеки регистър се използват n думи, тогава адресът на съответния базов регистър може лесно да се изчисли от цялото число, получено като вътрешен код от входно-изходната управляваща система $IOCS$. Това преизчисляване може да се извърши или при четенето и записването на редове или при прехвърлянето на единични символи.

Изчисляването, използвано за преобразуване на символите в адреси на базови регистри, трябва да бъде включено и в дефинициите за адресиране на базовите регистри. Най-често това адресиране има формата $BASE+c*n$, където $BASE$ е базов адрес на блока на базовите регистри, c е вътрешното представяне на съответния символ според $IOCS$, а n е броят думи от паметта на реалната

машина за реализиране на един елемент от паметта на абстрактната машина.

Базовите регистри трябва да бъдат оформени във верига чрез **CAR** полетата си, което се изисква от подпрограмите за събиране на неизползуваните същни елементи. Най-лесно това се извършва чрез използване на псевдо-команди за формиране на базовите регистри заедно с необходимата информация, занесена в съответните им полета. Възможно е това действие да се включи във входно-изходната управляваща система **WIOCS**. В този случай базовият регистър **NIL** трябва да има свое собствено име, тъй като той се адресира директно както от входно-изходната управляваща система, така и от главната програма.

За да бъде входно-изходната управляваща система **WIOCS** по-ефективна, в представената реализация тя е прекодирана на асамблера на изчислителната машина **FACOM 230-45S** и съобразена с входно-изходните характеристики на процесора **HELP**. Тъй като е възприето той да използва само две входно-изходни устройства - вход от карти и широк печат като изход, само тези устройства бяха включени в **WIOCS**.

Изходният текст на входно-изходната управляваща система **WIOCS** започва с указване на обема на използваната от процесора **HELP** свободна памет чрез дефиниране на област. След това се дефинира блока на базовите регистри, началният адрес на който е **BASE**. Базовите регистри се дефинират като константи, чрез което се занася необходимата информация в тях и се извършва свързването им във верига посредством **CAR** полетата. Следват две таблици за директно прекодиране на символите в адреси на базовите регистри и обратно. Началните адреси на тези таблици са съответно **TABCI** и **TABIC**. При етикети **CRBUF** и **LRBUF** за всяко едно от използваните устройства се осигурява буфер в оперативната памет. С етикет **LRBUF** се дефинира **WISP** буферът, необходим на процесора **HELP**. Следва кодиране на функциите на **WIOCS** за четене и запис на редове. Подпрограмите, които са добавени според фиг. 5.4, 5.5, 5.6 са представени в края на текста.

```
1. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: ИМЕ НА '.
                    ИМЕТО Е '10@
                    |@
                    |
                    ВХОД: ИМЕ НА ПРИМЕР.
                    |
                    ИЗХОД: ИМЕТО Е ПРИМЕР
                    |
2. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |' = ' + ',
                    | L '20@
                    | ADD '30@
                    | ST '10@
                    |@
                    |
                    ВХОД: |AB = AD + DB.
                    |
                    ИЗХОД: | L AD
                    | ADD DB
                    | ST AB
                    |
3. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |СТОЙНОСТ НА '.
                    |СТОЙНОСТТА Е '11@
                    |@
                    |
                    ПАМЕТ (ВХОД):
                    ПАМЕТ (ИЗХОД):
                    ВХОД: |СТОЙНОСТ НА ПРИМЕР.
                    ПАМЕТ (ПРИМЕР): |A532-F
                    |
                    ИЗХОД: |СТОЙНОСТТА Е A532-F
                    |
                    ВХОД: |СТОЙНОСТ НА NAME.
                    ПАМЕТ (ИЗХОД):
                    NAME: |
                    |
                    ИЗХОД: |СТОЙНОСТТА Е
                    |
4. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |' = ' + ',
                    | L VAR+'22@
                    | ADD VAR+'32@
                    | ST VAR+'12@
                    |@
                    |
                    ВХОД: |AB = AD + DB.
                    ПАМЕТ (AD): |1
                    ПАМЕТ (DB): |4
                    ГЕНЕРАТОР: |12
                    |
                    ИЗХОД: | L VAR+1
                    | ADD VAR+4
                    | ST VAR+12
                    ГЕНЕРАТОР: |13
```

```
5. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | 'ПРИМЕР',
                     | СИМВОЛЪТ СЛЕДВАШ ПАР1 Е ('13)@
                     | СИМВОЛЪТ СЛЕДВАШ ПАР2 Е ('23)@
                     | @
                     |
                     | ВХОД: | ПРОСТПРИМЕРЗАРАЗЛАГАНЕ.
                     |
                     | ИЗХОД: | СИМВОЛЪТ СЛЕДВАШ ПАР1 Е (П)
                     | СИМВОЛЪТ СЛЕДВАШ ПАР2 Е ( )
                     |
6. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | EVALUATE '.
                     | THE VALUE IS '14@
                     | @
                     |
                     | ВХОД: | EVALUATE (3+15)/6.
                     |
                     | ИЗХОД: | THE VALUE IS 3
                     |
                     | ВХОД: | EVALUATE 12-15.
                     |
                     | ИЗХОД: | THE VALUE IS -3
                     |
                     | ВХОД: | EVALUATE ЯБЪЛКА+КРУША*ДОМАТ+4.
ПАМЕТ (ЯБЪЛКА): | -21
ПАМЕТ (КРУША): | 17
ПАМЕТ (ДОМАТ): | 15
                     |
                     | ИЗХОД: | THE VALUE IS 18
                     |
                     | ВХОД: | EVALUATE ЗЕЛЕНЧУК,
ПАМЕТ (ЗЕЛЕНЧУК): | РЯПА
                     |
                     | ИЗХОД: | ***** EXPR ERROR
                     | THE VALUE IS
                     | EVALUATE ЗЕЛЕНЧУК
                     |
7. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | HOW LONG IS '.
                     | THE GIVEN STRING IS '15 CHAR LONG@
                     | @
                     |
                     | ВХОД: | HOW LONG IS GEORGE.
                     |
                     | ИЗХОД: | THE GIVEN STRING IS 6 CHAR LONG
                     |
                     | ВХОД: | HOW LONG IS.
                     |
                     | ИЗХОД: | THE GIVEN STRING IS 0 CHAR LONG
```

```
8. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | ПРИМЕР ' ',
                    | '10'26e
                    | '10 '20e
                    | e
                    |
                    | ВХОД: | ПРИМЕР ABC XYZ.
                    |
                    | ИЗХОД: | ABC ABC
13. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |
9. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | РАЗЛОЖИ СПИСЪКА ' ,
                    | '10'17.e
                    | '10e
                    | 'F8e
                    | e
                    |
                    | ВХОД: | РАЗЛОЖИ СПИСЪКА A,B,C,D.
                    |
                    | ИЗХОД: | A
14. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | B
                    | C
                    | D
                    |
                    | ВХОД: | РАЗЛОЖИ СПИСЪКА A,(B,C),D.
                    |
                    | ИЗХОД: | A
                    | (B,C)
15. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | D
                    |
                    | ВХОД: | РАЗЛОЖИ СПИСЪКА ((A,(B,C),D)),
                    |
                    | ИЗХОД: | (A,(B,C),D)
10. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | НАМЕРИ ЕКВИВАЛЕНТА НА ' ,
                    | ЕКВИВАЛЕНТЪТ E '18e
                    | e
                    |
                    | ВХОД: | НАМЕРИ ЕКВИВАЛЕНТА НА A.
                    |
                    | ИЗХОД: | ЕКВИВАЛЕНТЪТ E 011
16. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |
                    |
                    | ВХОД: | НАМЕРИ ЕКВИВАЛЕНТА НА ABC.
                    |
                    | ИЗХОД: | ***** CONV ERROR
                    | ЕКВИВАЛЕНТЪТ E
                    | НАМЕРИ ЕКВИВАЛЕНТА НА ABC
11. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: | END.
                    | 'F0e
                    | e
                    |
                    | ВХОД: | END.
                    |
                    | ИЗХОД: |
```

```
12.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: IОТПЕЧАТАЯ '.
I 17239 '10'F14e
Ie
I
ВХОД: IОТПЕЧАТАЯ ДОКЛАД,
I THE QUICK BROWN FOX JUMPED OVER THE LAZY DOGS
ИЗХОД: I 1234567890 ДОКЛАД
I END COMMENT IS AN INITIAL STRING OF THIS LINE
13.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: IТАВ '.,',. OUTPUT.
I'F14e
ИЗХОД: I111111 222222 333333e
Ie
18.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: IPRINT TO 1 FROM CHANNEL 1.
ВХОД: IТАВ ПЪРВИ,ВТОРИ,ПОСЛЕДЕН,
I
ИЗХОД: IПЪРВИ ВТОРИ ПОСЛЕД
ИЗХОД: IPRINT TO EOF FROM CHANNEL 2.
14.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: IОТПЕЧАТАЯ ДВА ПЪТИ '.,',. A НАСМЪА
I'F14e
I111 222 111 222e
Ie
ИЗХОД: I ПЪРВИ РЕДОВЕ ДО КРАЯТЪА НАСМЪА
ВХОД: IОТПЕЧАТАЯ ДВА ПЪТИ ABCDE,XYZ.
I
ИЗХОД: IABC XYZ ABC XYZ
I COPY TO 5 REBOUND UNTIL '
15.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: ILOC '.
I'F1e
I 11111 EQU **
ИЗХОД: I COPY TO 5 REBOUND UNTIL END DATA.
I ПЪРВИ ТЕКСТОВЕ
ВХОД: ILOC A. DATA-НЕ Е В НАЧАЛОТО НА РЕДА
I КОПИРАНЕТО НЕМА ДА СЪБЕ
ИЗХОД: I A DATA EQU * НАЧАЛОТО НА РЕДА
I
ВХОД: ILOC SIN.
I ПЪРВИ ТЕКСТОВЕ
ИЗХОД: I SIN EQU * НЕ Е В НАЧАЛОТО НА РЕДА
I КОПИРАНЕТО НЕМА ДА СЪБЕ
16.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: ISTART CHANNEL '.
IНАЧАЛО 'F15Re
Ie
I
ВХОД: ISTART CHANNEL 5.
ИЗХОД: I
ИЗХОД: IНАЧАЛО
```



```
17.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: IDELETE TO '.
|'F25@
|@
|
ВХОД: IDELETE TO END COMMENT,
|THE @UICK BROWN FOX JUMPED OVER THE LAZY DOG,S BACK.
ИЗХОД: I1234567890 TIMES
|END COMMENT IS AN INTIAL STRING OF THIS LINE
ВХОД: INEXT VALID OUTPUT.
ПАМЕТ (N3): |
ИЗХОД: INEXT VALID OUTPUT.
ИЗХОД: |

18.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: IPRINT TO ' FROM CHANNEL '.
ВХОД: I'20'F24@
ПАМЕТ (N4): |@
|
ВХОД: IPRINT TO EOF FROM CHANNEL 6,
КАНАЛ # 6: IВСИЧКИ РЕДОВЕ ДО КРАЯ НА МАСИВА
|ЩЕ БЪДАТ ОТПЕЧАТАНИ
ИЗХОД: |

22.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |
|'F30@
ИЗХОД: IВСИЧКИ РЕДОВЕ ДО КРАЯ НА МАСИВА
|ЩЕ БЪДАТ ОТПЕЧАТАНИ
ВХОД: |

19.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: ICOPY TO 5 REWOUND UNTIL '.
|'F25R@
ВХОД: I@
|
ВХОД: ICOPY TO 5 REWOUND UNTIL END DATA,
|РАЗНИ ТЕКСТОВЕ
ИЗХОД: IАКО END DATA НЕ Е В НАЧАЛОТО НА РЕДА
|КОПИРАНЕТО НЯМА ДА СПРЕ
|END DATA Е В НАЧАЛОТО НА РЕДА
|
ИЗХОД: I
|РАЗНИ ТЕКСТОВЕ
ИЗХОД: IАКО END DATA НЕ Е В НАЧАЛОТО НА РЕДА
|КОПИРАНЕТО НЯМА ДА СПРЕ
ИЗХОД: I

24.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |
|'F3@
ВХОД: I
ПАМЕТ (КНИГА): IКНИГА Е@U МАЛКИЯТ ПРИНЦ.
|
ИЗХОД: |
ПАМЕТ (КНИГА): IМАЛКИЯТ ПРИНЦ
```

```
21.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |SKIP '.,
                    |'F4e
                    |e
                    |
                    ВХОД: |SKIP 3.
                    |
                    ИЗОД: |
                    |
                    ВХОД: |SKIP N+7.'
ПАМЕТ (N): |5
                    |
                    ИЗОД: |
                    |
                    ВХОД: |SKIP VAR-4.
ПАМЕТ (VAR): |ИМЕ
                    |
                    ИЗОД: |***** EXPR ERROR
                    |SKIP VAR-4
                    |
22.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |IF ' = ' SKIP '!.
                    |'F50e
                    |e
                    |
                    ВХОД: |IF ТОВА = ОНОВА SKIP 4.
                    |
                    ИЗОД: |
                    |
                    ВХОД: |IF АБВГ = АБВГ SKIP 17.
                    |
                    ИЗОД: |
                    |
23.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |IF ' NE ' SKIP '!.
                    |'F51e
                    |e
                    |
                    ВХОД: |IF ТОВА NE ОНОВА SKIP 4.
                    |
                    ИЗОД: |
                    |
24.МАКРОДЕФИНИЦИЯ: |IF ' LT ' SKIP '!.
                    |'F6-e
                    |e
                    |
                    ВХОД: |IF 14 LT X+2 SKIP 9.
ПАМЕТ (X): |23
                    |
                    ИЗОД: |
```


27. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: ISPLIT IF SPACE FOLLOW'.

```
I'10'17 ,@  
IIF '13 = , SKIP 5@  
I'F7@  
I'10'27@  
I'20@  
I'F8@  
ISKIP 1@  
I'10@  
I'F8@  
I@
```

ВХОД: ISPLIT IF SPACE FOLLOW ABC,XYZ JONES, 14.

ИЗХОД: IABC
IX
IY
IZ
IJONES
I1
I4
I

28. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: IПРИМЕР.

```
IНАПУСНИ ТАЗИ ДЕФИНИЦИЯ 'F9@  
IТОЗИ РЕД НИКОГА НЯМА ДА БЪДЕ СКАНИРАНЕ  
I@
```

ВХОД: IПРИМЕР.

ИЗХОД: I

29. МАКРОДЕФИНИЦИЯ: INUMBER '.

```
I'10'271234567890@  
IIF '20 = SKIP 1@  
ИНЕПРАВИЛЕН ПАРАМЕТЪР 'FE 'F9@  
I'F8@  
IVAR EQU ='10@  
I@
```

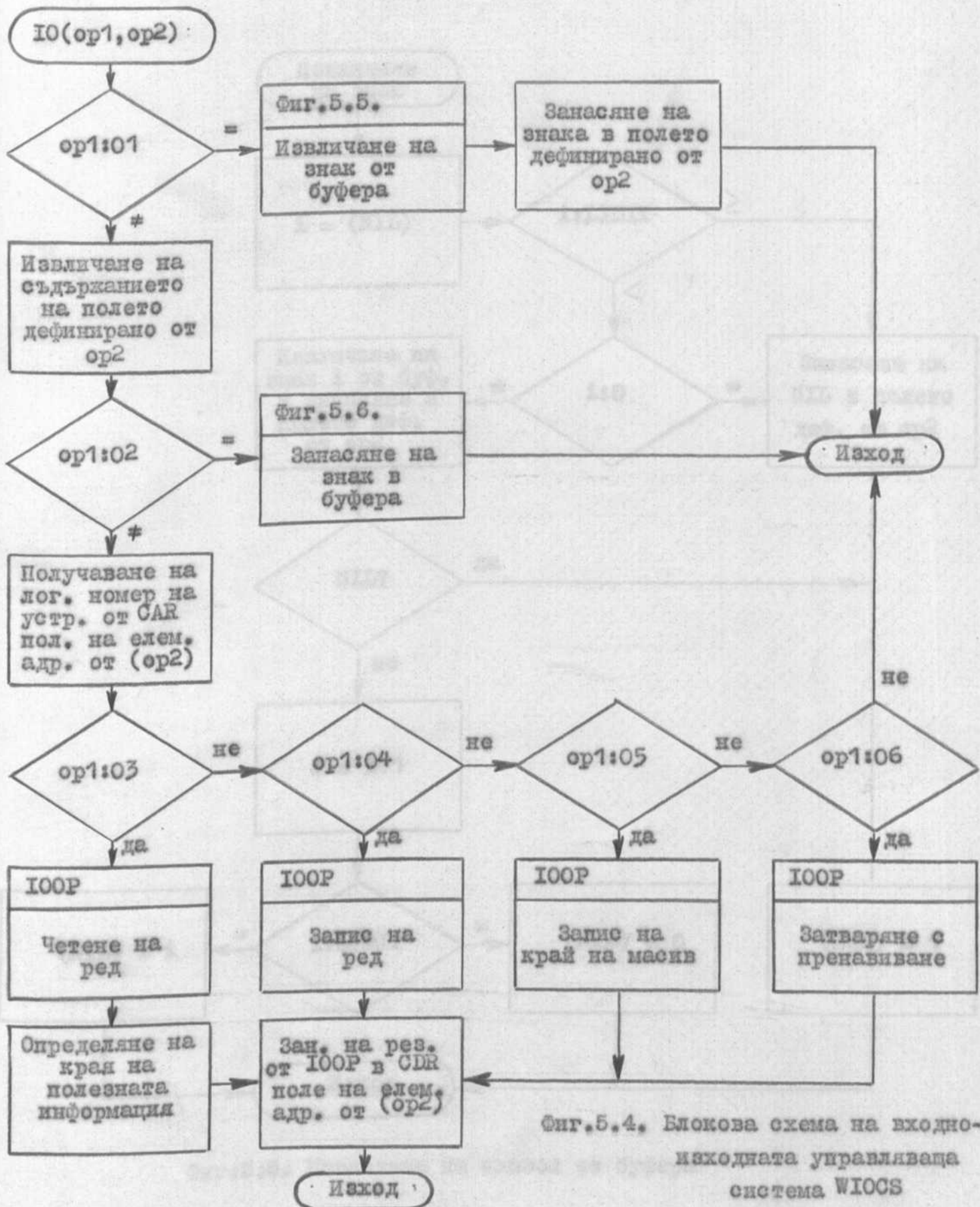
ВХОД: INUMBER 12345.

ИЗХОД: I
ПАМЕТ (VAR): I=12345

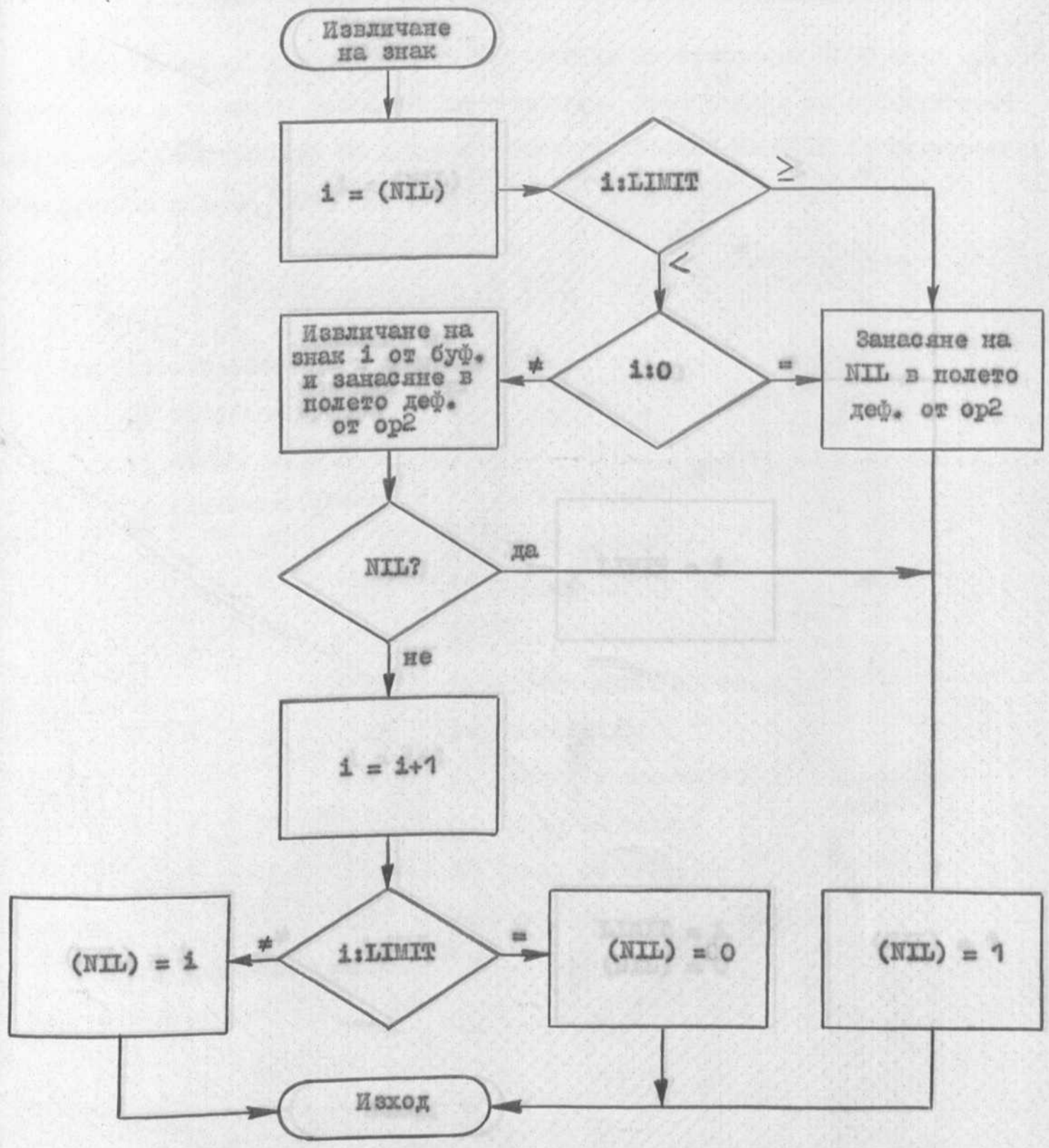
ВХОД: INUMBER XYZ.

ИЗХОД: I***** CONV ERROR
ИНЕПРАВИЛЕН ПАРАМЕТЪР
INUMBER XYZ
ПАМЕТ (VAR): I

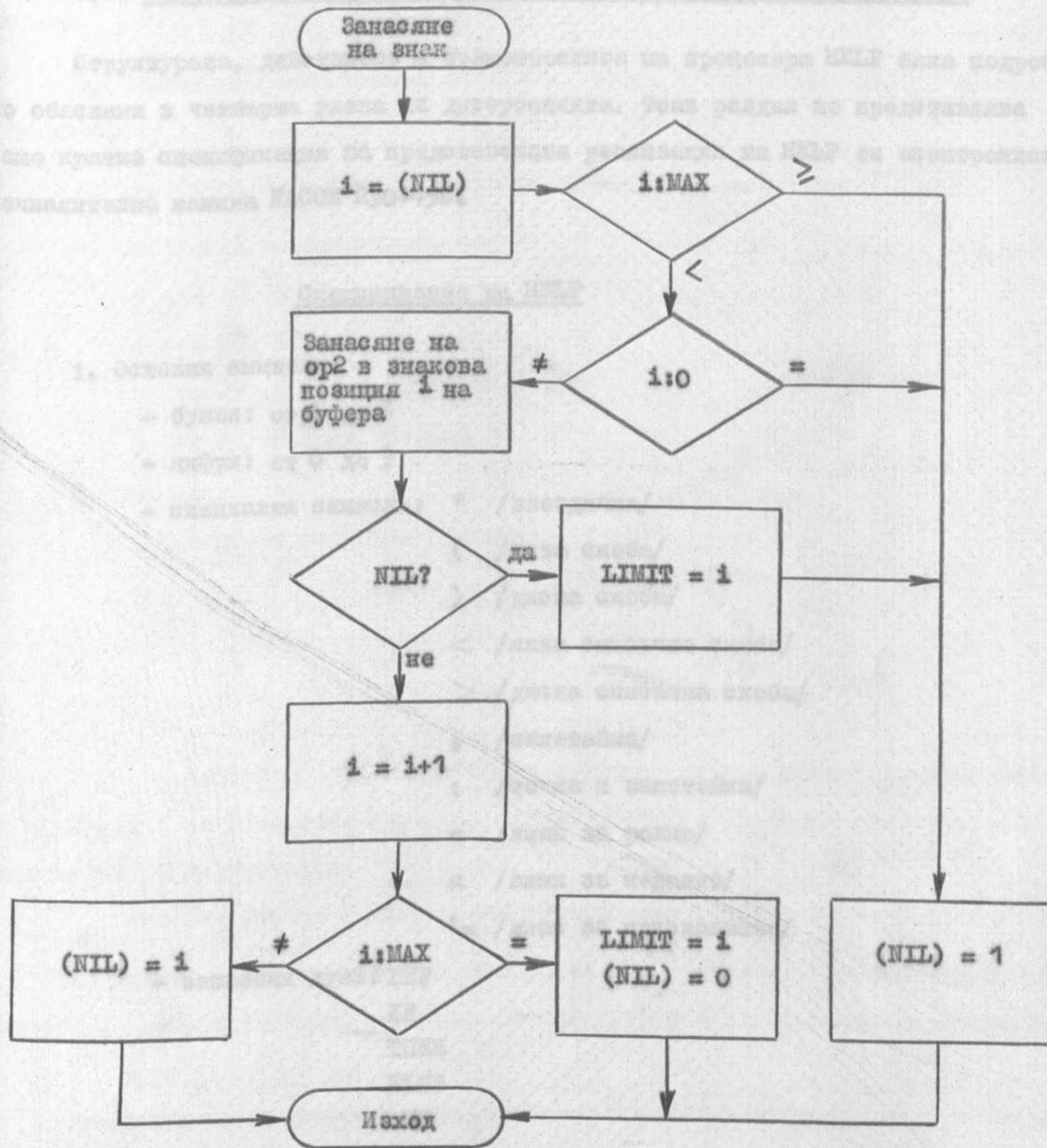
Фиг. 5.3. Примери на макродефиниции, обработка на параметри и действия на компилатора BASCOM



Фиг.5.4. Блокова схема на входно-находната управляваща система WIOCS



Фиг.5.5. Извлечение на символ от буфера



Фиг.5.6. Занасяне на символ в буфера

5.4. ПРОЦЕСОР ЗА ОБРАБОТКА НА СИМВОЛНА СПИСЪЧНА ИНФОРМАЦИЯ HELP

Структурата, действието и възможностите на процесора HELP бяха подробно обяснени в четвърта глава на дисертацията. Този раздел ще представлява само кратка спецификация на представената реализация на HELP за електронната изчислителна машина FACOM 230-45B.

Спецификация на HELP

1. Основни символи:

- букви: от A до Z
- цифри: от 0 до 9
- специални символи: * /звездичка/
(/лева скоба/
) /дясна скоба/
< /лева списъчна скоба/
> /дясна списъчна скоба/
, /запетайка/
: /точка и запетайка/
= /знак за равно/
≠ /знак за неравно/
' = /знак за присвояване/

- запазени думи: DEF

IF

THEN

ELSE

AND

OR

NOT

2. Константи: низове от букви, цифри и звездички, започващи със звездичка.

3. Идентификатори: низове от букви, цифри и звездички, незапочващи със звездичка.

4. Програма: поредица от символни изрази за пресмятане.

5. Синтаксис на символните изрази:

$P ::= A \mid \langle E_1, E_2, \dots, E_n \rangle \mid (E) \mid I(E_1, E_2, \dots, E_n) \mid I$

$LE ::= \text{NOT } LE \mid P_1 = P_2 \mid P_1 \neq P_2 \mid P$

$SE ::= LE \text{ AND } SE \mid LE \text{ OR } SE \mid LE$

$E ::= \text{IF } SE \text{ THEN } SE \text{ ELSE } E \mid SE$

6. Функции:

- основни вградени функции: CAR(R)
- CDR(R)
- CONS(X,R)
- ATOM(X)
- NULL(X)

- дефинирани от потребителя функции: всички използвани функции /с изключение на основните вградени функции/ трябва да бъдат предварително дефинирани от програмиста:

DEF име-на-функция (списък-на-формални-аргументи) := дефинирац-израз ;

7. Грешки в потребителската програма: При препълване на паметта изпълнението на потребителската програма се прекратява и се отпечатва съобщение

FAIL 2

Препълването на паметта обикновено се предизвиква от функция, която не може да излезе от цикъл на рекурсивно използване. Изразът, който причинява грешката, е последният отпечатан израз и той трябва да бъде внимателно про-

верен. Разбира се, възможно е тази грешка да се дължи на недостатъчно памет за изчисляване на даден израз, ако потребителската програма е много голяма.

Грешките при компилиране се дължат на синтаксически неправилни изрази в потребителската програма. Текущият входен ред се отпечатва, като всички сканирани позиции се подчертават с чертички. По този начин се локализира мястото на грешката. След това процесорът HELP отпечатва допълнителните редове на грешния израз /ако такива съществуват/ и номера на грешката.

Грешките при интерпретиране се откриват в процеса на пресмятане на изразите. След отпечатване на номера на грешката, процесорът HELP отпечатва извикванията на функции за изпълнение, участващи в израза. Последното извикване се отпечатва първо, следва по-предното извикване и т.н. За всяко извикване се отпечатва както името на функцията, така и фактическите аргументи за това извикване. Всяко извикване се отпечатва на нов ред.

В табл.5.3 са специфицирани грешките при компилиране, а в табл.5.4 - грешките при интерпретиране на символните изрази на потребителската програма.

ГРЕШКИ ПРИ КОМПИЛИРАНЕ		
Код	Значение	Обяснение
10	Неправилен първичен елемент	Сканираната конструкция трябва да бъде първичен елемент, но той няма съответна правилна форма.
11	Недеклариран идентификатор	Идентификатор, който не е име на функция, може да се употреби само като формален аргумент в дефиниция на функция.
12	Неправилен разделител	Фактическите аргументи при извикване на функция трябва да бъдат разделени със запетайки, а изброяването им да завършва с дясна скоба.
13	Неправилен разделител	Изразите в даден списък трябва да бъдат разделени със запетайки, а списъкът да завършва с дясна списъчна скоба.

Код	Значение	Обяснение
14	Пропуснатата скоба	Разпознат е първичен елемент с форма (E), но завършващата дясна скоба е пропусната.
15	Пропуснато then	Разпознато е условие в израз, но то не е следвано от <u>THEN</u> .
16	Пропуснато else	Разпознат е израз, в който са употребени <u>IF</u> и <u>THEN</u> , но е пропуснато <u>ELSE</u> .
17	Пропуснат символ ;	Разпознат е израз, който обаче не завършва със символа ";".
18	Пропуснатата функция	Разпознат е символът <u>DEF</u> , но следващата конструкция не е идентификатор, следван от формални аргументи, заградени в скоби.
19	Многократна дефиниция	Дефиниция на функция със същото име вече съществува.
20	Неправилен формален аргумент	Очаква се формален аргумент, но конструкцията не е идентификатор.
21	Дублиран формален аргумент	Текущият формален аргумент вече е използван веднаж в същата дефиниция.
22	Неправилен разделител	Формалните аргументи трябва да бъдат разделени със запетайки и изброяването им да завършва с дясна скоба.
23	Пропуснат символ '=	Разпознат е идентификатор на функция следващ <u>DEF</u> , но той не е следван от символа "'=".

Табл.5.3. Грешки при компилиране

ГРЕШКИ ПРИ ИНТЕРПРЕТИРАНЕ		
Код	Значение	Обяснение
0	Несъответствие между броя на формалните и фактическите аргументи или недефинирана функция	Броят на фактическите аргументи при извикването на функция, дефинирана от програмиста, не съответствува на броя на формалните аргументи от дефиницията или липсва съответна дефиниция.
1	Неправилен аргумент на функцията CAR	Вградената функция CAR не е извикана със само един аргумент или аргументът е атом.
2	Неправилен аргумент на функцията CDR	Вградената функция CDR не е извикана със само един аргумент или аргументът е атом.
3	Неправилен аргумент на функцията CONS	Вградената функция CONS не е извикана с два аргумента или вторият аргумент не е списък.
4	Сравняване на списъци	Първият операнд на $P_1=P_2$ или $P_1 \neq P_2$ е списък.
5	Сравняване на списъци	Вторият операнд на $P_1=P_2$ или $P_1 \neq P_2$ е списък.
6	Стойността не е логическа	Операндът на <u>NOT</u> LE не е логическа величина.
7	Стойността не е логическа	Първият операнд на LE <u>AND</u> SE или LE <u>OR</u> SE не е логическа величина.
8	Стойността не е логическа	Вторият операнд на LE <u>AND</u> SE или LE <u>OR</u> SE не е логическа величина.
9	Стойността не е логическа	Стойността на условието на израз не е логическа величина.

Табл.5.4. Грешки при интерпретиране

Извикването на процесора **HELP** се извършва чрез следната последователност от управляващи карти за операционната система на електронната изчислителна машина **FACOM 230-45S**:

\$ JOB HELP

\$ EX HELP, LIB=HELP, VOL=0006

\$ FD LIST=PK, VOL=0001, CYL=1, SOUT=A

\$ FD UIN=*

*TRUE, *FALSE, CAR(CDR(CONS(ATOM(NULL(;

/специална карта/

5.5.1. Процедура за извикване на потребителската програма
/карти на потребителската програма/

\$ FIN

5.5. БЛОКОВИ СХЕМИ НА ЕТАПИТЕ НА РЕАЛИЗАЦИЯТА

Този раздел съдържа блоковите схеми на етапите на реализацията на процесора за обработка на символна списъчна информация **HELIP** за електронната изчислителна машина **FACOM 230-45S**. Трябва да се поясни, че при всички блокови схеми активните програми са показани в горната част, а масивите с данни - в долната част на чертежите.

Листингите на етапите на реализацията могат да се намерят в приложение В.

5.5.1. Проверка на входно-изходната управляваща система IOCS

За проверка на входно-изходната управляваща система **IOCS** са подготвени два масива - **IOCP** и **IOCT**. Масивът **IOCP** представлява програма за извършване на проверката, а **IOCT** е масив на данните за тази проверка. На фиг.5.7 е показана блок-схемата на процеса на проверка. При правилно кодиране на входно-изходната управляваща система **IOCS** чрез канали 3 и 4 се извеждат двата масива, показани на фиг.5.8.

5.5.2. Проверка на простия компилатор SIMCOM

След проверката на входно-изходната управляваща система се извършва проверка на простия компилатор **SIMCOM**. Използува се масивът с данни за тестване **SIMT**. Блок-схемата на етапа на проверка на **SIMCOM** е показана на фиг.5.9. При правилна работа на простия компилатор **SIMCOM** чрез канал 3 се извежда /перфорира/ масивът, показан на фиг.5.10. В този случай полученният в машинна форма прост компилатор **SIMCOM** се използва в следващите етапи на реализацията.

5.5.3. Първа проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина FLEM

Масивът FLEM представлява набора от дефиниции, които процесорът SIMCOM използва за преобразуване на операторите от езика FLUB в оператори на FORTRAN. Масивите FLT1 и FLD1 служат за извършване на първата проверка на кодирането на дефинициите. Блок-схемата на този етап е показана на фиг.5.11. При правилно кодиране чрез канал 4 се извежда /отпечатва/ масив, в който всички редове са номерирани. При откриване на грешки се отпечатват съответни насочващи съобщения. Тези грешки трябва да се отстранят и етапът да се повтори.

5.5.4. Втора проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина FLEM

Втората проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина FLEM се извършва след успешното завършване на първата проверка. Използват се масивите FLT2 и FLD2. Блок-схемата на този етап е показана на фиг.5.12. При правилно кодиране на дефинициите чрез канали 3 и 4 се извеждат два масива, състоящи се от номерирани редове. При откриване на грешки се отпечатват съответни насочващи съобщения. Тези грешки трябва да се отстранят и етапът да се повтори.

5.5.5. Проверка и получаване на процесора STAGE2 в обектна форма

Масивът STG2 е текстът на процесора STAGE2 на езика FLUB. Като се използват простият компилатор SIMCOM и проверените вече дефиниции от масива FLEM, извършва се преобразуването на изходния текст на процесора STAGE2 във фортранова програма. Тази фортранова програма се транслира и процесорът

STAGE2 се получава в обектна машинна форма. Проверката на процесора STAGE2 се извършва като се използва масивът с данни ST2T. Блок-схемата на този етап е показана на фиг.5.13. Чрез канали 3 и 4 се извеждат два масива, от съдържанието на които може да се прецени дали процесорът STAGE2 работи правилно.

5.5.6. Получаване на основния компилатор BASCOM в обектна форма

Масивите STG2 и WSED се обединяват съгласно указанията в съответните карти на WSED. Полученият обединен масив представлява изходния текст на основния компилатор BASCOM. Като се използват процесорът STAGE2 и дефинициите от масива BASM /масивът BASM е разширение на масива FLEM поради особеностите на WSED /, извършва се преобразуване на изходния текст на BASCOM във фортранова програма. Тази фортранова програма се транслира и основният компилатор BASCOM се получава в обектна машинна форма. Блок-схемата на този етап е показана на фиг.5.14.

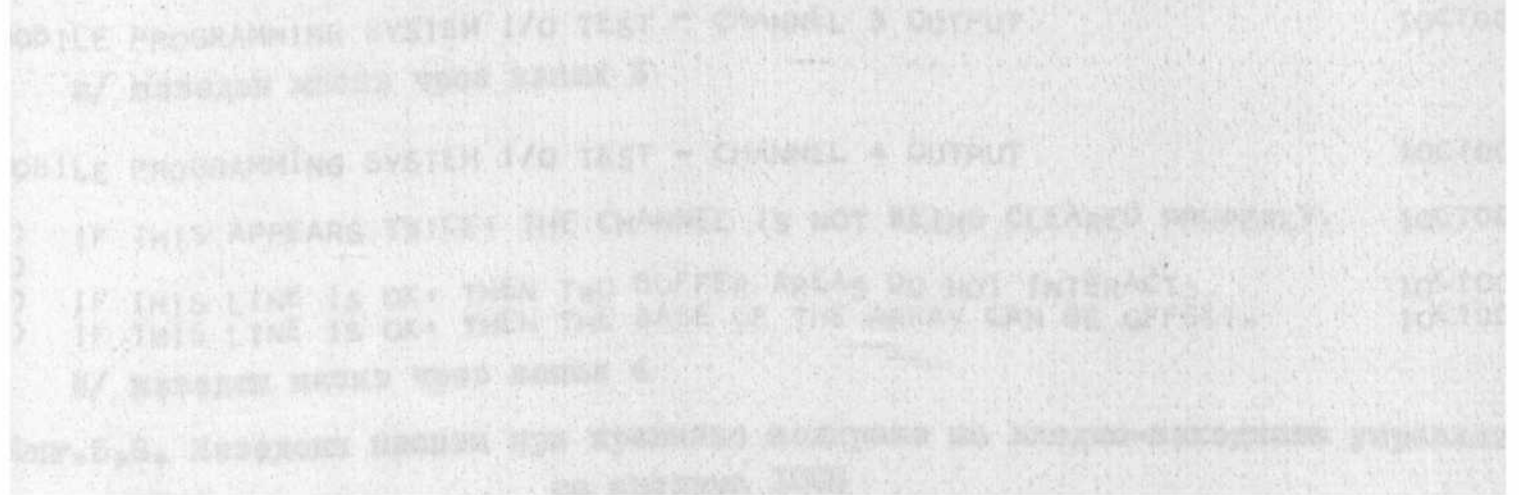
5.5.7. Проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина WSPM

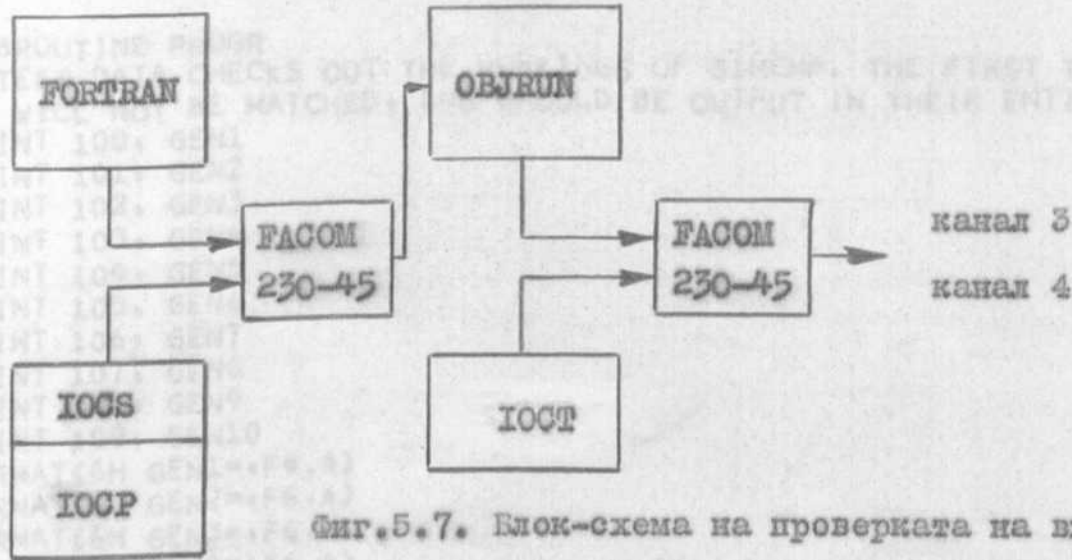
Масивът WSPM е наборът от дефиниции, които основният компилатор BASCOM използва за преобразуване на операторите на езика WISP в оператори на езика на асамблера на изчислителната машина FACOM 230-45S. Масивът WSPT представлява програма, а масивът WSPD - данни за извършване проверката на кодирането на дефинициите. Блок-схемата на тази проверка е дадена на фиг.5.15. При правилно кодиране на дефинициите се извежда /отпечатва/ масив, в който всички редове са номерирани. При откриване на грешки се отпечатват съответни насочващи съобщения. Тези грешки трябва да се отстранят и етапът да се повтори.

5.5.8. Получаване на процесора HELP в обектна форма

Масивите **HELP** и **DYNL** се обединяват. Обединеният масив представлява изходният текст на процесора **HELP** на езика **WISP**. Като се използват основният компилатор **BASCOM** и дефинициите от масива **WSPM**, извършва се преобразуване на изходния текст на процесора **HELP** в асамблерова програма. Тази програма се асамблира и процесорът **HELP** се получава в обектна машинна форма. Блок-схемата на този етап е показана на фиг.5.16.

Процесорът **HELP** представлява желаната реализация на процесор за обработка на символна списъчна информация.





Фиг.5.7. Блок-схема на проверката на входно-изходната управляваща система IOCS

MOBILE PROGRAMMING SYSTEM I/O TEST - CHANNEL 3 OUTPUT IOCT0001

а/ изведен масив чрез канал 3

MOBILE PROGRAMMING SYSTEM I/O TEST - CHANNEL 4 OUTPUT IOCT0001

1) IF THIS APPEARS TWICE, THE CHANNEL IS NOT BEING CLEARED PROPERLY. IOCT0002

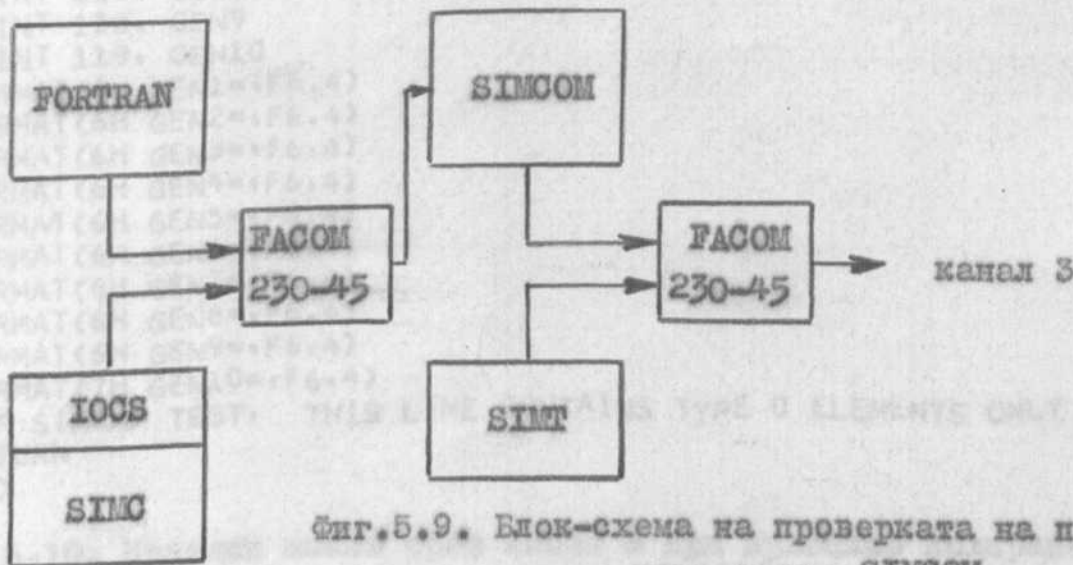
2) IOCT0003

3) IF THIS LINE IS OK, THEN TWO BUFFER AREAS DO NOT INTERACT. IOCT0003

4) IF THIS LINE IS OK, THEN THE BASE OF THE ARRAY CAN BE OFFSET. IOCT0004

б/ изведен масив чрез канал 4

Фиг.5.8. Изведени масиви при правилно кодиране на входно-изходната управляваща система IOCS

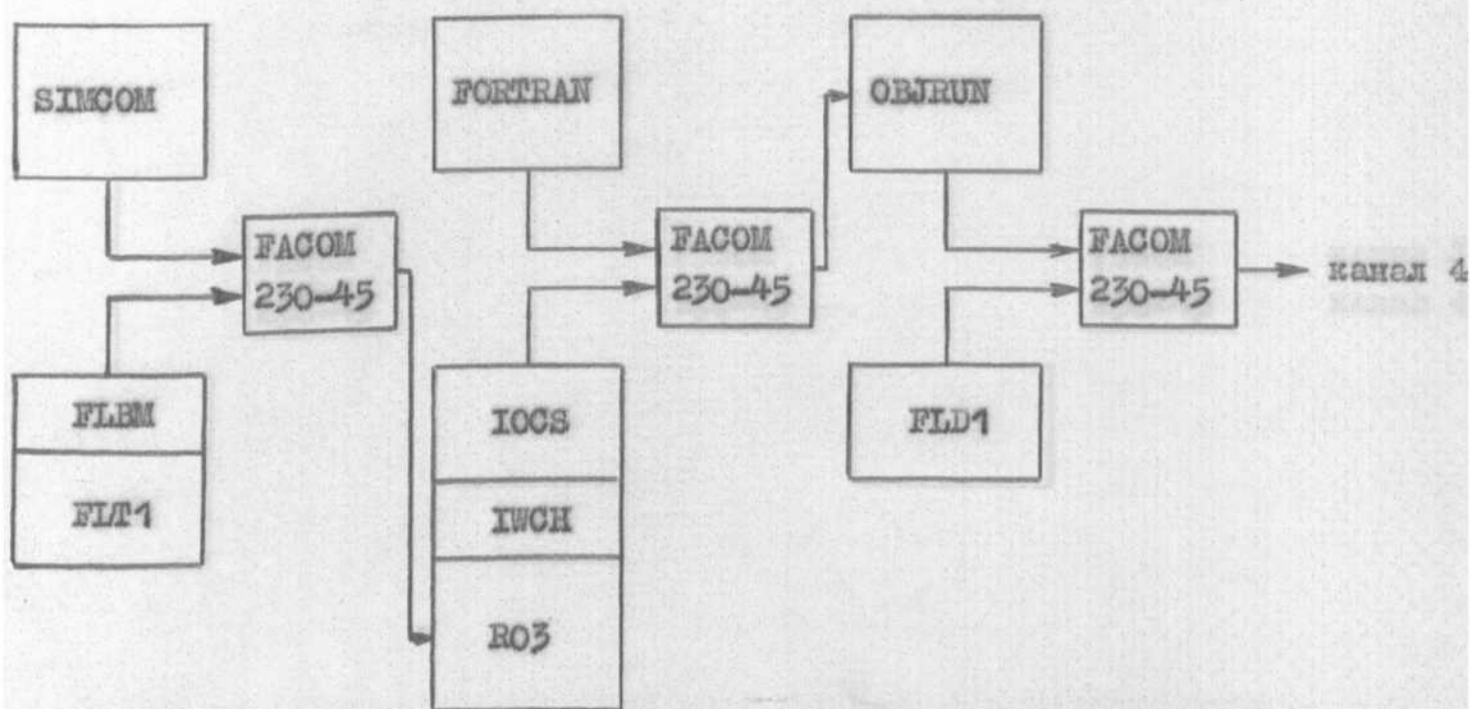


Фиг.5.9. Блок-схема на проверката на простия компилатор SIMCOM

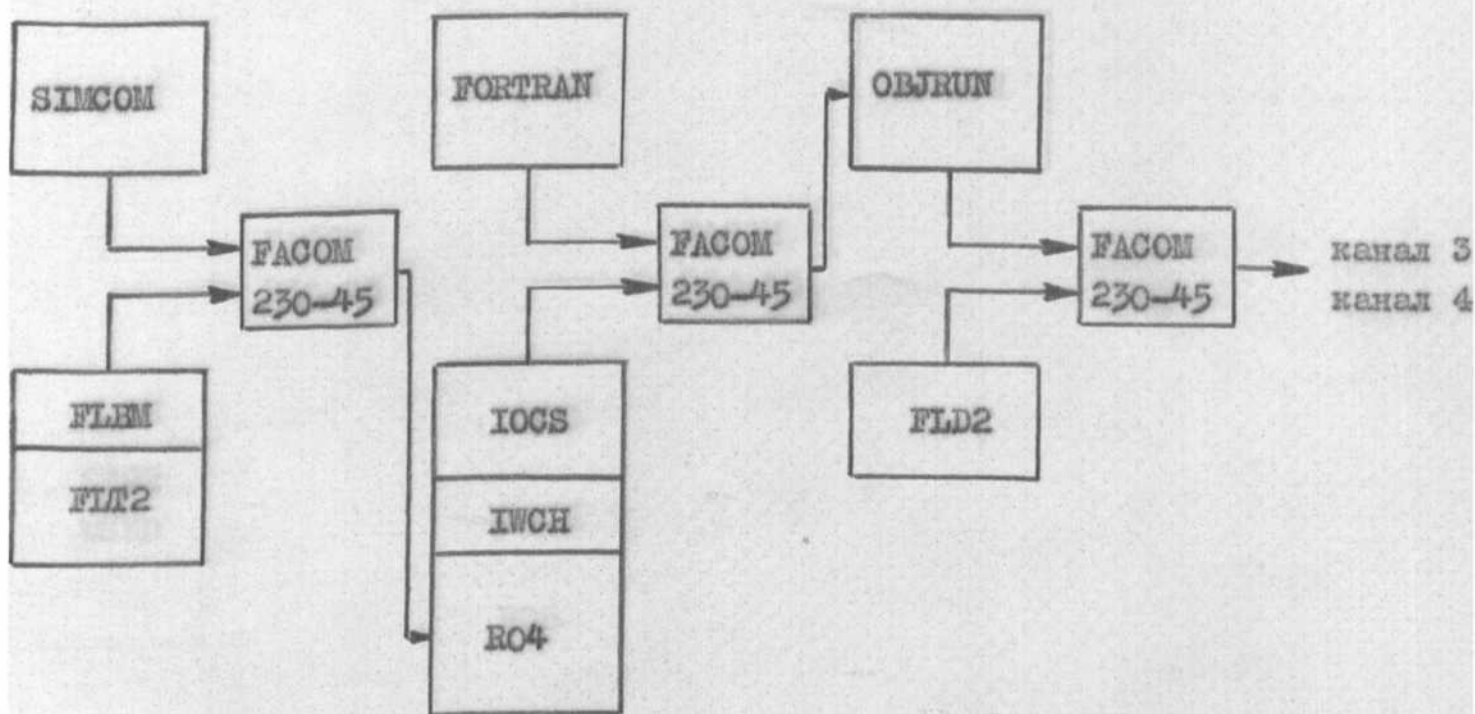
SIMT0041
SIMT0042
SIMT0043

```
      SUBROUTINE PROGR
C THIS TEST DATA CHECKS OUT THE WORKINGS OF SIMCMP. THE FIRST THREE
C LINES WILL NOT BE MATCHED, AND SHOULD BE OUTPUT IN THEIR ENTIRETY.
      PRINT 100, GEN1
      PRINT 101, GEN2
      PRINT 102, GEN3
      PRINT 103, GEN4
      PRINT 104, GEN5
      PRINT 105, GEN6
      PRINT 106, GEN7
      PRINT 107, GEN8
      PRINT 108, GEN9
      PRINT 109, GEN10
100  FORMAT(6H GEN1=,F6.4)
101  FORMAT(6H GEN2=,F6.4)
102  FORMAT(6H GEN3=,F6.4)
103  FORMAT(6H GEN4=,F6.4)
104  FORMAT(6H GEN5=,F6.4)
105  FORMAT(6H GEN6=,F6.4)
106  FORMAT(6H GEN7=,F6.4)
107  FORMAT(6H GEN8=,F6.4)
108  FORMAT(6H GEN9=,F6.4)
109  FORMAT(7H GEN10=,F6.4)
      NINE=1+2+3+4+5+6+7+8+9
      TESTC=A
      TYPE1=001
C THIS CODE BODY LINE HAS NO TERMINATOR. IT SHOULD HAVE 80 CHARACTERS. SIMT0039
      TESTC=0
      TYPE1=027
      PRINT 110, GEN1
      PRINT 111, GEN2
      PRINT 112, GEN3
      PRINT 113, GEN4
      PRINT 114, GEN5
      PRINT 115, GEN6
      PRINT 116, GEN7
      PRINT 117, GEN8
      PRINT 118, GEN9
      PRINT 119, GEN10
110  FORMAT(6H GEN1=,F6.4)
111  FORMAT(6H GEN2=,F6.4)
112  FORMAT(6H GEN3=,F6.4)
113  FORMAT(6H GEN4=,F6.4)
114  FORMAT(6H GEN5=,F6.4)
115  FORMAT(6H GEN6=,F6.4)
116  FORMAT(6H GEN7=,F6.4)
117  FORMAT(6H GEN8=,F6.4)
118  FORMAT(6H GEN9=,F6.4)
119  FORMAT(7H GEN10=,F6.4)
C END OF SIMCMP TEST: THIS LINE CONTAINS TYPE 0 ELEMENTS ONLY
      RETURN
      END
```

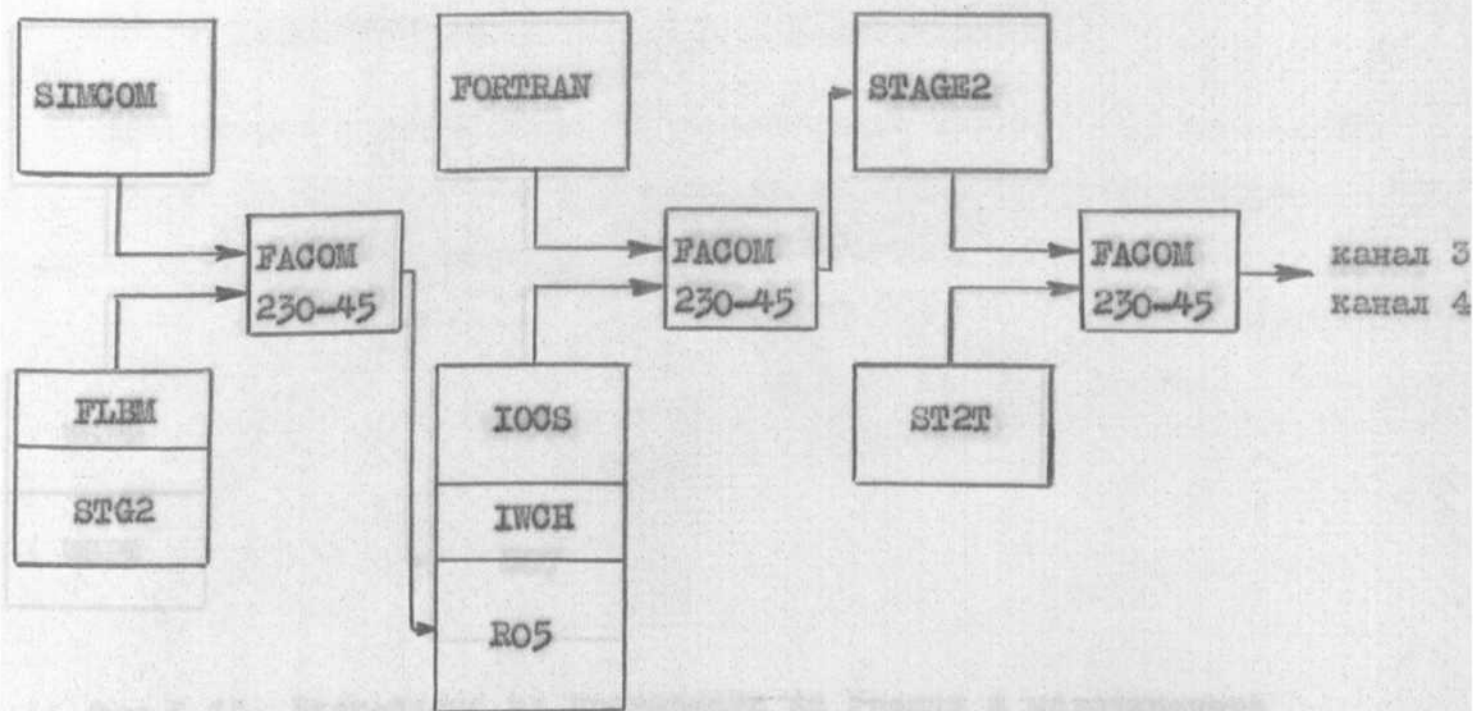
Фиг.5.10. Изведен масив чрез канал 3 при правилно кодиране на простия компилатор SIMCOM



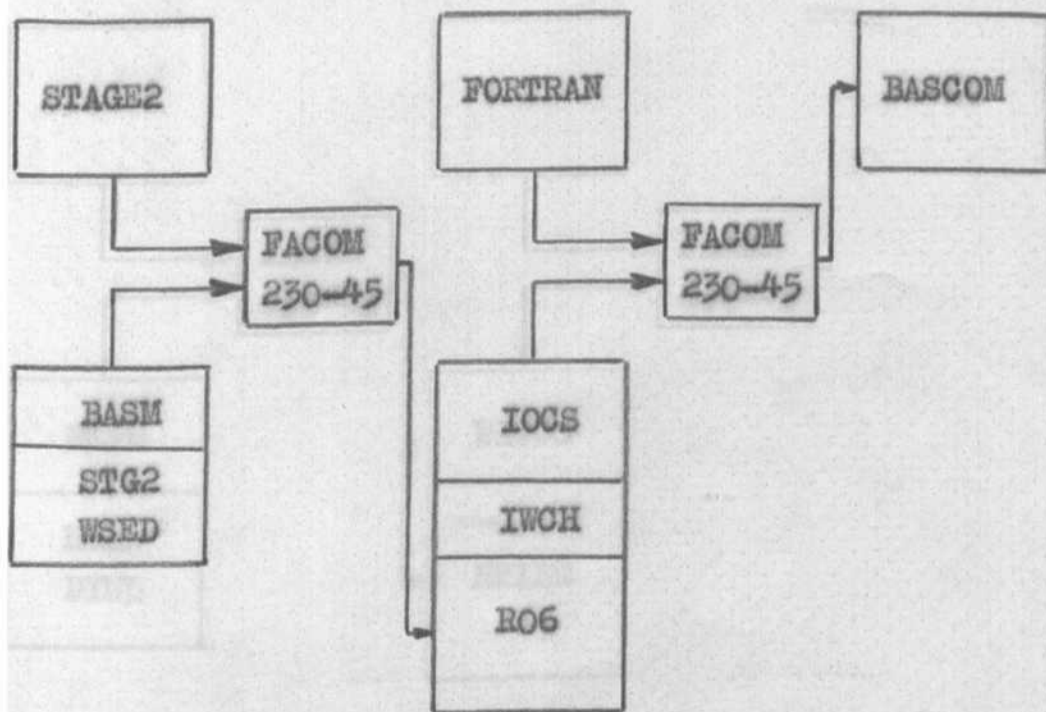
Фиг.5.11. Блок-схема на първата проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина FLEM



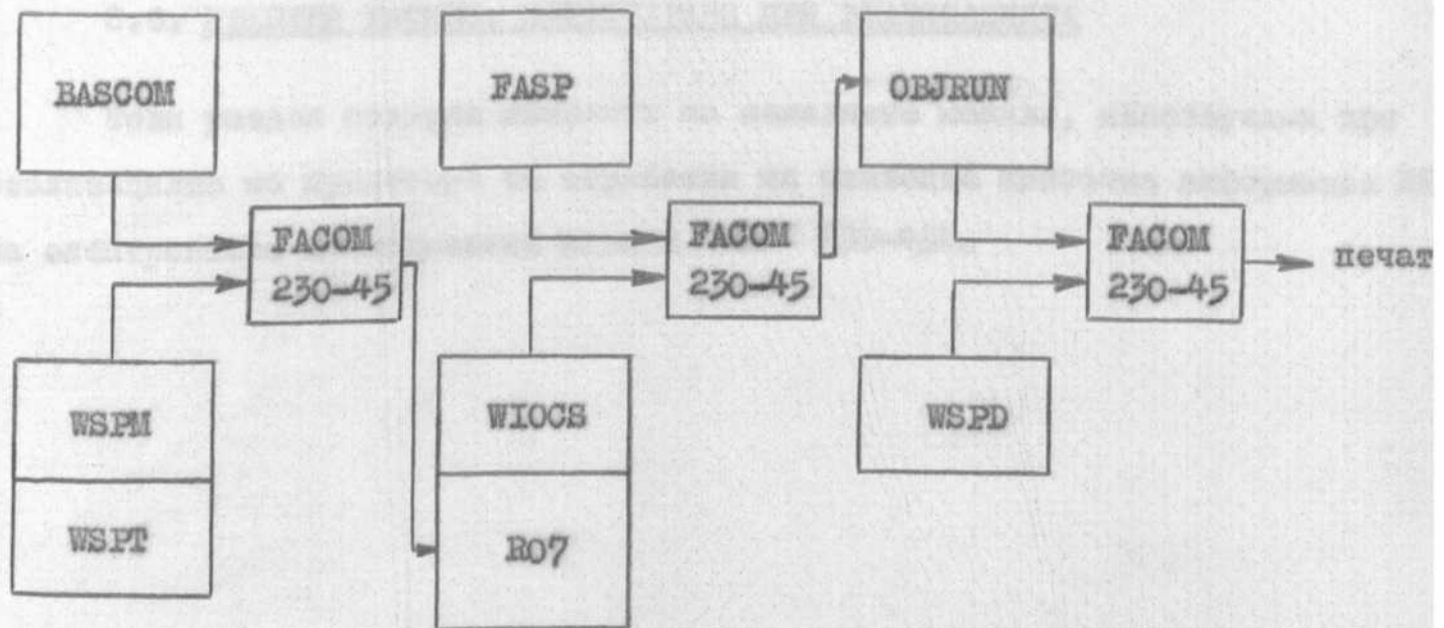
Фиг.5.12. Блок-схема на втората проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина FLEM



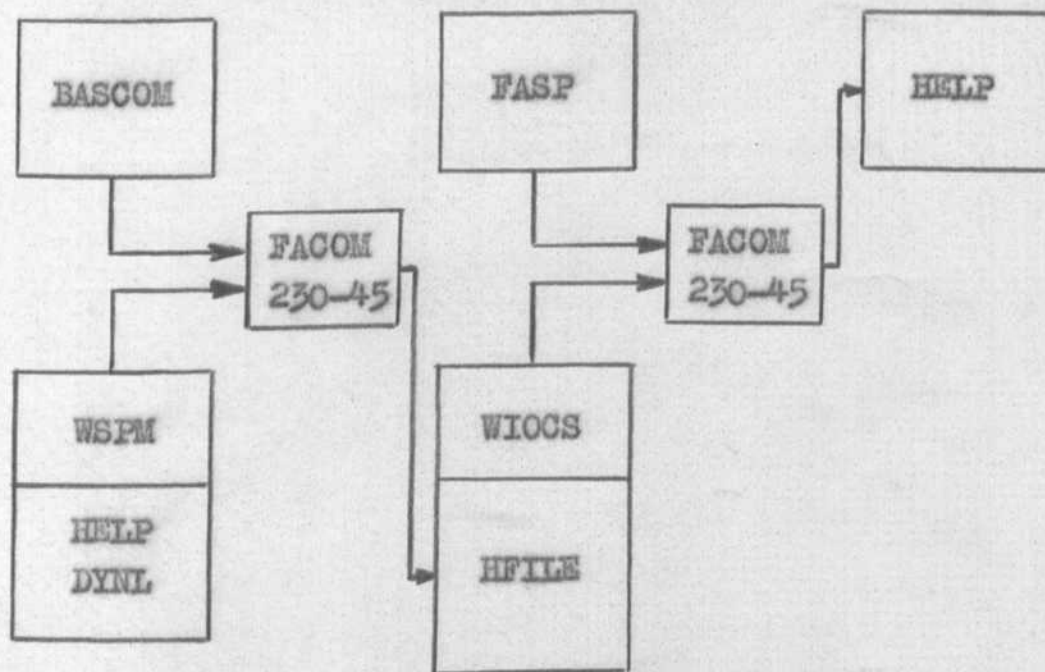
Фиг. 5.13. Блок-схема на проверката и получаването на процесора STAGE2 в обектна форма



Фиг. 5.14. Блок-схема на получаването на основния компилатор BASCOM в обектна форма



Фиг. 5.15. Блок-схема на проверката за грешки в моделирането на абстрактната машина WSPM



Фиг. 5.16. Блок-схема на получаването на процесора HELP в обектна форма

5.6. ИЗХОДНИ МАСИВИ, ИЗПОЛЗВАНИ ПРИ РЕАЛИЗАЦИЯТА

Този раздел съдържа листинги на изходните масиви, използвани при реализацията на процесора за обработка на символна списъчна информация HELP за електронната изчислителна машина FACOM 230-45S.

IOCS

```
FUNCTION IOCS  
DIMENSION JCHAN(24)  
COMMON MAXCH,JCHAN  
KCH=0  
JCHAN(KCH+1)=1  
JCHAN(KCH+2)=0  
JCHAN(KCH+3)=0  
JCHAN(KCH+4)=1  
JCHAN(KCH+5)=5  
JCHAN(KCH+6)=1  
KCH=KCH+6  
JCHAN(KCH+1)=1  
JCHAN(KCH+2)=1  
JCHAN(KCH+3)=1  
JCHAN(KCH+4)=2  
JCHAN(KCH+5)=4  
JCHAN(KCH+6)=1  
KCH=KCH+6  
JCHAN(KCH+1)=0  
JCHAN(KCH+2)=1  
JCHAN(KCH+3)=0  
JCHAN(KCH+4)=0  
JCHAN(KCH+5)=7  
JCHAN(KCH+6)=1  
KCH=KCH+6  
JCHAN(KCH+1)=0  
JCHAN(KCH+2)=3  
JCHAN(KCH+3)=0  
JCHAN(KCH+4)=0  
JCHAN(KCH+5)=6  
JCHAN(KCH+6)=1  
KCH=KCH+6  
MAXCH=KCH/6  
CALL PROGR  
DO 1 K=1,MAXCH  
1 KCH=IDOP(0,K,JCHAN,1,1)  
STOP  
END
```

IOCS0001
IOCS0002
IOCS0003
IOCS0004
IOCS0005
IOCS0006
IOCS0007
IOCS0008
IOCS0009
IOCS0010
IOCS0011
IOCS0012
IOCS0013
IOCS0014
IOCS0015
IOCS0016
IOCS0017
IOCS0018
IOCS0019
IOCS0020
IOCS0021
IOCS0022
IOCS0023
IOCS0024
IOCS0025
IOCS0026
IOCS0027
IOCS0028
IOCS0029
IOCS0030
IOCS0031
IOCS0032
IOCS0033
IOCS0034
IOCS0035
IOCS0036
IOCS0037


```
FUNCTION IOOP(JOP,JCH,JBA,JP1,JP2)
DIMENSION JCHAN(36)
DIMENSION JBA(1)
COMMON MAXCH,JCHAN
IF (JCH) 7,5,1
1 IF (MAXCH .LT. JCH) GO TO 7
KCH=(JCH-1)*6
K=JCHAN(KCH+6)
IF (K .EQ. 0) GO TO 7
IF (JOP) 10,2,20
2 IF (JCHAN(KCH+6) .EQ. 1) GO TO 7
IF (JCHAN(KCH+4) .EQ. 0) GO TO 3
CALL ICNTL(KCH,JBA,JP1,JP2,IOOP)
RETURN
3 IF (JP1 .NE. JP2) GO TO 7
JCHAN(KCH+6)=1
4 IOOP=0
RETURN
5 IF (JOP .GE. 0) GO TO 4
6 IOOP=1
RETURN
7 IOOP=2
RETURN
10 GO TO (11,12,7,12,6),K
11 IF (JCHAN(KCH+1) .EQ. 0) GO TO 7
JCHAN(KCH+6)=2
IF (JCHAN(KCH+3) .EQ. 0) GO TO 12
CALL IOPEN(-JOP,KCH,JBA,JP1,JP2,IOOP)
IF (IOOP .NE. 0) RETURN
12 CALL IREAD(-JOP,KCH,JBA,JP1,JP2,IOOP)
GO TO 30
20 GO TO (21,7,22,22,6),K
21 IF (JCHAN(KCH+2) .EQ. 0) GO TO 7
JCHAN(KCH+6)=3
IF (JCHAN(KCH+3) .EQ. 0) GO TO 22
CALL IOPEN(JOP,KCH,JBA,JP1,JP2,IOOP)
IF (IOOP .NE. 0) RETURN
22 CALL IWRIT(JOP,KCH,JBA,JP1,JP2,IOOP)
30 IF (IOOP .EQ. 1) JCHAN(KCH+6)=5
RETURN
END
```

IOCSOP01
IOCSOP02
IOCSOP03
IOCSOP04
IOCSOP05
IOCSOP06
IOCSOP07
IOCSOP08
IOCSOP09
IOCSOP10
IOCSOP11
IOCSOP12
IOCSOP13
IOCSOP14
IOCSOP15
IOCSOP16
IOCSOP17
IOCSOP18
IOCSOP19
IOCSOP20
IOCSOP21
IOCSOP22
IOCSOP23
IOCSOP24
IOCSOP25
IOCSOP26
IOCSOP27
IOCSOP28
IOCSOP29
IOCSOP30
IOCSOP31
IOCSOP32
IOCSOP33
IOCSOP34
IOCSOP35
IOCSOP36
IOCSOP37
IOCSOP38
IOCSOP39
IOCSOP40
IOCSOP41

SUBROUTINE IREAD(JOP,KCH,JBA,JP1,JP2,JRES)	IOCSR01
DIMENSION JBA(30000),JCHAN(36)	IOCSR02
COMMON MAXCH,JCHAN	IOCSR03
DATA LNLNG/80/	IOCSR04
JRES=0	IOCSR05
JDEV=JCHAN(KCH+5)	IOCSR06
JP2=JP1-1+LNLNG	IOCSR07
READ (JDEV,100,END=2) (JBA(K),K=JP1,JP2)	IOCSR08
DO 1 K=JP1,JP2	IOCSR09
1 JBA(K)=ICVCI(JBA(K))	IOCSR10
JP2=JP2+1	IOCSR11
RETURN	IOCSR12
2 JRES=1	IOCSR13
RETURN	IOCSR14
100 FORMAT (80A1)	IOCSR15
END	IOCSR16
SUBROUTINE IWRT(JOP,KCH,JBA,JP1,JP2,JRES)	IOCSWR01
DIMENSION JBA(30000),LINE(136),JCHAN(36)	IOCSWR02
COMMON MAXCH,JCHAN	IOCSWR03
DATA LNLNG,KMAX/80,136/	IOCSWR04
DATA KFILL/1H /	IOCSWR05
100 JRES=0	IOCSWR06
JHOW=JCHAN(KCH+2)	IOCSWR07
JDEV=JCHAN(KCH+5)	IOCSWR08
IF (JP1 .EQ. JP2) GO TO 2	IOCSWR09
K1=JP1	IOCSWR10
DO 1 K=1,KMAX	IOCSWR11
LINE(K)=ICVIC(JBA(K1))	IOCSWR12
K1=K1+1	IOCSWR13
IF (K1 .EQ. JP2) GO TO 3	IOCSWR14
1 CONTINUE	IOCSWR15
K=KMAX	IOCSWR16
GO TO 3	IOCSWR17
2 LINE(1)=KFILL	IOCSWR18
K=1	IOCSWR19
3 GO TO (10,20,30),JHOW	IOCSWR20
10 IF (K .GE. LNLNG) GO TO 12	IOCSWR21
I=K+1	IOCSWR22
DO 11 K=I,LNLNG	IOCSWR23
11 LINE(K)=KFILL	IOCSWR24
12 WRITE (JDEV,100) (LINE(K),K=1,LNLNG)	IOCSWR25
RETURN	IOCSWR26
20 WRITE (JDEV,101) (LINE(I),I=1,K)	IOCSWR27
RETURN	IOCSWR28
30 WRITE (JDEV,102) (LINE(I),I=1,K)	IOCSWR29
JCHAN(KCH+2)=2	IOCSWR30
RETURN	IOCSWR31
100 FORMAT (80A1)	IOCSWR32
101 FORMAT (1H ,136A1)	IOCSWR33
102 FORMAT (1H1,136A1)	IOCSWR34
END	IOCSWR35

SUBROUTINE IOPEN(JOP,KCH,JBA,JP1,JP2,JRES)

DIMENSION JBA(30000),JCHAN(36)

COMMON MAXCH,JCHAN

JDEV=JCHAN(KCH+5)

REWIND JDEV

JRES=0

RETURN

END

IOCSN01
IOCSN02
IOCSN03
IOCSN04
IOCSN05
IOCSN06
IOCSN07
IOCSN08

1 SUBROUTINE ICNTL(KCH,JBA,JP1,JP2,JRES)

DIMENSION JBA(30000),JCHAN(36),JTB(80)

2 COMMON MAXCH,JCHAN

IF (JCHAN(KCH+4) .NE. JCHAN(KCH+6)) GO TO 3

3 JDEV=JCHAN(KCH+5)

4 IF (JCHAN(KCH+4) .EQ. 2) GO TO 2

1 READ (JDEV,100,END=3) JTB

GO TO 1

2 ENDFILE JDEV

3 JCHAN(KCH+6)=1

JRES=0

RETURN

100 FORMAT (80A1)

END

IOCSN01
IOCSN02
IOCSN03
IOCSN04
IOCSN05
IOCSN06
IOCSN07
IOCSN08
IOCSN09
IOCSN10
IOCSN11
IOCSN12
IOCSN13
IOCSN14

FUNCTION ICVCI(JCHAR)

DIMENSION JCTCI(64)

INTEGER JCTCI

DATA JCTCI

1/ 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,37,38,39,40,41,42,

2 43,10,11,12,13,14,15,16,17,18,44,45,46,47,48,49,

3 50,51,19,20,21,22,23,24,25,26,52,53,54,55,56,57,

4 27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,58,59,60,61,62,63/

IF (JCHAR) 1,2,3

1 J1=JCHAR+32704

IF (J1) 4,4,5

4 ICVCI=J1+64

RETURN

5 J1=J1/256

J2=J1-63

IF (J2) 4,4,6

6 ICVCI=JCTCI(J2)

RETURN

2 ICVCI=-1

RETURN

3 J2=JCHAR/256-63

IF (J2) 2,2,6

END

IOCSCI01
IOCSCI02
IOCSCI03
IOCSCI04
IOCSCI05
IOCSCI06
IOCSCI07
IOCSCI08
IOCSCI09
IOCSCI10
IOCSCI11
IOCSCI12
IOCSCI13
IOCSCI14
IOCSCI15
IOCSCI16
IOCSCI17
IOCSCI18
IOCSCI19
IOCSCI20
IOCSCI21
IOCSCI22
IOCSCI23

IOCP

```
FUNCTION ICVIC(INT)
DIMENSION JCTIC(63)
INTEGER JCTIC
DATA JCTIC
1/-16064,-15808,-15552,-15296,-15040,-14784,-14528,-14272,-14016,
2 -11968,-11712,-11452,-11200,-10944,-10688,-10432,-10176, -9920,
3 -7616, -7360, -7104, -6848, -6592, -6336, -6080, -5824, -4032,
4 -3776, -3520, -3264, -3008, -2752, -2496, -2240, -1984, -1728,
5 19008, 19264, 19520, 19776, 20032, 20288, 20544, 23104, 23360,
6 23616, 23872, 24128, 24384, 24640, 24896, 27200, 27456, 27712,
7 27968, 28224, 28480, 31296, 31552, 31808, 32064, 32320, 32576/
IF (INT) 1,2,3
1 ICVIC=32808
RETURN
2 ICVIC=16448
RETURN
3 IF (INT=63) 4,4,5
4 ICVIC=JCTIC(INT)
RETURN
5 ICVIC=(INT-64)*256-32704
RETURN
END
```

IOCSIC01
IOCSIC02
IOCSIC03
IOCSIC04
IOCSIC05
IOCSIC06
IOCSIC07
IOCSIC08
IOCSIC09
IOCSIC10
IOCSIC11
IOCSIC12
IOCSIC13
IOCSIC14
IOCSIC15
IOCSIC16
IOCSIC17
IOCSIC18
IOCSIC19
IOCSIC20
IOCSIC21
IOCSIC22

IOCP

```
SUBROUTINE PROGR          IOCP0001
DIMENSION LIST(160)      IOCP0002
IF (IOOP(-1,1,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 11  IOCP0003
IF (IOOP(1,3,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 31  IOCP0004
LIST(46)=LIST(46)+1      IOCP0005
IF (IOOP(1,4,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 41  IOCP0006
IF (IOOP(1,4,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 42  IOCP0007
IF (IOOP(-1,1,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 12  IOCP0008
IF (IOOP(1,4,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 43  IOCP0009
LIST(1)=LIST(1)+1       IOCP0010
IF (IOOP(1,4,LIST,1,3) .NE. 0) STOP 44  IOCP0011
IF (IOOP(-1,1,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 13  IOCP0012
IF (IOOP(-1,1,LIST,1,J) .NE. 0) STOP 14  IOCP0013
IF (IOOP(1,4,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 45  IOCP0014
IF (IOOP(1,4,LIST(I),1,J-I+1) .NE. 0) STOP 46  IOCP0015
IF (IOOP(-1,1,LIST,I,J) .NE. 1) STOP 15  IOCP0016
RETURN                  IOCP0017
END                      IOCP0018
```

- 196 -

IOCT

MOBILE PROGRAMMING SYSTEM I/O TEST - CHANNEL 3 OUTPUT	IOCT0001
1) IF THIS APPEARS TWICE, THE CHANNEL IS NOT BEING CLEARED PROPERLY.	IOCT0002
3) IF THIS LINE IS OK, THEN TWO BUFFER AREAS DO NOT INTERACT.	IOCT0003
4) IF THIS LINE IS OK, THEN THE BASE OF THE ARRAY CAN BE OFFSET.	IOCT0004

SIMC

```

33 CONTINUE
41 LIST(1)=LIST(2)
42 K=K+1
43 J=J+1
44 IF (LIST(1) .EQ. LIST(2)) GO TO 31
SUBROUTINE PROGR
45 DIMENSION LIST(12000)
KMAX=12000-80
IF (I0OP(-1,1,LIST,1,1) .NE. 0) STOP 10
LIST(6)=100
K=18
1 LIST(K)=-1
46 IF (I0OP(-1,1,LIST(2),K,1) .NE. 0) STOP 11
47 IF (I .GE. KMAX) STOP 20
LIST(I+1)=LIST(1)
I=K
2 I=I+1
IF (LIST(I)-LIST(1)) 2,13,2
10 I=I+1
IF (LIST(I) .EQ. LIST(3)) GO TO 12
11 IF (LIST(I) .NE. LIST(4)) GO TO 10
48 LIST(I)=-2
LIST(I+1)=LIST(I+1)-LIST(5)+7
49 I=I+2
LIST(I)=LIST(I)-LIST(5)
IF (LIST(I-1) .NE. 7) GO TO 10
IF (LIST(K) .LT. LIST(I)) LIST(K)=LIST(I)
GO TO 10
12 LIST(I)=-1
13 I=I+1
IF (I0OP(-1,1,LIST,I,J) .NE. 0) STOP 12
IF (J .GE. KMAX) STOP 21
LIST(J)=LIST(3)
IF (LIST(I) .NE. LIST(3)) GO TO 11
LIST(K-1)=I
K=I+1
IF (K .GE. J) GO TO 1
IF (LIST(K) .NE. LIST(3)) GO TO 1
20 IF (I0OP(-1,1,LIST,I,N) .NE. 0) RETURN
LIST(N)=LIST(1)
M=17
30 L=8
J=M+1
DO 33 K=1,N
J=J+1
IF (LIST(J) .EQ. LIST(2)) GO TO 32
IF (LIST(J) .NE. LIST(K)) GO TO 31
IF (LIST(J)-LIST(1)) 33,40,33
31 M=LIST(M)
IF (M .LT. 1) GO TO 30
IF (I0OP(1,3,LIST,I,N) .NE. 0) STOP 30
GO TO 20
32 IF (LIST(K) .EQ. LIST(1)) GO TO 31
LIST(L)=LIST(K)
L=L+1

```

SIMC0001
SIMC0002
SIMC0003
SIMC0004
SIMC0005
SIMC0006
SIMC0007
SIMC0008
SIMC0009
SIMC0010
SIMC0011
SIMC0012
SIMC0013
SIMC0014
SIMC0015
SIMC0016
SIMC0017
SIMC0018
SIMC0019
SIMC0020
SIMC0021
SIMC0022
SIMC0023
SIMC0024
SIMC0025
SIMC0026
SIMC0027
SIMC0028
SIMC0029
SIMC0030
SIMC0031
SIMC0032
SIMC0033
SIMC0034
SIMC0035
SIMC0036
SIMC0037
SIMC0038
SIMC0039
SIMC0040
SIMC0041
SIMC0042
SIMC0043
SIMC0044
SIMC0045
SIMC0046
SIMC0047
SIMC0048
SIMC0049
SIMC0050

33	CONTINUE	SIMC0051
41	LIST(K)=LIST(J)	SIMC0052
42	K=K+1	SIMC0053
43	J=J+1	SIMC0054
	IF (LIST(M) .EQ. J) GO TO 48	SIMC0055
	IF (LIST(J)+1) 44,47,41	SIMC0056
44	L=LIST(J+1)	SIMC0057
	J=J+2	SIMC0058
	IF (L .EQ. 7) GO TO 45	SIMC0059
	IF (LIST(J) .NE. 0) GO TO 46	SIMC0060
	LIST(K)=LIST(L)	SIMC0061
	GO TO 42	SIMC0062
45	LIST(7)=LIST(J)+LIST(6)	SIMC0063
46	LIST(K)=LIST(L)/100	SIMC0064
	N=LIST(L)/10	SIMC0065
	LIST(K+1)=N-LIST(K)*10+LIST(5)	SIMC0066
	LIST(K+2)=LIST(L)-N*10+LIST(5)	SIMC0067
	LIST(K)=LIST(K)+LIST(5)	SIMC0068
	K=K+3	SIMC0069
	GO TO 43	SIMC0070
47	IF (LOOP(1,3,LIST,I,K) .NE. 0) STOP 31	SIMC0071
40	K=1	SIMC0072
	GO TO 43	SIMC0073
48	LIST(6)=LIST(M+1)+LIST(6)+1	SIMC0074
	GO TO 20	SIMC0075
00	END	SIMC0076

FLBM

```

CHAR = VAL '
CALL INRCH(JV'10, LB, LBR, JP'10)
READ NEXT '
JF'10=100P(-1, JV'10, LB, 1+LBR)
.'e'0
FLG ' = '
JF'10=JF'20e
@
' ' = ' '
J'10'40=J'10'50'60J'10'70e
@
' ' = ' '
J'10'40=J'50'80e
@
GET ' = '
LOC JF'10=L(JP'20)e
JV'10=L(JP'20+1)e
JP'10=L(JP'20+2)e
@
MESSAGE ' ' TO '
STO ' = '
L(JP'10)=JF'20e
L(JP'10+1)=JV'20e
L(JP'10+2)=JP'20e
@
JF'30=100P(1, JV'30, H8, 1+213)e
TO ' ' IF ' ' = '
END PR IF (J'30'60, E@, J'30'70) GO TO '10'20e
@
TO ' ' IF ' ' ' '
MESSAGE IF (J'30'60, '70'80, J'30'90) GO TO '10'20e
@
TO ' ' BY '
JP'30='00-99e
GO TO '10'20e
'00 CONTINUEe
@
RETURN BY '
C USE THE FOLLOWING CARD WHEN TRANSLATING FLT1
GO TO (100), JP'10e
C USE THE FOLLOWING CARD WHEN TRANSLATING FLT2
GO TO (100,101,102,103), JP'10e
C USE THE FOLLOWING TWO CARDS WHEN TRANSLATING STAGE2
GO TO (100,101,102,103,104,105,106,107,108,109,110,111,112,@
1113,114,115,116,117), JP'10e
@
TO ' '
GO TO '10'20e
@
STOP.
RETURN@
@
VAL ' = CHAR.
JV'10=LB(LBR)e
LBR=LBR+1e
@

```

FLBM0001
 FLBM0002
 FLBM0003
 FLBM0004
 FLBM0005
 FLBM0006
 FLBM0007
 FLBM0008
 FLBM0009
 FLBM0010
 FLBM0011
 FLBM0012
 FLBM0013
 FLBM0014
 FLBM0015
 FLBM0016
 FLBM0017
 FLBM0018
 FLBM0019
 FLBM0020
 FLBM0021
 FLBM0022
 FLBM0023
 FLBM0024
 FLBM0025
 FLBM0026
 FLBM0027
 FLBM0028
 FLBM0029
 FLBM0030
 FLBM0031
 FLBM0032
 FLBM0033
 FLBM0034
 FLBM0035
 FLBM0036
 FLBM0037
 FLBM0038
 FLBM0039
 FLBM0040
 FLBM0041
 FLBM0042
 FLBM0043
 FLBM0044
 FLBM0045
 FLBM0046
 FLBM0047
 FLBM0048
 FLBM0049
 FLBM0050

```
CHAR = VAL ',
      CALL IWRCH(JV'10, LB, LBW, JF'10, LBL)@
@
READ NEXT ',
      JF'10=IOOP(-1, JV'10, LB, 1, LBL)@
      LB(LBL)=-1@
      LBR=1@
@
WRITE NEXT ',
      JF'10=IOOP(1, JV'10, LB, 1, LBL)@
      LBW=1@
@
REWIND ',
      JF'10=IOOP(0, JV'10, LB, 1, 1)@
MESSAGE JF'10=0@
@
LOC ',
      '10'20 CONTINUE@
@
MESSAGE '...', TO ',
      MB(11)='11@
      MB(12)='21@
      MB(13)='31@
      MB(14)='41@
      JF'50=IOOP(1, JV'50, MB, 1, 21)@
@
END PROGRAM.
      ENDE
@
MESSAGE '.....',
      DO 1000 J=1, 9@
1000 MB(J)='11@
      MB(10)='21@
      MB(15)='21@
      MB(16)='31@
      MB(17)='41@
      MB(18)='51@
      MB(19)='61@
      MB(20)='71@
@@
SUBROUTINE PROGR
DIMENSION LB(81), MB(20), L(12000)
COMMON MAXCH, JCHAN(24)
JP9=12000
JF0=0
JF1=1
JF2=2
JF3=3
JV0=0
JV1=1
JV2=2
JV3=3
JV4=4
JV5=5
JV6=6
```

FLBM0051
FLBM0052
FLBM0053
FLBM0054
FLBM0055
FLBM0056
FLBM0057
FLBM0058
FLBM0059
FLBM0060
FLBM0061
FLBM0062
FLBM0063
FLBM0064
FLBM0065
FLBM0066
FLBM0067
FLBM0068
FLBM0069
FLBM0070
FLBM0071
FLBM0072
FLBM0073
FLBM0074
FLBM0075
FLBM0076
FLBM0077
FLBM0078
FLBM0079
FLBM0080
FLBM0081
FLBM0082
FLBM0083
FLBM0084
FLBM0085
FLBM0086
FLBM0087
FLBM0088
FLBM0089
FLBM0090
FLBM0091
FLBM0092
FLBM0093
FLBM0094
FLBM0095
FLBM0096
FLBM0097
FLBM0098
FLBM0099
FLBM0100
FLBM0101
FLBM0102
FLBM0103
FLBM0104
FLBM0105

FLT1

JV7=7
JV8=8
JV9=9
JP0=0
JP1=1
VAL B JP2=2 0.
READ N JP3=3
VAL V JP5=10
WRITE JP7=3
VAL B JP8=1 0.
READ N LBL=1
VAL V LBR=1 0.
WRITE LBW=1
VAL B JP9=JP8+(JP9/JP7-1)*JP7
MESSAGE * ERROR.
TO Q1.
VAL B = 4 * 0.
WRITE NEXT W.
LOC Q1.
VAL B = 1 * 0.
READ NEXT #.

FLBM0106
FLBM0107
FLBM0108
FLBM0109
FLBM0110
FLBM0111
FLBM0112
FLBM0113
FLBM0114
FLBM0115
FLBM0116
FLBM0117
FLBM0118
FLBM0119
FLBM0120
FL10013
FL10014
FL10015
FL10016
FL10017
FL10018
FL10019
FL10020

FLT1

TO 07 IF VAL 1 = 1.
TO 10.
LOC 00.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 01.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 01.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 02 IF FLG 1 = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 02.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 03 IF FLG 1 = 2.
TO 04.
LOC 03.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 04.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 05 IF FLG 1 NE 2.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 05.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 06 IF FLG 1 NE 1.
TO 07.
LOC 06.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 07.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 08 IF VAL 1 = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 08.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.

FLT10001
FLT10002
FLT10003
FLT10004
FLT10005
FLT10006
FLT10007
FLT10008
FLT10009
FLT10010
FLT10011
FLT10012
FLT10013
FLT10014
FLT10015
FLT10016
FLT10017
FLT10018
FLT10019
FLT10020
FLT10021
FLT10022
FLT10023
FLT10024
FLT10025
FLT10026
FLT10027
FLT10028
FLT10029
FLT10030
FLT10031
FLT10032
FLT10033
FLT10034
FLT10035
FLT10036
FLT10037
FLT10038
FLT10039
FLT10040
FLT10041
FLT10042
FLT10043
FLT10044
FLT10045
FLT10046
FLT10047
FLT10048
FLT10049
FLT10050

TO 09 IF VAL 1 = 2.
TO 10.
LOC 09.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 10.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 11 IF VAL 1 NE 2.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 11.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 12 IF VAL 1 NE 1.
TO 13.
LOC 12.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 13.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 14 IF PTR 1 = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 14.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 15 IF PTR 1 = 2.
TO 16.
LOC 15.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 16.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 17 IF PTR 1 NE 2.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 17.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 18 IF PTR 1 NE 1.
TO 19.
LOC 18.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 19.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 20 IF PTR 3 GE 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 20.
VAL B = 1 + 0.

FLT10051
FLT10052
FLT10053
FLT10054
FLT10055
FLT10056
FLT10057
FLT10058
FLT10059
FLT10060
FLT10061
FLT10062
FLT10063
FLT10064
FLT10065
FLT10066
FLT10067
FLT10068
FLT10069
FLT10070
FLT10071
FLT10072
FLT10073
FLT10074
FLT10075
FLT10076
FLT10077
FLT10078
FLT10079
FLT10080
FLT10081
FLT10082
FLT10083
FLT10084
FLT10085
FLT10086
FLT10087
FLT10088
FLT10089
FLT10090
FLT10091
FLT10092
FLT10093
FLT10094
FLT10095
FLT10096
FLT10097
FLT10098
FLT10099
FLT10100
FLT10101
FLT10102
FLT10103
FLT10104
FLT10105

READ NEXT B.	FLT10106
TO 21 IF PTR 1 GE 1.	FLT10107
VAL W = 4 + 0.	FLT10108
WRITE NEXT w.	FLT10109
LOC 21.	FLT10110
VAL B = 1 + 0.	FLT10111
READ NEXT B.	FLT10112
TO 22 IF PTR 1 GE 2.	FLT10113
TO 23.	FLT10114
LOC 22.	FLT10115
VAL W = 4 + 0.	FLT10116
WRITE NEXT w.	FLT10117
LOC 23.	FLT10118
VAL B = 1 + 0.	FLT10119
READ NEXT B.	FLT10120
FLG A = 1.	FLT10121
TO 24 IF FLG A = 1.	FLT10122
VAL W = 4 + 0.	FLT10123
WRITE NEXT w.	FLT10124
LOC 24.	FLT10125
VAL B = 1 + 0.	FLT10126
READ NEXT B.	FLT10127
VAL A = PTR 3.	FLT10128
TO 25 IF VAL A = 3.	FLT10129
VAL W = 4 + 0.	FLT10130
WRITE NEXT w.	FLT10131
LOC 25.	FLT10132
VAL B = 1 + 0.	FLT10133
READ NEXT B.	FLT10134
PTR A = VAL 3.	FLT10135
TO 26 IF PTR A = 3.	FLT10136
VAL W = 4 + 0.	FLT10137
WRITE NEXT w.	FLT10138
LOC 26.	FLT10139
VAL B = 1 + 0.	FLT10140
READ NEXT B.	FLT10141
FLG C = 0.	FLT10142
PTR C = VAL 0.	FLT10143
VAL C = PTR 2.	FLT10144
TO 27 IF PTR C = 0.	FLT10145
VAL W = 4 + 0.	FLT10146
WRITE NEXT w.	FLT10147
LOC 27.	FLT10148
VAL B = 1 + 0.	FLT10149
READ NEXT B.	FLT10150
TO 28 IF FLG C = 0.	FLT10151
VAL W = 4 + 0.	FLT10152
WRITE NEXT w.	FLT10153
LOC 28.	FLT10154
VAL B = 1 + 0.	FLT10155
READ NEXT B.	FLT10156
VAL C = PTR 0.	FLT10157
FLG C = 0.	FLT10158
PTR C = VAL 0.	FLT10159
TO 29 IF VAL C = 0.	FLT10160

VAL W = 4 + 0.	FLT10161
WRITE NEXT W.	FLT10162
LOC 29.	FLT10163
VAL B = 1 + 0.	FLT10164
READ NEXT B.	FLT10165
TO 30 IF FLG C = 0.	FLT10166
VAL W = 4 + 0.	FLT10167
WRITE NEXT W.	FLT10168
LOC 30.	FLT10169
VAL B = 1 + 0.	FLT10170
READ NEXT B.	FLT10171
VAL D = PTR 0.	FLT10172
PTR D = VAL 0.	FLT10173
FLG D = 3.	FLT10174
TO 31 IF PTR D = 0.	FLT10175
VAL W = 4 + 0.	FLT10176
WRITE NEXT W.	FLT10177
LOC 31.	FLT10178
VAL B = 1 + 0.	FLT10179
READ NEXT B.	FLT10180
TO 32 IF VAL D = 0.	FLT10181
VAL W = 4 + 0.	FLT10182
WRITE NEXT W.	FLT10183
LOC 32.	FLT10184
VAL B = 1 + 0.	FLT10185
READ NEXT B.	FLT10186
VAL W = 4 + 0.	FLT10187
WRITE NEXT W.	FLT10188
VAL B = 1 + 0.	FLT10189
READ NEXT B.	FLT10190
VAL W = 4 + 0.	FLT10191
WRITE NEXT W.	FLT10192
VAL B = 1 + 0.	FLT10193
READ NEXT B.	FLT10194
FLG E = 0.	FLT10195
PTR E = VAL 0.	FLT10196
VAL E = 1 + 3.	FLT10197
TO 33 IF VAL E = 4.	FLT10198
VAL W = 4 + 0.	FLT10199
WRITE NEXT W.	FLT10200
LOC 33.	FLT10201
VAL B = 1 + 0.	FLT10202
READ NEXT B.	FLT10203
TO 34 IF FLG E = 0.	FLT10204
VAL W = 4 + 0.	FLT10205
WRITE NEXT W.	FLT10206
LOC 34.	FLT10207
VAL B = 1 + 0.	FLT10208
READ NEXT B.	FLT10209
TO 35 IF PTR E = 0.	FLT10210
VAL W = 4 + 0.	FLT10211
WRITE NEXT W.	FLT10212
LOC 35.	FLT10213
VAL B = 1 + 0.	FLT10214
READ NEXT B.	FLT10215

VAL W = 4 + 0.	FLT10216
WRITE NEXT W.	FLT10217
VAL B = 1 + 0.	FLT10218
READ NEXT B.	FLT10219
VAL C = CHAR.	FLT10220
VAL D = CHAR.	FLT10221
VAL E = CHAR.	FLT10222
VAL E = CHAR.	FLT10223
VAL F = CHAR.	FLT10224
CHAR = VAL C.	FLT10225
CHAR = VAL D.	FLT10226
CHAR = VAL E.	FLT10227
CHAR = VAL E.	FLT10228
VAL G = F + 0.	FLT10229
CHAR = VAL G.	FLT10230
CHAR = VAL E.	FLT10231
VAL G = F + 1.	FLT10232
CHAR = VAL G.	FLT10233
CHAR = VAL E.	FLT10234
VAL G = F + 2.	FLT10235
CHAR = VAL G.	FLT10236
CHAR = VAL E.	FLT10237
VAL G = F + 3.	FLT10238
CHAR = VAL G.	FLT10239
CHAR = VAL E.	FLT10240
VAL G = F + 4.	FLT10241
CHAR = VAL G.	FLT10242
CHAR = VAL E.	FLT10243
VAL G = F + 5.	FLT10244
CHAR = VAL G.	FLT10245
CHAR = VAL E.	FLT10246
VAL G = F + 6.	FLT10247
CHAR = VAL G.	FLT10248
CHAR = VAL E.	FLT10249
VAL G = F + 7.	FLT10250
CHAR = VAL G.	FLT10251
CHAR = VAL E.	FLT10252
VAL G = F + 8.	FLT10253
CHAR = VAL G.	FLT10254
CHAR = VAL E.	FLT10255
VAL G = F + 9.	FLT10256
CHAR = VAL G.	FLT10257
VAL W = 4 + 0.	FLT10258
WRITE NEXT W.	FLT10259
VAL B = 1 + 0.	FLT10260
READ NEXT B.	FLT10261
VAL C = CHAR.	FLT10262
VAL D = CHAR.	FLT10263
CHAR = VAL C.	FLT10264
CHAR = VAL D.	FLT10265
CHAR = VAL E.	FLT10266
CHAR = VAL E.	FLT10267
VAL H = PTR 0.	FLT10268
VAL G = F + H.	FLT10269
CHAR = VAL G.	FLT10270

CHAR = VAL F.	FLT10271
VAL H = PTR 1.	FLT10272
VAL G = F + H.	FLT10273
CHAR = VAL G.	FLT10274
CHAR = VAL F.	FLT10275
VAL H = PTR 2.	FLT10276
VAL G = F + H.	FLT10277
CHAR = VAL G.	FLT10278
CHAR = VAL F.	FLT10279
VAL H = PTR 3.	FLT10280
VAL G = F + H.	FLT10281
CHAR = VAL G.	FLT10282
VAL W = 4 + 0.	FLT10283
WRITE NEXT W.	FLT10284
VAL B = 1 + 0.	FLT10285
READ NEXT B.	FLT10286
FLG F = 0.	FLT10287
PTR F = VAL 0.	FLT10288
VAL F = 3 - 1.	FLT10289
TO 36 IF VAL F = 2.	FLT10290
VAL W = 4 + 0.	FLT10291
WRITE NEXT W.	FLT10292
LOC 36.	FLT10293
VAL B = 1 + 0.	FLT10294
READ NEXT B.	FLT10295
TO 37 IF FLG F = 0.	FLT10296
VAL W = 4 + 0.	FLT10297
WRITE NEXT W.	FLT10298
LOC 37.	FLT10299
VAL B = 1 + 0.	FLT10300
READ NEXT B.	FLT10301
TO 38 IF PTR F = 0.	FLT10302
VAL W = 4 + 0.	FLT10303
WRITE NEXT W.	FLT10304
LOC 38.	FLT10305
VAL B = 1 + 0.	FLT10306
READ NEXT B.	FLT10307
FLG G = 0.	FLT10308
PTR G = VAL 0.	FLT10309
VAL G = 1 - 3.	FLT10310
VAL H = G + 4.	FLT10311
TO 39 IF VAL H = 2.	FLT10312
VAL W = 4 + 0.	FLT10313
WRITE NEXT W.	FLT10314
LOC 39.	FLT10315
VAL B = 1 + 0.	FLT10316
READ NEXT B.	FLT10317
TO 40 IF FLG G = 0.	FLT10318
VAL W = 4 + 0.	FLT10319
WRITE NEXT W.	FLT10320
LOC 40.	FLT10321
VAL B = 1 + 0.	FLT10322
READ NEXT B.	FLT10323
TO 41 IF PTR G = 0.	FLT10324
VAL W = 4 + 0.	FLT10325

WRITE NEXT W.	FLT10326
LOC 41.	FLT10327
VAL B = 1 + 0.	FLT10328
READ NEXT B.	FLT10329
VAL H = G + 1.	FLT10330
VAL I = 0 - 1.	FLT10331
TO 42 IF VAL H = I.	FLT10332
VAL W = 4 + 0.	FLT10333
WRITE NEXT W.	FLT10334
LOC 42.	FLT10335
VAL B = 1 + 0.	FLT10336
READ NEXT B.	FLT10337
VAL J = I + I.	FLT10338
TO 43 IF VAL J = G.	FLT10339
VAL W = 4 + 0.	FLT10340
WRITE NEXT W.	FLT10341
LOC 43.	FLT10342
VAL B = 1 + 0.	FLT10343
READ NEXT B.	FLT10344
VAL K = H - 1.	FLT10345
TO 44 IF VAL K = G.	FLT10346
VAL W = 4 + 0.	FLT10347
WRITE NEXT W.	FLT10348
LOC 44.	FLT10349
VAL B = 1 + 0.	FLT10350
READ NEXT B.	FLT10351
VAL L = 1 - G.	FLT10352
TO 45 IF VAL L = 3.	FLT10353
VAL W = 4 + 0.	FLT10354
WRITE NEXT W.	FLT10355
LOC 45.	FLT10356
VAL B = 1 + 0.	FLT10357
READ NEXT B.	FLT10358
FLG M = 0.	FLT10359
VAL M = PTR 0.	FLT10360
PTR M = 1 + 2.	FLT10361
TO 46 IF PTR M = 3.	FLT10362
VAL W = 4 + 0.	FLT10363
WRITE NEXT W.	FLT10364
LOC 46.	FLT10365
VAL B = 1 + 0.	FLT10366
READ NEXT B.	FLT10367
TO 47 IF FLG M = 0.	FLT10368
VAL W = 4 + 0.	FLT10369
WRITE NEXT W.	FLT10370
LOC 47.	FLT10371
VAL B = 1 + 0.	FLT10372
READ NEXT B.	FLT10373
TO 48 IF VAL M = 0.	FLT10374
VAL W = 4 + 0.	FLT10375
WRITE NEXT W.	FLT10376
LOC 48.	FLT10377
VAL B = 1 + 0.	FLT10378
READ NEXT B.	FLT10379
FLG N = 0.	FLT10380

VAL N = PTR 0.
PTR N = 3 - 2.
TO 49 IF PTR N = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 49.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 50 IF FLG N = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 50.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 51 IF VAL N = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 51.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR O = VAL 5.
PTR P = VAL 4.
PTR P = 0 - P.
FLG O = 0.
VAL O = PTR 0.
PTR O = 2 - O.
PTR P = P + 1.
TO 52 IF PTR O = P.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 52.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 53 IF FLG O = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 53.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 54 IF VAL O = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 54.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR Q = 0 - 1.
PTR R = P + 2.
TO 55 IF PTR R = Q.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 55.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR S = R + Q.
PTR S = S + Q.

FLT10381
FLT10382
FLT10383
FLT10384
FLT10385
FLT10386
FLT10387
FLT10388
FLT10389
FLT10390
FLT10391
FLT10392
FLT10393
FLT10394
FLT10395
FLT10396
FLT10397
FLT10398
FLT10399
FLT10400
FLT10401
FLT10402
FLT10403
FLT10404
FLT10405
FLT10406
FLT10407
FLT10408
FLT10409
FLT10410
FLT10411
FLT10412
FLT10413
FLT10414
FLT10415
FLT10416
FLT10417
FLT10418
FLT10419
FLT10420
FLT10421
FLT10422
FLT10423
FLT10424
FLT10425
FLT10426
FLT10427
FLT10428
FLT10429
FLT10430
FLT10431
FLT10432
FLT10433
FLT10434
FLT10435

TO 56 IF PTR S = P.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 56.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR T = R - 2.
TO 57 IF PTR T = P.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 57.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR T = 2 - R.
TO 58 IF PTR T = 3.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 58.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG U = 0.
PTR U = VAL 0.
VAL U = PTR 0.
TO 59 IF VAL U = H.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 59.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 60 IF FLG U = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 60.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 61 IF PTR U = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 61.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG V = 0.
VAL V = PTR 0.
PTR V = VAL 1.
TO 62 IF PTR V = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 62.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 63 IF FLG V = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 63.
VAL B = 1 + 0.

FLT10436
FLT10437
FLT10438
FLT10439
FLT10440
FLT10441
FLT10442
FLT10443
FLT10444
FLT10445
FLT10446
FLT10447
FLT10448
FLT10449
FLT10450
FLT10451
FLT10452
FLT10453
FLT10454
FLT10455
FLT10456
FLT10457
FLT10458
FLT10459
FLT10460
FLT10461
FLT10462
FLT10463
FLT10464
FLT10465
FLT10466
FLT10467
FLT10468
FLT10469
FLT10470
FLT10471
FLT10472
FLT10473
FLT10474
FLT10475
FLT10476
FLT10477
FLT10478
FLT10479
FLT10480
FLT10481
FLT10482
FLT10483
FLT10484
FLT10485
FLT10486
FLT10487
FLT10488
FLT10489
FLT10490

READ NEXT B.	FLT10491
TO 64 IF VAL V = 0.	FLT10492
VAL W = 4 + 0.	FLT10493
WRITE NEXT w.	FLT10494
LOC 64. PTR Y = 0.	FLT10495
VAL B = 1 + 0.	FLT10496
READ NEXT B.	FLT10497
VAL X = PTR 0.	FLT10498
FLG X = 0.	FLT10499
PTR D = VAL 9.	FLT10500
PTR X = 3 * 3.	FLT10501
TO 65 IF PTR X = D.	FLT10502
VAL W = 4 + 0.	FLT10503
WRITE NEXT w.	FLT10504
LOC 65. PTR Z = 3.	FLT10505
VAL B = 1 + 0.	FLT10506
READ NEXT B.	FLT10507
TO 66 IF FLG X = 0.	FLT10508
VAL W = 4 + 0.	FLT10509
WRITE NEXT w.	FLT10510
LOC 66. FLG Z = 0.	FLT10511
VAL B = 1 + 0.	FLT10512
READ NEXT B.	FLT10513
TO 67 IF VAL X = 0.	FLT10514
VAL W = 4 + 0.	FLT10515
WRITE NEXT w.	FLT10516
LOC 67. VAL Z = 0.	FLT10517
VAL B = 1 + 0.	FLT10518
READ NEXT B.	FLT10519
PTR X = P * S.	FLT10520
TO 68 IF PTR X = D.	FLT10521
VAL W = 4 + 0.	FLT10522
WRITE NEXT w.	FLT10523
LOC 68. PTR Z = 3.	FLT10524
VAL B = 1 + 0.	FLT10525
READ NEXT B.	FLT10526
PTR D = 0 - D.	FLT10527
FLG Y = 0.	FLT10528
VAL Y = PTR 0.	FLT10529
PTR Y = P * 3.	FLT10530
TO 69 IF PTR Y = D.	FLT10531
VAL W = 4 + 0.	FLT10532
WRITE NEXT w.	FLT10533
LOC 69. PTR Z = 3.	FLT10534
VAL B = 1 + 0.	FLT10535
READ NEXT B.	FLT10536
TO 70 IF FLG Y = 0.	FLT10537
VAL W = 4 + 0.	FLT10538
WRITE NEXT w.	FLT10539
LOC 70. FLG Z = 0.	FLT10540
VAL B = 1 + 0.	FLT10541
READ NEXT B.	FLT10542
TO 71 IF VAL Y = 0.	FLT10543
VAL W = 4 + 0.	FLT10544
WRITE NEXT w.	FLT10545

LOC 71.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR Y = 3 * P.
TO 72 IF PTR Y = D.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 72.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR D = VAL 9.
FLG Z = 0.
VAL Z = PTR 0.
PTR Z = D / 3.
TO 73 IF PTR Z = 3.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 73.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 74 IF FLG Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 74.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 75 IF VAL Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 75.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR D = 0 - D.
PTR Z = D / S.
TO 76 IF PTR Z = 3.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 76.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG Z = 0.
VAL Z = PTR 0.
PTR Z = D / 3.
TO 77 IF PTR Z = S.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 77.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 78 IF FLG Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 78.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.

FLT10546
FLT10547
FLT10548
FLT10549
FLT10550
FLT10551
FLT10552
FLT10553
FLT10554
FLT10555
FLT10556
FLT10557
FLT10558
FLT10559
FLT10560
FLT10561
FLT10562
FLT10563
FLT10564
FLT10565
FLT10566
FLT10567
FLT10568
FLT10569
FLT10570
FLT10571
FLT10572
FLT10573
FLT10574
FLT10575
FLT10576
FLT10577
FLT10578
FLT10579
FLT10580
FLT10581
FLT10582
FLT10583
FLT10584
FLT10585
FLT10586
FLT10587
FLT10588
FLT10589
FLT10590
FLT10591
FLT10592
FLT10593
FLT10594
FLT10595
FLT10596
FLT10597
FLT10598
FLT10599
FLT10560

TO 79 IF VAL Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 79.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR D = VAL 9.
PTR Z = D / S.
TO 80 IF PTR Z = S.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 80.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR E = VAL 5.
FLG Z = 0.
VAL Z = PTR 0.
PTR Z = D / E.
TO 81 IF PTR Z = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 81.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 82 IF FLG Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 82.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 83 IF VAL Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 83.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR E = 0 - E.
FLG Z = 0.
VAL Z = PTR 0.
PTR Z = D / E.
TO 84 IF PTR Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 84.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 85 IF FLG Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 85.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 86 IF VAL Z = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.

FLT10601
FLT10602
FLT10603
FLT10604
FLT10605
FLT10606
FLT10607
FLT10608
FLT10609
FLT10610
FLT10611
FLT10612
FLT10613
FLT10614
FLT10615
FLT10616
FLT10617
FLT10618
FLT10619
FLT10620
FLT10621
FLT10622
FLT10623
FLT10624
FLT10625
FLT10626
FLT10627
FLT10628
FLT10629
FLT10630
FLT10631
FLT10632
FLT10633
FLT10634
FLT10635
FLT10636
FLT10637
FLT10638
FLT10639
FLT10640
FLT10641
FLT10642
FLT10643
FLT10644
FLT10645
FLT10646
FLT10647
FLT10648
FLT10649
FLT10650
FLT10651
FLT10652
FLT10653
FLT10654
FLT10655

LOC 86.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL F = 0 - 6.
TO 87 IF VAL F = 6.
TO 88.
LOC 87.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 88.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 89 IF VAL F NE 8.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 89.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 90 IF PTR R = 1.
TO 91.
LOC 90.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 91.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 92 IF PTR S NE 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 92.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 93 IF PTR 2 GE 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 93.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 94 IF PTR S GE 3.
TO 95.
LOC 94.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 95.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 96 IF PTR R GE S.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 96.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 97 IF PTR S GE R.
TO 98.
LOC 97.

FLT10656
FLT10657
FLT10658
FLT10659
FLT10660
FLT10661
FLT10662
FLT10663
FLT10664
FLT10665
FLT10666
FLT10667
FLT10668
FLT10669
FLT10670
FLT10671
FLT10672
FLT10673
FLT10674
FLT10675
FLT10676
FLT10677
FLT10678
FLT10679
FLT10680
FLT10681
FLT10682
FLT10683
FLT10684
FLT10685
FLT10686
FLT10687
FLT10688
FLT10689
FLT10690
FLT10691
FLT10692
FLT10693
FLT10694
FLT10695
FLT10696
FLT10697
FLT10698
FLT10699
FLT10700
FLT10701
FLT10702
FLT10703
FLT10704
FLT10705
FLT10706
FLT10707
FLT10708
FLT10709
FLT10710

```
VAL W = 4 + 0.  
WRITE NEXT W.  
LOC 98.  
VAL B = 1 + 0.  
READ NEXT B.  
VAL W = 4 + 0.  
WRITE NEXT W.  
VAL B = 1 + 0.  
READ NEXT B.  
VAL W = 4 + 0.  
WRITE NEXT W.  
TO 99 BY 1.  
VAL W = 4 + 0.  
WRITE NEXT W.  
STOP.  
LOC 99.  
VAL B = 1 + 0.  
READ NEXT B.  
VAL W = 4 + 0.  
WRITE NEXT W.  
VAL B = 1 + 0.  
READ NEXT B.  
RETURN BY 1.  
STOP.  
END PROGRAM.
```

```
FLT10711  
FLT10712  
FLT10713  
FLT10714  
FLT10715  
FLT10716  
FLT10717  
FLT10718  
FLT10719  
FLT10720  
FLT10721  
FLT10722  
FLT10723  
FLT10724  
FLT10725  
FLT10726  
FLT10727  
FLT10728  
FLT10729  
FLT10730  
FLT10731  
FLT10732  
FLT10733  
FLT10734  
FLT10735
```

FLD1

1. IF FLUB IS CORRECT, OUTPUT CONSISTS ONLY OF NUMBERED LINES. FLD10001
2. FIRST TWO LINES RELY ON READ NEXT *, WRITE NEXT * AND VAL * = 1 + 0 FLD10002
- TO ** FAILED. FLD10003
- TO ** IF FLG * = * FAILS ON EQUAL. FLD10004
- TO ** IF FLG * = * TRANSFERS ON UNEQUAL. FLD10005
- TO ** IF FLG * NE * FAILS ON UNEQUAL. FLD10006
- TO ** IF FLG * NE * TRANSFERS ON EQUAL. FLD10007
- TO ** IF VAL * = * FAILS ON EQUAL. FLD10008
- TO ** IF VAL * = * TRANSFERS ON UNEQUAL. FLD10009
- TO ** IF VAL * NE * FAILS ON UNEQUAL. FLD10010
- TO ** IF VAL * NE * TRANSFERS ON EQUAL. FLD10011
- TO ** IF PTR * = * FAILS ON EQUAL. FLD10012
- TO ** IF PTR * = * TRANSFERS ON UNEQUAL. FLD10013
- TO ** IF PTR * NE * FAILS ON UNEQUAL. FLD10014
- TO ** IF PTR * NE * TRANSFERS ON EQUAL. FLD10015
- TO ** IF PTR * GE * FAILS ON GREATER. FLD10016
- TO ** IF PTR * GE * FAILS ON EQUAL. FLD10017
- TO ** IF PTR * GE * TRANSFERS ON LESS. FLD10018
- FLG * = * FAILS. FLD10019
- VAL * = PTR * FAILS. FLD10020
- PTR * = VAL * FAILS. FLD10021
- VAL * = PTR * CHANGED PTR FIELD. FLD10022
- VAL * = PTR * CHANGED FLG FIELD. FLD10023
- PTR * = VAL * CHANGED VAL FIELD. FLD10024
- PTR * = VAL * CHANGED FLG FIELD. FLD10025
- FLG * = * CHANGED PTR FIELD. FLD10026
- FLG * = * CHANGED VAL FIELD. FLD10027
3. BASIC CONDITIONALS AND ASSIGNMENTS (VAL TO PTR, PTR TO VAL AND FLG FLD10028
4. TO FLG) HAVE BEEN CHECKED WITH POSITIVE OPERANDS. FLD10029
- VAL * = * + * FAILS FOR ALL +. FLD10030
- VAL * = * + * CHANGED FLG FIELD ALL +. FLD10031
- VAL * = * + * CHANGED PTR FIELD ALL +. FLD10032
5. THE NEXT TWO CARD NUMBERS TEST VAL * = CHAR AND CHAR = VAL *. FLD10033
6. 0 X X X X X X X X X ARE THE CONTENTS OF VAL 0 - VAL 9. FLD10034
7. X X X X ARE THE CONTENTS OF PTR 0 - PTR 3: FLD10035
- VAL * = * - * FAILS ALL +. FLD10036
- VAL * = * - * CHANGED FLG FIELD ALL +. FLD10037
- VAL * = * - * CHANGED PTR FIELD ALL +. FLD10038
- VAL * = * - * FAILS RES. - OR VAL * = * + * FAILS OP1 -. FLD10039
- VAL * = * - * CHANGED FLG FIELD RESULT -. FLD10040
- VAL * = * - * CHANGED PTR FIELD RESULT -. FLD10041
- VAL * = * + * FAILS OP1 - OP2 + RESULT -. FLD10042
- VAL * = * + * FAILS OP1 - OP2 -. FLD10043
- VAL * = * - * FAILS OP1 - OP2 +. FLD10044
- VAL * = * - * FAILS OP1 + OP2 -. FLD10045
- PTR * = * + * FAILS ALL +. FLD10046
- PTR * = * + * CHANGED FLG FIELD. FLD10047
- PTR * = * + * CHANGED VAL FIELD. FLD10048
- PTR * = * - * FAILS ALL +. FLD10049
- PTR * = * - * CHANGED FLG FIELD ALL +. FLD10050

PTR * = * - * CHANGED VAL FIELD ALL +.	FLD10051
PTR * = * - * FAILS RES. - OR PTR * = * + * FAILS OP1 -.	FLD10052
PTR * = * - * CHANGED FLG FIELD RESULT -.	FLD10053
PTR * = * - * CHANGED VAL FIELD RESULT -.	FLD10054
PTR * = * + * FAILS OP1 - OP2 + RESULT -.	FLD10055
PTR * = * + * FAILS OP1 - OP2 -.	FLD10056
PTR * = * - * FAILS OP1 - OP2 +.	FLD10057
PTR * = * - * FAILS OP1 + OP2 -.	FLD10058
VAL * = PTR * FAILS ON -.	FLD10059
VAL * = PTR * CHANGED FLG ON -.	FLD10060
VAL * = PTR * CHANGED PTR ON -.	FLD10061
PTR * = VAL * FAILS ON -.	FLD10062
PTR * = VAL * CHANGED FLG ON -.	FLD10063
PTR * = VAL * CHANGED VAL ON -.	FLD10064
PTR * = * * * FAILS BOTH +.	FLD10065
PTR * = * * * CHANGED FLG FIELD BOTH +.	FLD10066
PTR * = * * * CHANGED VAL FIELD BOTH +.	FLD10067
PTR * = * * * FAILS BOTH -.	FLD10068
PTR * = * * * FAILS OP1 - OP2 +.	FLD10069
PTR * = * * * CHANGED FLG FIELD OP1 - OP2 +.	FLD10070
PTR * = * * * CHANGED VAL FIELD OP1 - OP2 +.	FLD10071
PTR * = * * * FAILS OP1 + OP2 -.	FLD10072
PTR * = * / * FAILS BOTH + INTEGRAL RESULT.	FLD10073
PTR * = * / * CHANGED FLG FIELD BOTH + INTEGRAL RESULT.	FLD10074
PTR * = * / * CHANGED VAL FIELD BOTH + INTEGRAL RESULT.	FLD10075
PTR * = * / * FAILS BOTH - INTEGRAL RESULT.	FLD10076
PTR * = * / * FAILS OP1 - OP2 + INTEGRAL RESULT.	FLD10077
PTR * = * / * CHANGED FLG FIELD OP1 - OP2 + INTEGRAL RESULT.	FLD10078
PTR * = * / * CHANGED VAL FIELD OP1 - OP2 +.	FLD10079
PTR * = * / * FAILS OP1 + OP2 - INTEGRAL RESULT.	FLD10080
PTR * = * / * FAILS BOTH + NON-INTEGRAL QUOTIENT.	FLD10081
PTR * = * / * CHANGED FLG FIELD BOTH + NON-INTEGRAL QUOTIENT.	FLD10082
PTR * = * / * CHANGE VAL FIELD BOTH + NON-INTEGRAL QUOTIENT.	FLD10083
PTR * = * / * FAILS OP1 + OP2 - NON-INTEGRAL QUOTIENT.	FLD10084
PTR * = * / * CHANGED FLG FIELD OP1 + OP2 - NON-INTEGRAL QUOTIENT.	FLD10085
PTR * = * / * CHANGED VAL FIELD	FLD10086
TO ** IF VAL * = * TRANSFERS ON OP1 = -OP2.	FLD10087
TO ** IF VAL * NE * FAILS ON UNEQUAL, OPPOSITE SIGN.	FLD10088
TO ** IF PTR * = * TRANSFERS ON OP1 = -OP2.	FLD10089
TO ** IF PTR * NE * FAILS ON UNEQUAL, OPPOSITE SIGN.	FLD10090
TO ** IF PTR * GE * FAILS ON OP1 + OP2 - ABS OP1 GT ABS OP2.	FLD10091
TO ** IF PTR * GE * TRANSFERS ON OP1 - OP2 + ABS OP1 GT ABS OP2.	FLD10092
TO ** IF PTR * GE * FAILS ON OP1 - OP2 - OP1 GT OP2.	FLD10093
TO ** IF PTR * GE * TRANSFERS ON OP1 - OP2 OP2 GT OP1.	FLD10094
8. FURTHER CONDITIONAL AND REGISTER ARITHMETIC CHECKING IS COMPLETE.	FLD10095
9. IF LINE 10 IS MISSING AND 9 DUPLICATED, TO ** BY * FAILED.	FLD10096
10. IF LINE 11 IS MISSING, RETURN BY * FAILED.	FLD10097
11. CHECK OF TO AND RETURN COMPLETED.	FLD10098

FLT2

VAL B = 1 + 0.	16 20001
READ NEXT B.	16 20002
VAL W = 4 + 0.	16 20003
WRITE NEXT W.	16 20004
VAL B = 1 + 0.	16 20005
READ NEXT B.	16 20006
VAL W = 4 + 0.	16 20007
WRITE NEXT W.	16 20008
VAL B = 1 + 0.	16 20009
READ NEXT B.	16 20010
VAL W = 4 + 0.	16 20011
WRITE NEXT W.	16 20012
VAL B = 1 + 0.	16 20013
READ NEXT B.	16 20014
VAL W = 4 + 0.	16 20015
WRITE NEXT W.	16 20016
VAL B = 1 + 0.	16 20017
READ NEXT B.	16 20018
VAL W = 3 + 0.	16 20019
WRITE NEXT W.	16 20020
VAL B = 1 + 0.	16 20021
READ NEXT B.	16 20022
VAL W = 4 + 0.	16 20023
WRITE NEXT W.	16 20024
VAL W = 4 + 0.	16 20025
MESSAGE CONV TO W.	16 20026
VAL B = 1 + 0.	16 20027
READ NEXT B.	16 20028
VAL W = 4 + 0.	16 20029
WRITE NEXT W.	16 20030
VAL W = 4 + 0.	16 20031
MESSAGE EXPR TO W.	16 20032
VAL B = 1 + 0.	16 20033
READ NEXT B.	16 20034
VAL W = 4 + 0.	16 20035
WRITE NEXT W.	16 20036
VAL W = 4 + 0.	16 20037
MESSAGE FULL TO W.	16 20038
VAL B = 1 + 0.	16 20039
READ NEXT B.	16 20040
VAL W = 4 + 0.	16 20041
WRITE NEXT W.	16 20042
FLG X = 3.	16 20043
VAL X = 4 + 0.	16 20044
PTR X = 2 + 0.	16 20045
MESSAGE IOCH TO X.	16 20046
VAL B = 1 + 0.	16 20047
READ NEXT B.	16 20048
TO 65 IF VAL X = 4.	16 20049
VAL W = 4 + 0.	16 20050

WRITE NEXT W.
LOC 65.
TO 70 BY D.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG C = 2.
FLG D = C.
TO 01 IF FLG C NE 2.
TO 01 IF FLG D NE 2.
TO 01 IF FLG D NE C.
TO 02.
LOC 01.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 02.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 3.
PTR X = VAL 0.
VAL X = X + 4.
TO 03 IF VAL X NE 7.
TO 03 IF PTR X NE 0.
TO 03 IF FLG X NE 0.
TO 04.
LOC 03.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 04.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 3.
PTR X = VAL 0.
VAL X = 2 + X.
TO 05 IF VAL X NE 5.
TO 05 IF PTR X NE 0.
TO 05 IF FLG X NE 0.
TO 06.
LOC 05.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 06.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
PTR X = VAL 0.
VAL X = PTR 3.
VAL X = X - 2.
TO 07 IF VAL X NE 1.
TO 07 IF PTR X NE 0.
TO 07 IF FLG X NE 0.
TO 08.
LOC 07.
VAL W = 4 + 0.

FLT20051
FLT20052
FLT20053
FLT20054
FLT20055
FLT20056
FLT20057
FLT20058
FLT20059
FLT20060
FLT20061
FLT20062
FLT20063
FLT20064
FLT20065
FLT20066
FLT20068
FLT20068
FLT20069
FLT20070
FLT20071
FLT20072
FLT20073
FLT20074
FLT20075
FLT20076
FLT20077
FLT20078
FLT20079
FLT20080
FLT20081
FLT20082
FLT20083
FLT20084
FLT20085
FLT20086
FLT20087
FLT20088
FLT20089
FLT20090
FLT20091
FLT20092
FLT20093
FLT20094
FLT20095
FLT20096
FLT20097
FLT20098
FLT20099
FLT20100
FLT20101
FLT20102
FLT20103
FLT20104
FLT20105

WRITE NEXT W.
LOC 08.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
PTR X = VAL 0.
VAL X = PTR 3.
VAL X = 7 - X.
TO 09 IF VAL X NE 4.
TO 09 IF FLG X NE 0.
TO 09 IF PTR X NE 0.
TO 10.
LOC 09.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 10.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR Y = VAL 6.
PTR X = VAL 4.
PTR X = X + 2.
TO 11 IF PTR X NE Y.
TO 11 IF VAL X NE 0.
TO 11 IF FLG X NE 0.
TO 12.
LOC 11.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 12.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 3.
PTR X = 3 + X.
TO 13 IF PTR X NE Y.
TO 13 IF VAL X NE 0.
TO 13 IF FLG X NE 0.
TO 14.
LOC 13.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 14.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 5.
PTR X = X - 3.
TO 15 IF PTR X NE 2.
TO 15 IF VAL X NE 0.
TO 15 IF FLG X NE 0.
TO 16.

FLT20106
FLT20107
FLT20108
FLT20109
FLT20110
FLT20111
FLT20112
FLT20113
FLT20114
FLT20115
FLT20116
FLT20117
FLT20118
FLT20119
FLT20120
FLT20121
FLT20122
FLT20123
FLT20124
FLT20125
FLT20126
FLT20127
FLT20128
FLT20129
FLT20130
FLT20131
FLT20132
FLT20133
FLT20134
FLT20135
FLT20136
FLT20137
FLT20138
FLT20139
FLT20140
FLT20141
FLT20142
FLT20143
FLT20144
FLT20145
FLT20146
FLT20147
FLT20148
FLT20149
FLT20150
FLT20151
FLT20152
FLT20153
FLT20154
FLT20155
FLT20156
FLT20157
FLT20158
FLT20159
FLT20160

LOC 15.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 16.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 2.
PTR X = 3 - X.
TO 17 IF PTR X NE 1.
TO 17 IF VAL X NE 0.
TO 17 IF FLG X NE 0.
TO 18.
LOC 17.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 18.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 2.
PTR X = X * 3.
TO 19 IF PTR X NE Y.
TO 19 IF VAL X NE 0.
TO 19 IF FLG X NE 0.
TO 20.
LOC 19.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 20.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 3.
PTR X = 2 * X.
TO 21 IF PTR X NE Y.
TO 21 IF VAL X NE 0.
TO 21 IF FLG X NE 0.
TO 22.
LOC 21.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 22.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = 0 + Y.
PTR X = X / 2.
TO 23 IF PTR X NE 3.
TO 23 IF VAL X NE 0.
TO 23 IF FLG X NE 0.

FLT20161
FLT20162
FLT20163
FLT20164
FLT20165
FLT20166
FLT20167
FLT20168
FLT20169
FLT20170
FLT20171
FLT20172
FLT20173
FLT20174
FLT20175
FLT20176
FLT20177
FLT20178
FLT20179
FLT20180
FLT20181
FLT20182
FLT20183
FLT20184
FLT20185
FLT20186
FLT20187
FLT20188
FLT20189
FLT20190
FLT20191
FLT20192
FLT20193
FLT20194
FLT20195
FLT20196
FLT20197
FLT20198
FLT20199
FLT20200
FLT20201
FLT20202
FLT20203
FLT20204
FLT20205
FLT20206
FLT20207
FLT20208
FLT20209
FLT20210
FLT20211
FLT20212
FLT20213
FLT20214
FLT20215

TO 24.
LOC 23.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 24.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 2.
PTR X = Y / X.
TO 25 IF PTR X NE 3.
TO 25 IF VAL X NE 0.
TO 25 IF FLG X NE 0.
TO 26.
LOC 25.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 26.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 2.
PTR X = VAL 0.
VAL X = X + X.
TO 27 IF FLG X NE 0.
TO 27 IF PTR X NE 0.
TO 27 IF VAL X NE 4.
TO 28.
LOC 27.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 28.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 2.
PTR X = VAL 0.
VAL X = X - X.
TO 29 IF FLG X NE 0.
TO 29 IF PTR X NE 0.
TO 29 IF VAL X NE 0.
TO 30.
LOC 29.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 30.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
PTR X = VAL 1.
VAL X = PTR 0.
PTR X = X + X.
TO 31 IF FLG X NE 0.
TO 31 IF VAL X NE 0.

FLT20216
FLT20217
FLT20218
FLT20219
FLT20220
FLT20221
FLT20222
FLT20223
FLT20224
FLT20225
FLT20226
FLT20227
FLT20228
FLT20229
FLT20230
FLT20231
FLT20232
FLT20233
FLT20234
FLT20235
FLT20236
FLT20237
FLT20238
FLT20239
FLT20240
FLT20241
FLT20242
FLT20243
FLT20244
FLT20245
FLT20246
FLT20247
FLT20248
FLT20249
FLT20250
FLT20251
FLT20252
FLT20253
FLT20254
FLT20255
FLT20256
FLT20257
FLT20258
FLT20259
FLT20260
FLT20261
FLT20262
FLT20263
FLT20264
FLT20265
FLT20266
FLT20267
FLT20268
FLT20269
FLT20270

TO 31 IF PTR X NE 2.
TO 32.
LOC 31.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 32.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 4.
PTR X = X - X.
TO 33 IF FLG X NE 0.
TO 33 IF VAL X NE 0.
TO 33 IF PTR X NE 0.
TO 34.
LOC 33.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 34.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR Y = VAL 4.
PTR X = VAL 2.
PTR X = X * X.
TO 35 IF FLG X NE 0.
TO 35 IF VAL X NE 0.
TO 35 IF PTR X NE Y.
TO 36.
LOC 35.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 36.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 0.
VAL X = PTR 0.
PTR X = VAL 3.
PTR X = X / X.
TO 37 IF FLG X NE 0.
TO 37 IF VAL X NE 0.
TO 37 IF PTR X NE 1.
TO 38.
LOC 37.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 38.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.

FLT20271
FLT20272
FLT20273
FLT20274
FLT20275
FLT20276
FLT20277
FLT20278
FLT20279
FLT20280
FLT20281
FLT20282
FLT20283
FLT20284
FLT20285
FLT20286
FLT20287
FLT20288
FLT20289
FLT20290
FLT20291
FLT20292
FLT20293
FLT20294
FLT20295
FLT20296
FLT20297
FLT20298
FLT20299
FLT20300
FLT20301
FLT20302
FLT20303
FLT20304
FLT20305
FLT20306
FLT20307
FLT20308
FLT20309
FLT20310
FLT20311
FLT20312
FLT20313
FLT20314
FLT20315
FLT20316
FLT20317
FLT20318
FLT20319
FLT20320
FLT20321
FLT20322
FLT20323
FLT20324
FLT20325

FLG X = 0.
PTR X = 0 + 0.
VAL X = CHAR.
TO 58 IF FLG X NE 0.
TO 58 IF PTR X NE 0.
TO 59.
LOC 58.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 59.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL A = 0 - 1.
CHAR = VAL A.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG X = 3.
VAL X = 4 + 0.
PTR X = 2 + 0.
WRITE NEXT X.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 60 IF VAL X = 4.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 60.
TO 70 BY D.
FLG X = 3.
VAL X = 1 + 0.
PTR X = 2 + 0.
READ NEXT X.
TO 61 IF VAL X = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 61.
TO 70 BY D.
FLG X = 3.
VAL X = 2 + 0.
PTR X = 2 + 0.
REWIND X.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 62 IF VAL X = 2.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 62.
TO 70 BY D.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL X = CHAR.
VAL X = CHAR.

FLT20326
FLT20327
FLT20328
FLT20329
FLT20330
FLT20331
FLT20332
FLT20333
FLT20334
FLT20335
FLT20336
FLT20337
FLT20338
FLT20339
FLT20340
FLT20341
FLT20342
FLT20343
FLT20344
FLT20345
FLT20346
FLT20347
FLT20348
FLT20349
FLT20350
FLT20351
FLT20352
FLT20353
FLT20354
FLT20355
FLT20356
FLT20357
FLT20358
FLT20359
FLT20360
FLT20361
FLT20362
FLT20363
FLT20364
FLT20365
FLT20366
FLT20367
FLT20368
FLT20369
FLT20370
FLT20371
FLT20372
FLT20373
FLT20374
FLT20375
FLT20376
FLT20377
FLT20378
FLT20379
FLT20380

VAL Z = 2 + 0.
WRITE NEXT Z.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL Z = 2 + 0.
WRITE NEXT Z.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL Z = 2 + 0.
REWIND Z.
VAL Z = 2 + 0.
READ NEXT Z.
VAL Z = CHAR.
VAL Z = CHAR.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 63 IF VAL X = Z.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 63.
VAL Z = 2 + 0.
READ NEXT Z.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
FLG Z = 0.
VAL Z = 2 + 0.
READ NEXT Z.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 64 IF FLG Z = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 64.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 3 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 3 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 39 IF PTR 8 GE 9.
TO 40.
LOC 39.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
STOP.

FLT20381
FLT20382
FLT20383
FLT20384
FLT20385
FLT20386
FLT20387
FLT20388
FLT20389
FLT20390
FLT20391
FLT20392
FLT20393
FLT20394
FLT20395
FLT20396
FLT20397
FLT20398
FLT20399
FLT20400
FLT20401
FLT20402
FLT20403
FLT20404
FLT20405
FLT20406
FLT20407
FLT20408
FLT20409
FLT20410
FLT20411
FLT20412
FLT20413
FLT20414
FLT20415
FLT20416
FLT20417
FLT20418
FLT20419
FLT20420
FLT20421
FLT20422
FLT20423
FLT20424
FLT20425
FLT20426
FLT20427
FLT20428
FLT20429
FLT20430
FLT20431
FLT20432
FLT20433
FLT20434
FLT20435

LOC 40.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR C = 0 + 8.
FLG D = 0.
VAL D = PTR 0.
PTR D = VAL 0.
LOC 41.
STO C = D.
PTR C = C + 7.
TO 41 IF PTR 9 GE C.
FLG D = 3.
PTR C = 0 + 8.
LOC 42.
GET E = C.
TO 43 IF FLG E NE 0.
STO C = D.
GET E = C.
TO 43 IF FLG E NE 3.
PTR C = C + 7.
TO 42 IF PTR 9 GE C.
TO 44.
LOC 43.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 44.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL D = 0 - 1.
VAL F = 0 - 1.
PTR C = 0 + 8.
LOC 45.
GET E = C.
TO 46 IF VAL E NE 0.
STO C = D.
GET E = C.
TO 46 IF VAL E NE F.
PTR C = C + 7.
TO 45 IF PTR 9 GE C.
TO 47.
LOC 46.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 47.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
PTR D = 0 - 1.
PTR F = 0 - 1.
PTR C = 0 + 8.
LOC 48.
GET E = C.
TO 49 IF PTR E NE 0.
STO C = D.
GET E = C.
TO 49 IF PTR E NE F.

FLT20436
FLT20437
FLT20438
FLT20439
FLT20440
FLT20441
FLT20442
FLT20443
FLT20444
FLT20445
FLT20446
FLT20447
FLT20448
FLT20449
FLT20450
FLT20451
FLT20452
FLT20453
FLT20454
FLT20455
FLT20456
FLT20457
FLT20458
FLT20459
FLT20460
FLT20461
FLT20462
FLT20463
FLT20464
FLT20465
FLT20466
FLT20467
FLT20468
FLT20469
FLT20470
FLT20471
FLT20472
FLT20473
FLT20474
FLT20475
FLT20476
FLT20477
FLT20478
FLT20479
FLT20480
FLT20481
FLT20482
FLT20483
FLT20484
FLT20485
FLT20486
FLT20487
FLT20488
FLT20489
FLT20490

PTR C = C + 7,
TO 48 IF PTR 9 GE C.
TO 50.
LOC 49.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 50.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W,
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 51.
VAL X = CHAR.
PTR D = D + 1.
TO 51 IF VAL X NE F.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL A = CHAR.
VAL B = CHAR.
VAL C = CHAR.
VAL D = CHAR.
VAL E = CHAR.
VAL H = CHAR.
PTR X = VAL 5.
PTR X = X + X.
PTR Y = X * X.
PTR A = D / Y.
PTR B = D / X.
PTR C = B * X.
PTR C = D - C.
PTR E = A * X.
PTR B = B - E.
VAL E = PTR A.
VAL E = E + H.
VAL F = PTR B.
VAL F = F + H.
VAL G = PTR C.
VAL G = G + H.
CHAR = VAL A.
CHAR = VAL B.
CHAR = VAL C.
CHAR = VAL D.
CHAR = VAL E.
CHAR = VAL F.
CHAR = VAL G.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.

FLT20491
FLT20492
FLT20493
FLT20494
FLT20495
FLT20496
FLT20497
FLT20498
FLT20499
FLT20500
FLT20501
FLT20502
FLT20503
FLT20504
FLT20505
FLT20506
FLT20507
FLT20508
FLT20509
FLT20510
FLT20511
FLT20512
FLT20513
FLT20514
FLT20515
FLT20516
FLT20517
FLT20518
FLT20519
FLT20520
FLT20521
FLT20522
FLT20523
FLT20524
FLT20525
FLT20526
FLT20527
FLT20528
FLT20529
FLT20530
FLT20531
FLT20532
FLT20533
FLT20534
FLT20535
FLT20536
FLT20537
FLT20538
FLT20539
FLT20540
FLT20541
FLT20542
FLT20543
FLT20544
FLT20545

FLG C = 2.
CHAR = VAL C.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 52 IF FLG C = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 52.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
FLG A = 0.
VAL A = 0 - 1.
CHAR = VAL A.
TO 53 IF FLG A = 1.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
STOP.
LOC 53.
CHAR = VAL C.
TO 53 IF FLG C = 0.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
STOP.
LOC 70.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
TO 71 IF PTR X = 2.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 71.
VAL X = 4 + 0.
TO 73 IF FLG X = 0.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL X = X - 1.
TO 72 IF FLG X = 1.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL X = X - 1.
TO 72 IF FLG X = 2.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL X = X - 1.
TO 72 IF FLG X = 3.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL X = X - 1.
LOC 72.
VAL W = 4 + 0.
WRITE NEXT W.
LOC 73.

FLT20546
FLT20547
FLT20548
FLT20549
FLT20550
FLT20551
FLT20552
FLT20553
FLT20554
FLT20555
FLT20556
FLT20557
FLT20558
FLT20559
FLT20560
FLT20561
FLT20562
FLT20563
FLT20564
FLT20565
FLT20566
FLT20567
FLT20568
FLT20569
FLT20570
FLT20571
FLT20572
FLT20573
FLT20574
FLT20575
FLT20576
FLT20577
FLT20578
FLT20579
FLT20580
FLT20581
FLT20582
FLT20583
FLT20584
FLT20585
FLT20586
FLT20587
FLT20588
FLT20589
FLT20590
FLT20591
FLT20592
FLT20593
FLT20594
FLT20595
FLT20596
FLT20597
FLT20598
FLT20599
FLT20600

TO 74 IF VAL X = 0.
VAL B = 1 + 0.
READ NEXT B.
VAL X = X - 1.
TO 73.
LOC 74.
RETURN BY D.
END PROGRAM.

FLT20601
FLT20602
FLT20603
FLT20604
FLT20605
FLT20606
FLT20607
FLT20608

FLD2

- | | | |
|-----|---|----------|
| 1. | THIS PROGRAM PERFORMS FURTHER TESTS ON THE FLUB MACROS. IT SHOULD | FLD20001 |
| 2. | BE RUN ONLY AFTER FLT1 HAS BEEN COMPLETED SUCCESSFULLY. OUTPUT | FLD20002 |
| 3. | FROM THIS PROGRAM CONSISTS OF A SERIES OF NUMBERED LINES AND ERROR | FLD20003 |
| 4. | MESSAGES. BOTH REGISTER AND MEMORY OPERATIONS ARE TESTED HERE. | FLD20004 |
| 1. | THIS LINE SHOULD APPEAR ONLY ON CHANNEL 3 (MACHINE READABLE OUTPUT) | FLD20005 |
| 5. | CONV ERROR MESSAGE SHOULD FOLLOW | FLD20006 |
| 6. | EXPR ERROR MESSAGE SHOULD FOLLOW | FLD20007 |
| 7. | FULL ERROR MESSAGE SHOULD FOLLOW | FLD20008 |
| 8. | IOCH ERROR MESSAGE SHOULD FOLLOW | FLD20009 |
| | MESSAGE ALTERS VAL FIELD OF CHANNEL REGISTER. | FLD20010 |
| | MESSAGE ALTERS PTR FIELD OF CHANNEL REGISTER. | FLD20011 |
| | MESSAGE SET ENDFILE ON CHANNEL 4. | FLD20012 |
| | MESSAGE SET ILLEGAL OPERATION ON CHANNEL 4. | FLD20013 |
| | MESSAGE DOES NOT ALTER THE FLAG OF THE CHANNEL REGISTER. | FLD20014 |
| | MESSAGE DESTROYS THE FLAG OF THE CHANNEL REGISTER. | FLD20015 |
| | FLG * = * FAILS FOR BOTH DESCRIPTORS ALPHABETIC. | FLD20016 |
| | VAL X = X + * FAILS | FLD20017 |
| | VAL X = * + X FAILS | FLD20018 |
| | VAL X = X - * FAILS | FLD20019 |
| | VAL X = * - X FAILS | FLD20020 |
| | PTR X = X + * FAILS | FLD20021 |
| | PTR X = * + X FAILS | FLD20022 |
| | PTR X = X - * FAILS | FLD20023 |
| | PTR X = * - X FAILS | FLD20024 |
| | PTR X = X * * FAILS | FLD20025 |
| | PTR X = * * X FAILS | FLD20026 |
| | PTR X = X / * FAILS | FLD20027 |
| | PTR X = * / X FAILS | FLD20028 |
| | VAL X = X + X FAILS | FLD20029 |
| | VAL X = X - X FAILS | FLD20030 |
| | PTR X = X + X FAILS | FLD20031 |
| | PTR X = X - X FAILS | FLD20032 |
| | PTR X = X * X FAILS | FLD20033 |
| | PTR X = X / X FAILS | FLD20034 |
| 9. | REGISTER TESTS COMPLETE. I/O TESTS FOLLOW. | FLD20035 |
| | VAL * = CHAR ALTERS FLG OR PTR. | FLD20036 |
| 10. | IF THIS REPEATS, -1 DIDNT CLEAR LINE BUFFER. A BLANK SHOULD FOLLOW. | FLD20037 |
| 11. | THIS LINE SHOULD BE SEPARATED FROM 10 BY A BLANK LINE. | FLD20038 |
| | WRITE NEXT ALTERS VAL FIELD OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20039 |
| | WRITE NEXT ALTERS PTR FIELD OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20040 |
| | WRITE NEXT SETS ENDFILE ON CHANNEL 4. | FLD20041 |
| | WRITE NEXT SETS ILLEGAL OPERATION ON CHANNEL 4. | FLD20042 |
| | WRITE NEXT DOES NOT ALTER FLAG OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20043 |
| | WRITE NEXT DESTROYS FLAG OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20044 |
| | READ NEXT ALTERS VAL FIELD OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20045 |
| | READ NEXT ALTERS PTR FIELD OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20046 |
| | READ NEXT SETS ENDFILE ON CHANNEL 1. | FLD20047 |
| | READ NEXT SETS ILLEGAL OPERATION ON CHANNEL 1. | FLD20048 |
| | READ NEXT DOES NOT ALTER FLAG OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20049 |
| | READ NEXT DESTROYS FLAG OF SPECIFYING REGISTER. | FLD20050 |

REWIND ALTERS VAL FIELD OF SPECIFYING REGISTER.	FLD20051
REWIND ALTERS PTR FIELD OF SPECIFYING REGISTER.	FLD20052
REWIND SET ENDFILE ON CHANNEL 2.	FLD20053
REWIND SET ILLEGAL OPERATION ON CHANNEL 2.	FLD20054
REWIND DOES NOT ALTER FLAG OF SPECIFYING REGISTER.	FLD20055
REWIND DESTROYS FLAG OF SPECIFYING REGISTER.	FLD20056
12. THIS LINE WAS WRITTEN TO CHANNEL 2 AND READ BACK.	FLD20057
13. THIS LINE WAS ALSO READ BACK FROM CHANNEL 2. IT WAS THE LAST.	FLD20058
THE LINE BUFFER WAS UNCHANGED BY A READ FROM CHANNEL 2.	FLD20059
REWIND DOES NOT REPOSITION CHANNEL 2 PROPERLY.	FLD20060
NO ENDFILE FOUND ON CHANNEL 2.	FLD20061
2. THIS LINE SHOULD ONLY APPEAR ON CHANNEL 3	FLD20062
3. THIS LINE SHOULD ONLY APPEAR ON CHANNEL 3 (IT IS THE LAST)	FLD20063
14. I/O TESTS COMPLETE. MEMORY TESTS FOLLOW.	FLD20064
MEMORY SIZE IS ZERO OR NEGATIVE. FURTHER TESTS ABORTED	FLD20065
ERROR IN STO-GET IN FLG FIELD.	FLD20066
ERROR IN STO-GET IN VAL FIELD.	FLD20067
ERROR IN STO-GET IN PTR FIELD.	FLD20068
15. MEMORY TESTS COMPLETE. FURTHER TESTS OF CHARACTER I/O FOLLOW.	FLD20069
16. IF LINE 17 IS WRONG, -1 WAS NOT FOUND AT THE END OF THE LINE BUFFER.	FLD20070
17. 000 CHARACTERS WERE EXTRACTED FROM THIS LINE BEFORE FINDING -1.	FLD20071
18. THE NEXT LINE TESTS THE SETTING OF FLG=1 ON FILLING THE LINE BUFFER.	FLD20072
FLG IS NOT SET TO 0 WHEN A SPACE IS INSERTED INTO THE LINE BUFFER	FLD20073
FLG IS NOT SET TO 1 WHEN -1 IS INSERTED INTO THE LINE BUFFER	FLD20074
19. A FULL LINE OF DOTS PROVES THE FLG IS SET PROPERLY BY CHAR = VAL *.	FLD20075

STG2

```
FLG I = 0.  
VAL I = 1 + 0.  
PTR I = 0 + 0.  
READ NEXT I.  
TO 98 IF FLG I NE 0.  
VAL A = CHAR.  
PTR A = 8 + 0.  
STO A = I.  
FLG B = 2.  
VAL B = CHAR.  
VAL C = CHAR.  
PTR C = 9 + 0.  
VAL D = CHAR.  
VAL E = CHAR.  
PTR E = VAL E.  
VAL F = CHAR.  
PTR F = A + 7.  
STO F = 0.  
VAL G = 0 + 0.  
PTR H = 5 * 7.  
FLG J = 1.  
PTR J = 0 + 0.  
FLG L = 1.  
VAL L = 0 - 1.  
PTR L = 0 + 0.  
VAL M = CHAR.  
PTR M = 0 + 0.  
FLG N = 0.  
VAL N = CHAR.  
FLG O = 0.  
VAL O = CHAR.  
VAL P = CHAR.  
VAL Q = CHAR.  
VAL R = CHAR.  
PTR R = 0 + 0.  
PTR 4 = 7 + 7.  
PTR 8 = F + 7.  
TO 01 BY D.  
LOC 01.  
GET I = A.  
READ NEXT I.  
TO 98 IF FLG I NE 0.  
PTR I = C + 0.  
VAL Y = 0 + 0.  
PTR Y = C + 0.  
TO 02 IF PTR M = 0.  
PTR M = M - 1.  
TO 01.  
LOC 02.  
PTR 9 = I + 0.
```

```
STG20001  
STG20002  
STG20003  
STG20004  
STG20005  
STG20006  
STG20007  
STG20008  
STG20009  
STG20010  
STG20011  
STG20012  
STG20013  
STG20014  
STG20015  
STG20016  
STG20017  
STG20018  
STG20019  
STG20020  
STG20021  
STG20022  
STG20023  
STG20024  
STG20025  
STG20026  
STG20027  
STG20028  
STG20029  
STG20030  
STG20031  
STG20032  
STG20033  
STG20034  
STG20035  
STG20036  
STG20037  
STG20038  
STG20039  
STG20040  
STG20041  
STG20042  
STG20043  
STG20044  
STG20045  
STG20046  
STG20047  
STG20048  
STG20049  
STG20050
```

VAL I = CHAR.
PTR I = 9 - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE I.
STO 9 = I.
TO 04 IF VAL I = L.
TO 03 IF VAL I = A.
VAL Y = Y + 1.
TO 02 IF VAL I NE B.
PTR B = I + 0.
STO 9 = B.
TO 02.
LOC 03.
PTR 9 = I + 0.
VAL I = CHAR.
PTR I = 9 - 7.
STO 9 = I.
TO 97 IF PTR 8 GE I.
TO 03 IF VAL I NE L.
LOC 04.
PTR U = 9 - 7.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
STO U = 3.
PTR V = U - 7.
STO V = 3.
PTR U = V - 7.
PTR 9 = U + 0.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
GET W = A.
GET X = Y.
FLG Y = 0.
PTR Z = A + 0.
TO 58 BY B.
TO 50 IF FLG B = 2.
TO 56 IF FLG Y = 0.
STO 9 = 1.
PTR 9 = 9 - H.
STO 9 = J.
PTR J = 9 + H.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = C.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = D.

STG20051
STG20052
STG20053
STG20054
STG20055
STG20056
STG20057
STG20058
STG20059
STG20060
STG20061
STG20062
STG20063
STG20064
STG20065
STG20066
STG20067
STG20068
STG20069
STG20070
STG20071
STG20072
STG20073
STG20074
STG20075
STG20076
STG20077
STG20078
STG20079
STG20080
STG20081
STG20082
STG20083
STG20084
STG20085
STG20086
STG20087
STG20088
STG20089
STG20090
STG20091
STG20092
STG20093
STG20094
STG20095
STG20096
STG20097
STG20098
STG20099
STG20100
STG20101
STG20102
STG20103
STG20104
STG20105

PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = K.
PTR K = U + 0.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = R.
PTR R = 0 + 0.
PTR C = 9 - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE C.
TO 05 BY D.
LOC 05.
PTR 9 = C + 0.
PTR Y = 0 + 0.
LOC 06.
TO 07 IF PTR M = 0.
PTR Z = K + 7.
GET K = K.
GET I = K.
TO 08 IF VAL I = 1.
PTR M = M - 1.
GET Z = Z.
TO 06 IF FLG Z NE 3.
PTR Y = Y + 1.
TO 06 IF VAL Z = 7.
PTR Y = Y - 1.
TO 06 IF VAL Z NE 8.
PTR Y = Y - 1.
TO 06 IF PTR Y GE 0.
TO 06 IF PTR R = 0.
PTR U = R - 7.
GET Y = U.
TO 49 IF FLG Y NE 1.
PTR C = R + 0.
GET R = R.
TO 05.
LOC 07.
PTR K = K + 7.
GET I = K.
TO 09 IF FLG I = 2.
TO 22 IF FLG I = 3.
PTR I = 9 - 7.
STO 9 = I.
PTR 9 = I + 0.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
TO 07 IF FLG I = 0.
PTR Y = C - 9.
PTR Y = Y / 7.
PTR Y = Y - 1.
VAL Y = PTR Y.
PTR Y = C + 0.
TO 04 IF VAL I NE 1.
LOC 08.
PTR 9 = J - H.
GET J = 9.
PTR 9 = 9 - 7.
GET C = 9.

STG20106
STG20107
STG20108
STG20109
STG20110
STG20111
STG20112
STG20113
STG20114
STG20115
STG20116
STG20117
STG20118
STG20119
STG20120
STG20121
STG20122
STG20123
STG20124
STG20125
STG20126
STG20127
STG20128
STG20129
STG20130
STG20131
STG20132
STG20133
STG20134
STG20135
STG20136
STG20137
STG20138
STG20139
STG20140
STG20141
STG20142
STG20143
STG20144
STG20145
STG20146
STG20147
STG20148
STG20149
STG20150
STG20151
STG20152
STG20153
STG20154
STG20155
STG20156
STG20157
STG20158
STG20159
STG20160

PTR 9 = 9 - 7.
GET D = 9.
PTR 9 = 9 - 7.
GET K = 9.
PTR 9 = 9 - 7.
GET R = 9.
RETURN BY D.
LOC 09.
PTR V = J + 1.
TO 21 IF VAL I = 6.
GET Y = V.
TO 45 IF VAL I = 7.
TO 23 IF FLG Y = 3.
GET X = Y.
TO 11 IF VAL I = 0.
TO 10 IF VAL I = 1.
TO 12 IF VAL I = 2.
TO 15 IF VAL I = 4.
PTR X = Y + 0.
TO 20 IF VAL I = 3.
PTR N = VAL Y.
TO 18 IF VAL I = 5.
TO 23 IF VAL Y NE 1.
PTR N = VAL X.
TO 18 IF VAL I = 8.
MESSAGE CONV TO 4.
TO 94 BY B.
TO 07.
LOC 10.
PTR V = 9 + 7.
GET W = F.
PTR Z = F + 0.
TO 58 BY B.
TO 07 IF FLG Y NE 1.
FLG I = 0.
GET X = Y.
LOC 11.
TO 07 IF VAL Y = 0.
GET I = X.
PTR X = 9 - 7.
STO 9 = X.
PTR 9 = X + 0.
VAL Y = Y - 1.
TO 07 IF VAL Y = 0.
GET X = I.
PTR I = 9 - 7.
STO 9 = I.
PTR 9 = I + 0.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
VAL Y = Y - 1.
TO 11.
LOC 12.
FLG B = 2.
GET W = F.
PTR Z = F + 0.

STG20161
STG20162
STG20163
STG20164
STG20165
STG20166
STG20167
STG20168
STG20169
STG20170
STG20171
STG20172
STG20173
STG20174
STG20175
STG20176
STG20177
STG20178
STG20179
STG20180
STG20181
STG20182
STG20183
STG20184
STG20185
STG20186
STG20187
STG20188
STG20189
STG20190
STG20191
STG20192
STG20193
STG20194
STG20195
STG20196
STG20197
STG20198
STG20199
STG20200
STG20201
STG20202
STG20203
STG20204
STG20205
STG20206
STG20207
STG20208
STG20209
STG20210
STG20211
STG20212
STG20213
STG20214
STG20215

TO 58 BY B.
FLG B = 0.
GET X = Y.
TO 11 IF FLG Y = 1.
PTR Y = 8 + 0.
FLG Y = 1.
PTR L = L + 1.
PTR X = L + 0.
PTR W = 9 + 7.
VAL Y = 0 + 0.
LOC 13.
PTR V = X / 5.
PTR Z = V * 5.
PTR X = X - Z.
VAL X = PTR X.
PTR X = V + 0.
PTR W = W - 7.
STO W = X.
VAL Y = Y + 1.
TO 97 IF PTR 8 GE W.
TO 13 IF PTR X NE 0.
LOC 14.
GET X = W.
PTR W = W + 7.
VAL X = X + E.
PTR X = 8 + 7.
STO 8 = X.
PTR 8 = X + 0.
TO 14 IF PTR 9 GE W.
STO 8 = 0.
PTR 8 = 8 + 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
STO U = Y.
GET X = Y.
FLG I = 0.
TO 11.
LOC 15.
TO 74 BY P.
TO 18 IF PTR N GE 0.
PTR 0 = 9 - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 0.
STO 9 = 0.
PTR 9 = 0 + 0.
PTR N = 0 - N.
TO 18.
LOC 16.
GET Y = V.
TO 17 IF FLG Y = 1.
PTR V = V - 7.
TO 16 IF VAL Y NE 1.
PTR N = Y + 0.
TO 18.
LOC 17.
PTR Y = V + H.
TO 23 IF PTR Y = J.

STG20216
STG20217
STG20218
STG20219
STG20220
STG20221
STG20222
STG20223
STG20224
STG20225
STG20226
STG20227
STG20228
STG20229
STG20230
STG20231
STG20232
STG20233
STG20234
STG20235
STG20236
STG20237
STG20238
STG20239
STG20240
STG20241
STG20242
STG20243
STG20244
STG20245
STG20246
STG20247
STG20248
STG20249
STG20250
STG20251
STG20252
STG20253
STG20254
STG20255
STG20256
STG20257
STG20258
STG20259
STG20260
STG20261
STG20262
STG20263
STG20264
STG20265
STG20266
STG20267
STG20268
STG20269
STG20270

PTR L = L + 1.
PTR I = L + 0.
STO V = I.
PTR V = V - 7.
GET Y = V.
FLG Y = 1.
STO V = Y.
PTR N = L + 0.
LOC 18.
PTR Y = N / 5.
PTR Z = Y * 5.
PTR X = N - Z.
FLG X = 0.
VAL X = PTR X.
PTR N = Y + 0.
VAL G = G + 1.
PTR 8 = 8 + 7.
STO 8 = X.
TO 18 IF PTR N NE 0.
LOC 19.
GET X = 8.
PTR 8 = 8 - 7.
VAL G = G - 1.
VAL X = X + E.
PTR X = 9 - 7.
STO 9 = X.
PTR 9 = X + 0.
TO 19 IF VAL G NE 0.
TO 07.
LOC 20.
GET X = X.
VAL Y = Y - 1.
TO 20 IF VAL Y NE L.
TO 07 IF FLG X = 1.
PTR X = 9 - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE X.
STO 9 = X.
PTR 9 = X + 0.
TO 07.
LOC 21.
STO 9 = L.
PTR K = K + 7.
PTR Y = C - 9.
PTR Y = Y / 7.
FLG Y = 0.
VAL Y = PTR Y.
PTR Y = C + 0.
STO V = Y.
PTR C = 9 - 7.
TO 05.
LOC 22.
PTR V = J + 0.
TO 16 IF PTR I = 0.
TO 08 IF VAL I = 9.
PTR V = V + 7.

STG20271
STG20272
STG20273
STG20274
STG20275
STG20276
STG20277
STG20278
STG20279
STG20280
STG20281
STG20282
STG20283
STG20284
STG20285
STG20286
STG20287
STG20288
STG20289
STG20290
STG20291
STG20292
STG20293
STG20294
STG20295
STG20296
STG20297
STG20298
STG20299
STG20300
STG20301
STG20302
STG20303
STG20304
STG20305
STG20306
STG20307
STG20308
STG20309
STG20310
STG20311
STG20312
STG20313
STG20314
STG20315
STG20316
STG20317
STG20318
STG20319
STG20320
STG20321
STG20322
STG20323
STG20324
STG20325

PTR K = K + 7.
TO 32 IF VAL I = 1.
TO 32 IF VAL I = 2.
TO 33 IF VAL I = 3.
TO 42 IF VAL I = 4.
TO 36 IF VAL I = 5.
TO 39 IF VAL I = 6.
TO 43 IF VAL I = 7.
TO 47 IF VAL I = 8.
TO 23 IF VAL I NE 0.
STOP.
LOC 23.
MESSAGE CONV TO 4.
TO 94 BY B.
TO 07.
LOC 32.
GET X = K.
VAL W = 3 + 0.
TO 24 IF FLG X = 1.
PTR K = K + 7.
VAL W = X - E.
GET X = K.
TO 24 IF FLG X = 1.
REWIND W.
PTR K = K + 7.
LOC 24.
TO 31 IF VAL I = 2.
STO 9 = L.
PTR X = C + 0.
TO 57 IF PTR C NE 9.
PTR K = K + 7.
GET I = K.
TO 25 IF FLG I NE 1.
PTR K = K - 7.
TO 23.
LOC 25.
PTR Z = VAL I.
PTR Z = Z - E.
TO 28 IF PTR Z GE 5.
TO 28 IF PTR 0 GE Z.
VAL X = I + 0.
PTR Z = Z * 7.
PTR Y = J + Z.
GET Y = Y.
TO 27 IF FLG Y = 3.
GET Z = Y.
LOC 26.
TO 27 IF VAL Y = 0.
CHAR = VAL Z.
GET Z = Z.
VAL Y = Y - 1.
PTR K = K + 7.
GET I = K.
TO 26 IF VAL I = X.
TO 25.

STG20326
STG20327
STG20328
STG20329
STG20330
STG20331
STG20332
STG20333
STG20334
STG20335
STG20336
STG20337
STG20338
STG20339
STG20340
STG20341
STG20342
STG20343
STG20344
STG20345
STG20346
STG20347
STG20348
STG20349
STG20350
STG20351
STG20352
STG20353
STG20354
STG20355
STG20356
STG20357
STG20358
STG20359
STG20360
STG20361
STG20362
STG20363
STG20364
STG20365
STG20366
STG20367
STG20368
STG20369
STG20370
STG20371
STG20372
STG20373
STG20374
STG20375
STG20376
STG20377
STG20378
STG20379
STG20380

LOC 27.
CHAR = VAL F.
PTR K = K + 7.
GET I = K.
TO 27 IF VAL I = X.
TO 25.
LOC 28.
TO 27 IF FLG I = 1.
CHAR = VAL I.
PTR K = K + 7.
GET I = K.
TO 25.
LOC 31.
GET I = A.
TO 29 IF PTR C = 9.
GET X = C.
VAL I = X - E.
STO A = I.
TO 29 IF PTR X = 9.
REWIND I.
TO 98 IF FLG I NE 0.
LOC 29.
GET X = V.
TO 05 IF VAL X = 0.
TO 05 IF FLG X = 3.
PTR Y = X + 0.
READ NEXT I.
TO 98 IF FLG I NE 0.
LOC 30.
TO 05 IF VAL X = 0.
VAL X = X - 1.
GET Y = Y.
VAL Z = CHAR.
TO 30 IF VAL Y = 2.
WRITE NEXT W.
TO 29 IF FLG W = 0.
STOP.
LOC 33.
GET Y = V.
TO 23 IF FLG Y = 3.
TO 05 IF VAL Y = 0.
GET X = Y.
FLG B = 2.
GET W = F.
PTR Z = F + 0.
TO 58 BY B.
FLG B = 0.
FLG W = Y.
PTR W = U + 0.
PTR Z = Y + 0.
PTR V = V + 7.
GET Y = V.
TO 23 IF FLG Y = 3.
PTR X = Y + 0.
FLG Z = 1.

STG20381
STG20382
STG20383
STG20384
STG20385
STG20386
STG20387
STG20388
STG20389
STG20390
STG20391
STG20392
STG20393
STG20394
STG20395
STG20396
STG20397
STG20398
STG20399
STG20400
STG20401
STG20402
STG20403
STG20404
STG20405
STG20406
STG20407
STG20408
STG20409
STG20410
STG20411
STG20412
STG20413
STG20414
STG20415
STG20416
STG20417
STG20418
STG20419
STG20420
STG20421
STG20422
STG20423
STG20424
STG20425
STG20426
STG20427
STG20428
STG20429
STG20430
STG20431
STG20432
STG20433
STG20434
STG20435

VAL Z = Y + 0.
TO 35 IF FLG W NE 1.
STO W = Z.
TO 05 IF VAL Y = 0.
LOC 34.
GET X = X.
PTR W = Z + 0.
GET Z = W.
VAL Z = X + 0.
STO W = Z.
VAL Y = Y - 1.
TO 35 IF PTR Z = 0.
TO 34 IF VAL Y NE 0.
TO 05.
LOC 35.
PTR Z = 8 + 0.
STO W = Z.
PTR 8 = 8 + 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
PTR W = Z + 0.
GET Z = X.
PTR X = Z + 0.
VAL Y = Y - 1.
TO 35 IF VAL Y NE L.
STO W = 0.
TO 05.
LOC 36.
GET I = K.
PTR K = K + 7.
GET Y = V.
PTR V = V + 7.
GET Z = V.
TO 23 IF FLG Y = 3.
TO 23 IF FLG Z = 3.
PTR V = V + 7.
TO 41 IF VAL Y NE Z.
TO 38 IF VAL Y = 0.
PTR X = Z + 0.
LOC 37.
GET X = X.
GET Y = Y.
TO 41 IF VAL X NE Y.
VAL Z = Z - 1.
TO 37 IF VAL Z NE 0.
LOC 38.
TO 05 IF VAL I NE E.
TO 42.
LOC 39.
GET I = K.
PTR K = K + 7.
GET Y = V.
TO 23 IF FLG Y = 3.
TO 74 BY P.
PTR I = N + 0.
PTR V = J + 4.

STG20436
STG20437
STG20438
STG20439
STG20440
STG20441
STG20442
STG20443
STG20444
STG20445
STG20446
STG20447
STG20448
STG20449
STG20450
STG20451
STG20452
STG20453
STG20454
STG20455
STG20456
STG20457
STG20458
STG20459
STG20460
STG20461
STG20462
STG20463
STG20464
STG20465
STG20466
STG20467
STG20468
STG20469
STG20470
STG20471
STG20472
STG20473
STG20474
STG20475
STG20476
STG20477
STG20478
STG20479
STG20480
STG20481
STG20482
STG20483
STG20484
STG20485
STG20486
STG20487
STG20488
STG20489
STG20490

GET Y = V.	STG20491
TO 23 IF FLG Y = 3.	STG20492
TO 74 BY P.	STG20493
PTR V = J + 4.	STG20494
PTR V = V + 7.	STG20495
PTR N = N - 1.	STG20496
TO 38 IF PTR N = 0.	STG20497
TO 40 IF PTR N GE 0.	STG20498
TO 05 IF VAL I = 0.	STG20499
TO 41.	STG20500
LOC 40.	STG20501
TO 05 IF VAL I = N.	STG20502
LOC 41.	STG20503
TO 05 IF VAL I = E.	STG20504
LOC 42.	STG20505
GET Y = V.	STG20506
TO 23 IF FLG Y = 3.	STG20507
TO 05 IF VAL Y = 0.	STG20508
TO 74 BY P.	STG20509
PTR M = N + 0.	STG20510
TO 05.	STG20511
LOC 43.	STG20512
PTR Y = C - 9.	STG20513
PTR Y = Y / 7.	STG20514
VAL Y = PTR Y.	STG20515
TO 07 IF VAL Y = 0.	STG20516
PTR Y = C + 0.	STG20517
TO 74 BY P.	STG20518
FLG Y = 1.	STG20519
VAL Y = 0 + 0.	STG20520
PTR Y = N + 1.	STG20521
STO C = R.	STG20522
PTR Z = R + 0.	STG20523
PTR R = C + 0.	STG20524
PTR C = C - 4.	STG20525
STO C = K.	STG20526
LOC 44.	STG20527
PTR C = R + 0.	STG20528
PTR R = Z + 0.	STG20529
PTR Y = Y - 1.	STG20530
TO 05 IF PTR 0 GE Y.	STG20531
PTR R = C + 0.	STG20532
PTR C = C - 7.	STG20533
STO C = Y.	STG20534
PTR C = C - 7.	STG20535
GET K = C.	STG20536
PTR C = C - 7.	STG20537
TO 05.	STG20538
LOC 45.	STG20539
STO 9 = L.	STG20540
PTR W = C - 9.	STG20541
PTR W = W / 7.	STG20542
FLG W = 0.	STG20543
VAL W = PTR W.	STG20544
PTR W = C + 0.	STG20545

PTR 9 = 9 - 7.
FLG B = 2.
PTR B = 0 + 0.
FLG U = 0.
VAL U = R + 0.
PTR U = 7 + 0.
FLG Z = 1.
VAL Z = 0 + 0.
PTR Z = 0 + 0.
PTR X = 9 - 7.
LOC 46.
VAL Z = Z + 1.
STO 9 = Z.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = U.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = B.
PTR 9 = 9 - 7.
PTR K = K + 7.
GET I = K.
PTR I = X - 9.
STO 9 = 1.
PTR X = 9 + 0.
PTR 9 = 9 - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
TO 46 IF FLG I NE 1.
STO 9 = B.
FLG B = 0.
PTR Z = 9 + 0.
PTR 9 = 9 - 7.
VAL U = M + 0.
STO 9 = U.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = R.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = C.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = V.
PTR 9 = 9 - 7.
STO 9 = Y.
PTR R = 9 - 7.
STO R = Z.
PTR 9 = R - 7.
STO 9 = W.
PTR 9 = 9 - 4.
STO 9 = K.
PTR Z = Z - 7.
TO 48.
LOC 47.
TO 05 IF PTR R = 0.
GET Z = R.
LOC 48.
PTR U = R - 7.
GET Y = U.
TO 44 IF FLG Y = 1.

STG20546
STG20547
STG20548
STG20549
STG20550
STG20551
STG20552
STG20553
STG20554
STG20555
STG20556
STG20557
STG20558
STG20559
STG20560
STG20561
STG20562
STG20563
STG20564
STG20565
STG20566
STG20567
STG20568
STG20569
STG20570
STG20571
STG20572
STG20573
STG20574
STG20575
STG20576
STG20577
STG20578
STG20579
STG20580
STG20581
STG20582
STG20583
STG20584
STG20585
STG20586
STG20587
STG20588
STG20589
STG20590
STG20591
STG20592
STG20593
STG20594
STG20595
STG20596
STG20597
STG20598
STG20599
STG20600

TO 49 IF VAL Y = 0.
STO U = 0.
PTR U = U - 4.
GET K = U.
PTR V = U + 0.
PTR 9 = U - 7.
PTR C = 9 + 0.
GET X = Y.
TO 99 BY B.
PTR Y = R + 4.
GET W = Y.
PTR Y = R - 4.
TO 97 IF PTR 8 GE Y.
GET Y = Y.
STO W = Y.
TO 05.
LOC 99.
TO 60 IF VAL Z NE 1.
FLG X = 0.
VAL X = Y - 1.
VAL Y = 1 + 0.
PTR U = U + 7.
STO U = Y.
PTR U = U + 7.
STO U = X.
RETURN BY B.
LOC 49.
TO 44 IF FLG Y = 1.
PTR R = R + 7.
GET Y = R.
PTR R = R + 7.
GET W = R.
STO W = Y.
PTR R = R + 7.
GET C = R.
PTR R = R + 7.
GET R = R.
TO 05.
LOC 50.
FLG Y = 1.
VAL Y = L + 0.
PTR 8 = 8 - 7.
TO 54.
LOC 51.
VAL I = CHAR.
STO 8 = I.
TO 52 IF VAL I = C.
TO 52 IF VAL I = D.
VAL I = I - E.
FLG Z = 3.
VAL Z = CHAR.
VAL Z = Z - E.
PTR Z = VAL I.
STO 8 = Z.
TO 52 IF PTR 0 GE Z.

STG20601
STG20602
STG20603
STG20604
STG20605
STG20606
STG20607
STG20608
STG20609
STG20610
STG20611
STG20612
STG20613
STG20614
STG20615
STG20616
STG20617
STG20618
STG20619
STG20620
STG20621
STG20622
STG20623
STG20624
STG20625
STG20626
STG20627
STG20628
STG20629
STG20630
STG20631
STG20632
STG20633
STG20634
STG20635
STG20636
STG20637
STG20638
STG20639
STG20640
STG20641
STG20642
STG20643
STG20644
STG20645
STG20646
STG20647
STG20648
STG20649
STG20650
STG20651
STG20652
STG20653
STG20654
STG20655

TO 52 IF PTR Z GE 5.
FLG Z = 2.
PTR Z = Z * 7.
STO 8 = Z.
LOC 52.
PTR 8 = 8 + 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
VAL I = CHAR.
STO 8 = I.
TO 51 IF VAL I = D.
TO 53 IF VAL I = L.
TO 52 IF VAL I NE C.
LOC 53.
PTR Y = 8 + 0.
STO U = Y.
PTR U = 8 + 0.
LOC 54.
GET I = A.
READ NEXT I.
TO 98 IF FLG I NE 0.
VAL I = CHAR.
PTR I = 0 + 0.
PTR 8 = 8 + 7.
STO 8 = I.
TO 51 IF VAL I = D.
TO 52 IF VAL I NE C.
PTR Y = 8 + 0.
STO U = Y.
STO 8 = 1.
PTR 8 = 8 + 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
VAL I = CHAR.
TO 55 IF VAL I NE C.
FLG B = 0.
LOC 55.
RETURN BY D.
LOC 56.
VAL W = 3 + 0.
PTR X = C + 0.
LOC 57.
GET X = X.
CHAR = VAL X.
TO 57 IF FLG X NE 1.
WRITE NEXT W.
TO 98 IF FLG W NE 0.
TO 55 IF VAL X = L.
CHAR = VAL X.
TO 57.
LOC 58.
PTR Z = W + Z.
TO 60 IF PTR W NE 0.
TO 71 IF FLG B = 2.
LOC 59.
TO 70 IF PTR V GE 9.
GET Z = V.

STG20656
STG20657
STG20658
STG20659
STG20660
STG20661
STG20662
STG20663
STG20664
STG20665
STG20666
STG20667
STG20668
STG20669
STG20670
STG20671
STG20672
STG20673
STG20674
STG20675
STG20676
STG20677
STG20678
STG20679
STG20680
STG20681
STG20682
STG20683
STG20684
STG20685
STG20686
STG20687
STG20688
STG20689
STG20690
STG20691
STG20692
STG20693
STG20694
STG20695
STG20696
STG20697
STG20698
STG20699
STG20700
STG20701
STG20702
STG20703
STG20704
STG20705
STG20706
STG20707
STG20708
STG20709
STG20710

GET Y = @.
GET X = Y.
TO 63 IF FLG Z = 2.
TO 64 IF FLG Z = 3.
PTR V = @ + 7.
PTR @ = V + 7.
LOC 60.
GET W = Z.
TO 69 IF FLG W = 1.
TO 62 IF FLG W = 2.
TO 58 IF VAL Y = 0.
TO 58 IF VAL X NE W.
TO 61 IF PTR W = 0.
TO 61 IF FLG X = 3.
TO 61 IF FLG B = 2.
PTR @ = V - 7.
PTR V = @ - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE V.
STO @ = Y.
PTR W = W + Z.
STO V = W.
LOC 61.
VAL Y = Y - 1.
PTR Y = X + 0.
GET X = X.
PTR Z = Z + 7.
TO 60.
LOC 62.
TO 61 IF FLG X = 2.
TO 58 IF FLG B = 2.
PTR @ = V - 7.
PTR V = @ - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE V.
STO @ = Y.
FLG Z = 2.
STO V = Z.
FLG X = 3.
TO 58.
LOC 63.
FLG Z = 3.
PTR Z = Z + 7.
STO V = Z.
PTR U = U + 7.
FLG W = 0.
VAL W = 0 + 0.
PTR W = Y + 0.
STO U = W.
TO 60.
LOC 64.
TO 68 IF VAL Y = 0.
TO 68 IF VAL X = R.
GET W = U.
VAL W = W + 1.
VAL Y = Y - 1.
PTR Y = X + 0.

STG20711
STG20712
STG20713
STG20714
STG20715
STG20716
STG20717
STG20718
STG20719
STG20720
STG20721
STG20722
STG20723
STG20724
STG20725
STG20726
STG20727
STG20728
STG20729
STG20730
STG20731
STG20732
STG20733
STG20734
STG20735
STG20736
STG20737
STG20738
STG20739
STG20740
STG20741
STG20742
STG20743
STG20744
STG20745
STG20746
STG20747
STG20748
STG20749
STG20750
STG20751
STG20752
STG20753
STG20754
STG20755
STG20756
STG20757
STG20758
STG20759
STG20760
STG20761
STG20762
STG20763
STG20764
STG20765

TO 67 IF VAL X NE M.
VAL Z = 0 + 0.
LOC 65.
VAL Z = Z + 1.
LOC 66.
TO 68 IF VAL Y = 0.
GET X = X.
VAL Y = Y - 1.
PTR Y = X + 0.
VAL W = W + 1.
TO 65 IF VAL X = M.
TO 66 IF VAL X NE R.
VAL Z = Z - 1.
TO 66 IF VAL Z NE 0.
LOC 67.
GET X = X.
STO @ = Y.
STO U = W.
TO 60.
LOC 68.
STO U = 3.
PTR U = U - 7.
PTR V = @ + 7.
PTR @ = V + 7.
TO 59.
LOC 69.
TO 58 IF VAL Y NE 0.
PTR U = Z + 7.
GET Y = U.
LOC 70.
RETURN BY B.
LOC 71.
PTR W = 8 - Z.
STO Z = W.
TO 73 IF VAL Y = 0.
LOC 72.
VAL Y = Y - 1.
PTR Y = X + 0.
PTR X = 0 + 0.
STO 8 = X.
PTR 8 = 8 + 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
GET X = Y.
TO 72 IF VAL Y NE 0.
LOC 73.
FLG X = 1.
PTR X = 0 + 0.
STO 8 = X.
PTR U = 8 + 7.
FLG Y = 0.
PTR Y = U + 0.
STO U = Y.
PTR 8 = U + 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
RETURN BY B.

STG20766
STG20767
STG20768
STG20769
STG20770
STG20771
STG20772
STG20773
STG20774
STG20775
STG20776
STG20777
STG20778
STG20779
STG20780
STG20781
STG20782
STG20783
STG20784
STG20785
STG20786
STG20787
STG20788
STG20789
STG20790
STG20791
STG20792
STG20793
STG20794
STG20795
STG20796
STG20797
STG20798
STG20799
STG20800
STG20801
STG20802
STG20803
STG20804
STG20805
STG20806
STG20807
STG20808
STG20809
STG20810
STG20811
STG20812
STG20813
STG20814
STG20815
STG20816
STG20817
STG20818
STG20819
STG20820

LOC 74.
PTR O = 9 + 0.
VAL S = Y + 0.
PTR S = Y + 0.
PTR T = 0 + 0.
TO 75 IF VAL Y NE 0.
PTR N = 0 + 0.
RETURN BY P.
LOC 75.
VAL T = M + 0.
LOC 76.
TO 93 IF VAL S = 0.
GET X = S.
PTR Y = S + 0.
VAL Y = 0 + 0.
TO 77 IF VAL X NE M.
STO 9 = T.
PTR 9 = 9 - 7.
TO 97 IF PTR 8 GE 9.
VAL S = S - 1.
PTR S = X + 0.
TO 75.
LOC 77.
TO 78 IF VAL X = N.
TO 78 IF VAL X = O.
TO 78 IF VAL X = P.
TO 78 IF VAL X = Q.
TO 78 IF VAL X = R.
VAL Y = Y + 1.
GET X = X.
TO 77 IF VAL S NE Y.
VAL X = R + 0.
VAL S = S + 1.
LOC 78.
VAL J = X + 0.
PTR N = 0 + 0.
VAL S = S - Y.
VAL S = S - 1.
PTR S = X + 0.
TO 83 IF VAL Y = 0.
GET X = Y.
PTR U = VAL X.
PTR U = U - E.
TO 79 IF PTR U GE 5.
TO 81 IF PTR U GE 0.
LOC 79.
PTR V = 9 + 7.
GET W = F.
FLG Y = 0.
PTR Z = F + 0.
TO 58 BY B.
TO 83 IF FLG Y NE 1.
TO 83 IF VAL Y = 0.
GET X = Y.
FLG N = 1.

STG20821
STG20822
STG20823
STG20824
STG20825
STG20826
STG20827
STG20828
STG20829
STG20830
STG20831
STG20832
STG20833
STG20834
STG20835
STG20836
STG20837
STG20838
STG20839
STG20840
STG20841
STG20842
STG20843
STG20844
STG20845
STG20846
STG20847
STG20848
STG20849
STG20850
STG20851
STG20852
STG20853
STG20854
STG20855
STG20856
STG20857
STG20858
STG20859
STG20860
STG20861
STG20862
STG20863
STG20864
STG20865
STG20866
STG20867
STG20868
STG20869
STG20870
STG20871
STG20872
STG20873
STG20874
STG20875

TO 82 IF VAL X = 0.	STG20876
FLG N = 0.	STG20877
PTR X = Y + 0.	STG20878
LOC 80.	STG20879
GET X = X.	STG20880
PTR U = VAL X.	STG20881
PTR U = U - E.	STG20882
TO 81 IF PTR U = 0.	STG20883
TO 93 IF PTR U GE 5.	STG20884
TO 93 IF PTR 0 GE U.	STG20885
LOC 81.	STG20886
PTR N = N * 5.	STG20887
PTR N = N + U.	STG20888
LOC 82.	STG20889
VAL Y = Y - 1.	STG20890
TO 80 IF VAL Y NE 0.	STG20891
TO 83 IF FLG N = 0.	STG20892
FLG N = 0.	STG20893
PTR N = 0 - N.	STG20894
LOC 83.	STG20895
TO 92 IF VAL J = R.	STG20896
TO 90 IF VAL T = M.	STG20897
TO 89 IF VAL J = P.	STG20898
TO 89 IF VAL J = 0.	STG20899
LOC 84.	STG20900
TO 87 IF VAL T = 0.	STG20901
TO 86 IF VAL T = P.	STG20902
TO 85 IF VAL T = 0.	STG20903
PTR T = T + N.	STG20904
TO 88.	STG20905
LOC 85.	STG20906
PTR T = T - N.	STG20907
TO 88.	STG20908
LOC 86.	STG20909
PTR T = T * N.	STG20910
TO 88.	STG20911
LOC 87.	STG20912
PTR T = T / N.	STG20913
LOC 88.	STG20914
VAL T = J + 0.	STG20915
TO 76 IF VAL J NE R.	STG20916
PTR N = T + 0.	STG20917
PTR 9 = 9 + 7.	STG20918
GET T = 9.	STG20919
TO 92.	STG20920
LOC 89.	STG20921
TO 86 IF VAL T = P.	STG20922
TO 87 IF VAL T = 0.	STG20923
LOC 90.	STG20924
STO 9 = T.	STG20925
PTR 9 = 9 - 7.	STG20926
TO 97 IF PTR 8 GE 9.	STG20927
VAL T = J + 0.	STG20928
PTR T = N + 0.	STG20929
TO 76.	STG20930

ST2T

LOC 91.	STG20931
TO 93 IF VAL S NE 0.	STG20932
RETURN BY P.	STG20933
LOC 92.	STG20934
TO 84 IF VAL T NE M.	STG20935
TO 91 IF PTR 9 = 0.	STG20936
PTR 9 = 9 + 7.	STG20937
GET T = 9.	STG20938
TO 92 IF VAL S = 0.	STG20939
GET X = S.	STG20940
VAL S = S - 1.	STG20941
PTR S = X + 0.	STG20942
VAL J = X + 0.	STG20943
TO 92 IF VAL J = R.	STG20944
TO 83 IF VAL J = N.	STG20945
TO 83 IF VAL J = 0.	STG20946
TO 83 IF VAL J = P.	STG20947
TO 83 IF VAL J = Q.	STG20948
LOC 93.	STG20949
MESSAGE EXPR TO 4.	STG20950
PTR N = 0 + 0.	STG20951
PTR 9 = 0 + 0.	STG20952
TO 94 BY B.	STG20953
RETURN BY P.	STG20954
LOC 94.	STG20955
PTR X = C + 0.	STG20956
PTR Y = J + 0.	STG20957
TO 96 IF PTR 9 GE C.	STG20958
STO 9 = L.	STG20959
LOC 95.	STG20960
GET X = X.	STG20961
CHAR = VAL X.	STG20962
TO 95 IF FLG X = 0.	STG20963
WRITE NEXT 4.	STG20964
TO 98 IF FLG 4 NE 0.	STG20965
TO 96 IF VAL X = L.	STG20966
CHAR = VAL X.	STG20967
TO 95.	STG20968
LOC 96.	STG20969
TO 70 IF PTR Y = 0.	STG20970
PTR Y = Y - H.	STG20971
PTR X = Y - 7.	STG20972
GET Y = Y.	STG20973
GET X = X.	STG20974
TO 95.	STG20975
LOC 97.	STG20976
MESSAGE FULL TO 4.	STG20977
TO 94 BY B.	STG20978
STOP.	STG20979
LOC 98.	STG20980
MESSAGE IOCH TO 4.	STG20981
TO 94 BY B.	STG20982
STOP.	STG20983
END PROGRAM.	STG20984

ST2T

NINE PARAMETERS ARE 10 11 12 13 14 15 16 17 18

CODE BODY LINE WITH NO TERMINATOR.
THIS CODE BODY LINE HAS NO TERMINATOR. IT SHOULD HAVE 80 CHARACTERS.

. '0 (+-*/)
END PROGRAM.
4 'F7@
THIS LINE REPEATS 4 TIMES UNDER COUNT CONTROL 'F1@
'F8@
END OF STAGE2 TEST. THIS LINE CONTAINS TYPE 0 ELEMENTS ONLY@
'F0@

@
TRY USING AN UNDEFINED PARAMETER.
THE UNDEFINED PARAMETER IS '10'F1@
'F1@
UNDEFINED PARAMETER IN FORMATTED OUTPUT 111111111@
@

TYPE 2 '
TEST CHARACTER IS '10@
TRANSFORMATION 1 YIELDS '11@
TRANSFORMATION 2 YIELDS '12@
TRANSFORMATION 3 YIELDS '13@
TRANSFORMATION 4 YIELDS '14@
TRANSFORMATION 5 YIELDS '15@
PARAMETER 2 WAS SET TO '10'26 '20@
'10'37@
ITERATION ON '10. NEXT MEMBER '30@
'F8@
TRANSFORMATION 8 YIELDS '18@
@

TEST PARAMETER 0.
'00 IS GENERATED SYMBOL 1@
'01 IS GENERATED SYMBOL 2@
'02 IS GENERATED SYMBOL 3@
'03 IS GENERATED SYMBOL 4@
'04 IS GENERATED SYMBOL 5@
'05 IS GENERATED SYMBOL 6@
'06 IS GENERATED SYMBOL 7@
'07 IS GENERATED SYMBOL 8@
'08 IS GENERATED SYMBOL 9@
'09 IS GENERATED SYMBOL 10@
'00 IS GENERATED SYMBOL 1@
'01 IS GENERATED SYMBOL 2@
'02 IS GENERATED SYMBOL 3@
'03 IS GENERATED SYMBOL 4@
'04 IS GENERATED SYMBOL 5@
'05 IS GENERATED SYMBOL 6@
'06 IS GENERATED SYMBOL 7@
'07 IS GENERATED SYMBOL 8@
'08 IS GENERATED SYMBOL 9@
'09 IS GENERATED SYMBOL 10@
@

NULL MACRO.
@

- ST2T0001
- ST2T0002
- ST2T0003
- ST2T0004
- ST2T0005
- ST2T0006
- ST2T0007
- ST2T0008
- ST2T0009
- ST2T0010
- ST2T0011
- ST2T0012
- ST2T0013
- ST2T0014
- ST2T0015
- ST2T0016
- ST2T0017
- ST2T0018
- ST2T0019
- ST2T0020
- ST2T0021
- ST2T0022
- ST2T0023
- ST2T0024
- ST2T0025
- ST2T0026
- ST2T0027
- ST2T0028
- ST2T0029
- ST2T0030
- ST2T0031
- ST2T0032
- ST2T0033
- ST2T0034
- ST2T0035
- ST2T0036
- ST2T0037
- ST2T0038
- ST2T0039
- ST2T0040
- ST2T0041
- ST2T0042
- ST2T0043
- ST2T0044
- ST2T0045
- ST2T0046
- ST2T0047
- ST2T0048
- ST2T0049
- ST2T0050

NINE PARAMETERS ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' .	ST2T0051
NINE PARAMETERS ARE '10 '20 '30 '40 '50 '60 '70 '80 '90.'F1@	ST2T0052
@	ST2T0053
CODE BODY LINE WITH NO TERMINATOR.	ST2T0054
THIS CODE BODY LINE HAS NO TERMINATOR. IT SHOULD HAVE 80 CHARACTERS.	ST2T0055
@@	ST2T0056
C THIS DATA EXERCISES MOST OF THE FEATURES OF STAGE 2. THE FIRST TWO	ST2T0057
C LINES WILL NOT BE MATCHED, AND SHOULD BE PRINTED OUT UNCHANGED.	ST2T0058
TEST PARAMETER 0.	ST2T0059
NULL MACRO.	ST2T0060
NINE PARAMETERS 1 2 3 4 5 6 7 8 9.	ST2T0061
TYPE 2 A.	ST2T0062
CODE BODY LINE WITH NO TERMINATOR.	ST2T0063
TYPE 2 0.	ST2T0064
TYPE 2 13.	ST2T0065
TYPE 2 A.	ST2T0066
TYPE 2 A+13.	ST2T0067
TYPE 2 15/2.	ST2T0068
TYPE 2 5*(A+13).	ST2T0069
TEST PARAMETER 0.	ST2T0070
TYPE 2 THIS IS A LONG STRING.	ST2T0071
TYPE 2 L1,L2,(L31,L32,L33),L4,L5.	ST2T0072
TYPE 2 (PL1,PL2,PL3,(PL41,PL42,PL43),PL5,PL6,PL7).	ST2T0073
TRY USING AN UNDEFINED PARAMETER.	ST2T0074
END PROGRAM.	ST2T0075

BASM

```

IF (NE) SKIP 1
LOC 1
Z'10' '20' = '30@
@
ZFET '10' '30@
ZSTO '10' '20@
@
ZFET '30' '40@
ZSTO '10' '20@
@
Z'40' '10' '50@
ZSTO '10' '20@
@
Z'10DR J'20'30@
@
'DR '10'20'26 .CODE'16 '11'20'26 'F3@
@
FET' '10'20'26 .CODE'16 'F3@
@
STODR '10'20'26 .CODE'96@
'10='91'F1@
@
TO 'IF' '10' '11' '12'
ZFET '20' '30@
'20'50'56@
ZJ'40, '12, J'50@
@
TO 'IF' '10' '11' '12' = '13'
ZFET '20' '30@
'58'56@
ZJ'40, '12, '50@
@
TO 'IF' '10' '11' '12' = '13'
ZFET '20' '30@
ZJ'40, '12, 0@
@
ZJ'10, '11, '12'
.CODE'96@
IF ('10) NE (=) SKIP 1@
EQ'16@
IF ('91, '10, '30) GO TO '20'F1@
@

```

- ST2M0001
- ST2M0002
- ST2M0003
- ST2M0004
- ST2M0005
- ST2M0006
- ST2M0007
- ST2M0008
- ST2M1008
- ST2M2008
- ST2M3008
- ST2M4008
- ST2M0009
- ST2M0010
- ST2M0011
- ST2M0012
- ST2M0013
- ST2M0014
- ST2M0015
- ST2M0016
- ST2M0017
- ST2M0018
- ST2M0019
- ST2M0020
- ST2M0021
- ST2M0022
- ST2M0023
- ST2M0024
- ST2M0025
- ST2M0026
- ST2M0027
- ST2M0028
- ST2M0029
- ST2M0030
- ST2M0031
- ST2M0032
- ST2M0033
- ST2M0034
- ST2M0035
- ST2M0036
- ST2M1036
- ST2M2036
- ST2M3036
- ST2M4036
- ST2M0037
- ST2M0038
- ST2M0039
- ST2M0040
- ST2M0041
- ST2M0042


```

IF ' NE ' SKIP ',
'F51@
@
LOC ',
'12'16@
'F1@
1111 CONTINUE@
@
TO ',
GO TO '12'F1@
@
TO ' BY ',
.CON'86@
JPTR'20='84-199'F1@
STOP GO TO '12'F1@
'84'86@
'F1@
8888 CONTINUE@
SET .CON TO .CON+1@
@
RETURN BY ',
GO TO (200,201,202,203,204,205,206,207,208,209,210,211,212,'F1@
1213,214,215,216,217,218), JPTR'10'F1@
@
VAL ' = CHAR,
JVAL'10=LB(LBR)'F1@
LBR=LBR+1'F1@
@
CHAR = VAL ',
CALL IWRCH(JVAL'10,LB,LBW,JFLG'10,LBL)'F1@
@
READ NEXT ',
JFLG'10=IOOP(-1,JVAL'10,LB,1,LBL)'F1@
LB(LBL)=-1'F1@
LBR=1'F1@
@
WRITE NEXT ',
JFLG'10=IOOP(1,JVAL'10,LB,1,LBL)'F1@
LBW=1'F1@
@
REWIND ',
JFLG'10=IOOP(0,JVAL'10,LB,1,1)'F1@
JFLG'10=0'F1@
@
GET ' = ',
JFLG'10=L(JPTR'20)'F1@
JVAL'10=L(JPTR'20+1)'F1@
JPTR'10=L(JPTR'20+2)'F1@
@
STO ' = ',
L(JPTR'10)=JFLG'20'F1@
1000 L(JPTR'10+1)=JVAL'20'F1@
L(JPTR'10+2)=JPTR'20'F1@
@
' EQU '

```

```

ST2M0043
ST2M0044
ST2M0045
ST2M0046
ST2M0047
ST2M0048
ST2M0049
ST2M0050
ST2M0051
ST2M0052
ST2M0053
ST2M0054
ST2M0055
ST2M0056
ST2M0057
ST2M0058
ST2M0059
ST2M0060
ST2M0061
ST2M1061
ST2M2061
ST2M3061
ST2M4061
ST2M5061
ST2M0062
ST2M0063
ST2M0064
ST2M0065
ST2M0066
ST2M0067
ST2M0068
ST2M0069
ST2M0070
ST2M0071
ST2M0072
ST2M0073
ST2M0074
ST2M0075
ST2M0076
ST2M0077
ST2M0078
ST2M0079
ST2M0080
ST2M0081
ST2M0082
ST2M0083
ST2M0084
ST2M0085
ST2M0086
ST2M0087
ST2M0088
ST2M0089
ST2M0090
ST2M0091
ST2M1091

```

```

.'10'16 'F3@
@
SET ' TO '
'24'26 'F3@
@
MESSAGE ' TO '
MES E@U 11@
.MES'56@
'10'17@
      MB('54)='18'F1@
SET ,MES TO ,MES+1@
'F8@
      JFLG'20=100P(1,JVAL'20,MB'1,21)'F1@
@
STOP.
      RETURN'F1@
@
END PROGRAM.
      END'F1@
'F0@
ee

```

```

SUBROUTINE PROGR
DIMENSION LB(81),MB(20),L(30000)
COMMON MAXCH,JCHAN(36)
JPTR9=30000
JFLG0=0
JFLG1=1
JFLG2=2
JFLG3=3
JVAL0=0
JVAL1=1
JVAL2=2
JVAL3=3
JVAL4=4
JVAL5=5
JVAL6=6
JVAL7=7
JVAL8=8
JVAL9=9
JPTR0=0
JPTR1=1
JPTR2=2
JPTR3=3
JPTR5=10
JPTR7=3
JPTR8=1
LBL=1
LBR=1
LBW=1
JPTR9=JPTR8+(JPTR9/JPTR7-1)*JPTR7
DO 1000 J=1,9
1000 MB(J)=46
      MB(10)=0
      MB(15)=0
      MB(16)=5

```

- ST2M2091
- ST2M3091
- ST2M4091
- ST2M5091
- ST2M6091
- ST2M7091
- ST2M8091
- ST2M9091
- ST2MA091
- ST2MB091
- ST2MC091
- ST2MD091
- ST2ME091
- ST2MF091
- ST2M0092
- ST2M0093
- ST2M0094
- ST2M0095
- ST2M0096
- ST2M0097
- ST2M0098
- ST2M0099
- ST2M0100
- ST2M0101
- ST2M0102
- ST2M0103
- ST2M0104
- ST2M0105
- ST2M0106
- ST2M0107
- ST2M0108
- ST2M0109
- ST2M0110
- ST2M0111
- ST2M0112
- ST2M0113
- ST2M0114
- ST2M0115
- ST2M0116
- ST2M0117
- ST2M0118
- ST2M0119
- ST2M0120
- ST2M0121
- ST2M0122
- ST2M0123
- ST2M0124
- ST2M0125
- ST2M0126
- ST2M0127
- ST2M0128
- ST2M0129
- ST2M0130
- ST2M0131
- ST2M0132

MB(17)=18
MB(18)=18
MB(19)=15
MB(20)=18

WSED

ST2M0133
ST2M0134
ST2M0135
ST2M0136
ST2M0137

CON EQU 200. **EDIT**
200WSED003 **EDIT**
LOC SETSCAN.
200WSED004 **EDIT**
200WSED005 **EDIT**
TO VISPLIN BY D:
LOC VISPLIN.
SET I = A.
READ NSAT J.
TO 98 IF FLG I NE 0.
WRITE NEXT *.
PTR X = 5 + I.
PTR X = X + 7.
PTR X = X + 8.
FLG Y = 0.
VAL Y = 0.
PTR Y = C.
VAL Z = 0.
PTR Z = 8 + I.
PTR Z = C.
VAL I = CHAR.
TO COMMA IF VAL I = *.
LOC ETOCH.
PTR I = 9 + I.
STO 9 = I.
TO SKIPSP IF VAL I = *.
TO COMMA IF VAL I = *.
TO PERIOD IF VAL I = A.
TO LINEEND IF VAL I = *.
LOC ADVFT.
PTR 9 = I.
VAL Y = Y + 1.

WSED006
WSED007
WSED008
WSED009
WSED010
WSED011
WSED012
WSED013
WSED014
WSED015
WSED016
WSED017
WSED018
WSED019
WSED020
WSED021
WSED022
WSED023
WSED024
WSED025
WSED026
WSED027
WSED028
WSED029
WSED030
WSED031
WSED032

WSED

```

VAL Y = Y + 1.
TO CVTCH IF PTR I NE 0.
LOC MOVECH.
PTR V = V + 7.
204STG20087   ***EDIT***
205WSED0003   ***EDIT***
LOC SETSCAN.
204STG20689   ***EDIT***
205WSED0105   ***EDIT***
TO WISPLIN BY D.
LOC WISPLIN. PTR W NE 2.
GET I = A.
READ NEXT I.
TO 98 IF FLG I NE 0.
WRITE NEXT 4.
PTR X = 5 - 1.
PTR X = X * 7.
PTR X = X + 8.
FLG Y = 0.
VAL Y = 0.
PTR Y = C.
VAL Z = 0.
PTR Z = 8 + 7.
PTR 9 = C.
VAL I = CHAR.
TO COMMA IF VAL I = ','.
LOC STOCH.
PTR I = 9 - 7.
STO 9 = I.
TO SKIPSP IF VAL I = ' '.
TO COMMA IF VAL I = ','.
TO PERIOD IF VAL I = 'A'.
TO LINEND IF VAL I = 'L'.
LOC ADVPT.
PTR 9 = I.
VAL Y = Y + 1.
TO GETCH IF VAL I NE '='.
VAL I = CHAR.
TO PERIOD IF VAL I = 'L'.
PTR I = VAL I.
PTR W = Z.
PTR U = I / 5.
PTR V = U * 5.
PTR V = I - V.
PTR I = U.
STO W = V.
PTR W = W + 7.
VAL Y = Y + 1.
LOC CVTCH.
PTR U = I / 5.
PTR V = U * 5.
PTR V = I - V.
PTR I = U.
STO W = V.
PTR W = W + 7.

```

```

WSED0001
WSED0002
WSED0003
WSED0004
WSED0005
WSED0006
WSED0007
WSED0008
WSED0009
WSED0010
WSED0011
WSED0012
WSED0013
WSED0014
WSED0015
WSED0016
WSED0017
WSED0018
WSED0019
WSED0020
WSED0021
WSED0022
WSED0023
WSED0024
WSED0025
WSED0026
WSED0027
WSED0028
WSED0029
WSED0030
WSED0031
WSED0032
WSED0033
WSED0034
WSED0035
WSED0036
WSED0037
WSED0038
WSED0039
WSED0040
WSED0041
WSED0042
WSED0043
WSED0044
WSED0045
WSED0046
WSED0047
WSED0048
WSED0049
WSED0050
WSED0051

```

WSPM

VAL Y = Y + 1.
 TO CVTCH IF PTR I NE 0.
 LOC MOVECH.
 PTR W = W - 7.
 GET U = W.
 VAL I = PTR U.
 VAL I = I + E.
 PTR I = 9 - 7.
 STO 9 = I.
 PTR 9 = I.
 TO MOVECH IF PTR W NE Z.
 LOC GETCH.
 VAL I = CHAR.
 TO STOCH.
 LOC SKIPSP.
 VAL I = CHAR.
 TO SKIPSP IF VAL I = . .
 TO SCOMMA IF VAL I = . . .
 TO PERIOD IF VAL I = A.
 TO PERIOD IF VAL I = L.
 PTR 9 = I.
 VAL Y = Y + 1.
 PTR I = 9 - 7.
 STO 9 = I.
 TO ADVPT.
 LOC SCOMMA.
 STO 9 = I.
 LOC COMMA.
 STO Z = Y.
 PTR Z = Z + 7.
 VAL Y = 0.
 PTR Y = 9.
 LOC ISPACE.
 VAL I = CHAR.
 TO ISPACE IF VAL I = . .
 TO STOCH.
 LOC PERIOD.
 STO 9 = L.
 LOC LINEND.
 STO Z = Y.
 VAL Y = 0.
 TO MOVE IF PTR Z GE X.
 LOC STNULL.
 PTR Z = Z + 7.
 STO Z = Y.
 TO STNULL IF PTR Z NE X.
 LOC MOVE.
 GET X = Z.
 PTR 9 = 9 - 7.
 STO 9 = X.
 PTR Z = Z - 7.
 TO MOVE IF PTR Z NE 8.
 PTR V = 9.
 TO SETSCAN.
 204STG20983 ***EDIT***

WSED0052
 WSED0053
 WSED0054
 WSED0055
 WSED0056
 WSED0057
 WSED0058
 WSED0059
 WSED0060
 WSED0061
 WSED0062
 WSED0063
 WSED0064
 WSED0065
 WSED0066
 WSED0067
 WSED0068
 WSED0069
 WSED0070
 WSED0071
 WSED0072
 WSED0073
 WSED0074
 WSED0075
 WSED0076
 WSED0077
 WSED0078
 WSED0079
 WSED0080
 WSED0081
 WSED0082
 WSED0083
 WSED0084
 WSED0085
 WSED0086
 WSED0087
 WSED0088
 WSED0089
 WSED0090
 WSED0091
 WSED0092
 WSED0093
 WSED0094
 WSED0095
 WSED0096
 WSED0097
 WSED0098
 WSED0099
 WSED0100
 WSED0101
 WSED0102
 WSED0103
 WSED0104
 WSED0105
 WSED0106

WSPM

ERR BPF '20 ILLEGAL JUMP TARGET@

@

+ @ BPF @.

@

.@@ '0 (+-*/)

- @ @ @.

ERR '20 '30 ILLEGAL SYMBOL@

@

+ @ @.

IF '25 GT 1 SKIP 2@

- '10DR '20@

'F9@

IF '10 NE STO SKIP 2@

ERR '20 IS IMMEDIATE AND CANNOT BE SET@

'F9@

IF '10 NE INC SKIP 2@

ERR '20 IS IMMEDIATE AND CANNOT BE INCREMENTED@

'F9@

- '10IM '20@

@

+ @ @ @.

ERR '20 '30 ILLEGAL OPERAND@

@

+ STO 'e.

ERR '10 IS IMMEDIATE AND CANNOT BE SET@

@

+ INC 'e.

ERR '10 IS IMMEDIATE AND CANNOT BE INCREMENTED@

@

+ De (@).

ERR ('20) ILLEGAL IN ELEMENT DECLARATION BECAUSE IT IS NOT IMMEDIATE@

@

+ @ (@).

- '10DR '20@

@

+ De AF @.

ERR AF '20 ILLEGAL IN ELEMENT DECLARATION BECAUSE IT IS NOT IMMEDIATE@

@

+ IOP AF @.

ERR AF '20 ILLEGAL AS THE SECOND OPERAND OF AN I/O STATEMENT@

@

+ Je AF @.

ERR AF '20 ILLEGAL JUMP TARGET@

@

+ @ AF @.

- '10AF '20@

@

+ De BPF @.

ERR BPF '20 ILLEGAL IN ELEMENT DECLARATIONS BECAUSE IT IS NOT IMMEDIATE@

@

+ IOP BPF @.

ERR BPF '20 ILLEGAL AS THE SECOND OPERAND OF AN I/O STATEMENT@

@

+ Je BPF @.

- WSPM0001
- WSPM0002
- WSPM0003
- WSPM0004
- WSPM0005
- WSPM0006
- WSPM0007
- WSPM0008
- WSPM0009
- WSPM0010
- WSPM0011
- WSPM0012
- WSPM0013
- WSPM0014
- WSPM0015
- WSPM0016
- WSPM0017
- WSPM0018
- WSPM0019
- WSPM0020
- WSPM0021
- WSPM0022
- WSPM0023
- WSPM0024
- WSPM0025
- WSPM0026
- WSPM0027
- WSPM0028
- WSPM0029
- WSPM0030
- WSPM0031
- WSPM0032
- WSPM0033
- WSPM0034
- WSPM0035
- WSPM0036
- WSPM0037
- WSPM0038
- WSPM0039
- WSPM0040
- WSPM0041
- WSPM0042
- WSPM0043
- WSPM0044
- WSPM0045
- WSPM0046
- WSPM0047
- WSPM0048
- WSPM0049
- WSPM0050

ERR BPF '20 ILLEGAL JUMP TARGET@

WSPM0051

@
+ @ BPF @.
- '10BP '20@

WSPM0052
WSPM0053
WSPM0054
WSPM0055
WSPM0056

+ D@ CAR @.
ERR CAR '20 ILLEGAL IN ELEMENT DECLARATIONS BECAUSE IT IS NOT IMMEDIATE@

WSPM0051
WSPM0058
WSPM0059
WSPM0060
WSPM0061
WSPM0062

@
+ @ CAR @.
- '10CA '20@

+ D@ CDR @.
ERR CDR '20 ILLEGAL IN ELEMENT DECLARATIONS BECAUSE IT IS NOT IMMEDIATE@

WSPM0063
WSPM0064
WSPM0065
WSPM0066
WSPM0067
WSPM0068

@
+ @ CDR @.
- '10CD '20@

+ L@ @ @.
ERR '20 '30 ILLEGAL LOCATION SYMBOL@

WSPM0069
WSPM0070
WSPM0071
WSPM0072
WSPM0073
WSPM0074

@
+ L@ @.
IF '25 = 1 SKIP 2@

'20'370123456789@
IF '30 NE SKIP 2@
ERR '10 ILLEGAL LOCATION SYMBOL@

WSPM0075
WSPM0076
WSPM0077
WSPM1077
WSPM2077
WSPM0078
WSPM0079

'F9@
L'10IM Z'22@

*** Z'22 EQU '20'F14@

+ @ SBOUND 1'F1@
@

. = LINE NUMBER
IF ('10) = () SKIP 1@
+ LOC '10@

WSPM0080
WSPM0081
WSPM0082
WSPM0083
WSPM0084
WSPM0085

IF ('20) = () SKIP 1@
'20@

IF ('30) = () SKIP 1@
'30@

WSPM0086
WSPM0087
WSPM0088
WSPM0089
WSPM0090
WSPM0091

IF ('40) = () SKIP 1@
'40@

IF ('50) = () SKIP 1@
'50@

WSPM0092
WSPM0093
WSPM0094
WSPM0095
WSPM0096
WSPM0097

IF ('60) = () SKIP 1@
'60@

IF ('70) = () SKIP 1@
'70@

IF ('80) = () SKIP 1@
'80@

WSPM0098
WSPM0099
WSPM0100
WSPM0101
WSPM0102
WSPM0103

IF ('90) = () SKIP 1@
'90@
@
TO @.
+ JMP '10@
@
INCR @.
+ INC '10@

@
@ = @.
+ FET '20@
+ STO '10@
@
IO @ ON @.
+ FET '10@
+ IOP '20@
@
TO @ IF @ = @.
+ FET '20@
+ CMP '30@
+ JEQ '10@
@
TO @ IF @ NE @.
+ FET '20@
+ CMP '30@
+ JNE '10@
@
TO @ IF @ LT @.
+ FET '20@
+ CMP '30@
+ JLT '10@
@
ELEMENT @ @ @ @.
+ DAF '10@
+ DBP '20@
+ DCA '30@
+ DCD '40@
@
@ = LINE BUFFER.
IO 01 ON '10@
@
LINE BUFFER = @.
IO 02 ON '10@
@
READ @.
IO 03 ON '10@
@
WRITE @.
IO 04 ON '10@
@
ENDFILE @.
IO 05 ON '10@
@
REWIND @.
IO 06 ON '10@
@
ENTRY @.
+ LEN '10@
@
USE @.
+ USE '10@
@
EXIT @.

WSPM0104
WSPM0105
WSPM0106
WSPM0107
WSPM0108
WSPM0109
WSPM0110
WSPM0111
WSPM0112
WSPM0113
WSPM0114
WSPM0115
WSPM0116
WSPM0117
WSPM0118
WSPM0119
WSPM0120
WSPM0121
WSPM0122
WSPM0123
WSPM0124
WSPM0125
WSPM0126
WSPM0127
WSPM0128
WSPM0130
WSPM0131
WSPM0132
WSPM0129
WSPM0133
WSPM0134
WSPM0135
WSPM0136
WSPM0137
WSPM0138
WSPM0139
WSPM0140
WSPM0141
WSPM0142
WSPM0143
WSPM0144
WSPM0145
WSPM0146
WSPM0147
WSPM0148
WSPM0149
WSPM0150
WSPM0151
WSPM0152
WSPM0153
WSPM0154
WSPM0155
WSPM0156
WSPM0157
WSPM0158

+ XIT '10@	WSPM0159
@	WSPM0160
@ = NEW ELEMENT.	WSPM0161
USE GETNEW@	WSPM0162
'10 = (P1)@	WSPM0163
@	WSPM0164
PUSH DOWN AF @.	WSPM0165
ERR AF '10 ILLEGAL IN PUSH DOWN@	WSPM0166
@	WSPM0167
PUSH DOWN BPF @.	WSPM0168
ERR BPF '10 ILLEGAL IN PUSH DOWN@	WSPM0169
@	WSPM0170
POP UP AF @.	WSPM0171
ERR AF '10 ILLEGAL IN POP UP@	WSPM0172
@	WSPM0173
POP UP BPF @.	WSPM0174
ERR BPF '10 ILLEGAL IN POP UP@	WSPM0175
@	WSPM0176
PUSH DOWN @.	WSPM0177
USE GETNEW@	WSPM0178
(P2) = '10@	WSPM0179
CAR P1 = CAR P2@	WSPM0180
CDR P1 = CDR P2@	WSPM0181
CDR P2 = (P1)@	WSPM0182
@	WSPM0183
POP UP @.	WSPM0184
(P1) = '10@	WSPM0185
(P2) = CDR P1@	WSPM0186
CAR P1 = CAR P2@	WSPM0187
CDR P1 = CDR P2@	WSPM0188
CDR P2 = (FREE)@	WSPM0189
(FREE) = (P2)@	WSPM0190
@	WSPM0191
COPY TO @.	WSPM0192
'F2@	WSPM0193
@	WSPM0194
@ EQU @.	WSPM0195
'F3@	WSPM0196
@	WSPM0197
@ SET @.	WSPM0198
'24'26@	WSPM0199
'F3@	WSPM0200
@	WSPM0201
SKIP @.	WSPM0202
'F4@	WSPM0203
@	WSPM0204
IF @ = @ SKIP @.	WSPM0205
'F50@	WSPM0206
@	WSPM0207
IF @ NE @ SKIP @.	WSPM0208
'F51@	WSPM0209
@	WSPM0210
IF @ GT @ SKIP @.	WSPM0211
'F6+@	WSPM0212
@	WSPM0213

```

ERR @.
***** '10'F14@
'F14@
@
@.
ERR '10 UNRECOGNIZED@
@
BASIC WISP COMPILER@.
NIL EQU NIL@
P2 EQU P2@
'F14@
ENV END'16 'F2@
'16@
1'F2@
@
- @ @.
IF '25 GT 1 SKIP 3@
'28*2'96@
'10 BASE+'94@
'F9@
'20'370123456789@
IF '30 = SKIP 1@
Z'22'26@
'10 '20@
@
+ @ '@.
'20*2'96@
'10IM BASE+'94@
@
JMPIM @.
.LAB'26@
'10'370123456789@
IF '30 NE SKIP 3@
'21 B '10+'10'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
'F9@
'21 B '10'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
JMPDR @.
.LAB'26@
'21 LD '10,,6'F1@
B JMPDRCD'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
JMPCA @.
.LAB'26@
'21 LD ('10),,6'F1@
B JMPCA'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
JMPCD @.
.LAB'26@
'21 LD ('10),,6'F1@
B JMPDRCD'F1@

```

```

WSPM0214
WSPM0215
WSPM0216
WSPM0217
WSPM0218
WSPM0219
WSPM0220
WSPM0221
WSPM0222
WSPM0223
WSPM0224
WSPM0225
WSPM0226
WSPM0227
WSPM0228
WSPM0229
WSPM0230
WSPM0231
WSPM0232
WSPM0233
WSPM0234
WSPM0235
WSPM0236
WSPM0237
WSPM0238
WSPM0239
WSPM1239
WSPM2239
WSPM3239
WSPM0240
WSPM0241
WSPM0242
WSPM0243
WSPM0244
WSPM0245
WSPM0246
WSPM0247
WSPM0248
WSPM0249
WSPM0250
WSPM0251
WSPM0252
WSPM0253
WSPM0254
WSPM0255
WSPM0256
WSPM0257
WSPM0258
WSPM0259
WSPM0260
WSPM0261
WSPM0262
WSPM0263
WSPM0264
WSPM0265

```

'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0266
@	WSPM0267
INCDR @.	WSPM0268
.LAB'26@	WSPM0269
'21 LD ('10)..6'F1@	WSPM0270
AL INCR..6'F1@	WSPM0271
STD ('10)..6'F1@	WSPM0272
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0273
@	WSPM0274
INCCA @.	WSPM0275
.LAB'26@	WSPM0276
'21 LD ('10)..6'F1@	WSPM0277
AL INCR..7'F1@	WSPM0278
STD ('10)..6'F1@	WSPM0279
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0280
@	WSPM0281
INCCD @.	WSPM0282
.LAB'26@	WSPM0283
'21 LD ('10)..6'F1@	WSPM0284
AL INCR..6'F1@	WSPM0285
STD ('10)..6'F1@	WSPM0286
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0287
@	WSPM0288
INCAF @.	WSPM0289
.LAB'26@	WSPM0290
'21 LD ('10)..6'F1@	WSPM0291
B INCAF'F1@	WSPM0292
STD ('10)..6'F1@	WSPM0293
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0294
@	WSPM0295
INCBP @.	WSPM0296
.LAB'26@	WSPM0297
'21 LD ('10)..6'F1@	WSPM0298
B INCBP'F1@	WSPM0299
STD ('10)..6'F1@	WSPM0300
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0301
@	WSPM0302
FETIM @.	WSPM0303
.LAB'26@	WSPM0304
'10'370123456789@	WSPM0305
IF '30 NE SKIP 3@	WSPM0306
'21 LI ('10)..3'F1@	WSPM0307
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0308
'F9@	WSPM0309
'21 LI ('10)..3'F1@	WSPM0310
HR 1..3'F1@	WSPM0311
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0312
@	WSPM0313
FETDR @.	WSPM0314
.LAB'26@	WSPM0315
'21 LD ('10)..6'F1@	WSPM0316
B FETDRCD'F1@	WSPM0317
'26 .LAB'16 'F3@	WSPM0318
@	WSPM0319
FETAF @.	WSPM0320

```
.LAB'26@
'21 LD ('10),,6'F1@
  B FETAF'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
FETBP @.
.LAB'26@
'21 LD ('10),,6'F1@
  B FETBP'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
FETCA @.
.LAB'26@
'21 LD ('10),,6'F1@
  B FETCA'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
FETCD @.
.LAB'26@
'21 LD ('10),,6'F1@
  B FETDRCD'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
STODR @.
  LD ('10),,6'F1@
  B STODRCD'F1@
  STD ('10),,6'F1@
@
STOAF @.
  LD ('10),,6'F1@
  B STOAF'F1@
  STD ('10),,6'F1@
@
STOBP @.
  LD ('10),,6'F1@
  B STOBP'F1@
  STD ('10),,6'F1@
@
STOCA @.
  LD ('10),,6'F1@
  B STOCA'F1@
  STD ('10),,6'F1@
@
STOCD @.
  LD ('10),,6'F1@
  B STODRCD'F1@
  STD ('10),,6'F1@
@
CMPIM @.
'10'370123456789@
IF '30 NE SKIP 3@
  LI '10,,6'F1@
  ST COMP,,6'F1@
'F9@
  LI '10,,6'F1@
```

WSPM0321
WSPM0322
WSPM0323
WSPM0324
WSPM0325
WSPM0326
WSPM0327
WSPM0328
WSPM0329
WSPM0330
WSPM0331
WSPM0332
WSPM0333
WSPM0334
WSPM0335
WSPM0336
WSPM0337
WSPM0338
WSPM0339
WSPM0340
WSPM0341
WSPM0342
WSPM0343
WSPM0344
WSPM0345
WSPM0346
WSPM0347
WSPM0348
WSPM0349
WSPM0350
WSPM0351
WSPM0352
WSPM0353
WSPM0354
WSPM0355
WSPM0356
WSPM0357
WSPM0358
WSPM0359
WSPM0360
WSPM0361
WSPM0362
WSPM0363
WSPM0364
WSPM0365
WSPM0366
WSPM0367
WSPM0368
WSPM0369
WSPM0370
WSPM0371
WSPM0372
WSPM0373
WSPM0374
WSPM0375

JNEC	HR	1..6'F1@	WSPM0376
	ST	COMP..6'F1@	WSPM0377
@			WSPM0378
CMPDR	@.		WSPM0379
JNEC	LD	'10..6'F1@	WSPM0380
	B	CMPDRCD'F1@	WSPM0381
@			WSPM0382
CMPAF	@.		WSPM0383
JNEC	LD	('10)..6'F1@	WSPM0384
	B	CMPAF'F1@	WSPM0385
@			WSPM0386
CMPBP	@.		WSPM0387
JNEC	LD	('10)..6'F1@	WSPM0388
'10'	B	CMPBP'F1@	WSPM0389
@			WSPM0390
CMPCA	@.		WSPM0391
	LD	('10)..6'F1@	WSPM0392
	B	CMPCA'F1@	WSPM0393
@			WSPM0394
CMPCD	@.		WSPM0395
	LD	('10)..6'F1@	WSPM0396
	B	CMPDRCD'F1@	WSPM0397
@			WSPM0398
JE@IM	@.		WSPM0399
		'10'370123456789@	WSPM0400
		IF '30 NE SKIP 4@	WSPM0401
JLTC	LI	'10..6'F1@	WSPM0402
	HL	1..6'F1@	WSPM0403
	B	JE@IDCD'F1@	WSPM0404
		'F9@	WSPM0405
JLTC	LI	'10..6'F1@	WSPM0406
	B	JE@IDCD'F1@	WSPM0407
@			WSPM0408
JE@DR	@.		WSPM0409
DAP	LD	'10..6'F1@	WSPM0410
LAB	B	JE@IDCD'F1@	WSPM0411
@			WSPM0412
JE@CA	@.		WSPM0413
	LD	('10)..6'F1@	WSPM0414
DSP	B	JE@CA'F1@	WSPM0415
@			WSPM0416
JE@CD	@.		WSPM0417
DCA	LD	('10)..6'F1@	WSPM0418
'10'	B	JE@IDCD'F1@	WSPM0419
@			WSPM0420
JNEIM	@.		WSPM0421
		'10'370123456789@	WSPM0422
		IF '30 NE SKIP 4@	WSPM0423
		LI '10..6'F1@	WSPM0424
DGO	HL	1..6'F1@	WSPM0425
'10'	B	JNEIDCD'F1@	WSPM0426
		'F9@	WSPM0427
'10'	LI	'10..6'F1@	WSPM0428
SKIP	B	JNEIDCD'F1@	WSPM0429
@			WSPM0430

JNEDR e. LD '10,,6'F1@ B JNEIDCD'F1@ e JNECA e. LD ('10),,6'F1@ B JNECA'F1@ e JNECD e. LD ('10),,6'F1@ B JNEIDCD'F1@ e JLTIM e. '10'370123456789@ IF '30 NE SKIP 4@ LI '10,,6'F1@ HL 1,,6'F1@ B JLTIDCD'F1@ 'F9@ LI '10,,6'F1@ B JLTIDCD'F1@ e JLTDR e. LD '10,,6'F1@ B JLTIDCD'F1@ e JLTCA e. LD ('10),,6'F1@ B JLTCA'F1@ e JLTCB e. LD ('10),,6'F1@ B JLTIDCD'F1@ e DAFIM e. ,LAB'26@ '21 DA 2'F1@ '10'26 .AF'16 'F3@ e DBPIM e. '10'26 .BP'16 'F3@ e DCAIM e. '10'970123456789@ IF '90 NE SKIP 2@ '10+'10'26 .CA'16 'F3@ 'F9@ '10'26 .CA'16 'F3@ e DCDIM e. '10'970123456789@ IF '90 NE SKIP 2@ '10+'10'26 .CD'16 'F3@ SKIP 1@ '10'26 .CD'16 'F3@	WSPM0431 WSPM0432 WSPM0433 WSPM0434 WSPM0435 WSPM0436 WSPM0437 WSPM0438 WSPM0439 WSPM0440 WSPM0441 WSPM0442 WSPM0443 WSPM0444 WSPM0445 WSPM0446 WSPM0447 WSPM0448 WSPM0449 WSPM0450 WSPM0451 WSPM0452 WSPM0453 WSPM0454 WSPM0455 WSPM0456 WSPM0457 WSPM0458 WSPM0459 WSPM0460 WSPM0461 WSPM0462 WSPM0463 WSPM0464 WSPM0465 WSPM0466 WSPM0467 WSPM0468 WSPM0469 WSPM0470 WSPM0471 WSPM0472 WSPM0473 WSPM0474 WSPM0475 WSPM0476 WSPM0477 WSPM0478 WSPM0479 WSPM0480 WSPM0481 WSPM0482 WSPM0483 WSPM0484 WSPM0485
--	--

```

      B  *+6'F12@
.AF'16 .BP'26 .CA'36 .CD'46 .LAB'56e
'51F DC A''11''F12@
'51B DC A''21''F12@
'51A DC A''31''F12@
'51D DC A''41''F12@
      L  '51F..6'F12@
      C  CONST1..6'F12@
      BH FLGERR'F12@
      AL '51D..6'F12@
      L  '51B..7'F12@
      C  CONST1..7'F12@
      BH FLGERR'F12@
      AL '51A..7'F12@
      STD '51..6'F12@
'26 .LAB'16 'F3@
@
LOCIM @.
'10'26 .LAB'16 'F3@
@
LENIM @.
'10 ST *+4..0'F1@
      B  *+3'F1@
      DA 1'F1@
@
XITIM @.
.LAB'26@
'21 B (10+4)'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
USEIM @.
.LAB'26@
'21 B '10'F1@
'26 .LAB'16 'F3@
@
STOP.
.LAB'16@
'11 B (PROGR+4)'F1@
'26 'F3@
@
END PROGRAM.
KRAJ'F12@
      ELAS ST *+4..0'F1@
      B  *+3'F1@
      DA 1'F1@
KRAJ'16@
2R'F23@
      B  (ELAS+4)'F1@
      END'F1@
'F0@
@
IOPIM @.
'10'370123456789@
IF '30 NE SKIP 5@
LI '10..6'F1@

```

```

WSPM0486
WSPM0487
WSPM0488
WSPM0489
WSPM0490
WSPM0491
WSPM0492
WSPM0493
WSPM0494
WSPM0495
WSPM0496
WSPM0497
WSPM0498
WSPM0499
WSPM1499
WSPM0500
WSPM0501
WSPM0502
WSPM0503
WSPM0504
WSPM0505
WSPM0506
WSPM0507
WSPM0508
WSPM0509
WSPM0510
WSPM0511
WSPM0512
WSPM0513
WSPM0514
WSPM0515
WSPM0516
WSPM0517
WSPM0518
WSPM0519
WSPM0520
WSPM0521
WSPM0522
WSPM0523
WSPM0524
WSPM0525
WSPM0526
WSPM0528
WSPM0529
WSPM0530
WSPM0531
WSPM0532
WSPM0533
WSPM1533
WSPM0534
WSPM0535
WSPM0601
WSPM0602
WSPM0603
WSPM0604

```

WIOCS

```

HL 1,,6'F1@
L  CONST3,,2'F1@
B  I00POPR'F1@
'F9@
LI '10,,6'F1@
HELP L  CONST3,,2'F1@
MAIN B  I00POPR'F1@
e
IOPDR e.
LD '10,,6'F1@
L  CONST0,,2'F1@
B  I00POPR'F1@
STD '10,,6'F1@
e
IOPCA e.
LD ('10),,6'F1@
L  CONST2,,2'F1@
B  I00POPR'F1@
STD ('10),,6'F1@
e
IOPCD e.
LD ('10),,6'F1@
L  CONST1,,2'F1@
B  I00POPR'F1@
STD ('10),,6'F1@
ee
BASIC WISP COMPILER - VERSION 01 JUNE 1974.
PROGR ST **4,,0
      B  PROGRST
      DA 1
PROGRST NOP
ENV END

```

WSPM0605
WSPM1605
WSPM0606
WSPM0607
WSPM0608
WSPM1608
WSPM0609
WSPM0610
WSPM0611
WSPM0612
WSPM0613
WSPM0614
WSPM0615
WSPM0616
WSPM0617
WSPM0618
WSPM0619
WSPM0620
WSPM0621
WSPM0622
WSPM0623
WSPM0624
WSPM0625
WSPM0626
WSPM0627

DC	A'BASE+256'	WIOST007
DC	A'BASE+256'	WIOST008
DC	A'BASE+256'	WIOST009
DC	A'BASE+256'	WIOST010
DC	A'BASE+256'	WIOST011
DC	A'BASE+256'	WIOST012
DC	A'BASE+256'	WIOST013
DC	A'BASE+256'	WIOST014
DC	A'BASE+256'	WIOST015
DC	A'BASE+256'	WIOST016
DC	A'BASE+256'	WIOST017
DC	A'BASE+256'	WIOST018
DC	A'BASE+256'	WIOST019
DC	A'BASE+256'	WIOST020
DC	A'BASE+256'	WIOST021
DC	A'BASE+256'	WIOST022
DC	A'BASE+256'	WIOST023
DC	A'BASE+256'	WIOST024
DC	A'BASE+256'	WIOST025
DC	A'BASE+256'	WIOST026
DC	A'BASE+256'	WIOST027
DC	A'BASE+256'	WIOST028
DC	A'BASE+256'	WIOST029
DC	A'BASE+256'	WIOST030
DC	A'BASE+256'	WIOST031
DC	A'BASE+256'	WIOST032
DC	A'BASE+256'	WIOST033
DC	A'BASE+256'	WIOST034
DC	A'BASE+256'	WIOST035
DC	A'BASE+256'	WIOST036
DC	A'BASE+256'	WIOST037
DC	A'BASE+256'	WIOST038
DC	A'BASE+256'	WIOST039
DC	A'BASE+256'	WIOST040
DC	A'BASE+256'	WIOST041
DC	A'BASE+256'	WIOST042
DC	A'BASE+256'	WIOST043
DC	A'BASE+256'	WIOST044
DC	A'BASE+256'	WIOST045
DC	A'BASE+256'	WIOST046
DC	A'BASE+256'	WIOST047
DC	A'BASE+256'	WIOST048
DC	A'BASE+256'	WIOST049
DC	A'BASE+256'	WIOST050
DC	A'BASE+256'	WIOST051
DC	A'BASE+256'	WIOST052
DC	A'BASE+256'	WIOST053
DC	A'BASE+256'	WIOST054
DC	A'BASE+256'	WIOST055
DC	A'BASE+256'	WIOST056
DC	A'BASE+256'	WIOST057
DC	A'BASE+256'	WIOST058
DC	A'BASE+256'	WIOST059
DC	A'BASE+256'	WIOST060
DC	A'BASE+256'	WIOST061

DC	A'BASE+256'	WIOST062
DC	A'BASE+256'	WIOST063
DC	A'BASE+256'	WIOST064
DC	A'BASE'	WIOST065
DC	A'BASE+2'	WIOST066
DC	A'BASE+4'	WIOST067
DC	A'BASE+6'	WIOST068
DC	A'BASE+8'	WIOST069
DC	A'BASE+10'	WIOST070
DC	A'BASE+12'	WIOST071
DC	A'BASE+14'	WIOST072
DC	A'BASE+16'	WIOST073
DC	A'BASE+18'	WIOST074
DC	A'BASE+74'	WIOST075
DC	A'BASE+76'	WIOST076
DC	A'BASE+78'	WIOST077
DC	A'BASE+80'	WIOST078
DC	A'BASE+82'	WIOST079
DC	A'BASE+84'	WIOST080
DC	A'BASE+86'	WIOST081
DC	A'BASE+20'	WIOST082
DC	A'BASE+22'	WIOST083
DC	A'BASE+24'	WIOST084
DC	A'BASE+26'	WIOST085
DC	A'BASE+28'	WIOST086
DC	A'BASE+30'	WIOST087
DC	A'BASE+32'	WIOST088
DC	A'BASE+34'	WIOST089
DC	A'BASE+36'	WIOST090
DC	A'BASE+88'	WIOST091
DC	A'BASE+90'	WIOST092
DC	A'BASE+92'	WIOST093
DC	A'BASE+94'	WIOST094
DC	A'BASE+96'	WIOST095
DC	A'BASE+98'	WIOST096
DC	A'BASE+100'	WIOST097
DC	A'BASE+102'	WIOST098
DC	A'BASE+38'	WIOST099
DC	A'BASE+40'	WIOST100
DC	A'BASE+42'	WIOST101
DC	A'BASE+44'	WIOST102
DC	A'BASE+46'	WIOST103
DC	A'BASE+48'	WIOST104
DC	A'BASE+50'	WIOST105
DC	A'BASE+52'	WIOST106
DC	A'BASE+104'	WIOST107
DC	A'BASE+106'	WIOST108
DC	A'BASE+108'	WIOST109
DC	A'BASE+110'	WIOST110
DC	A'BASE+112'	WIOST111
DC	A'BASE+114'	WIOST112
DC	A'BASE+54'	WIOST113
DC	A'BASE+56'	WIOST114
DC	A'BASE+58'	WIOST115
DC	A'BASE+60'	WIOST116

DC	A'BASE+62'	WIOST117
DC	A'BASE+64'	WIOST118
DC	A'BASE+66'	WIOST119
DC	A'BASE+68'	WIOST120
DC	A'BASE+70'	WIOST121
DC	A'BASE+72'	WIOST122
DC	A'BASE+116'	WIOST123
DC	A'BASE+118'	WIOST124
DC	A'BASE+120'	WIOST125
DC	A'BASE+122'	WIOST126
DC	A'BASE+124'	WIOST127
DC	A'BASE+126'	WIOST128
DC	A'BASE+128'	WIOST129
DC	A'BASE+130'	WIOST130
DC	A'BASE+132'	WIOST131
DC	A'BASE+134'	WIOST132
DC	A'BASE+136'	WIOST133
DC	A'BASE+138'	WIOST134
DC	A'BASE+140'	WIOST135
DC	A'BASE+142'	WIOST136
DC	A'BASE+144'	WIOST137
DC	A'BASE+146'	WIOST138
DC	A'BASE+148'	WIOST139
DC	A'BASE+150'	WIOST140
DC	A'BASE+152'	WIOST141
DC	A'BASE+154'	WIOST142
DC	A'BASE+156'	WIOST143
DC	A'BASE+158'	WIOST144
DC	A'BASE+160'	WIOST145
DC	A'BASE+162'	WIOST146
DC	A'BASE+164'	WIOST147
DC	A'BASE+166'	WIOST148
DC	A'BASE+168'	WIOST149
DC	A'BASE+170'	WIOST150
DC	A'BASE+172'	WIOST151
DC	A'BASE+174'	WIOST152
DC	A'BASE+176'	WIOST153
DC	A'BASE+178'	WIOST154
DC	A'BASE+180'	WIOST155
DC	A'BASE+182'	WIOST156
DC	A'BASE+184'	WIOST157
DC	A'BASE+186'	WIOST158
DC	A'BASE+188'	WIOST159
DC	A'BASE+190'	WIOST160
DC	A'BASE+192'	WIOST161
DC	A'BASE+194'	WIOST162
DC	A'BASE+196'	WIOST163
DC	A'BASE+198'	WIOST164
DC	A'BASE+200'	WIOST165
DC	A'BASE+202'	WIOST166
DC	A'BASE+204'	WIOST167
DC	A'BASE+206'	WIOST168
DC	A'BASE+208'	WIOST169
DC	A'BASE+210'	WIOST170
DC	A'BASE+212'	WIOST171

DC	A'BASE+214'	WIOST172
DC	A'BASE+216'	WIOST173
DC	A'BASE+218'	WIOST174
DC	A'BASE+220'	WIOST175
DC	A'BASE+222'	WIOST176
DC	A'BASE+224'	WIOST177
DC	A'BASE+226'	WIOST178
DC	A'BASE+228'	WIOST179
DC	A'BASE+230'	WIOST180
DC	A'BASE+232'	WIOST181
DC	A'BASE+234'	WIOST182
DC	A'BASE+236'	WIOST183
DC	A'BASE+238'	WIOST184
DC	A'BASE+240'	WIOST185
DC	A'BASE+242'	WIOST186
DC	A'BASE+244'	WIOST187
DC	A'BASE+246'	WIOST188
DC	A'BASE+248'	WIOST189
DC	A'BASE+250'	WIOST190
DC	A'BASE+252'	WIOST191
DC	A'BASE+254'	WIOST192
DC	A'BASE'	WIOST193
DC	A'BASE+2'	WIOST194
DC	A'BASE+4'	WIOST195
DC	A'BASE+6'	WIOST196
DC	A'BASE+8'	WIOST197
DC	A'BASE+10'	WIOST198
DC	A'BASE+12'	WIOST199
DC	A'BASE+14'	WIOST200
DC	A'BASE+16'	WIOST201
DC	A'BASE+18'	WIOST202
DC	A'BASE+74'	WIOST203
DC	A'BASE+76'	WIOST204
DC	A'BASE+78'	WIOST205
DC	A'BASE+80'	WIOST206
DC	A'BASE+82'	WIOST207
DC	A'BASE+84'	WIOST208
DC	A'BASE+86'	WIOST209
DC	A'BASE+20'	WIOST210
DC	A'BASE+22'	WIOST211
DC	A'BASE+24'	WIOST212
DC	A'BASE+26'	WIOST213
DC	A'BASE+28'	WIOST214
DC	A'BASE+30'	WIOST215
DC	A'BASE+32'	WIOST216
DC	A'BASE+34'	WIOST217
DC	A'BASE+36'	WIOST218
DC	A'BASE+88'	WIOST219
DC	A'BASE+90'	WIOST220
DC	A'BASE+92'	WIOST221
DC	A'BASE+94'	WIOST222
DC	A'BASE+96'	WIOST223
DC	A'BASE+98'	WIOST224
DC	A'BASE+100'	WIOST225
DC	A'BASE+102'	WIOST226

```

      DC A'BASE+38' WIOST227
      DC A'BASE+40' WIOST228
      DC A'BASE+42' WIOST229
      DC A'BASE+44' WIOST230
      DC A'BASE+46' WIOST231
      DC A'BASE+48' WIOST232
      DC A'BASE+50' WIOST233
      DC A'BASE+52' WIOST234
      DC A'BASE+104' WIOST235
      DC A'BASE+106' WIOST236
      DC A'BASE+108' WIOST237
      DC A'BASE+110' WIOST238
      DC A'BASE+112' WIOST239
      DC A'BASE+114' WIOST240
      DC A'BASE+54' WIOST241
      DC A'BASE+56' WIOST242
      DC A'BASE+58' WIOST243
      DC A'BASE+60' WIOST244
      DC A'BASE+62' WIOST245
      DC A'BASE+64' WIOST246
      DC A'BASE+66' WIOST247
      DC A'BASE+68' WIOST248
      DC A'BASE+70' WIOST249
      DC A'BASE+72' WIOST250
      DC A'BASE+116' WIOST251
      DC A'BASE+118' WIOST252
      DC A'BASE+120' WIOST253
      DC A'BASE+122' WIOST254
      DC A'BASE+124' WIOST255
      DC A'BASE+126' WIOST256
      DC C' ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ012345678' WIOST301
      DC X'F94A4B4C4D4E4F505A5B5C5D5E5F60616A6B6C6D6E6F7A7B7C7D7E7F' WIOST302
      DC X'808182838485868788898A8B8C8D8E8F' WIOST303
      DC X'909192939495969798999A9B9C9D9E9F' WIOST304
      DC X'A0A1A2A3A4A5A6A7A8A9AAABACADAFAF' WIOST305
      DC X'B0B1B2B3B4B5B6B7B8B9BABBBCBDBEBF' WIOST306
      DA 520 WIOS0005
      DA 69 WIOS0006
      DC X'0140' WIOS0007
      DC C136' WIOS0008
      CRFCB FCBPS ACNAM1=UIN,RCDFM=F,RCDS=80,BLKS=1040,BUFS=1040, WIOS0009
      BUFAD1=CRBUF,E0FEX=KRAJ WIOS1009
      LPFCB FCBPS ACNAM1=LIST,RCDFM=FC,RCDS=138,BLKS=138,BUFS=138, CWIOS0010
      BUFAD1=LPBUF WIOS1010
      CROPEN OPEN CRFCB,IN WIOS0011
      LPOPEN OPEN LPFCB,OT WIOS0012
      CRCLOSE CLOSE CRFCB WIOS0013
      LPCLOSE CLOSE LPFCB WIOS0014
      CRREAD GETS CRFCB,LBUF WIOS0015
      LPWRITE WRITE LPFCB,LPLBUF,S WIOS0016
      CRCHECK CHECK CRFCB WIOS0017
      LPCHECK CHECK LPFCB WIOS0018
      START CALLF S.OPEN,CROPEN WIOS0019
      CALLF S.OPEN,LPOPEN WIOS0020
      B ELAS WIOS0022

```

JMPDRCD	B	PROGR		WIOS0024
KRAJ	CALLF	S.CLOSE,CRCLOSE		WIOS0025
	CALLF	S.CLOSE,LPCLOSE		WIOS0026
	RETURN			WIOS0027
IOERR	TR	4,2		
	L	CONST0,,2		
IOERRC	L	IOERMESS,2,5		
	ST	MESSAREA,2,5		
	A	CONST1,,2		
	C	CONST10,,2		
	BNL	ERPRINT		
	B	IOERRC		
FLERMESS	DC	C20'ELAS OF AF OR BPF		
FLGERR	L	CONST0,,2		
FLGERRC	L	FLERMESS,2,5		
	ST	MESSAREA,2,5		
	A	CONST1,,2		
	C	CONST10,,2		
	BNL	ERPRINT		
	B	FLGERRC		
IOERMESS	DC	C20'I/O DNUM OR OPCODE		
RETADR	DA	1		
IOOP	DA	1		
JUMP	DA	1		
COMP	DA	1		
INCR	DC	X'0002'		
INCROR	DC	X'0001'		
INCRAND	DC	X'FFFE'		
CONST0	DC	F'0'		WIOS0032
CONST1	DC	F'1'		WIOS0033
CONST2	DC	F'2'		WIOS0034
CONST3	DC	F'3'		WIOS0035
CONST4	DC	F'4'		WIOS0036
CONST6	DC	F'6'		WIOS0037
CONST80	DC	F'80'		WIOS0038
CONST136	DC	F'136'		WIOS0039
CONST81	DC	F'81'		
LIMIT	DC	F'136'		
CONST10	DC	F'10'		
CONSTNIL	DC	A'ZNIL'		WIOS0125
CONSTBEG	DC	A'BASE'		WIOS0126
CONSTEND	DC	A'ZNIL'		WIOS0127
CONSTSP	DC	C' '		WIOS0128
CONOTCHR	DC	C'@@'		WIOS0129
ERPRINT	CALLF	F.WRITE,ERWRITE		WIOS0065
	CALLF	F.CHECK,LPCHECK		WIOS0066
	B	(RETADR)		WIOS0067
ERWRITE	WRITE	LPFCB,ERAREA,S		WIOS0068
ERAREA	DC	X'0140'		WIOS0069
	DC	C26'***** ERROR IN		WIOS1069
MESSAREA	DC	C110'		WIOS2069
JMPDRCD	HR	1,,6		WSPSR001
	HL	1,,6		WSPSR002
	ST	JUMP,,6		WSPSR003
	B	(JUMP)		WSPSR004

JMPCA	HR	1,7	WSPSR005
	HL	1,7	WSPSR006
	ST	JUMP,7	WSPSR007
	B	(JUMP)	WSPSR008
INCAF	ST	RETADR,0	WSPSR009
	TR	4,6	WSPSR010
	BOB	**6,15	WSPSR011
	OR	INCROR,6	WSPSR012
	B	**4	WSPSR013
	AND	INCRAND,6	WSPSR014
	B	(RETADR)	WSPSR015
INCBP	ST	RETADR,0	WSPSR016
	TR	4,7	WSPSR017
	BOB	**6,15	WSPSR018
	OR	INCROR,7	WSPSR019
	B	**4	WSPSR020
	AND	INCRAND,7	WSPSR021
	B	(RETADR)	WSPSR022
FETDRCD	ST	RETADR,0	WSPSR023
	TR	3,6	WSPSR024
	HR	1,3	WSPSR025
	B	(RETADR)	WSPSR026
FETAF	ST	RETADR,0	WSPSR027
	TR	3,6	WSPSR028
	HL	15,3	WSPSR029
	HR	15,3	WSPSR030
	B	(RETADR)	WSPSR031
FETBP	ST	RETADR,0	WSPSR032
	TR	3,7	WSPSR033
	HL	15,3	WSPSR034
	HR	15,3	WSPSR035
	B	(RETADR)	WSPSR036
FETCA	ST	RETADR,0	WSPSR037
	TR	3,7	WSPSR038
	HR	1,3	WSPSR039
	B	(RETADR)	WSPSR040
STODRCD	ST	RETADR,0	WSPSR041
	TR	4,6	WSPSR042
	HRD	1,4	WSPSR043
	TR	4,3	WSPSR044
	HLD	1,4	WSPSR045
	TR	6,4	WSPSR046
	B	(RETADR)	WSPSR047
STOAF	ST	RETADR,0	WSPSR048
	TR	4,6	WSPSR049
	HRD	1,4	WSPSR050
	HL	15,3	WSPSR051
	TR	5,3	WSPSR052
	HLD	1,4	WSPSR053
	TR	6,4	WSPSR054
	B	(RETADR)	WSPSR055
STOBP	ST	RETADR,0	WSPSR056
	TR	4,7	WSPSR057
	HRD	1,4	WSPSR058
	HL	15,3	WSPSR059

	TR	5,3	WSPSR060
	HL	1,4	WSPSR061
ALTRCD	TR	7,4	WSPSR062
	B	(RETADR)	WSPSR063
STOCA	ST	RETADR,0	WSPSR064
	TR	4,7	WSPSR065
	HR	1,4	WSPSR066
	TR	4,3	WSPSR067
	HL	1,4	WSPSR068
JLTC	TR	7,4	WSPSR069
	B	(RETADR)	WSPSR070
CMPDRCD	ST	RETADR,0	WSPSR071
	HR	1,6	WSPSR072
	ST	COMP,6	WSPSR073
	B	(RETADR)	WSPSR074
CMPAF	ST	RETADR,0	WSPSR075
LDQCPH	HL	15,6	WSPSR076
	HR	15,6	WSPSR077
	ST	COMP,6	WSPSR078
	B	(RETADR)	WSPSR079
CMPBP	ST	RETADR,0	WSPSR080
	HL	15,7	WSPSR081
	HR	15,7	WSPSR082
	ST	COMP,7	WSPSR083
	B	(RETADR)	WSPSR084
CMPCA	ST	RETADR,0	WSPSR085
	HR	1,7	WSPSR086
	ST	COMP,7	WSPSR087
	B	(RETADR)	WSPSR088
JE@IDCD	ST	RETADR,0	WSPSR089
READU	HR	1,6	WSPSR090
	HL	1,6	WSPSR091
	ST	JUMP,6	WSPSR092
	C	COMP,3	WSPSR093
	BE	(JUMP)	WSPSR094
	B	(RETADR)	WSPSR095
JE@CA	ST	RETADR,0	WSPSR096
	HR	1,7	WSPSR097
	HL	1,7	WSPSR098
	ST	JUMP,7	WSPSR099
	C	COMP,3	WSPSR100
	BE	(JUMP)	WSPSR101
	B	(RETADR)	WSPSR102
WRITE	ST	RETADR,0	WSPSR103
JNEIDCD	HR	1,6	WSPSR104
	HL	1,6	WSPSR105
	ST	JUMP,6	WSPSR106
	C	COMP,3	WSPSR107
	BNE	(JUMP)	WSPSR108
	B	(RETADR)	WSPSR109
JNECA	ST	RETADR,0	WSPSR110
	HR	1,7	WSPSR111
	HL	1,7	WSPSR112
SPINCC	ST	JUMP,7	WSPSR113
	C	COMP,3	WSPSR114

	BNE (JUMP)	WSPSR115
	B (RETADR)	WSPSR116
JLTIDCD	ST RETADR,,0	WSPSR117
	HR 1,,6	WSPSR118
	HL 1,,6	WSPSR119
	ST JUMP,,6	WSPSR120
LOOPPC	C COMP,,3	WSPSR121
	BL (JUMP)	WSPSR122
	B (RETADR)	WSPSR123
JLTCA	ST RETADR,,0	WSPSR124
	HR 1,,7	WSPSR125
	HL 1,,7	WSPSR126
	ST JUMP,,7	WSPSR127
REASCHP	C COMP,,3	WSPSR128
	BL (JUMP)	WSPSR129
	B (RETADR)	WSPSR130
IOOPOPR	ST RETADR,,0	WIOSR201
	TR 1,3	WIOSR202
	BM IOERR	WIOSR203
	S CONST6,,1	WIOSR204
	BP IOERR	WIOSR205
	HL 1,,3	WIOSR206
	B **2,3	WIOSR207
	B (RETADR)	WIOSR208
	B READCHR	WIOSR209
	B WRITECHR	WIOSR210
	B READL	WIOSR211
	B WRITEL	WIOSR212
	B EOFL	WIOSR213
	B REWINDL	WIOSR214
READL	C CONST3,,2	WIOSR249
	BNE IOERR	WIOSR250
	ST IOOP,,6	WIOSR251
	LD (IOOP),,6	WIOSR252
SETHLD	TR 1,7	WIOSR253
	HR 1,,1	WIOSR254
	C CONST1,,1	WIOSR255
	BNE IOERR	WIOSR256
	CALL F.GETS.CRREAD	WIOSR257
	L CONST81,,2	WIOSR258
	ST LIMIT,,2	WIOSR258
	B IOOPRES	WIOSR259
WRITEL	C CONST3,,2	WIOSR260
	BNE IOERR	WIOSR260
	ST IOOP,,6	WIOSR260
	LD (IOOP),,6	WIOSR261
	TR 1,7	WIOSR262
	HR 1,,1	WIOSR263
	C CONST4,,1	WIOSR264
	BNE IOERR	WIOSR265
SPINS	L LIMIT,,2	
	S CONST1,,2	
	L CONSTSP,,3	
SPINSC	C CONST136,,2	
	BNL ACTWR	

	STB LBUF,2,3	
	A CONST1,,2	
	B SPINSC	
ACTWR	CALLF F.WRITE,LPWRITE	WIOSR266
	CALLF F.CHECK,LPCHECK	WIOSR267
	B IOOPRES	WIOSR268
IOOPRES	TR 4,6	WIOSR269
	HRD 1,,4	WIOSR270
	L CONST0,,4	WIOSR271
	HLD 1,,4	WIOSR272
	TR 6,4	WIOSR273
SETNILA	STD (IOOP),,6	WIOSR274
	B (RETADR)	WIOSR275
READCHR	C CONST3,,2	WIOSR299
	BE RDTOIM	WIOSR300
	C CONST2,,2	WIOSR301
	BE RDTOCA	WIOSR302
	LD ZNIL,,4	WIOSR303
	TR 2,4	WIOSR304
	HRD 1,,2	WIOSR305
NIL00A	C LIMIT,,2	WIOSR306
	BNL NIL01D	WIOSR307
NIL03A	C CONST0,,2	WIOSR308
	BE NIL01D	WIOSR309
	S CONST1,,2	WIOSR310
	LB LBUF,2,1	WIOSR311
RDTOIM	L TABCI,1,0	WIOSR313
WRITECH	C CONSTNIL,,0	WIOSR314
	BE NIL01D	WIOSR315
	TR 1,0	WIOSR316
	HR 1,,1	WIOSR317
	A CONST2,,2	WIOSR318
SETNILD	C LIMIT,,2	WIOSR319
	BE NIL00D	WIOSR320
	HLD 1,,2	WIOSR321
	TR 4,2	WIOSR322
	STD ZNIL,,4	WIOSR323
	TR 4,6	WIOSR324
	HRD 1,,4	WIOSR325
	TR 4,1	WIOSR326
	HLD 1,,4	WIOSR327
	TR 6,4	WIOSR328
	B (RETADR)	WIOSR329
NIL00D	L CONST0,,2	WIOSR330
	B SETNILD	WIOSR331
NIL01D	L CONSTNIL,,1	WIOSR332
	HR 1,,1	WIOSR333
	L CONST1,,2	WIOSR334
	B SETNILD	WIOSR335
RDTOCA	LD ZNIL,,4	WIOSR336
	TR 2,4	WIOSR337
	HRD 1,,2	WIOSR338
NIL10A	C LIMIT,,2	WIOSR339
	BNL NIL01A	WIOSR340
	C CONST0,,2	WIOSR341

SETNIL	BE	NIL01A	WIOSR342
	S	CONST1,,2	WIOSR343
	LB	LBUF,2,1	WIOSR344
	L	TABCI,1,0	WIOSR346
CHINS	C	CONSTNIL,,0	WIOSR347
NIL01	BE	NIL01A	WIOSR348
	TR	1,0	WIOSR349
NIL01M	HR	1,,1	WIOSR350
	A	CONST2,,2	WIOSR351
	C	LIMIT,,2	WIOSR352
NOTCHAR	BE	NIL00A	WIOSR353
SETNILA	HLD	1,,2	WIOSR354
	TR	4,2	WIOSR355
	STD	ZNIL,,4	WIOSR356
WRFROMCA	TR	4,7	WIOSR357
	HRD	1,,4	WIOSR358
WRFROMM	TR	4,1	WIOSR359
	HLD	1,,4	WIOSR360
EDPL	TR	7,4	WIOSR361
REYINDL	B	(RETADR)	WIOSR362
NIL00A	L	CONST0,,2	WIOSR363
	B	SETNILA	WIOSR364
NIL01A	L	CONSTNIL,,1	WIOSR365
	HR	1,,1	WIOSR366
	L	CONST1,,2	WIOSR367
	B	SETNILA	WIOSR368
RDTOIM	B	IDERR	WIOSR369
WRITECHR	C	CONST3,,2	WIOSR399
	BE	WRFROMIM	WIOSR400
	C	CONST2,,2	WIOSR401
	BE	WRFROMCA	WIOSR402
	TR	1,6	WIOSR403
FETNIL	LD	ZNIL,,4	WIOSR404
	TR	2,4	WIOSR405
	HRD	1,,2	WIOSR406
	C	CONST136,,2	WIOSR407
	BNL	NIL01	WIOSR408
	C	CONST0,,2	WIOSR409
	BE	NIL01	WIOSR410
	HR	1,,1	WIOSR411
	HL	1,,1	WIOSR412
	C	CONSTNIL,,1	WIOSR413
	BE	CRINS	WIOSR414
	C	CONSTBEG,,1	WIOSR415
	BL	NOTCHAR	WIOSR416
	C	CONSTEND,,1	WIOSR417
	BH	NOTCHAR	WIOSR418
	S	CONST1,,2	WIOSR419
	S	CONSTBEG,,1	WIOSR420
	HR	1,,1	WIOSR421
	LA	TABIC,1,0	WIOSR422
	STB	LBUF,2,0	WIOSR423
NILINCR	A	CONST2,,2	WIOSR424
	C	CONST136,,2	WIOSR425
	BE	NILLIM	WIOSR426

SETNILW HLD 1,,2 WIOSR427
TR 4.2 WIOSR428
STD ZNIL,,4 WIOSR429
B (RETADR) WIOSR430
CRINS ST LIMIT,,2
NIL01 L CONST1,,2 WIOSR431
B SETNILW WIOSR432
NILLIM ST LIMIT,,2
L CONST0,,2 WIOSR440
B SETNILW WIOSR441
NOTCHAR S CONST1,,2 WIOSR442
L CONOTCHR,,0 WIOSR443
STB LBUF,2,0 WIOSR444
B NILINCR 5 IF 01 NE 01* TO 15, WIOSR445
WRFROMCA TR 1,7 WIOSR446
B FETNIL 17 IF 01 LT 02, WIOSR447
WRFROMIM TR 1,6 WIOSR448
B FETNIL 13 IF 01 LT 01* TO 19, WIOSR449
EOFL B IOERR
REWINDL B IOERR
END
10. WRITE PRINT,
11. READ INPUT, WRITE PRINT,
12. READ INPUT, TO L12 IF ONE = (PTR),
WRITE PRINT,
12. READ INPUT, TO L13 IF PTR NE (PTR),
WRITE PRINT,
13. READ INPUT, TO L14 IF PRINT LT (PTR),
WRITE PRINT,
14. READ INPUT, TO L15 IF DO = AF PTR,
WRITE PRINT,
15. READ INPUT, TO L16 IF 01 = BPF PTR,
WRITE PRINT,
16. READ INPUT, TO L17 IF 02 = CAN PTR,

WSPT

L27.	TO L27 IF CAR PTR = 03, WRITE PRINT, READ INPUT, CDR PTR = 05, TO L28 IF CDR PTR = 04, WRITE PRINT, L28. READ INPUT, WRITE PRINT, READ INPUT, INCR AF PTR, TO 03 ON INPUT, TO 04 ON PRINT, L29. READ INPUT, WRITE PRINT, READ INPUT, TO L1 IF 01 = 01, L30. WRITE PRINT, L1. READ INPUT, TO L2 IF 01 = 02, TO L3, L2. WRITE PRINT, L3. READ INPUT, TO L4 IF 01 NE 02, L3. WRITE PRINT, L4. READ INPUT, TO L5 IF 01 NE 01, TO L6, L5. WRITE PRINT, L6. READ INPUT, TO L7 IF 01 LT 02, L6. WRITE PRINT, L7. READ INPUT, TO L8 IF 01 LT 01, TO L9, L8. WRITE PRINT, L9. READ INPUT, TO L10 IF 02 LT 01, TO L11, L10. WRITE PRINT, L11. READ INPUT, WRITE PRINT, L12. READ INPUT, TO L12 IF ONE = (PTR), L12. WRITE PRINT, L12. READ INPUT, TO L13 IF PTR NE (PTR), L13. WRITE PRINT, L13. READ INPUT, TO L14 IF PRINT LT (PTR), L13. WRITE PRINT, L14. READ INPUT, TO L15 IF 00 = AF PTR, L14. WRITE PRINT, L15. READ INPUT, TO L16 IF 01 = BPF PTR, L15. WRITE PRINT, L16. READ INPUT, TO L17 IF 02 = CAR PTR, L16. WRITE PRINT, L17. READ INPUT, TO L18 IF 03 = CDR PTR, L17. WRITE PRINT, L18. READ INPUT, WRITE PRINT, L19. READ INPUT, TO L19 IF (PTR2) = PTR, L19. WRITE PRINT, L19. READ INPUT, TO L20 IF AF PTR2 = 01, L19. WRITE PRINT, L20. READ INPUT, TO L21 IF BPF PTR2 = 00, L20. WRITE PRINT, L21. READ INPUT, TO L22 IF CAR PTR2 = 04, L21. WRITE PRINT, L22. READ INPUT, TO L23 IF CDR PTR2 = ONE, L22. WRITE PRINT, L23. READ INPUT, WRITE PRINT, L23. READ INPUT, (PTR2) = ONE, L23. TO L24 IF (PTR2) = ONE, WRITE PRINT, L24. READ INPUT, AF PTR = 01, L24. TO L25 IF AF PTR = 01, WRITE PRINT, L25. READ INPUT, BPF PTR = 00, L25. TO L26 IF BPF PTR = 00, WRITE PRINT, L26. READ INPUT, CAR PTR = 05,	WSPT0001 WSPT0002 WSPT0003 WSPT0004 WSPT0005 WSPT0006 WSPT0007 WSPT0008 WSPT0009 WSPT0010 WSPT0011 WSPT0012 WSPT0013 WSPT0014 WSPT0015 WSPT0016 WSPT0017 WSPT0018 WSPT0019 WSPT0020 WSPT0021 WSPT0022 WSPT0023 WSPT0024 WSPT0025 WSPT0026 WSPT0027 WSPT0028 WSPT0029 WSPT0030 WSPT0031 WSPT0032 WSPT0033 WSPT0034 WSPT0035 WSPT0036 WSPT0037 WSPT0038 WSPT0039 WSPT0040 WSPT0041 WSPT0042 WSPT0043 WSPT0044 WSPT0045 WSPT0046 WSPT0047 WSPT0048 WSPT0049 WSPT0050
------	--	--

L27.	TO L27 IF CAR PTR = 05, WRITE PRINT.	WSPT0051
L27.	READ INPUT, CDR PTR = 06.	WSPT0052
L28.	TO L28 IF CDR PTR = 06, WRITE PRINT.	WSPT0053
L28.	READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0054
L29.	READ INPUT, INCR AF PTR3.	WSPT0055
L29.	TO L29 IF AF PTR3 = 00, WRITE PRINT.	WSPT0056
L29.	READ INPUT, INCR BPF PTR3.	WSPT0057
L30.	TO L30 IF BPF PTR3 = 01, WRITE PRINT.	WSPT0058
L30.	READ INPUT, INCR (PTR3).	WSPT0059
L31.	TO L31 IF (PTR3) = PTR2, WRITE PRINT.	WSPT0060
L31.	READ INPUT, INCR AF PTR4.	WSPT0061
L32.	TO L32 IF AF PTR4 = 01, WRITE PRINT.	WSPT0062
L32.	READ INPUT, INCR BPF PTR4.	WSPT0063
L33.	TO L33 IF BPF PTR4 = 00, WRITE PRINT.	WSPT0064
L33.	READ INPUT, INCR CAR PTR4.	WSPT0065
L34.	TO L34 IF CAR PTR4 = PTR3, WRITE PRINT.	WSPT0066
L34.	READ INPUT, INCR CDR PTR4.	WSPT0067
L35.	TO L35 IF CDR PTR4 = INC, WRITE PRINT.	WSPT0068
L35.	READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0069
L36.	READ INPUT, TO (LB1) IF 01 = 01.	WSPT0070
L37.	WRITE PRINT.	WSPT0071
L38.	READ INPUT, TO (LB2) IF 01 = 02, TO L38.	WSPT0072
L38.	WRITE PRINT.	WSPT0073
L39.	READ INPUT, TO CAR LB3 IF 01 = 01.	WSPT0074
L40.	WRITE PRINT.	WSPT0075
L41.	READ INPUT, TO CAR LB4 IF 01 = 02, TO L41.	WSPT0076
L42.	WRITE PRINT.	WSPT0077
L43.	READ INPUT, TO CDR LB3 IF 01 = 01.	WSPT0078
L44.	WRITE PRINT.	WSPT0079
L45.	READ INPUT, TO CDR LB4 IF 01 = 02, TO L44.	WSPT0080
L46.	WRITE PRINT.	WSPT0081
L47.	READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0082
L48.	READ INPUT, TO (LB5) IF 01 NE 02.	WSPT0083
L49.	WRITE PRINT.	WSPT0084
L50.	READ INPUT, TO (LB6) IF 01 NE 01, TO L47.	WSPT0085
L51.	WRITE PRINT.	WSPT0086
L52.	READ INPUT, TO CAR LB7 IF 01 NE 02.	WSPT0087
L53.	WRITE PRINT.	WSPT0088
L54.	READ INPUT, TO CAR LB8 IF 01 NE 01, TO L50.	WSPT0089
L55.	WRITE PRINT.	WSPT0090
L56.	READ INPUT, TO CDR LB7 IF 01 NE 02.	WSPT0091
L57.	WRITE PRINT.	WSPT0092
L58.	READ INPUT, TO CDR LB8 IF 01 NE 01, TO L53.	WSPT0093
L59.	WRITE PRINT.	WSPT0094
L60.	READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0095
L61.	READ INPUT, TO (LB9) IF 01 LT 02.	WSPT0096
L62.	WRITE PRINT.	WSPT0097
L63.	READ INPUT, TO (LB10) IF 01 LT 01, TO L56.	WSPT0098
L64.	WRITE PRINT.	WSPT0099
L65.	READ INPUT, TO (LB11) IF 02 LT 01, TO L58.	WSPT0100
L66.	WRITE PRINT.	WSPT0101
L67.	READ INPUT, TO CAR LB12 IF 01 LT 02.	WSPT0102
L68.	WRITE PRINT.	WSPT0103
L69.	READ INPUT, TO CAR LB13 IF 01 LT 01, TO L61.	WSPT0104
L70.	WRITE PRINT.	WSPT0105

L61, READ INPUT, TO CAR LB14 IF 02 LT 01, TO L63.	WSPT0106
L62, WRITE PRINT.	WSPT0107
L63, READ INPUT, TO CDR LB12 IF 01 LT 02,	WSPT0108
WRITE PRINT.	WSPT0109
L64, READ INPUT, TO CDR LB13 IF 01 LT 01, TO L66.	WSPT0110
L65, WRITE PRINT.	WSPT0111
L66, READ INPUT, TO CDR LB14 IF 02 LT 01, TO L68.	WSPT0112
L67, WRITE PRINT.	WSPT0113
L68, READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0114
(NIL) = 01.	WSPT0115
READ INPUT, IO 01 ON (ONE),	WSPT0116
TO L69 IF (ONE) = ' , WRITE PRINT.	WSPT0117
L69, READ INPUT, IO 01 ON CAR PTR.	WSPT0118
TO L70 IF CAR PTR = ' , WRITE PRINT.	WSPT0119
L70, READ INPUT, IO 01 ON CDR PTR.	WSPT0120
TO L71 IF (ONE) = 'I, WRITE PRINT.	WSPT0121
L71, READ INPUT, TO L72 IF (NIL) = 04.	WSPT0122
WRITE PRINT.	WSPT0123
L72, READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0124
L73, IO 01 ON A, TO L73 IF A NE NIL.	WSPT0125
READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0126
READ INPUT, TO L74 IF (NIL) = 01.	WSPT0127
WRITE PRINT.	WSPT0128
L74, READ INPUT, (NIL) = 01.	WSPT0129
IO 02 ON ' , TO L75 IF (NIL) = 02.	WSPT0130
WRITE PRINT, STOP.	WSPT0131
L75, READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0132
READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0133
(NIL) = 01.	WSPT0134
L76, IO 02 ON '+, TO L76 IF (NIL) NE 00.	WSPT0135
IO 02 ON '/', WRITE PRINT.	WSPT0136
READ INPUT, WRITE PRINT.	WSPT0137
(NIL) = 02, IO 02 ON '6.	WSPT0138
(NIL) = 04, IO 02 ON NIL, WRITE PRINT.	WSPT0139
READ INPUT, TO L77 IF (NIL) = 01.	WSPT0140
WRITE PRINT.	WSPT0141
L77, READ INPUT, WRITE PRINT, STOP.	WSPT0142
INPUT, ELEMENT 00 00 01 00.	WSPT0143
PRINT, ELEMENT 00 00 04 00.	WSPT0144
ONE, ELEMENT 00 01 02 03.	WSPT0145
PTR, ELEMENT 01 00 04 ONE.	WSPT0146
PTR2, ELEMENT 00 00 00 PTR.	WSPT0147
PTR3, ELEMENT 00 01 00 PTR.	WSPT0148
INC, ELEMENT 00 01 PTR2 PTR3.	WSPT0149
PTR4, ELEMENT 00 00 00 INC.	WSPT0150
LB1, ELEMENT 00 00 00 L36.	WSPT0151
LB2, ELEMENT 00 00 00 L37.	WSPT0152
LB3, ELEMENT 00 00 00 LB31.	WSPT0153
LB31, ELEMENT 00 00 L39 L42.	WSPT0154
LB4, ELEMENT 00 00 00 LB41.	WSPT0155
LB41, ELEMENT 00 00 L40 L43.	WSPT0156
LB5, ELEMENT 00 00 00 L45.	WSPT0157
LB6, ELEMENT 00 00 00 L47.	WSPT0158
LB7, ELEMENT 00 00 00 LB71.	WSPT0159
LB71, ELEMENT 00 00 L48 L51.	WSPT0160

LB8, ELEMENT 00 00 00 LB81.
LB81, ELEMENT 00 00 L49 L52.
LB9, ELEMENT 00 00 00 L54.
LB10, ELEMENT 00 00 00 L55.
LB11, ELEMENT 00 00 00 L57.
LB12, ELEMENT 00 00 00 LB121.
LB121, ELEMENT 00 00 L59 L64.
LB13, ELEMENT 00 00 00 LB131.
LB131, ELEMENT 00 00 L60 L65.
LB14, ELEMENT 00 00 00 LB141.
LB141, ELEMENT 00 00 L62 L67.
TO END PROGRAM.

WSPD

WSPT0161
WSPT0162
WSPT0163
WSPT0164
WSPT0165
WSPT0166
WSPT0167
WSPT0168
WSPT0169
WSPT0170
WSPT0171
WSPT0172

TO L10 IF ...
TO L11 IF ...
50 TESTS OF ...
TO L12 IF ...
TO L13 IF ...
TO L14 IF ...
TO L15 IF ...
TO L16 IF ...
TO L17 IF ...
TO L18 IF ...
60 TESTS OF ...
TO L19 IF ...
TO L20 IF ...
TO L21 IF ...
TO L22 IF ...
TO L23 IF ...
70 TESTS OF ...
PTRS = ...
AF PTS = ...
OFF PTS = ...
CAR PTS = ...
CDR PTS = ...
80 TESTS OF ...

WSPD

TO CDR LB8 IF 01 NE 01 FAILS	WSPD0021
9) TESTS OF JNE COMPLETE.	WSPD0022
TO (LB9) IF 01 LT 02 FAILS	WSPD0023
TO (LB10) IF 01 LT 01 FAILS	WSPD0024
TO (LB11) IF 02 LT 01 FAILS	WSPD0025
1) IF THE MACROS ARE ALL CORRECT, THE OUTPUT CONSISTS OF NUMBERED	WSPD0001
2) LINES ONLY. THE FIRST TWO LINES DEPEND ONLY UPON RECORD I/O.	WSPD0002
TO L1 IF 01 = 01 FAILS	WSPD0003
TO L2 IF 01 = 02 FAILS	WSPD0004
TO L4 IF 01 NE 02 FAILS	WSPD0005
TO L5 IF 01 NE 01 FAILS	WSPD0006
TO L7 IF 01 LT 02 FAILS	WSPD0007
TO L8 IF 01 LT 01 FAILS	WSPD0008
TO L10 IF 02 LT 01 FAILS	WSPD0009
3) TESTS OF J--IM COMPLETE.	WSPD0010
TO L12 IF ONE = (PTR) FAILS	WSPD0011
TO L13 IF PTR NE (PTR) FAILS	WSPD0012
TO L14 IF PRINT LT (PTR) FAILS	WSPD0013
TO L15 IF 00 = AF PTR FAILS	WSPD0014
TO L16 IF 01 = BPF PTR FAILS	WSPD0015
TO L17 IF 02 = CAR PTR FAILS	WSPD0016
TO L18 IF 03 = CDR PTR FAILS	WSPD0017
4) TESTS OF CMP COMPLETE.	WSPD0018
TO L19 IF (PTR2) = PTR FAILS	WSPD0019
TO L20 IF AF PTR2 = 01 FAILS	WSPD0020
TO L21 IF BPF PTR2 = 00 FAILS	WSPD0021
TO L22 IF CAR PTR2 = 04 FAILS	WSPD0022
TO L23 IF PTR2 = ONE FAILS	WSPD0023
5) TESTS OF FET COMPLETE.	WSPD0024
(PTR2) = ONE FAILS	WSPD0025
AF PTR = 01 FAILS	WSPD0026
BPF PTR = 00 FAILS	WSPD0027
CAR PTR = 05 FAILS	WSPD0028
CDR PTR = 06 FAILS	WSPD0029
6) TESTS OF STO COMPLETE.	WSPD0030
INCR AF PTR3 FAILS	WSPD0031
INCR BPF PTR3 FAILS	WSPD0032
INCR (PTR3) FAILS	WSPD0033
INCR AF PTR4 FAILS	WSPD0034
INCR BPF PTR4 FAILS	WSPD0035
INCR CAR PTR4 FAILS	WSPD0036
INCR CDR PTR4 FAILS	WSPD0037
7) TESTS OF INC COMPLETE.	WSPD0038
TO (LB1) IF 01 = 01 FAILS	WSPD0039
TO (LB2) IF 01 = 02 FAILS	WSPD0040
TO CAR LB3 IF 01 = 01 FAILS	WSPD0041
TO CAR LB4 IF 01 = 02 FAILS	WSPD0042
TO CDR LB3 IF 01 = 01 FAILS	WSPD0043
TO CDR LB4 IF 01 = 02 FAILS	WSPD0044
8) TESTS OF JE@ COMPLETE.	WSPD0045
TO (LB5) IF 01 NE 02 FAILS	WSPD0046
TO (LB6) IF 01 NE 01 FAILS	WSPD0047
TO CAR LB7 IF 01 NE 02 FAILS	WSPD0048
TO CAR LB8 IF 01 NE 01 FAILS	WSPD0049
TO CDR LB7 IF 01 NE 02 FAILS	WSPD0050

TO CDR LB8 IF 01 NE 01 FAILS
9) TESTS OF JNE COMPLETE, HELP WSPD0051
TO (LB9) IF 01 LT 02 FAILS WSPD0052
TO (LB10) IF 01 LT 01 FAILS WSPD0053
TO (LB11) IF 02 LT 01 FAILS WSPD0054
TO CAR LB12 IF 01 LT 02 FAILS WSPD0055
TO CAR LB13 IF 01 LT 01 FAILS WSPD0056
TO CAR LB14 IF 02 LT 01 FAILS WSPD0057
TO CDR LB12 IF 01 LT 02 FAILS WSPD0058
TO CDR LB13 IF 01 LT 01 FAILS WSPD0059
TO CDR LB14 IF 02 LT 01 FAILS WSPD0060
10) TESTS OF JLT COMPLETE, WSPD0061
IO ON (ONE) FAILS WSPD0062
IO ON CAR PTR FAILS WSPD0063
IO ON CDR PTR FAILS WSPD0064
LINE BUFFER POINTER IS NOT INCREMENTED BY IO 01 WSPD0065
11) IF THIS IS THE LAST LINE, NO CR/LF WAS FOUND IN THE LINE BUFFER. WSPD0066
12) A CR/LF WAS FOUND IN THE LINE BUFFER. WSPD0067
THE LINE BUFFER POINTER DID NOT RETURN TO 1 AFTER THE CR/LF WAS FOUND. WSPD0068
A WRITE INTO THE LINE BUFFER DOES NOT ALTER THE POINTER. TEST ABORTS. WSPD0069
13) IF (14) IS THE LAST LINE, THE LBP DOES NOT WRAP AROUND AT FULL LB. WSPD0070
14) A FULL LINE OF PLUSES FOLLOWS. THE SLASH IN LB(0) MUST NOT PRINT. WSPD0071
15) IF LINE 16 IS NOT BLANK, WRITING NIL DOES NOT TERMINATE A LINE. WSPD0072
LINE BUFFER POINTER IS NOT RESET TO 1 AFTER NIL IS INSERTED. WSPD0073
17) WISP MACRO TEST PROGRAM COMPLETED NORMALLY. WSPD0074
WSPD0075

TO WAIT IF Z NE 01

X = NEW ELEMENT

CAR X = L12, CDR X = 12

Y = CDR Y, CAR Y = X

DEF INPUT

WSPD0075

WSPD0075

WSPD0075

WSPD0075

WSPD0075

HELP

```

TO @EXIT IF Z NE 12.
(USE FINPUT.
@ = CDR Y.
TO @EXIT IF Z NE 03.
TO @EXIT IF CDR Y NE NIL.
USE INITL.
A = NIL, F = NIL.
ERRARG: READ CHAR, (NIL) = 01.
C = ' ' IF CDR Y NE NIL.
(CHAR) = NIL, USE FINPUT.
TO @QUIT IF Z NE 01.
(TRUE) = CDR Y.
USE FINPUT.
TO @QUIT IF Z NE 11.
USE FINPUT.
ERR13: TO @QUIT IF Z NE 01.
ERR19: (FALSE) = CDR Y.
ERR20: USE FINPUT.
ERR21: TO @QUIT IF Z NE 11.
ERR22: USE FINPUT.
FIXDEF: TO @QUIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L11, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
FIXDEF: USE FINPUT.
TO @QUIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L12, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
USE FINPUT.
TO @QUIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L13, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
EX7: USE FINPUT.
TO @QUIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L14, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
EX11: USE FINPUT.
TO @QUIT IF Z NE 03.
X = NEW ELEMENT.
CAR X = L15, CDR X = 'F.
Y = CDR Y, CAR Y = X.
EX17: USE FINPUT.
TO @QUIT IF Z NE 09.
ERR3: @ = NEW ELEMENT, CDR @ = NIL.
T = NEW ELEMENT.
NEWR: R = NEW ELEMENT.
NEXTE: CAR R = NIL, CDR R = NIL.
NEXT: CAR T = EVAL, CDR T = NIL.
RET: V = NIL.
(NIL) = 01, LINE BUFFER = NIL.
WRITE OUTPUT.
(CHAR) = NIL, USE FINPUT.

```

```

HELP0001
HELP0002
HELP0003
HELP0004
HELP0005
HELP0006
HELP0007
HELP0008
HELP0009
HELP0010
HELP0011
HELP0012
HELP0013
HELP0014
HELP0015
HELP0016
HELP0017
HELP0018
HELP0019
HELP0020
HELP0021
HELP0022
HELP0023
HELP0024
HELP0025
HELP0026
HELP0027
HELP0028
HELP0029
HELP0030
HELP0031
HELP0032
HELP0033
HELP0034
HELP0035
HELP0036
HELP0037
HELP0038
HELP0039
HELP0040
HELP0041
HELP0042
HELP0043
HELP0044
HELP0045
HELP0046
HELP0047
HELP0048
HELP0049
HELP0050

```



```

RSE1 TO EX IF Z NE 12.
SE1 USE FINPUT, CAR T = SEL.
P = CDR Y.
SE2 TO ERR18 IF Z NE 03.
TO ERR19 IF CAR Y NE NIL.
USE FINPUT.
TO FIXDEF IF Z = 08.
BVAR5 TO ERR20 IF Z NE 02.
SE3 TO ERR21 IF CDR Y NE NIL.
CAR R = L4, PUSH DOWN R.
CDR Y = CDR R.
SE4 USE FINPUT.
TO FIXDEF IF Z = 08.
SE5 TO ERR22 IF Z NE 11.
USE FINPUT, TO BVAR5.
ERR18, 1 = '1, 2 = '8, TO ERROR.
ERR19, 1 = '1, 2 = '9, TO ERROR.
ERR20, 1 = '2, 2 = '0, TO ERROR.
ERR21, 1 = '2, 2 = '1, TO ERROR.
ERR22, 1 = '2, 2 = '2, TO ERROR.
FIXDEF, USE FINPUT.
CAR T = FIXDF1.
LE1 TO REX IF Z = 19.
1 = '2, 2 = '3, TO ERROR.
FIXDF1, TO L01 IF Z NE 09.
CAR P = R.
LE2 (NIL) = 01.
LE3 Y = P, USE PRATOM.
LINE BUFFER = NIL, WRITE OUTPUT.
TO NEWR.
ANALYZER FOR EXPRESSION.
REX, USE FINPUT.
EX, TO SE IF Z NE 13.
PUSH DOWN T, CAR T = EX1.
TO RSE.
EX1, PUSH DOWN R, CAR T = EX2.
TO RSE IF Z = 14.
1 = '1, 2 = '5, TO ERROR.
EX2, PUSH DOWN R, CAR T = EX3.
TO REX IF Z = 15.
1 = '1, 2 = '6, TO ERROR.
EX3, W = CDR R, X = CDR W.
CDR R = CDR X.
CDR W = CAR R, CDR X = W.
PUSH DOWN X, CAR X = L10.
RETX, CAR R = X.
RET, POP UP T, TO CAR T.
ANALYZER FOR SIMPLE EXPRESSION

```

```

HELP0051
HELP0052
HELP0053
HELP0054
HELP0055
HELP0056
HELP0057
HELP0058
HELP0059
HELP0060
HELP0061
HELP0062
HELP0063
HELP0064
HELP0065
HELP0066
HELP0067
HELP0068
HELP0069
HELP0070
HELP0071
HELP0072
HELP0073
HELP0074
HELP0075
HELP0076
HELP0077
HELP0078
HELP0079
HELP0080
HELP0081
HELP0082
HELP0083
HELP0084
HELP0085
HELP0086
HELP0087
HELP0088
HELP0089
HELP0090
HELP0091
HELP0092
HELP0093
HELP0094
HELP0095
HELP0096
HELP0097
HELP0098
HELP0099
HELP0100
HELP0101
HELP0102
HELP0103
HELP0104
HELP0105

```

RSE,	USE FINPUT.	HELP0106
SE,	PUSH DOWN T, CAR T = SE1.	HELP0107
	TO LE.	HELP0108
SE1,	TO SE2 IF Z = 16.	HELP0109
	TO RET IF Z NE 17.	HELP0110
	PUSH DOWN R, CAR R = L9.	HELP0111
	TO SE3.	HELP0112
SE2,	PUSH DOWN R, CAR R = L8.	HELP0113
SE3,	PUSH DOWN R.	HELP0114
	CAR T = SE4, TO RSE.	HELP0115
.		HELP0116
SE4,	W = CDR R, X = CDR W.	HELP0117
	CDR R = CDR X.	HELP0118
SE5,	CDR X = CAR R.	HELP0119
	CAR R = W, TO RET.	HELP0120
.		HELP0121
.	ANALYZER FOR LOGICAL EXPRESSION	HELP0122
.		HELP0123
RLE,	USE FINPUT.	HELP0124
LE,	PUSH DOWN T.	HELP0125
	TO LE4 IF Z = 18.	HELP0126
PR10,	CAR T = LE1, TO PR.	HELP0127
LE1,	TO LE2 IF Z = 06.	HELP0128
	TO RET IF Z NE 10.	HELP0129
	PUSH DOWN R, CAR R = L7.	HELP0130
	TO LE3.	HELP0131
LE2,	PUSH DOWN R, CAR R = L6.	HELP0132
LE3,	PUSH DOWN R.	HELP0133
	CAR T = SE4, TO RPR.	HELP0134
.		HELP0135
LE4,	CAR T = LE5, TO RLE.	HELP0136
.		HELP0137
LE5,	X = NEW ELEMENT.	HELP0138
	CAR X = L5, CDR X = CAR R.	HELP0139
	TO RETX.	HELP0140
.		HELP0141
.	ANALYZER FOR PRIMARY	HELP0142
.		HELP0143
RPR,	USE FINPUT.	HELP0144
PR,	TO PR4 IF Z = 01.	HELP0145
	TO PR5 IF Z = 02.	HELP0146
	TO PR6 IF Z = 03.	HELP0147
	TO PR15 IF Z = 04.	HELP0148
	PUSH DOWN T, CAR T = PR1.	HELP0149
PR10,	TO REX IF Z = 07.	HELP0150
	1 = '1, 2 = '0, TO ERROR.	HELP0151
PR1,	TO PR2 IF Z = 08.	HELP0152
PR18,	1 = '1, 2 = '4, TO ERROR.	HELP0153
PR2,	POP UP T.	HELP0154
PR3,	USE FINPUT, TO CAR T.	HELP0155
PR4,	X = NEW ELEMENT.	HELP0156
	CAR X = L1, CDR X = CDR Y.	HELP0157
	CAR R = X, TO PR3.	HELP0158
.		HELP0159
.	BOUND VARIABLE	HELP0160

.		HELP0161
PR5,	Y = CDR Y, CAR R = Y, TO PR3 IF CAR Y = L4.	HELP0162
.		HELP0163
.	1 = '1, 2 = '1, TO ERROR.	HELP0164
.		HELP0165
.	FUNCTION CALL	HELP0166
.		HELP0167
PR6,	CAR R = CDR Y, PUSH DOWN R, USE FINPUT, TO PR14 IF Z = 08, PUSH DOWN T, CAR T = PR11.	HELP0168
.		HELP0169
.		HELP0170
.		HELP0171
.		HELP0172
.		HELP0173
.	ANALYZE A LIST OF EXPRESSIONS	HELP0174
.		HELP0175
PR7,	CAR R = 'F, PUSH DOWN R, PUSH DOWN T, CAR T = PR8, TO EX.	HELP0176
PR8,	TO PR9 IF Z NE 11, PUSH DOWN R, TO REX.	HELP0177
PR9,	X = NIL.	HELP0178
PR10,	W = X, X = R, R = CDR R, CDR X = W, TO PR10 IF CAR R NE 'F, PUSH DOWN X, TO RET.	HELP0179
.		HELP0180
.		HELP0181
.		HELP0182
.		HELP0183
.		HELP0184
.		HELP0185
.		HELP0186
.	COMPLETE A FUNCTION CALL	HELP0187
.		HELP0188
PR11,	POP UP T, TO PR12 IF Z = 08, 1 = '1, 2 = '2, TO ERROR.	HELP0189
PR14,	X = NEW ELEMENT, CDR X = NIL.	HELP0190
PR12,	W = R, R = CDR R, CAR X = CAR R, CAR W = L3, CDR W = X, CAR R = W, TO PR3.	HELP0191
.		HELP0192
.		HELP0193
.		HELP0194
.		HELP0195
.		HELP0196
.		HELP0197
.		HELP0198
.	ANALYZE A BRACKETED LIST	HELP0199
.		HELP0200
PR15,	USE FINPUT, TO PR18 IF Z = 05, PUSH DOWN T, CAR T = PR16, TO PR7.	HELP0201
PR16,	POP UP T, TO PR17 IF Z = 05, 1 = '1, 2 = '3, TO ERROR.	HELP0202
PR18,	X = NEW ELEMENT, CDR X = NIL.	HELP0203
PR17,	CAR X = L2, CAR R = X, TO PR3.	HELP0204
.		HELP0205
.		HELP0206
.		HELP0207
.		HELP0208
.		HELP0209
.		HELP0210
.		HELP0211
.		HELP0212
.	EVALUATE AN EXPRESSION JUST COMPILED	HELP0213
.		HELP0214
PR1,	TO L01 IF Z NE 09.	HELP0215

(NIL) = 01.	HELP0216
FAIL: E = CAR R.	HELP0217
S = NEW ELEMENT.	HELP0218
LO: CAR S = NIL, CDR S = NIL.	HELP0219
CAR T = LO, TO CAR E.	HELP0220
CAR R = CDR S.	HELP0221
Y = CAR R, USE PRLIST.	HELP0222
LINE BUFFER = NIL.	HELP0223
WRITE OUTPUT.	HELP0224
TO NEXTC.	HELP0225
LO1: 1 = '1, 2 = '7.	HELP0226
ERROR: TO NONE IF (NIL) = 01.	HELP0227
Y = (NIL), (NIL) = 01.	HELP0228
DASH: LINE BUFFER = '-.	HELP0229
TO DASH IF (NIL) LT Y.	HELP0230
NONE: WRITE OUTPUT.	HELP0231
TO MESSG IF Z = 09.	HELP0232
TO SKPS1.	HELP0233
SKPS: USE NEXTCH.	HELP0234
SKPS1: TO SKPS IF (CHAR) NE ''.	HELP0235
USE NEXTCH.	HELP0236
TO SKPS IF (CHAR) NE ''.	HELP0237
MESSG: (NIL) = 01.	HELP0238
LINE BUFFER = 'E.	HELP0239
LINE BUFFER = 'R.	HELP0240
LINE BUFFER = 'R.	HELP0241
LINE BUFFER = 'O.	HELP0242
LINE BUFFER = 'R.	HELP0243
LINE BUFFER = '.	HELP0244
LINE BUFFER = 1.	HELP0245
LINE BUFFER = 2.	HELP0246
LINE BUFFER = NIL.	HELP0247
WRITE OUTPUT.	HELP0248
TO IFAIL IF 1 = '.	HELP0249
TO SKIPL.	HELP0250
NXCALL: Y = CAR @, USE PRATOM.	HELP0251
LINE BUFFER = '('.	HELP0252
TO FSTRG IF (NIL) NE 00.	HELP0253
WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	HELP0254
FSTRG: POP UP @, Y = CAR @.	HELP0255
TO PARG IF Y NE 'F.	HELP0256
TO ENDAL.	HELP0257
SEP: LINE BUFFER = '.,.	HELP0258
TO PARG IF (NIL) NE 00.	HELP0259
WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.	HELP0260
PARG: Y = CDR Y, USE PRLIST.	HELP0261
POP UP @, Y = CAR @.	HELP0262
TO SEP IF Y NE 'F.	HELP0263
ENDAL: POP UP @.	HELP0264
LINE BUFFER = ')).	HELP0265
LINE BUFFER = NIL.	HELP0266
WRITE OUTPUT.	HELP0267
IFAIL: TO NXCALL IF CDR @ NE NIL.	HELP0268
SKIPL: LINE BUFFER = NIL.	HELP0269
WRITE OUTPUT. WRITE OUTPUT.	HELP0270

```

      TO NEXTE.
FAIL, 1 = ' , TO MESSG.
.
L1, EVALUATE AN ATOM
.
L33, CAR R = CDR E,
      TO CAR T.
.
L2, EVALUATE A LIST
.
      TO L21 IF CDR E NE NIL.
      CAR R = NIL, TO CAR T.
L21, PUSH DOWN T, CAR T = L22.
      TO C23.
L22, X = NIL.
L23, W = R, R = CDR R.
      CDR W = X, X = W.
      TO L23 IF CAR R NE 'F.
      TO RETX.
.
L3, EVALUATE A FUNCTION CALL
.
      E = CDR E, W = CAR E.
      TO L322 IF CAR W = NIL.
      PUSH DOWN T.
      TO L331 IF CDR E = NIL.
      PUSH DOWN S, CAR S = W.
      CAR T = L31.
.
      COMMON CODE FOR EVALUATING A LIST OF EXPRESSIONS
.
C23,
      E = CDR E.
      CAR R = 'F.
L32, PUSH DOWN S.
L33, PUSH DOWN T, CAR T = C232.
C231, PUSH DOWN R.
      CAR S = CDR E.
ECARE, E = CAR E, TO CAR E.
C232, E = CAR S.
      TO C231 IF E NE NIL.
      POP UP S, TO RET.
.
L31, RETURN FROM EVALUATING ARGUMENTS
.
      W = CAR S, POP UP S.
      E = CAR W, Y = CDR E.
      TO CAR E IF Y = 'F.
C271, PUSH DOWN @, CAR @ = 'F.
.
L32, SET UP NEW ASSOCIATIONS FOR THE BOUND VARIABLES
.
      TO L321 IF Y = NIL.
      Z = R, R = CDR R.
      CDR Z = CAR Z, CAR Z = Y.

```

```

HELP0271
HELP0272
HELP0273
HELP0274
HELP0275
HELP0276
HELP0277
HELP0278
HELP0279
HELP0280
HELP0281
HELP0282
HELP0283
HELP0284
HELP0285
HELP0286
HELP0287
HELP0288
HELP0289
HELP0290
HELP0291
HELP0292
HELP0293
HELP0294
HELP0295
HELP0296
HELP0297
HELP0298
HELP0299
HELP0300
HELP0301
HELP0302
HELP0303
HELP0304
HELP0305
HELP0306
HELP0307
HELP0308
HELP0309
HELP0310
HELP0311
HELP0312
HELP0313
HELP0314
HELP0315
HELP0316
HELP0317
HELP0318
HELP0319
HELP0320
HELP0321
HELP0322
HELP0323
HELP0324
HELP0325

```

	PUSH DOWN @, CAR @ = Z. Y = CDR Y. TO L32 IF CAR R NE 'F. TO L321 IF Y NE NIL.	HELP0326 HELP0327 HELP0328 HELP0329 HELP0330 HELP0331 HELP0332
L33.	EVALUATE A USER-DEFINED FUNCTION	HELP0333 HELP0334 HELP0335 HELP0336 HELP0337
	PUSH DOWN @, CAR @ = W. CAR T = L332, TO ECARE.	HELP0338 HELP0339 HELP0340 HELP0341
L331.	E = CAR W. PUSH DOWN @, CAR @ = 'F. TO L33 IF CDR E = NIL.	HELP0342 HELP0343 HELP0344 HELP0345
L321.	PUSH DOWN @, CAR @ = W. Z = '0, TO FAIL.	HELP0346 HELP0347 HELP0348 HELP0349
L322.	PUSH DOWN @, CAR @ = 'F. TO L321.	HELP0350 HELP0351 HELP0352 HELP0353
L332.	POP UP @, TO L332 IF CAR @ NE 'F. POP UP @, TO RET.	HELP0354 HELP0355 HELP0356 HELP0357 HELP0358 HELP0359
L4.	EVALUATE A BOUND VARIABLE	HELP0360 HELP0361 HELP0362 HELP0363 HELP0364 HELP0365 HELP0366 HELP0367 HELP0368 HELP0369 HELP0370 HELP0371 HELP0372 HELP0373 HELP0374 HELP0375 HELP0376 HELP0377 HELP0378 HELP0379 HELP0380
	Z = @. Z = CDR Z, Y = CAR Z. TO L41 IF CAR Y NE E. CAR R = CDR Y. TO CAR T.	
L41.		
L5.	NEGATE A LOGICAL EXPRESSION	
	PUSH DOWN T, CAR T = L51. ECDRE, E = CDR E, TO CAR E. L51, TO L53 IF CAR R = (FALSE). TO L52 IF CAR R = (TRUE). Z = '6, TO FAIL. L52, CAR R = (FALSE), TO RET. L53, CAR R = (TRUE), TO RET.	
L6.	EVALUATE P1 = P2	
	PUSH DOWN T, CAR T = L61.	
	COMMON CODE FOR THE EVALUATION OF TWO PRIMARIES	
	PUSH DOWN @, CAR @ = CDR E. TO ECARE.	
C67.		
	E = CDR E. PUSH DOWN S, CAR S = CDR E. PUSH DOWN T, CAR T = C671. TO ECARE.	
C671.	E = CAR R. TO FAIL4 IF AF E = 00. PUSH DOWN R. E = CAR S, POP UP S. CAR T = C672, TO CAR E.	
FAIL4.	Z = '4, TO FAIL.	
C672.	E = CAR R, POP UP R.	

	TO RET IF AF E = 01.	HELP0381
L111.	2 = '5, TO FAIL.	HELP0382
.		HELP0383
.	CONTINUE PROCESSING P1 = P2.	HELP0384
.		HELP0385
L61.	TO L53 IF CAR R = E, TO L52.	HELP0386
.		HELP0387
L7.	EVALUATE P1 NE P2	HELP0388
.		HELP0389
L121.	PUSH DOWN T, CAR T = L71.	HELP0390
	TO C67,	HELP0391
L71.	TO L53 IF CAR R NE E, TO L52.	HELP0392
.		HELP0393
L8.	EVALUATE LE AND SE	HELP0394
.		HELP0395
	PUSH DOWN T, CAR T = L81.	HELP0396
	TO L101.	HELP0397
L81.	E = CAR S, POP UP S.	HELP0398
	TO RET IF CAR R = (FALSE).	HELP0399
	TO L92 IF CAR R NE (TRUE).	HELP0400
.		HELP0401
L82.	VALUE OF EXPRESSION IS VALUE OF SE	HELP0402
.		HELP0403
	CAR T = L83, TO CAR E.	HELP0404
L83.	TO RET IF CAR R = (TRUE).	HELP0405
	TO RET IF CAR R = (FALSE).	HELP0406
	2 = '8, TO FAIL.	HELP0407
.		HELP0408
L9.	EVALUATE LE OR SE	HELP0409
.		HELP0410
	PUSH DOWN T, CAR T = L91.	HELP0411
	TO L101.	HELP0412
L91.	E = CAR S, POP UP S.	HELP0413
	TO RET IF CAR R = (TRUE).	HELP0414
	TO L82 IF CAR R = (FALSE).	HELP0415
.		HELP0416
L92.	2 = '7, TO FAIL.	HELP0417
.		HELP0418
L10.	EVALUATE AN EXPRESSION	HELP0419
.		HELP0420
	PUSH DOWN T, CAR T = L102.	HELP0421
L101.	E = CDR E.	HELP0422
SKIP.	PUSH DOWN S, CAR S = CDR E.	HELP0423
	TO ECARE.	HELP0424
L102.	E = CAR S, POP UP S.	HELP0425
CONT.	POP UP T.	HELP0426
	TO ECARE IF CAR R = (TRUE).	HELP0427
	TO ECDRE IF CAR R = (FALSE).	HELP0428
	2 = '9, TO FAIL.	HELP0429
.		HELP0430
L11.	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION CAR	HELP0431
.		HELP0432
	Z = CAR R, POP UP R.	HELP0433
	TO L111 IF CAR R NE 'F.	HELP0434
	CAR R = CAR Z.	HELP0435

L111,	TO RET IF AF Z = 00.	HELPO436
	Z = '1, TO FAIL.	HELPO437
.		HELPO438
L12,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION CDR	HELPO439
.		HELPO440
	Z = CAR R, POP UP R.	HELPO441
	TO L121 IF CAR R NE 'F.	HELPO442
	CAR R = CDR Z.	HELPO443
	TO RET IF AF Z = 00.	HELPO444
L121,	Z = '2, TO FAIL.	HELPO445
.		HELPO446
L13,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION CONS	HELPO447
.		HELPO448
	Z = CAR R, POP UP R.	HELPO449
	TO L131 IF CAR R = 'F.	HELPO450
	E = R, R = CDR R.	HELPO451
	TO L131 IF CAR R NE 'F.	HELPO452
	CDR E = Z.	HELPO453
	CAR R = E.	HELPO454
	TO RET IF Z = NIL.	HELPO455
	TO RET IF AF Z = 00.	HELPO456
L131,	Z = '3, TO FAIL.	HELPO457
.		HELPO458
L14,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION ATOM	HELPO459
.		HELPO460
	Z = CAR R, POP UP R.	HELPO461
	TO L321 IF CAR R NE 'F.	HELPO462
	TO L142 IF AF Z = 00.	HELPO463
L141,	CAR R = (TRUE), TO RET.	HELPO464
L142,	CAR R = (FALSE), TO RET.	HELPO465
.		HELPO466
L15,	EVALUATE THE BUILT-IN FUNCTION NULL	HELPO467
.		HELPO468
	Z = CAR R, POP UP R.	HELPO469
	TO L321 IF CAR R NE 'F.	HELPO470
	TO L141 IF Z = NIL, TO L142.	HELPO471
.		HELPO472
.		HELPO473
.		HELPO474
.		HELPO475
.	ENTRY FINPUT.	HELPO476
.	TO SKIP IF (CHAR) NE NIL.	HELPO477
.	USE NEXTCH.	HELPO478
SKIP,	TO ATOM IF (CHAR) = '*.	HELPO479
	TO CONT1 IF (CHAR) = '.	HELPA479
	TO IDFN IF (CHAR) LT '.	HELPB479
CONT1,		HELPO480
	TO MULT IF (CHAR) = '.	HELPO480
	TO SEMIC IF (CHAR) = ';.	HELPO480
	TO LBKTC IF (CHAR) = '<.	HELPO480
	TO RBKTC IF (CHAR) = '>.	HELPO480
	TO RPAR IF (CHAR) NE '('.	HELPO481
	Z = 07, TO NOCH.	HELPO482
RPAR,	TO COMM IF (CHAR) NE ')	HELPO483
	Z = 08, TO NOCH.	HELPO484
COMM,	TO EQUAL IF (CHAR) NE '='.	HELPO485

E@UL,	Z = 11, TO NOCH.	HELP0486
	TO ERRC IF (CHAR) NE '=',	HELP0487
	Z = 06, TO NOCH.	HELP0488
ERRC,	Z = 00.	HELP0489
NOCH,	(CHAR) = NIL, EXIT FINPUT.	HELP0490
ATOM,	USE NEXTCH, USE READST.	HELP0491
TOEND,	D = 'A, M = 'X.	HELP0492
	USE LOOKUP.	HELP0493
BACK,	TO BAKA IF CDR Y NE NIL.	HELP0494
ABSENT,	Z = NEW ELEMENT, CDR Y = Z.	HELP0495
NONSRT,	AF Z = 01,	HELP0496
	X = NIL, CAR Z = CAR X.	HELP0497
	CAR X = Z.	HELP0498
	CDR Z = S.	HELP0499
BAKA,	Z = 01, EXIT FINPUT.	HELP0500
IDFN,	USE READST.	HELP0501
	D = BASIC, M = NIL.	HELP0502
STAR,	USE LOOKUP.	HELP0503
LOOP,	TO BSYM IF Y NE NIL.	HELP0504
LOOP1,	TO FUNC IF (CHAR) = 'C.	HELP0505
	D = 'V, M = 'X.	HELP0506
	USE LOOKUP.	HELP0507
	Z = 02, EXIT FINPUT.	HELP0508
BSYM,	Z = CDR Y, EXIT FINPUT.	HELP0509
FUNC,	D = 'F, M = 'X.	HELP0510
	USE LOOKUP.	HELP0511
	TO BAKF IF CDR Y NE NIL.	HELP0512
	Z = NEW ELEMENT, CDR Y = Z.	HELP0513
	CAR Z = NIL, CDR Z = S.	HELP0514
BAKF,	Z = 03, TO NOCH.	HELP0515
MULT,	USE NEXTCH.	HELP0516
	TO RBKT IF (CHAR) NE 'C.	HELP0517
LBKTC,	Z = 04, TO NOCH.	HELP0518
RBKT,	TO SEMI IF (CHAR) NE ')	HELP0519
RBKTC,	Z = 05, TO NOCH.	HELP0520
SEMI,	TO ASGN IF (CHAR) NE ',.	HELP0521
SEMIC,	Z = 09, TO NOCH.	HELP0522
ASGN,	TO ERRC IF (CHAR) NE '=',	HELP0523
ASGNC,	Z = 19, TO NOCH.	HELP0524
.	TO NEXT IF (CHAR) NE 'C.	HELP0525
.	WRITE OUTPUT.	HELP0526
.	COMPARISON OF Y TO CDR Z.	HELP0527
EXIT,	ENTRY LOOKUP.	HELP0528
	Z = S.	HELP0529
NEXT,	TO ABSENT IF CDR D = NIL.	HELP0530
	D = CDR D, Y = CAR D.	HELP0531
CHECK,	TO NEXT IF CAR Y NE CAR Z.	HELP0532
	TO BACK IF CAR Y = NIL.	HELP0533
STEP,	Y = CDR Y, Z = CDR Z.	HELP0534
	TO CKSUB IF CAR Y NE CAR Z.	HELP0535
NOATOM,	TO STEP IF CAR Y NE NIL.	HELP0536
LIST,	EXIT LOOKUP.	HELP0537
CKSUB,	D = Y, Y = CAR D.	HELP0538
	TO CHECK IF AF Y = 00.	HELP0539
	TO NONSRT IF M = NIL.	HELP0540

```
      Y = NEW ELEMENT.
NEXTCH CAR Y = CAR D, CDR Y = CDR D.
      CAR D = Y.
INSERT, CDR D = NEW ELEMENT.
ADV, D = CDR D, CDR D = NIL.
      CAR D = Z, Y = 'Z.
TOEND, Y = CDR Y.
      TO TOEND IF CAR Y NE NIL.
BACK, EXIT LOOKUP.
ABSENT, TO INSERT IF M NE NIL.
NONSRT, Y = NIL, EXIT LOOKUP.
.
.
.
      ENTRY READST.
      C = CHAR.
      Z = 'S, TO LOOP1.
STAR, CAR Z = ' .
LOOP, USE NEXTCH.
LOOP1, CDR Z = NEW ELEMENT.
      Z = CDR Z, CAR Z = (CHAR).
      TO CONT2 IF (CHAR) = ' .
      TO LOOP IF (CHAR) LT ' .
ADV,
CONT2,
      TO STAR IF (CHAR) = '*.
      CAR Z = NIL, CDR Z = NIL.
      C = ' .
      TO GOTCH IF (CHAR) NE ' .
PRINT, USE NEXTCH.
GOTCH, EXIT READST.
.
.
.
      ENTRY NEXTCH.
GETCH, (CHAR) = LINE BUFFER.
CKCHR, TO GETCH IF (CHAR) = C.
INPUT, TO NEWL IF (CHAR) = NIL.
OUTPUT, EXIT NEXTCH.
NEWL, READ INPUT.
TRUE, TO @UIT IF (INPUT) NE 00.
BASIC, WRITE OUTPUT.
81, (CHAR) = ' , TO CKCHR.
@UIT, STOP.
.
.
.
86, ENTRY PRLIST.
87, TO NOATOM IF AF Y = 00.
811, USE PRATOM.
812, EXIT PRLIST.
NOATOM, X = 'Y.
LIST, PUSH DOWN S.
813, CAR S = X.
822, X = Y, LINE BUFFER = '(,
823, TO NEXOUT IF (NIL) NE 00.
```

HELP0541
HELP0542
HELP0543
HELP0544
HELP0545
HELP0546
HELP0547
HELP0548
HELP0549
HELP0550
HELP0551
HELP0552
HELP0553
HELP0554
HELP0555
HELP0556
HELP0557
HELP0558
HELP0559
HELP0560
HELP0561
HELP0562
HELPA562
HELPA562
HELPB562
HELP0563
HELP0564
HELP0565
HELP0566
HELP0567
HELP0568
HELP0569
HELP0570
HELP0571
HELP0572
HELP0573
HELP0574
HELP0575
HELP0576
HELP0577
HELP0578
HELP0579
HELP0580
HELP0581
HELP0582
HELP0583
HELP0584
HELP0585
HELP0586
HELP0587
HELP0588
HELP0589
HELP0590
HELP0591
HELP0592
HELP0593

```

WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.
NEXOUT, Y = CAR X.
      TO LIST IF AF Y = 00.
      USE PRATOM.
ADV,   TO ENDLIS IF CDR X = NIL.
      LINE BUFFER = '.,.
      TO STEP1 IF (NIL) NE 00.
      WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.
STEP1, X = CDR X, TO NEXOUT.
ENDLIS, LINE BUFFER = ')'.
      TO POPUP IF (NIL) NE 00.
      WRITE OUTPUT, (NIL) = 01.
POPUP, X = CAR S.
      POP UP S.
      TO ADV IF AF X = 00.
      EXIT PRLIST.
      ELEMENT 00 00 00 00.
      ELEMENT 00 00 00 00.
      ELEMENT 00 00 00 00.
      ENTRY PRATOM.
      TO ADV1 IF Y NE NIL.
      Y = NILAT, TO NOTEND.
ADV1,  Y = CDR Y.
CHECK1, TO NOTEND IF CAR Y NE NIL.
      EXIT PRATOM.
NOTEND, Z = CAR Y.
      TO PRINT IF AF Z = 01.
      Y = Z, TO CHECK1.
PRINT, LINE BUFFER = Z.
      TO ADV1 IF (NIL) NE 00.
      WRITE OUTPUT.
      (NIL) = 01, TO ADV1.

```

DATA ELEMENTS

```

CHAR,  ELEMENT 00 00 01 NIL.
INPUT, ELEMENT 00 00 01 00.
OUTPUT, ELEMENT 00 00 04 00.
FALSE, ELEMENT 00 00 00 00.
TRUE,  ELEMENT 00 00 00 00.
BASIC, ELEMENT 01 00 00 B1.
B1,    ELEMENT 00 00 B11 B2.
B2,    ELEMENT 00 00 B21 B3.
B3,    ELEMENT 00 00 B31 B4.
B4,    ELEMENT 00 00 B41 B5.
B5,    ELEMENT 00 00 B51 B6.
B6,    ELEMENT 00 00 B61 B7.
B7,    ELEMENT 00 00 B71 NIL.
B11,   ELEMENT 00 00 'A B12.
B12,   ELEMENT 00 00 'N B13.
B13,   ELEMENT 00 00 'D B14.
B14,   ELEMENT 00 00 NIL 16.
B21,   ELEMENT 00 00 'D B22.
B22,   ELEMENT 00 00 'E B23.
B23,   ELEMENT 00 00 'F B24.

```

```

HELP0594
HELP0595
HELP0596
HELP0597
HELP0598
HELP0599
HELP0600
HELP0601
HELP0602
HELP0603
HELP0604
HELP0605
HELP0606
HELP0607
HELP0608
HELP0609
HELP0610
HELP0611
HELP0612
HELP0613
HELP0614
HELP0615
HELP0616
HELP0617
HELP0618
HELP0619
HELP0620
HELP0621
HELP0622
HELP0623
HELP0624
HELP0625
HELP0626
HELP0627
HELP0628
HELP0629
HELP0630
HELP0631
HELP0632
HELP0633
HELP0634
HELP0635
HELP0636
HELP0637
HELP0638
HELP0639
HELP0640
HELP0641
HELP0642
HELP0643
HELP0644
HELP0645
HELP0646
HELP0647
HELP0648

```

B24, ELEMENT 00 00 NIL 12.
 B31, ELEMENT 00 00 'E B32.
 B32, ELEMENT 00 00 'L B33.
 B33, ELEMENT 00 00 'S B34.
 B34, ELEMENT 00 00 'E B35.
 B35, ELEMENT 00 00 NIL 15.
 B41, ELEMENT 00 00 'I B42.
 B42, ELEMENT 00 00 'F B43.
 B43, ELEMENT 00 00 NIL 13.
 B51, ELEMENT 00 00 'N B52.
 B52, ELEMENT 00 00 B521 B53.
 B53, ELEMENT 00 00 B531 NIL.
 B521, ELEMENT 00 00 'E B522.
 B522, ELEMENT 00 00 NIL 10.
 B531, ELEMENT 00 00 'O B532.
 B532, ELEMENT 00 00 'T B533.
 B533, ELEMENT 00 00 NIL 18.
 B61, ELEMENT 00 00 'O B62.
 B62, ELEMENT 00 00 'R B63.
 B63, ELEMENT 00 00 NIL 17.
 B71, ELEMENT 00 00 'T B72.
 B72, ELEMENT 00 00 'H B73.
 B73, ELEMENT 00 00 'E B74.
 B74, ELEMENT 00 00 'N B75.
 B75, ELEMENT 00 00 NIL 14.
 NILAT, ELEMENT 00 00 'C N1.
 N1, ELEMENT 00 00 'J N2.
 N2, ELEMENT 00 00 NIL NIL.

DYNL

HELP0649
 HELP0650
 HELP0651
 HELP0652
 HELP0653
 HELP0654
 HELP0655
 HELP0656
 HELP0657
 HELP0658
 HELP0659
 HELP0660
 HELP0661
 HELP0662
 HELP0663
 HELP0664
 HELP0665
 HELP0666
 HELP0667
 HELP0668
 HELP0669
 HELP0670
 HELP0671
 HELP0672
 HELP0673
 HELP0674
 HELP0675
 HELP0676
 HELP0677
 HELP0678
 HELP0680
 HELP0681

END PROGRAM.

TO RET IF (TOP) LT CAR P1
 (P3) = CAR P1
 TO FORWD IF AF P3 = 00
 TO CHRR IF CAR P1 LT (BOT)
 TO CHRR IF (TOP) LT CAR P1
 (P3) = CAR P1
 TO BRNCH IF AF P3 = 00
 CHRR TO ENGR IF SPT P2 = 01
 (P3) = CAR P1 CAR P2 = (P1)

DYNL0000
 DYNL0001
 DYNL0002
 DYNL0003
 DYNL0004
 DYNL0005
 DYNL0006
 DYNL0007
 DYNL0008
 DYNL0009
 DYNL0010
 DYNL0011
 DYNL0012
 DYNL0013
 DYNL0014
 DYNL0015
 DYNL0016
 DYNL0017
 DYNL0018
 DYNL0019
 DYNL0020
 DYNL0021
 DYNL0022
 DYNL0023
 DYNL0024
 DYNL0025
 DYNL0026
 DYNL0027
 DYNL0028
 DYNL0029
 DYNL0030
 DYNL0031
 DYNL0032
 DYNL0033
 DYNL0034
 DYNL0035
 DYNL0036
 DYNL0037
 DYNL0038
 DYNL0039
 DYNL0040
 DYNL0041
 DYNL0042
 DYNL0043
 DYNL0044
 DYNL0045
 DYNL0046
 DYNL0047
 DYNL0048
 DYNL0049
 DYNL0050
 DYNL0051
 DYNL0052
 DYNL0053
 DYNL0054
 DYNL0055
 DYNL0056
 DYNL0057
 DYNL0058
 DYNL0059
 DYNL0060
 DYNL0061
 DYNL0062
 DYNL0063
 DYNL0064
 DYNL0065
 DYNL0066
 DYNL0067
 DYNL0068
 DYNL0069
 DYNL0070
 DYNL0071
 DYNL0072
 DYNL0073
 DYNL0074
 DYNL0075
 DYNL0076
 DYNL0077
 DYNL0078
 DYNL0079
 DYNL0080
 DYNL0081
 DYNL0082
 DYNL0083
 DYNL0084
 DYNL0085
 DYNL0086
 DYNL0087
 DYNL0088
 DYNL0089
 DYNL0090
 DYNL0091
 DYNL0092
 DYNL0093
 DYNL0094
 DYNL0095
 DYNL0096
 DYNL0097
 DYNL0098
 DYNL0099
 DYNL0100

DYNL

```

TO FAIL3 IF (BOT) = (TOP).
(P1) = NIL.
SEAL5: BPF P1 = 01. (P1) = CAR P1.
TO FAIL3 IF BPF P1 = 01.
ENTRY TRACER.
ENTRY INITL.
A = 8.
LINK, B = A. INCR A.
CDR B = A.
AF B = 00. BPF B = 00.
TO LINK IF A LT 9.
TO BTOP IF A NE 9.
AF A = 00. BPF A = 00.
B = A.
BTOP, CDR B = NIL.
(FREE) = 8.
(BOT) = 8. (TOP) = B.
EXIT INITL.
FREE, ELEMENT 00 00 00 NIL.
BOT, ELEMENT 00 00 00 00.
TOP, ELEMENT 00 00 00 00.
FAIL1, ENTRY TRACER.
TO ENDTR IF CDR P1 LT (BOT).
FAIL2, TO ENDTR IF (TOP) LT CDR P1.
(P3) = CDR P1.
FAIL3, TO ENDTR IF AF P3 = 01.
(P2) = (P1).
FORWD, CDR P1 = (P2).
MARK, AF P3 = 01.
(P2) = (P1). (P1) = (P3).
TO REV IF CDR P1 LT (BOT).
TO REV IF (TOP) LT CDR P1.
(P3) = CDR P1.
TO FORWD IF AF P3 = 00.
REV, TO CHKBR IF CAR P1 LT (BOT).
TO CHKBR IF (TOP) LT CAR P1.
(P3) = CAR P1.
TO BRNCH IF AF P3 = 00.
CHKBR, TO ENDBR IF BPF P2 = 01.
(P3) = CDR P2. CDR P2 = (P1).
(P1) = (P2). (P2) = (P3).
TO REV IF (P1) NE (P2).
ENDTR, EXIT TRACER.
BRNCH, CAR P1 = (P2). BPF P1 = 01.
TO MARK.
ENDBR, BPF P2 = 00.
(P3) = CAR P2. CAR P2 = (P1).
(P1) = (P2). (P2) = (P3).
TO CHKBR.
P1, ELEMENT 00 00 00 00.
P2, ELEMENT 00 00 00 00.
P3, ELEMENT 00 00 00 00.
ENTRY GETNEW.
TO ELOK IF (FREE) NE NIL.

```

```

DYNL0001
DYNL0002
DYNL0003
DYNL0004
DYNL0005
DYNL0006
DYNL0007
DYNL0008
DYNL0009
DYNL0010
DYNL0011
DYNL0012
DYNL0013
DYNL0014
DYNL0015
DYNL0016
DYNL0017
DYNL0018
DYNL0019
DYNL0020
DYNL0021
DYNL0022
DYNL0023
DYNL0024
DYNL0025
DYNL0026
DYNL0027
DYNL0028
DYNL0029
DYNL0030
DYNL0031
DYNL0032
DYNL0033
DYNL0034
DYNL0035
DYNL0036
DYNL0037
DYNL0038
DYNL0039
DYNL0040
DYNL0041
DYNL0042
DYNL0043
DYNL0044
DYNL0045
DYNL0046
DYNL0047
DYNL0048
DYNL0049
DYNL0050

```

TO FAIL3 IF (BOT) = (TOP).	DYNL0051
(P1) = NIL.	DYNL0052
SE@LS, BPF P1 = 01, (P1) = CAR P1.	DYNL0053
TO FAIL1 IF BPF P1 = 01.	DYNL0054
USE TRACER.	DYNL0055
TO SE@LS IF CAR P1 NE NIL.	DYNL0056
(P1) = (BOT), (P2) = FREE.	DYNL0057
TSTFL, TO CLRFL IF AF P1 = 01.	DYNL0058
CDR P2 = (P1), (P2) = (P1).	DYNL0059
TO ADVPT.	DYNL0060
CLRFL, AF P1 = 00.	DYNL0061
ADVPT, TO FIXUP IF (P1) = (TOP).	DYNL0062
INCR (P1), TO TSTFL.	DYNL0063
FIXUP, TO FAIL2 IF (P2) = FREE.	DYNL0064
CDR P2 = NIL.	DYNL0065
(P1) = NIL.	DYNL0066
FIXAT, AF P1 = 01, BPF P1 = 00.	DYNL0067
(P1) = CAR P1.	DYNL0068
TO FIXAT IF (P1) NE NIL.	DYNL0069
ELOK, (P1) = (FREE).	DYNL0070
(FREE) = CDR FREE.	DYNL0071
EXIT GETNEW.	DYNL0072
FAIL1, (NIL) = 06, LINE BUFFER = '1. CORRUPTED CAR CHAIN.	DYNL0073
TO FAIL1.	DYNL0074
FAIL2, (NIL) = 06, LINE BUFFER = '2. NO GARBAGE COLLECTED.	DYNL0075
TO FAIL1.	DYNL0076
FAIL3, (NIL) = 06, LINE BUFFER = '3. MEMORY HAS NOT BEEN INITIALIZED.	DYNL0077
FAIL1, LINE BUFFER = NIL, (NIL) = 01.	DYNL0078
LINE BUFFER = 'F.	DYNL0079
LINE BUFFER = 'A.	DYNL0080
LINE BUFFER = 'I.	DYNL0081
LINE BUFFER = 'L.	DYNL0082
LINE BUFFER = ' .	DYNL0083
WRITE OUTPT, STOP.	DYNL0084
.	DYNL0085
. OUTPUT CHANNEL SPECIFIER.	DYNL0086
.	DYNL0087
OUTPT, ELEMENT 00 00 04 00.	DYNL0088
END DYNALC.	DYNL0089

5.7. ПРИЛОЖЕНИЯ *

Литература

5.7.1. Приложение А: Две програми на HELP

Приложени са листингите от изпълнението на двете програми, описани в раздел 4.4 и показани на фиг.4.20 и фиг.4.21. Първата програма определя еднаквост на триъгълници по зададени три елемента - страни и/или ъгли. Втората програма извършва формално диференциране на алгебрични изрази.

5.7.2. Приложение Б: Листинги на изходните масиви, използвани при реализацията на процесора HELP за изчислителната машина FACOM 230-45S

5.7.3. Приложение В: Листинги на етапите на реализацията на процесора HELP за изчислителната машина FACOM 230-45S

* Приложенията са оформени в отделен том.

Литература

1. Кетън,Х., Съвременно програмиране, изд. Техника, София,1971г.
2. Женьи,Ф.,/ред./, Язъки програмирования, изд. Мир, Москва,1972г.
3. Хопгуд,Ф., Методи компилации, изд. Мир, Москва,1972г.
4. Фостер,Дж., Обработка списков, изд. Мир, Москва,1974г.
5. Попов,Г., Реализация на сложни програми-процесори чрез вграждане и моделиране, сп. Автоматизация на производството и управлението, кн. 1, 1975г., изд. на КНТПВО, София
6. Попов,Г., Реализация на функционален процесор за обработка на символна списъчна информация, сп. Системи и управление, кн. 1, 1975г., изд. на Висшата следдипломна школа за системорганизатори при ВНИ "К.Маркс", София
7. Кушнерев - Неменман - Цагельский, Программирование для ЭВМ "МИНСК-32", изд. Статистика, Москва,1973г.
8. Колектив с рък. П. Бърнев, ФОР32 - Транслатор от ФОРТРАН за машината "МИНСК-32", изд. на БАН, Институт по математика и механика, София,1973г.
9. Sammet,J., Programming Languages: History and Fundamentals, Prentice-Hall
10. Aho - Ullman, The Theory of Parsing, Translation, and Compiling: Volume I and Volume II, Prentice-Hall
11. Brillinger - Cohen, Introduction to Data Structures and Non-Numeric Computations, Prentice-Hall
12. Waite,W., Implementing Software for Non-Numeric Applications, Prentice-Hall
13. Bobrow,D.,(editor), Symbol Manipulation Languages and Techniques, North-Holland Publishing Company
14. FACOM 230-45 OS II, FORTRAN Specifications
15. FACOM 230-45 OS II, FASP Specifications
16. FACOM 230-45 OS II, Job Control Language
17. FACOM 230-45 OS II, Data Managment

Съдържание

Увод	
1. ВЪВЕДЕНИЕ В ОБРАБОТКАТА НА СПИСЪЧНА ИНФОРМАЦИЯ	1
1.1. Списъчни структури	1
1.2. Еднопосочни списъци	2
1.3. Операции върху еднопосочни списъци	5
2. МЕТОДИ ЗА РЕАЛИЗАЦИЯ НА ПРОЦЕСОРИ ЗА ОБРАБОТКА НА НЕЧИСЛОВА ИНФОРМАЦИЯ	11
2.1. Вграждане	11
2.2. Моделиране	13
2.3. Привързване	16
2.4. Блокова схема на реализацията	17
3. АБСТРАКТНА МАШИНА ЗА ОБРАБОТКА НА ЕДНОПОСОЧНИ СИМВОЛНИ СПИ- СЪЦИ WSPM	20
3.1. Структура на абстрактната машина	20
3.2. Език на абстрактната машина	22
3.3. Входно-изходни операции	25
3.4. Подпрограми	29
3.5. Списък на свободната памет	29
3.6. Основи на програмирането на WISP	30
3.6.1. Организация и използване на речник	30
3.6.2. Атоми	33
3.6.3. Стекове	34
3.6.4. Проследяване на списъци	36
3.6.5. Автоматично поддържане на паметта	39
4. ФУНКЦИОНАЛЕН ПРОЦЕСОР ЗА ОБРАБОТКА НА ЕДНОПОСОЧНИ СИМВОЛНИ СПИСЪЦИ HELP	55
4.1. Синтаксис на HELP	55
4.2. Семантика на HELP	56
4.3. HELP процесор	59
4.3.1. HELP интерпретатор	60
4.3.2. HELP компилатор	65

4.4.	Програмиране на HELP	71
4.5.	Сравнение на HELP с LISP	79
	Изходен WISP текст на процесора HELP	97
5.	ЕТАПИ НА РЕАЛИЗАЦИЯТА НА ФУНКЦИОНАЛНИЯ ПРОЦЕСОР HELP	112
5.1.	Входно-изходна управляваща система IOCS	112
5.2.	Прост компилатор SIMCOM	125
5.3.	Основен компилатор BASCOM	140
5.4.	Процесор за обработка на символна списъчна информация HELP	174
5.5.	Блокови схеми на етапите на реализацията	180
5.5.1.	Проверка на входно-изходната управляваща система IOCS	180
5.5.2.	Проверка на простия компилатор SIMCOM	180
5.5.3.	Първа проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина FLEM	181
5.5.4.	Втора проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина FLEM	181
5.5.5.	Проверка и получаване на процесора STAGE2 в обектна форма	181
5.5.6.	Получаване на основния компилатор BASCOM в обектна форма	182
5.5.7.	Проверка за грешки в моделирането на абстрактната машина WSPM	182
5.5.8.	Получаване на процесора HELP в обектна форма	183
5.6.	Изходни масиви, използвани при реализацията	189
	IOCS	190
	IOCP	195
	IOCT	196
	IWCH	197
	SIMC	198
	SIMT	200
	FLEM	201
	FLE1	204
	FLD1	218
	FLE2	220
	FLD2	232
	STG2	234
	ST2T	252

BASM	254
WSED	258
WSPM	260
WIOCS	271
WSPT	288
WSPD	292
HELP	294
DYNL	307
5.7. Приложения	309
5.7.1. Приложение А: Две програми на HELP	309
5.7.2. Приложение Б: Листинги на изходните масиви, използвани при реализацията на процесора HELP за изчислителната машина FACOM 230-45S	309
5.7.3. Приложение В: Листинги на етапите на реализацията на процесора HELP за изчислителната машина FACOM 230-45S	309
Литература	310